



**Bonfiglioli**  
Vectron

---

# AGILE and ACTIVE Cube

Anwendungshandbuch  
SPS





## Allgemeines zur Dokumentation

Dieses Anwendungshandbuch ergänzt die Betriebsanleitung und die Kurzanleitung „Quick Start Guide“ des Frequenzumrichters. Für die Erstellung von SPS-Funktionen mit Hilfe der grafischen Programmieroberfläche oder der Funktionentabelle enthält dieses Anwendungshandbuch alle relevanten Informationen.

Die Anwenderdokumentation ist zur besseren Übersicht entsprechend den kundenspezifischen Anforderungen an den Frequenzumrichter strukturiert.

### Quick Start Guide

Die Kurzanleitung „Quick Start Guide“ beschreibt die grundlegenden Schritte zur mechanischen und elektrischen Installation des Frequenzumrichters. Die geführte Inbetriebnahme unterstützt bei der Auswahl notwendiger Parameter und der Softwarekonfiguration des Frequenzumrichters.

### Betriebsanleitung

Die Betriebsanleitung dokumentiert die vollständige Funktionalität des Frequenzumrichters. Die für spezielle Anwendungen notwendigen Parameter zur Anpassung an die Applikation und die umfangreichen Zusatzfunktionen sind detailliert beschrieben.

### Anwendungshandbuch

Das Anwendungshandbuch ergänzt die Dokumentation zur zielgerichteten Installation und Inbetriebnahme des Frequenzumrichters. Informationen zu verschiedenen Themen im Zusammenhang mit dem Einsatz des Frequenzumrichters werden anwendungsspezifisch beschrieben.

### Installationsanleitung

Die Installationsanleitung beschreibt die Installation und Anwendung von Geräten, ergänzend zur Kurzanleitung oder Betriebsanleitung.

Die Dokumentation und zusätzliche Informationen können über die örtliche Vertretung der Firma BONFIGLIOLI angefordert werden.

Folgende Piktogramme und Signalworte werden in der Dokumentation verwendet:



#### **Gefahr!**

bedeutet unmittelbar drohende Gefährdung. Tod, schwerer Personenschaden und erheblicher Sachschaden werden eintreten, wenn die Vorsichtsmaßnahme nicht getroffen wird.



#### **Warnung!**

kennzeichnet eine mögliche Gefährdung. Tod, schwerer Personenschaden und erheblicher Sachschaden können die Folge sein, wenn der Hinweistext nicht beachtet wird.



#### **Vorsicht!**

weist auf eine unmittelbar drohende Gefährdung hin. Personen- oder Sachschaden kann die Folge sein.

#### **Achtung!**

weist auf ein mögliches Betriebsverhalten oder einen unerwünschten Zustand hin, der entsprechend dem Hinweistext auftreten kann.

#### **Hinweis**

kennzeichnet eine Information, die Ihnen die Handhabung erleichtert und ergänzt den entsprechenden Teil der Dokumentation.

## INHALTSVERZEICHNIS

|          |   |           |
|----------|---|-----------|
| <b>1</b> | <b>Allgemeine Sicherheits- und Anwendungshinweise .....</b>             | <b>7</b>  |
| 1.1      | Allgemeine Hinweise.....  | 7         |
| 1.2      | Bestimmungsgemäße Verwendung .....                                      | 7         |
| 1.3      | Transport und Lagerung.....   | 8         |
| 1.4      | Handhabung und Aufstellung .....  | 8         |
| 1.5      | Elektrische Installation .....  | 8         |
| 1.6      | Betriebshinweise.....   | 9         |
| 1.6.1    | Betrieb mit Fremdprodukten .....  | 9         |
| 1.7      | Wartung und Instandhaltung .....  | 9         |
| 1.8      | Entsorgung .....  | 9         |
| <b>2</b> | <b>Systembeschreibung VPLC .....</b>                                    | <b>10</b> |
| 2.1      | Zeitliche Abarbeitung.....  | 11        |
| 2.2      | Ein Programm mit Funktionsbausteinen erstellen.....                     | 12        |
| 2.2.1    | VPLC starten.....   | 12        |
| 2.2.2    | Datei speichern .....   | 12        |
| 2.2.3    | Funktionsbaustein (Anweisung) .....                                     | 12        |
| 2.2.4    | Draht .....   | 12        |
| 2.2.5    | Baustein Digitaleingang .....   | 13        |
| 2.2.6    | Baustein Analogeingang.....   | 13        |
| 2.2.7    | Baustein Digitalausgang.....  | 13        |
| 2.2.8    | Baustein Analogausgang.....   | 14        |
| 2.2.9    | Beispiel .....  | 14        |
| 2.2.10   | Syntaxprüfung .....   | 14        |
| 2.2.11   | Übersetzen und Download (in den Frequenzumrichter laden).....           | 14        |
| 2.2.12   | SPS starten.....  | 14        |
| 2.2.13   | SPS stoppen .....   | 14        |
| 2.3      | Benutzeroberfläche.....   | 15        |
| 2.3.1    | Werkzeugleiste und Menübefehle .....                                    | 15        |
| 2.3.2    | Weitere Menübefehle.....  | 16        |
| 2.3.3    | Editor.....   | 17        |
| 2.3.4    | Bibliothek (Library).....   | 17        |
| 2.3.5    | Eigenschaften (Properties) .....  | 17        |
| 2.3.6    | Einstellungen: Eingänge, Ausgänge und Funktionsblock.....               | 18        |
| 2.4      | Starten der SPS-Funktionen.....   | 20        |
| 2.5      | Prinzip für digitale Funktionen (Eingang Einstellungen [Boolean]) ..... | 21        |
| 2.6      | Prinzip für analoge Funktionen .....                                    | 23        |
| 2.7      | Eingangspuffer und Ausgangspuffer für digitale Signale .....            | 24        |
| 2.8      | Eingangspuffer und Ausgangspuffer für analoge Signale.....              | 25        |
| 2.8.1    | Analoge Festwerte .....   | 27        |
| <b>3</b> | <b>Übersicht der Anweisungen.....</b>                                   | <b>28</b> |
| 3.1      | Eingänge und Ausgänge.....  | 35        |
| 3.1.1    | Eingänge der Digital-Funktionen .....                                   | 35        |
| 3.1.2    | Eingänge und Ausgänge der Analog-Funktionen.....                        | 36        |
| 3.2      | Verknüpfungen der Ein- und Ausgänge von Anweisungen.....                | 38        |
| 3.2.1    | Eingänge.....   | 39        |
| 3.2.2    | Eingangspuffer mit Eingängen verknüpfen.....                            | 41        |
| 3.2.2.1  | Digital .....   | 41        |
| 3.2.2.2  | Analog.....   | 41        |
| 3.2.3    | Anweisungen miteinander verknüpfen.....                                 | 42        |

|             |   |           |
|-------------|---|-----------|
| 3.2.4       | Mit dem Ausgangspuffer eine Geräte-Funktion aktivieren.....         | 42        |
| 3.2.5       | Mit dem Ausgangspuffer einen Digitalausgang steuern .....           | 44        |
| 3.2.6       | Mit dem Ausgangspuffer einen analogen Ausgang steuern.....          | 45        |
| <b>4</b>    | <b>Beschreibung der Digital-Funktionen.....</b>                     | <b>46</b> |
| <b>4.1</b>  | <b>Superior/Master.....</b>   | <b>47</b> |
| <b>4.2</b>  | <b>P1 und P2 für zeitliches Verhalten und Sprungziel.....</b>       | <b>47</b> |
| 4.2.1       | Zeitliches Verhalten .....  | 48        |
| 4.2.2       | Sprungziel .....  | 48        |
| 4.2.3       | Tabellarische Übersicht.....  | 48        |
| <b>4.3</b>  | <b>Boolsche Verknüpfungen .....</b>                                 | <b>49</b> |
| 4.3.1       | [1] AND-Verknüpfung.....  | 49        |
| 4.3.2       | [2] OR-Verknüpfung.....   | 50        |
| 4.3.3       | [3] XOR 1-Verknüpfung .....   | 51        |
| 4.3.4       | [4] XOR 1  3-Verknüpfung.....                                       | 51        |
| <b>4.4</b>  | <b>Flip-Flop-Typen .....</b>  | <b>52</b> |
| 4.4.1       | [10] RS-Flip-Flop, Superior.....                                    | 52        |
| 4.4.2       | [110] RS-Flip-Flop, Master .....                                    | 53        |
| 4.4.3       | [20] Toggle-Flip-Flop, Superior.....                                | 54        |
| 4.4.4       | [120] Toggle-Flip-Flop, Master .....                                | 55        |
| 4.4.5       | [30] D-Flip-Flop, Superior .....                                    | 56        |
| 4.4.6       | [130] D-Flip-Flop, Master .....                                     | 57        |
| <b>4.5</b>  | <b>Flankenverzögerungen.....</b>                                    | <b>58</b> |
| 4.5.1       | [40,41,42] Flankenverzögerung (retriggerbar), Superior .....        | 61        |
| 4.5.2       | [140,141,142] Flankenverzögerung (retriggerbar), Master .....       | 62        |
| 4.5.3       | [50,51,52] Flankenverzögerung (nicht retriggerbar), Superior .....  | 63        |
| 4.5.4       | [150,151,152] Flankenverzögerung (nicht retriggerbar), Master ..... | 64        |
| <b>4.6</b>  | <b>Timer-Funktionen.....</b>  | <b>65</b> |
| 4.6.1       | [60,61,62] Monoflop (retriggerbar), Superior .....                  | 65        |
| 4.6.2       | [160,161,162] Monoflop (retriggerbar), Master .....                 | 66        |
| 4.6.3       | [70,71,72] Monoflop (nicht retriggerbar), Superior.....             | 67        |
| 4.6.4       | [170,171,172] Monoflop (nicht retriggerbar), Master .....           | 68        |
| 4.6.5       | [80,81,82] Takterzeuger, Superior .....                             | 69        |
| 4.6.6       | [180,181,182] Takterzeuger, Master .....                            | 70        |
| <b>4.7</b>  | <b>Digitaler Multiplexer .....</b>                                  | <b>71</b> |
| 4.7.1       | [90] Digitaler Multiplexer (Datensatznummer) .....                  | 71        |
| <b>4.8</b>  | <b>Schalter .....</b>   | <b>71</b> |
| 4.8.1       | [91] Datensatzumschaltung .....                                     | 71        |
| <b>4.9</b>  | <b>Fehler-Funktionen.....</b>                                       | <b>72</b> |
| 4.9.1       | [95] Auslösen eines Fehlers .....                                   | 72        |
| 4.9.2       | [96] Quittieren eines Fehlers.....                                  | 73        |
| <b>4.10</b> | <b>Entpreller .....</b>   | <b>74</b> |
| 4.10.1      | [97] Entpreller .....   | 74        |
| <b>4.11</b> | <b>Nulloperation .....</b>  | <b>74</b> |
| 4.11.1      | [99] NOP (Nulloperation) .....                                      | 74        |
| <b>4.12</b> | <b>Sprungfunktionen .....</b>                                       | <b>75</b> |
| 4.12.1      | [100] Sprungfunktion .....  | 75        |
| 4.12.2      | [101] Sprungfunktion für Schleifen .....                            | 76        |
| <b>5</b>    | <b>Beschreibung der Analog-Funktionen .....</b>                     | <b>77</b> |
| <b>5.1</b>  | <b>Verhalten.....</b>   | <b>77</b> |
| <b>5.2</b>  | <b>Komparatoren .....</b>   | <b>77</b> |
| 5.2.1       | [301,302] Komparator (Vergleich zweier Variablen).....              | 77        |
| 5.2.2       | [303,304] Komparator (Vergleich Konstante mit Variable).....        | 79        |
| 5.2.3       | [308] Komparator für Fahrsätze .....                                | 80        |

|            |  |            |
|------------|--|------------|
| 5.2.4      | [309] Positions-Komparator (Long) .....                              | 81         |
| 5.2.5      | [310] Analog-Hysteresis .....  | 82         |
| 5.2.6      | [311,312] Fenster-Komparator (Vergleich zweier Variablen).....       | 83         |
| 5.2.7      | [313,314] Fenster-Komparator (Vergleich Konstante mit Variable)..... | 84         |
| 5.2.8      | [320] Min/Max .....  | 86         |
| 5.2.9      | [321] Min/Max für Positionswerte (Long).....                         | 86         |
| 5.2.10     | [322] Min/Max im Zeitfenster .....                                   | 87         |
| 5.2.11     | [323] Min/Max für Positionen (Long) im Zeitfenster.....              | 88         |
| <b>5.3</b> | <b>Mathematische Funktionen.....</b>                                 | <b>89</b>  |
| 5.3.1      | Addition und Subtraktion .....                                       | 90         |
| 5.3.1.1    | [330] Add. $O1 = -O2 = I1 + I2 - I3 + P1 - P2$ .....                 | 90         |
| 5.3.1.2    | [331] Addition Position mit Offset .....                             | 90         |
| 5.3.2      | Multiplikation .....   | 91         |
| 5.3.2.1    | [332] Multiplikation.....  | 91         |
| 5.3.2.2    | [333] Multiplikation, Long-Ergebnis .....                            | 91         |
| 5.3.2.3    | [334] Mult. mit Bruch.....   | 92         |
| 5.3.2.4    | [335] Mult. long * Prozent.....                                      | 93         |
| 5.3.3      | Division .....   | 93         |
| 5.3.3.1    | [336] Division.....  | 93         |
| 5.3.3.2    | [337] Division durch Konstante .....                                 | 94         |
| 5.3.3.3    | [338] Division P1 durch I1, Kehrwert.....                            | 94         |
| 5.3.4      | [339] Multiplikation und Division.....                               | 95         |
| 5.3.5      | [340] Mittelwert-Funktion .....                                      | 95         |
| 5.3.6      | [341] Betrag zweier orthogonaler Komponenten (2 D Vektor) .....      | 96         |
| 5.3.7      | [342] Betrag dreier orthogonaler Komponenten (3 D Vektor) .....      | 97         |
| 5.3.8      | [350] Integrator.....  | 98         |
| 5.3.9      | [351] Differentiator (D-Glied) .....                                 | 99         |
| 5.3.10     | [360] Betragsfunktion.....   | 100        |
| 5.3.11     | [361] $X^2$ , SQR (I1) .....   | 100        |
| 5.3.12     | [362] $X^3$ , Cube (I1) .....  | 101        |
| 5.3.13     | [363] Quadratwurzel .....  | 101        |
| 5.3.14     | [364] Modulo.....  | 102        |
| <b>5.4</b> | <b>Regler.....</b>   | <b>103</b> |
| 5.4.1      | [370] P-Regler .....   | 103        |
| 5.4.2      | [371] PI-Regler (Tn in Millisekunden).....                           | 103        |
| 5.4.3      | [372] PI-Regler (Tn in Sekunden).....                                | 104        |
| 5.4.4      | [373] PD(T1)-Regler.....   | 104        |
| 5.4.5      | [374] PID(T1)-Regler (Tn in Millisekunden) .....                     | 105        |
| 5.4.6      | [375] PID(T1)-Regler (Tn in Sekunden) .....                          | 106        |
| <b>5.5</b> | <b>Filter.....</b>   | <b>108</b> |
| 5.5.1      | [380] PT1-Glied .....  | 108        |
| 5.5.2      | [381] Zeit-Mittelwert .....  | 109        |
| 5.5.3      | [382] Rampenbegrenzung .....   | 109        |
| 5.5.4      | [383] Spike-Filter (Mittlerer aus dreien).....                       | 110        |
| <b>5.6</b> | <b>Analogschalter .....</b>  | <b>111</b> |
| 5.6.1      | [390] Analog-Multiplexer (Datensatznummer).....                      | 111        |
| 5.6.2      | [391] Analog-Umschalter .....  | 112        |
| 5.6.3      | [392] MUX für Positionswerte (Datensatznummer), Multiplexer .....    | 112        |
| 5.6.4      | [393] Umschalter für Positionswerte (Long).....                      | 113        |
| <b>5.7</b> | <b>Parameterzugriff.....</b>   | <b>114</b> |
| 5.7.1      | Parameter schreiben .....  | 114        |
| 5.7.1.1    | [401] Frequenz-Parameter schreiben.....                              | 114        |
| 5.7.1.2    | [402] Strom-Parameter schreiben .....                                | 114        |
| 5.7.1.3    | [403] Spannungs-Parameter schreiben (eff.).....                      | 115        |
| 5.7.1.4    | [404] Spannungs-Parameter schreiben (Spitze).....                    | 115        |
| 5.7.1.5    | [405] Prozent-Parameter schreiben .....                              | 116        |
| 5.7.1.6    | [406] Positions-Parameter schreiben .....                            | 116        |
| 5.7.1.7    | [407] Long-Parameter schreiben.....                                  | 117        |
| 5.7.1.8    | [408] Wort-Parameter schreiben.....                                  | 117        |

|             |  |            |
|-------------|--|------------|
| 5.7.2       | Parameter lesen.....   | 117        |
| 5.7.2.1     | [421] Frequenz-Parameter lesen .....   | 118        |
| 5.7.2.2     | [422] Strom-Parameter lesen.....   | 118        |
| 5.7.2.3     | [423] Spannungs-Parameter lesen (eff.).....  | 118        |
| 5.7.2.4     | [424] Spannungs-Parameter lesen (Spitze) .....                                     | 120        |
| 5.7.2.5     | [425] Prozent-Parameter lesen .....  | 120        |
| 5.7.2.6     | [426] Positions-Parameter lesen .....  | 120        |
| 5.7.2.7     | [427] Long-Parameter lesen .....   | 120        |
| 5.7.2.8     | [428] Wort-Parameter lesen .....   | 121        |
| <b>5.8</b>  | <b>Begrenzer .....</b>   | <b>121</b> |
| 5.8.1       | [440] Begrenzer (Const.) .....   | 121        |
| 5.8.2       | [441] Begrenzer (Variable).....  | 122        |
| <b>5.9</b>  | <b>Zähler .....</b>  | <b>122</b> |
| 5.9.1       | [450] Up/Down-Counter mit analogem Ausgang .....                                   | 122        |
| 5.9.2       | [451] Stoppuhr mit analogem Ausgang .....  | 123        |
| <b>5.10</b> | <b>Positionierfunktionen .....</b>   | <b>124</b> |
| 5.10.1      | [501] Starte Fahrsatz als Einzelfahrauftrag .....                                  | 125        |
| 5.10.2      | [502] Starte Fahrsatz im Automatikmodus.....                                       | 126        |
| 5.10.3      | [503] Fahrsatz unterbrechen.....   | 126        |
| 5.10.4      | [504] Fahrsatz fortsetzen.....   | 127        |
| 5.10.5      | [505] Fahrsatz wiederaufnehmen .....   | 127        |
| 5.10.6      | [506] Start Referenzfahrt.....   | 128        |
| 5.10.7      | [507] Zustand prüfen .....   | 128        |
| <b>5.11</b> | <b>Bit-Funktionen für analoge Eingangswerte .....</b>                              | <b>129</b> |
| 5.11.1      | [200] Bit NOT-Verknüpfung .....  | 129        |
| 5.11.2      | [201] Bit AND/NAND-Verknüpfung.....  | 130        |
| 5.11.3      | [202] Bit OR/NOR-Verknüpfung.....  | 131        |
| 5.11.4      | [203] Bit XOR/XNOR-Verknüpfung .....   | 131        |
| 5.11.5      | [210] Bit Shift rechts.....  | 132        |
| 5.11.6      | [211] Bit arithmetischer Shift rechts.....   | 133        |
| 5.11.7      | [212] Bit Shift links .....  | 133        |
| 5.11.8      | [213] Bit Rollen rechts.....   | 134        |
| 5.11.9      | [220] Ein Bit ausgeben .....   | 134        |
| 5.11.10     | [221] Vier Bits zu einem Wort vereinigen .....                                     | 136        |
| 5.11.11     | [222] Zwei Bits zu einem Wort hinzufügen .....                                     | 137        |
| <b>6</b>    | <b>Beispiele für Verknüpfungen in der Funktionentabelle.....</b>                   | <b>138</b> |
| <b>6.1</b>  | <b>Schreibindex und Leseindex .....</b>  | <b>138</b> |
| 6.1.1       | Schreibindex und Leseindex für FT-Anweisungen .....                                | 138        |
| 6.1.2       | Schreibindex und Leseindex für den digitalen Eingangspuffer.....                   | 139        |
| 6.1.3       | Schreibindex und Leseindex für den analogen Eingangspuffer und FT-Festwerte<br>140 |            |
| <b>6.2</b>  | <b>Run/Stop.....</b>   | <b>141</b> |
| 6.2.1       | Beispiel Run/Stop.....   | 142        |
| <b>6.3</b>  | <b>Beispiel 1: Verknüpfung zweier Digitaleingänge.....</b>                         | <b>143</b> |
| <b>6.4</b>  | <b>Beispiel 2: Verknüpfungen mehrerer FT-Anweisungen .....</b>                     | <b>143</b> |
| <b>6.5</b>  | <b>Beispiel 3: Parametrierung eines Logikplans.....</b>                            | <b>147</b> |
| <b>7</b>    | <b>Istwerte, Ausgangssignale und Meldungen .....</b>                               | <b>148</b> |
| <b>7.1</b>  | <b>Istwerte von digitalen Funktionen .....</b>                                     | <b>148</b> |
| <b>7.2</b>  | <b>Istwerte von analogen Funktionen.....</b>                                       | <b>150</b> |
| <b>7.3</b>  | <b>Signale für Digitalausgänge des Gerätes .....</b>                               | <b>151</b> |
| <b>7.4</b>  | <b>Signale für Analogausgänge des Gerätes .....</b>                                | <b>151</b> |
| <b>7.5</b>  | <b>Signalquellen für Gerätefunktionen.....</b>                                     | <b>152</b> |

|      |  |     |
|------|--|-----|
| 7.6  | Fehlermeldungen der Anweisung „95 - auslösen eines Fehlers“ .....    | 152 |
| 8    | Betrieb als State Machine.....                                       | 153 |
| 8.1  | Beispiel für eine Steuerung .....                                    | 153 |
| 9    | Parameterliste .....   | 160 |
| 9.1  | Istwerte.....  | 160 |
| 9.2  | Parameter der Funktionentabelle .....                                | 161 |
| 10   | Anhang.....  | 163 |
| 10.1 | Maske: Diagramm für digitale Anweisungen der Funktionentabelle ..... | 163 |
| 10.2 | Maske: Funktionen Einstellungen .....                                | 164 |
|      | Index.....   | 165 |



## 1 Allgemeine Sicherheits- und Anwendungshinweise



### Warnung!

Bei der Installation und Inbetriebnahme die Hinweise in der Dokumentation beachten. Vor Beginn der Tätigkeit die Dokumentation sorgfältig lesen und die Sicherheitshinweise beachten. Für die Zwecke der Anleitung bezeichnet „qualifizierte Person“ eine Person, welche mit der Aufstellung, Montage, Inbetriebsetzung und dem Betrieb der Frequenzumrichter vertraut ist und über die ihrer Tätigkeit entsprechende Qualifikation verfügt.

### 1.1 Allgemeine Hinweise



#### Warnung!

Frequenzumrichter führen während des Betriebes ihrer Schutzart entsprechend hohe Spannungen, treiben bewegliche Teile an und besitzen heiße Oberflächen.

Bei unzulässigem Entfernen der erforderlichen Abdeckungen, bei unsachgemäßem Einsatz, bei falscher Installation oder Bedienung, besteht die Gefahr von schweren Personen- oder Sachschäden.

Zur Vermeidung dieser Schäden dürfen nur qualifizierte Personen die Arbeiten zum Transport, zur Installation, Inbetriebnahme, Einstellung und Instandhaltung ausführen. Die Normen DIN EN 50178, IEC 60364 (Cenelec HD 384 oder DIN VDE 0100), IEC 60664-1 (Cenelec HD 625 oder VDE 0110-1), BGV A2 (VBG 4) und nationale Vorschriften beachten. Qualifizierte Personen im Sinne dieser grundsätzlichen Sicherheitshinweise sind Personen, die mit Aufstellung, Montage, Inbetriebsetzung und Betrieb von Frequenzumrichtern und den möglichen Gefahrenquellen vertraut sind sowie über die ihrer Tätigkeit entsprechenden Qualifikationen verfügen.

Nicht mit der Bedienung des Frequenzumrichters vertrauten Personen und Kindern darf der Zugang zum Gerät nicht ermöglicht werden.

### 1.2 Bestimmungsgemäße Verwendung



#### Warnung!

Die Frequenzumrichter sind elektrische Antriebskomponenten, die zum Einbau in industrielle Anlagen oder Maschinen bestimmt sind. Die Inbetriebnahme und Aufnahme des bestimmungsgemäßen Betriebs ist solange untersagt, bis festgestellt wurde, dass die Maschine den Bestimmungen der EG-Maschinenrichtlinie 2006/42/EG und DIN EN 60204 entspricht. Gemäß der CE-Kennzeichnung erfüllen die Frequenzumrichter die Anforderungen der Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EG und entsprechen der Norm DIN EN 61800-5-1. Die Verantwortung für die Einhaltung der EMV-Richtlinie 2004/108/EG liegt beim Anwender. Frequenzumrichter sind eingeschränkt erhältlich und als Komponenten ausschließlich zur professionellen Verwendung im Sinne der Norm DIN EN 61000-3-2 bestimmt.

Jede anderweitige Verwendung stellt eine Zweckentfremdung dar und kann zum Verlust von Gewährleistungsansprüchen führen.

Mit der Erteilung des UL-Prüfzeichens gemäß UL508c sind auch die Anforderungen des CSA Standards C22.2-No. 14-95 erfüllt.

Die technischen Daten und die Angaben zu Anschluss- und Umgebungsbedingungen müssen dem Typenschild und der Dokumentation entnommen und unbedingt eingehalten werden. Die Anleitung muss vor Arbeiten am Gerät aufmerksam gelesen und verstanden worden sein.

### 1.3 Transport und Lagerung

Den Transport und die Lagerung sachgemäß in der Originalverpackung durchführen.  
Nur in trockenen, staub- und nässegeschützten Räumen, mit geringen Temperaturschwankungen lagern. Die Bedingungen nach DIN EN 60721-3-1 für die Lagerung, DIN EN 60721-3-2 für den Transport und die Kennzeichnung auf der Verpackung beachten.  
Die Lagerdauer, ohne Anschluss an die zulässige Nennspannung, darf ein Jahr nicht überschreiten.

### 1.4 Handhabung und Aufstellung



#### **Warnung!**

Beschädigte oder zerstörte Komponenten dürfen nicht in Betrieb genommen werden, da sie Ihre Gesundheit gefährden können.

Den Frequenzumrichter nach der Dokumentation, den Vorschriften und Normen verwenden.  
Sorgfältig handhaben und mechanische Überlastung vermeiden.  
Keine Bauelemente verbiegen oder Isolationsabstände ändern.  
Keine elektronischen Bauelemente und Kontakte berühren. Die Geräte enthalten elektrostatisch gefährdete Bauelemente, die durch unsachgemäße Handhabung beschädigt werden können.  
Bei Betrieb von beschädigten oder zerstörten Bauelementen ist die Einhaltung angewandter Normen nicht gewährleistet.  
Das Entfernen von Plomben am Gehäuse kann die Ansprüche auf Gewährleistung beeinträchtigen.  
Warnschilder am Gerät nicht entfernen.

### 1.5 Elektrische Installation



#### **Warnung!**

Vor Montage- und Anschlussarbeiten den Frequenzumrichter spannungslos schalten. Die Spannungsfreiheit prüfen.

Spannungsführende Anschlüsse nicht berühren, da die Kondensatoren aufgeladen sein können.

Die Hinweise in der Betriebsanleitung und die Kennzeichnung des Frequenzumrichters beachten.

Die Sicherheitsregeln für das Arbeiten an elektrischen Anlagen einhalten.

Sicherheitsregeln für das Arbeiten an elektrischen Anlagen:

- Freischalten: Das Anlagenteil muss allpolig und allseitig abgeschaltet werden.
- Gegen Wiedereinschalten sichern. Nur die an der Anlage tätigen Personen dürfen das betreffende Anlagenteil wieder in Betrieb nehmen.
- Spannungsfreiheit feststellen: Durch Messung mit Messgerät oder Spannungsprüfer vergewissern, dass keine Spannung gegen Erde am betreffenden Anlagenteil vorhanden ist.
- Erden und Kurzschließen: Von der Erdungsklemme ausgehend alle Leiter untereinander verbinden.<sup>1)</sup>
- Benachbarte, unter Spannung stehende Teile abdecken und abschränken: Durch Abdecken, Abschränken oder Isolieren von spannungsführenden Anlagenteilen soll verhindert werden, dass diese Teile berührt werden können.

<sup>1)</sup> Unter bestimmten Bedingungen darf davon abgewichen werden.

Bei Tätigkeiten am Frequenzumrichter die Unfallverhütungsvorschriften, die geltenden Normen BGV A2 (VBG 4), VDE 0100, die Normen zu Arbeiten an Anlagen mit gefährlichen Spannungen (z. B. DIN EN 50178) und andere nationale Vorschriften beachten.

Die Hinweise der Dokumentation zur elektrischen Installation und die einschlägigen Vorschriften beachten.

Die Verantwortung für die Einhaltung und Prüfung der Grenzwerte der EMV-Produktnorm DIN EN 61800-3 drehzahlveränderlicher elektrischer Antriebe liegt beim Hersteller der industriellen Anlage oder Maschine. Die Dokumentation enthält Hinweise für die EMV-gerechte Installation. Die an den Frequenzumrichter angeschlossenen Leitungen dürfen, ohne vorherige schaltungs-technische Maßnahmen, keiner Isolationsprüfung mit hoher Prüfspannung ausgesetzt werden. Keine kapazitiven Lasten anschließen.

## 1.6 Betriebshinweise



### Warnung!

Der Frequenzumrichter darf alle 60 s an das Netz geschaltet werden. Dies beim Tippbetrieb eines Netzschützes berücksichtigen. Für die Inbetriebnahme oder nach Not-Aus ist einmaliges direktes Wiedereinschalten zulässig.

Nach einem Ausfall und Wiederanliegen der Versorgungsspannung kann es zum plötzlichen Wiederanlaufen des Motors kommen, wenn die Autostartfunktion aktiviert ist.

Ist eine Gefährdung von Personen möglich, muss eine externe Schaltung installiert werden, die ein Wiederanlaufen verhindert.

Vor der Inbetriebnahme und Aufnahme des bestimmungsgemäßen Betriebs alle Abdeckungen anbringen und die Klemmen überprüfen. Zusätzliche Überwachungs- und Schutzeinrichtungen gemäß DIN EN 60204 und den jeweils gültigen Sicherheitsbestimmungen kontrollieren (z. B. Gesetz über technische Arbeitsmittel, Unfallverhütungsvorschriften usw.).

Während des Betriebes dürfen keine Anschlüsse vorgenommen werden.

### 1.6.1 Betrieb mit Fremdprodukten

Bitte beachten Sie, dass Bonfiglioli Vectron keine Verantwortung für die Kompatibilität zu Fremdprodukten (z.B. Motoren, Kabel, Filter, usw.) übernimmt.

Um die beste Systemkompatibilität zu ermöglichen, bietet Bonfiglioli Vectron Komponenten, die die Inbetriebnahme vereinfachen und die beste Abstimmung untereinander im Betrieb bieten. Die Verwendung des Gerätes mit Fremdprodukten erfolgt auf eigenes Risiko.

## 1.7 Wartung und Instandhaltung



### Warnung!

Unbefugtes Öffnen und unsachgemäße Eingriffe können zu Körperverletzung bzw. Sachschäden führen. Reparaturen der Frequenzumrichter dürfen nur vom Hersteller bzw. von ihm autorisierten Personen vorgenommen werden.

Schutzeinrichtungen regelmäßig überprüfen.

Reparaturen müssen von qualifizierten Elektrofachkräften durchgeführt werden.

## 1.8 Entsorgung

Die Bauteile des Frequenzumrichters in Übereinstimmung mit den örtlichen und landesspezifischen Gesetzen, Vorschriften und Normen entsorgen.

## 2 Systembeschreibung VPLC

Mit den SPS-Funktionen (VPLC) können externe Digitalsignale und interne Logiksignale des Frequenzumrichters miteinander verknüpft werden. Durch analoge und mathematische Funktionen können analoge Signale beeinflusst oder verglichen werden und die Ergebnisse ausgegeben werden. Eine SPS-Funktion wird im folgenden Anweisung genannt.

Die Ergebnisse der Anweisungen können von weiteren Geräte-Funktionen (zum Beispiel Komparator) genutzt werden oder über Digitalausgänge ausgegeben werden. Die Ergebnisse können auch als Eingangswerte von weiteren Anweisungen genutzt werden.

Die Anweisungen sind über Funktionsbausteine in VPLC parametrierbar.

Die Funktionen werden von Index zu Index (I) abgearbeitet.

### VPLC:

- Bis zu 32 Funktionen sind möglich.
- Jeder Funktionsbaustein beschreibt eine Anweisung.
- Die Abarbeitungsreihenfolge entspricht der Reihenfolge der Indizes 1 bis 32.

### Eingang Einstellungen (digital)

- Über einen **digitalen** Eingangspuffer können digitale Signalquellen (z. B. Laufmeldung, Störmeldung) und Digitaleingänge (z. B. IN2D) den Eingängen der Anweisungen zugewiesen werden. Der Eingangspuffer ermöglicht 16 Einträge.

### Eingang Einstellungen (analog)

- Über einen **analogen** Eingangspuffer können analoge Signalquellen (z. B. Frequenzen) den Eingängen der Anweisungen zugewiesen werden. Über den Eingangspuffer können jeweils 4 Eingänge für Frequenzen, Prozentwerte, Ströme und Spannungen gewählt werden.

### Einstellungen der Analogausgänge

- Über einen Ausgangspuffer können die Ausgangswerte der Anweisungen allgemein (global) verfügbar gemacht werden und von weiteren Funktionen (zum Beispiel Start-rechts, Datensatzumschaltung) genutzt werden sowie über Digitalausgänge des Gerätes ausgegeben werden. Hierfür können bis zu 16 Signalquellen als **digitale** Ausgangspuffer oder 24 Signalquellen als **analoge** Ausgangspuffer genutzt werden.
- Alle Ausgangswerte der Anweisungen haben nach der Initialisierung des Frequenzumrichters definierte Werte. Diese sind FALSE (digitale Anweisungen) oder haben den Wert 0 (analoge Anweisungen) für alle Ausgänge der Anweisungen und für alle Werte des Ausgangspuffers. Invertierte Ausgänge von Anweisungen sind nach der Initialisierung TRUE.
- Die Abarbeitung der Anweisungen kann durch Schaltfläche „Start SPS“ aktiviert und durch die Schaltfläche „Stop SPS“ deaktiviert werden.

### Konsistente Daten

Durch den Eingangspuffer und Ausgangspuffer sind konsistente Daten während der Laufzeit gewährleistet.

Jede Anweisung wird beschrieben durch:

- Anweisung (digital: AND, OR etc, analog: Addition, Betragsfunktion etc).
- Eingänge: Die Eingänge der Anweisungen (digital, analog oder Position).
- Funktionsblock Einstellungen: Diese ermöglichen abhängig von der gewählten Anweisung die Einstellung von z. B. Verzögerungszeiten, Faktoren oder Sprüngen zwischen Funktionen.
- Ausgänge der Anweisungen: Der Wert eines Ausganges kann in den Ausgangspuffer geschrieben werden und ist damit allgemein (global) für weitere Geräte-Funktionen verfügbar.

Jede Anweisung hat zwei Ausgänge O1 und O2 (O2 = O1 invertiert) oder O1 = Low-word und O2 = High-word.

Die Ausgangswerte der Anweisungen können in anderen Anweisungen als Eingangswerte weiter verwendet werden.

## Größen werden intern als Prozentwert abgebildet

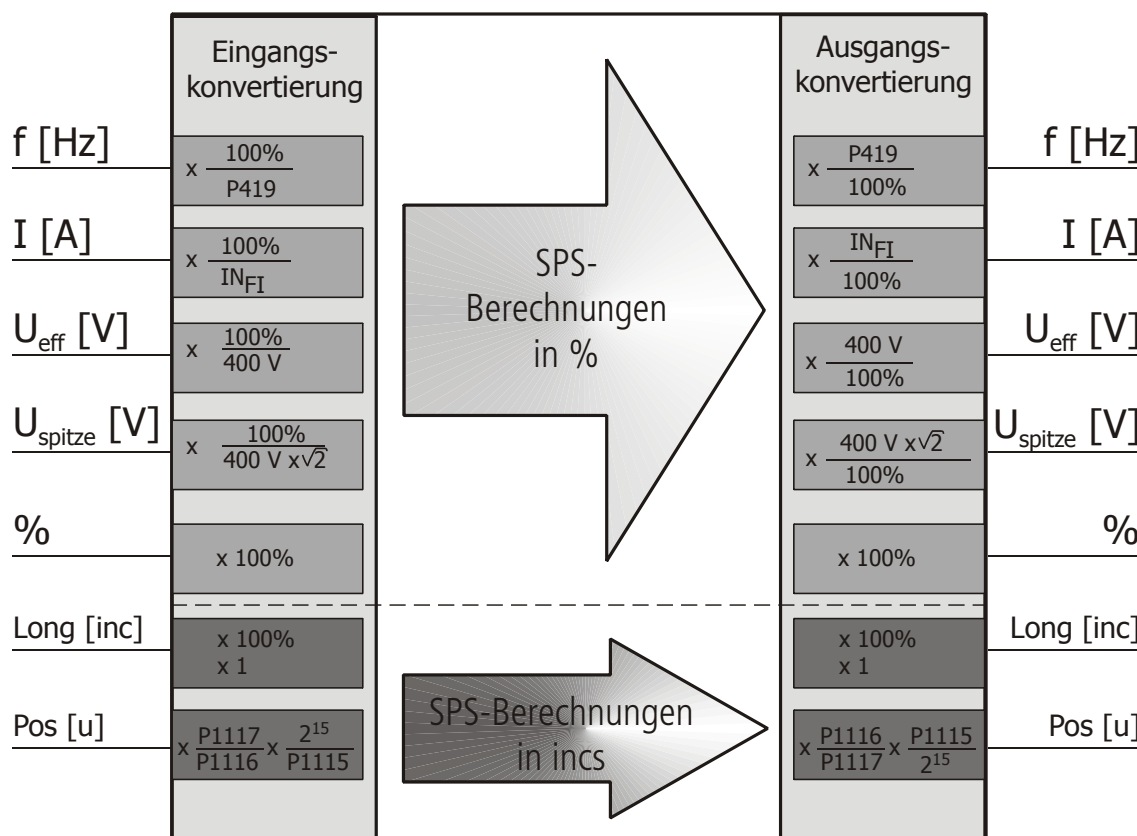
Interne Größen des Frequenzumrichters werden als Prozentwerte verarbeitet. Frequenzen, Ströme und Spannungen werden umgerechnet.

Auch Eingangs- und Ausgangspuffer konvertieren in Prozentwerte.

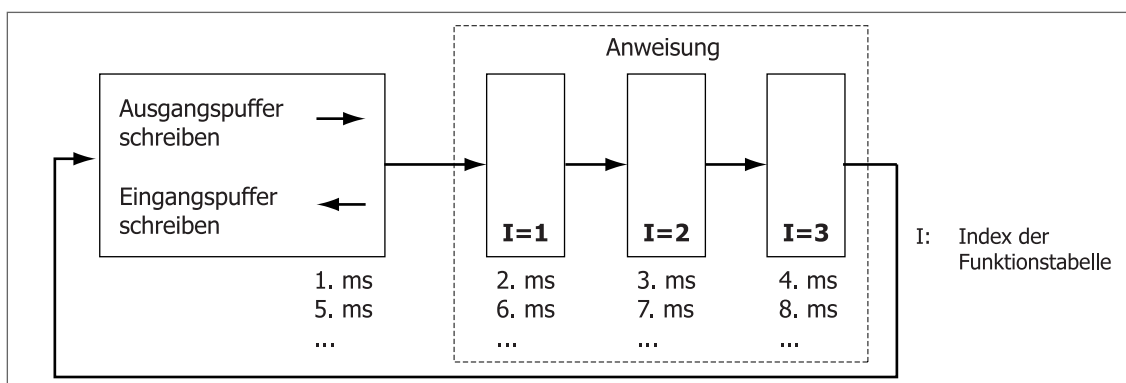
- Strom: Bezogen auf den Umrichternennstrom. Umrichternennstrom entspricht 100,00%.
- Frequenz: Bezogen auf *Maximale Frequenz 419*. *Maximale Frequenz 419* entspricht 100,00%.
- Spannung: Bezogen auf den Wert 400 V<sub>eff</sub> (bzw. 400 √2 V<sub>spitze</sub>). Der Wert entspricht 100,00%.

Mathematische Funktionen verwenden Prozentwerte als Ein- und Ausgangswerte.

## Interne Umrechnungen



## 2.1 Zeitliche Abarbeitung



Die Anweisungen werden zyklisch abgearbeitet. Im ersten Schritt wird der Ausgangspuffer in die globalen Variablen geschrieben. Danach wird der Eingangspuffer in die Quellen eingelesen.

Anschließend werden die Anweisungen beginnend mit Index 1 abgearbeitet.

Ein Durchlauf ist vollständig, wenn alle verwendeten und aufeinander folgenden Anweisungen abgearbeitet wurden. Anschließend beginnt die Abarbeitung erneut (Ausgangspuffer schreiben, Eingangspuffer aktualisieren, Index 1, Index 2, ...).


Für jede Anweisung wird 1 ms Bearbeitungszeit benötigt.

Zusätzlich wird pro Durchlauf 1 ms für das Schreiben der Ausgangssignale 24xx/25xx und das Lesen der Eingangssignale 20xx/23xx benötigt.

Als Zykluszeit ergibt sich somit die Summe der Anweisungen +1 in Millisekunden.


## 2.2 Ein Programm mit Funktionsbausteinen erstellen

### 2.2.1 VPLC starten

In der PC-Software VPlus über die Schaltfläche  den Editor für Funktionsbausteine VPLC starten.


Im Menü Bearbeiten/VPLC Einstellungen die Sprache für die Bedienoberfläche und die Menübefehle wählen.

### 2.2.2 Datei speichern

Über die Schaltfläche  das Funktionsbaustein-Programm als VPLC-Datei speichern.

### 2.2.3 Funktionsbaustein (Anweisung)

Die benötigten Funktionsbausteine aus der Bibliothek (Library) in das Editor-Fenster ziehen.

- Auf den Funktionsbaustein doppelklicken, um einen Index für den Funktionsbaustein einzustellen.
- Die Funktionsbausteine werden in der Reihenfolge der Indizes abgearbeitet.
- Eine fehlerhafte Durchnummerierung wird durch die Syntaxprüfung  gemeldet.
- Je nach Funktionsbaustein sind Einstellungen in den Feldern P1 und P2 möglich.

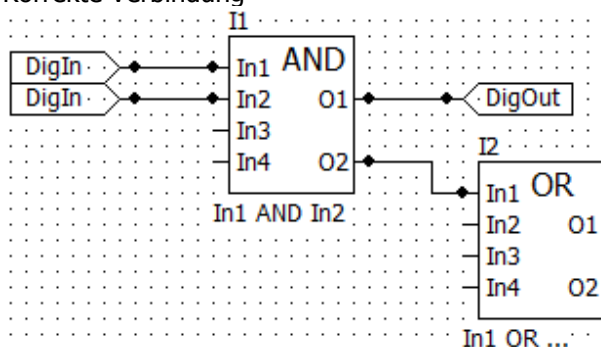
### 2.2.4 Draht

Mit dem Drahtwerkzeug  die Bausteine im Editor miteinander verknüpfen.

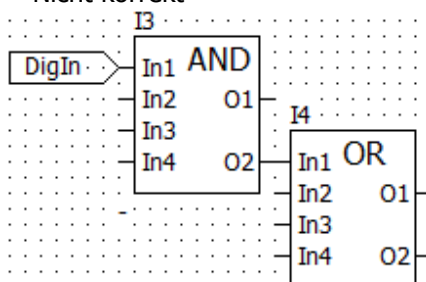
- Draht verwenden, um die Bausteine für Eingänge und Ausgänge mit Funktionsbausteinen zu verbinden.
- Draht verwenden, um die Funktionsbausteine miteinander zu verbinden.

Es ist nicht möglich, die Anschlüsse von Funktionsbausteinen oder Eingängen und Ausgängen miteinander zu verbinden, indem diese hintereinander angeordnet werden.

Korrekte Verbindung



Nicht korrekt



- Falls der Draht nach dem Verknüpfen grau dargestellt wird, muss die Verknüpfung geprüft werden.

## 2.2.5 Baustein Digitaleingang

Einen digitalen Funktionsbaustein-Eingang mit einem Digitaleingang (Klemme) oder einem Steuersignal des Frequenzumrichters verknüpfen:

- Einen Baustein DigIn aus der Bibliothek (Library) zum Funktionsbaustein-Eingang ziehen.
- Auf den Baustein DigIn doppelklicken.
- Für SPS-Signal einen Eingangspuffer wählen.
- Für Globale Quelle den Digitaleingang oder das Steuersignal wählen, das am Funktionsbaustein-Eingang anliegen soll.

## 2.2.6 Baustein Analogeingang

Einen analogen Funktionsbaustein-Eingang mit einem Analogeingang (Klemme) oder einem Signal des Frequenzumrichters verknüpfen:

- Einen Baustein „Analog In“ aus der Bibliothek (Library) zum Funktionsbaustein-Eingang ziehen.
- Auf den Baustein „Analog In“ doppelklicken.
- Für SPS-Signal eine physikalische Größe oder Prozent wählen.
- Prozent wählen, wenn ein Signal am Analogeingang (Klemme) des Frequenzumrichters am Funktionsbaustein-Eingang anliegen soll.
- Für Globale Quelle das Signal wählen, das am Funktionsbaustein-Eingang anliegen soll.

## 2.2.7 Baustein Digitalausgang

Einen digitalen Funktionsbaustein-Ausgang mit einer Gerätefunktion oder einem Digitalausgang (Klemme) verknüpfen:

- Einen Baustein DigOut aus der Bibliothek (Library) zum Funktionsbaustein-Ausgang ziehen.
- Auf den Baustein DigOut doppelklicken. Einen Ausgangspuffer wählen.

Beispiel:

| Gewählter Ausgangspuffer | Signalquelle für Gerätefunktion          | Beispiel für Gerätefunktion  |
|--------------------------|--|--|
| 1                        | 2401                                     | <i>Start-links</i> <b>69</b><br>= 2401 – SPS-Ausgangspuffer 1                      |
| 4                        | 2404                                     | <i>Fehlerquittierung</i> <b>103</b><br>= 2404 – SPS-Ausgangspuffer 4               |
|                          | Signalquelle für Digitalausgang (Klemme) | Beispiel für Digitalausgang (Klemme)   |
| 1                        | 80                                       | <i>AgilE: Betriebsart OUTID (X13.5)</i> <b>531</b><br>= 80 – SPS-Ausgangspuffer 1  |
| 4                        | 83                                       | <i>ACU: Betriebsart Digitalausgang 1</i> <b>530</b><br>= 83 – SPS-Ausgangspuffer 4 |

## 2.2.8 Baustein Analogausgang

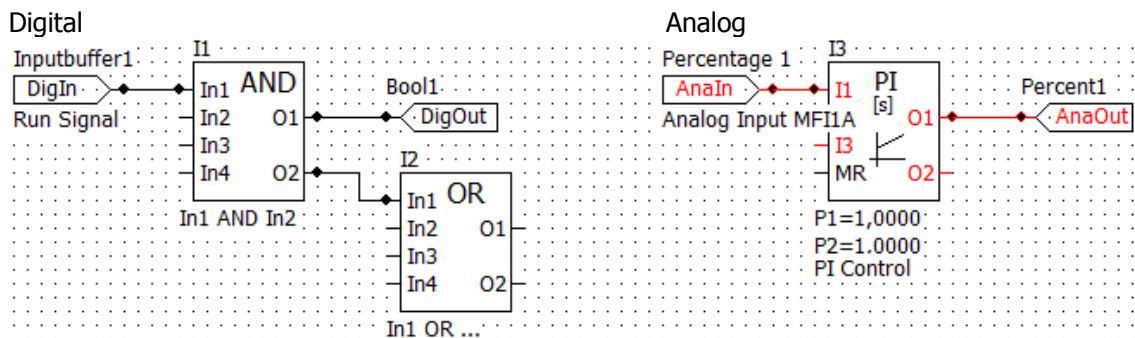
Einen analogen Funktionsbaustein-Ausgang mit einer Gerätefunktion oder einem Analogausgang (Klemme) verknüpfen:

- Einen Baustein „Analog Out“ aus der Bibliothek (Library) zum Funktionsbaustein-Ausgang ziehen.
- Auf den Baustein „Analog Out“ doppelklicken. Einen Ausgangspuffer wählen.

Beispiel:

| Gewählter Ausgangspuffer | Signalquelle für Gerätefunktion         | Beispiel für Gerätefunktion   |
|--------------------------|---|---|
| 2                        | 2502                                    | Agile: Frequenzsollwertquelle1 <b>475</b> = 2502 – SPS-Ausgang Frequenz 2 |
|                          | Signalquelle für Analogausgang (Klemme) | Beispiel für Analogausgang (Klemme)                                       |
| 1                        | 61                                      | Agile: Analog: Quelle MFO1A <b>553</b> = 61 – Betrag SPS-Ausg. Prozent 1  |

## 2.2.9 Beispiel



Laufmeldung (Run Signal) als Eingangssignal.

Ausgabe O1 über Ausgangspuffer (Bool1).

Analogeingang MFI1A als Eingangssignal (Percentage 1).  
Ausgabe O1 über Puffer Prozent 1 (Percent1).

## 2.2.10 Syntaxprüfung

Über die Schaltfläche die Syntaxprüfung starten. Im Fenster der Syntaxprüfung im unteren Bereich die Fehlermeldung anklicken. Die Fehlerursache wird im Editor-Fenster markiert.

## 2.2.11 Übersetzen und Download (in den Frequenzumrichter laden)

Über die Schaltfläche das Funktionsbaustein-Programm in Parametereinstellungen übersetzen und in den Frequenzumrichter laden. Nur wenn diese Funktion ausgeführt wird, werden Daten im Frequenzumrichter geändert. Die Syntax muss fehlerfrei sein.

Vor dem Übersetzen und Download die SPS über die Schaltfläche stoppen.

## 2.2.12 SPS starten

Über die Schaltfläche das im Editor geöffnete Funktionsbaustein-Programm ausführen.















## 2.2.13 SPS stoppen

Über die Schaltfläche das gestartete Funktionsbaustein-Programm anhalten.



## 2.3 Benutzeroberfläche

### 2.3.1 Werkzeugleiste und Menübefehle

|   |                           | Funktion  | Menübefehl  |
|---|---------------------------|---|---|
|    | Neue Datei                | Eine neue VPLC-Datei erzeugen.  | Datei → Neu   |
|    | VPLC Datei öffnen         | Eine vorhandene VPLC-Datei öffnen.  | Datei → Öffnen                                      |
|    | Datei speichern           | Ein mit Funktionsbausteinen erstelltes Programm als VPLC-Datei speichern.   | Datei → Speichern                                   |
|    | Auswählen                 | Funktionsbausteine oder Draht im Editor auswählen.  | –   |
|    | Funktionsblock platzieren | Den in der Bibliothek (Library) gewählten Funktionsbaustein im Editor platzieren.                                       | –   |
|    | Draht Werkzeug            | Funktionsbausteine miteinander oder mit Ein- und Ausgängen verbinden.   | –   |
|    | Kommentar hinzufügen      | Ein Textfeld für Kommentare im Editor platzieren.   | –   |
|    | Rückgängig                | Die letzte Aktion rückgängig machen. Bis zu 16 Aktionen können rückgängig gemacht werden.                               | Bearbeiten → Rückgängig                             |
|    | Wiederherstellen          | Eine rückgängig gemachte Funktion wieder herstellen.  | Bearbeiten → Wiederherstellen                       |
|    | Vergrößerung              | Die Ansicht im Editor vergrößern oder verkleinern.  | –   |
|    | Syntax Überprüfung        | Das Funktionsbaustein-Programm auf Fehler prüfen. Ein Klick auf die Fehlermeldung markiert die Fehlerursache im Editor. | –   |
|  | Übersetzen und Download   | Das Funktionsbaustein-Programm in Parameterwerte übersetzen und in den Frequenzumrichter laden.                         | SPS → Übersetzen und in den Frequenzumrichter laden |
|  | Stopp SPS                 | Das Funktionsbaustein-Programm anhalten.  | –   |
|  | Start SPS                 | Das Funktionsbaustein-Programm starten.   | –   |

### 2.3.2 Weitere Menübefehle

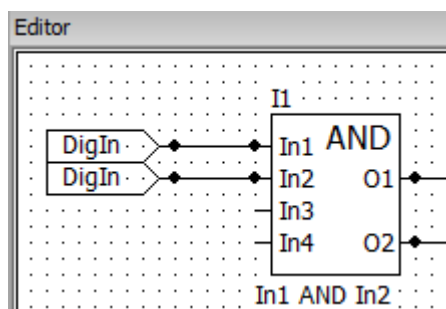
| Funktion   |   | Menübefehl                                       |
|--|---|--|
| Eine VPLC-Datei unter einem Dateinamen speichern.  |   | Datei → Speichern als                            |
| Eine VPLC-Datei in eine VCB-Datei exportieren. Die VCB-Datei mit den durch die SPS-Funktionen erzeugten Parameterwerten kann in VPlus weiterbearbeitet werden.   |   | Datei → Export in VCB                            |
| Öffnet das Fenster für die Druckeinstellungen. Druckt den Editorbereich.   |   | Datei → Drucken                                  |
| Die Seitengröße des Editors einstellen.  |   | Datei → Seite einrichten                         |
| Die Seite anzeigen, wie sie gedruckt aussehen wird.  |   | Datei → Druckvorschau                            |
| Alle Objekte im Editor auswählen.  |   | Bearbeiten → alle markieren                      |
| Öffnet das Fenster für VPLC-Einstellungen:   |   | Bearbeiten → VPLC-Einstellungen                  |
| Schnittstelle:   | VPlus (auto) wird angezeigt, wenn VPLC in VPlus gestartet wurde (Werkseinstellung).<br>COM: Die verfügbaren Schnittstellen werden angezeigt. Nur für den Fall, dass VPLC ohne VPlus gestartet wird.   |  |
| Sprache:   | Die Sprache der Bedienoberfläche und der Menübefehle wählen. Voreinstellung ist die Systemsprache des PC-Betriebssystems. Falls die Systemsprache nicht feststellbar ist, wird Englisch voreingestellt.   |  |
| Texte aus Umrichter übernehmen:  | Ist der Haken gesetzt, werden die Texte aus dem Frequenzumrichter geladen und übernommen. Diese Einstellung wird empfohlen.<br>Ist der Haken nicht gesetzt, werden Standard-Texte aus VPLC verwendet.   |  |
| Parameterwerte zeigen:   | Die Werte der Felder P1 und P2 der Funktionsblock-Einstellungen werden unter dem Funktionsblock angezeigt. Das Ausblenden der Parameterwerte kann die Übersichtlichkeit in einer Gesamtansicht erhöhen.<br>Für eine bessere Verständlichkeit des Funktionsbaustein-Programms wird das Einblenden empfohlen. |  |
| Papiergröße:   | Die Seitengröße des Editors einstellen.   |  |
| Die mit VPLC durchgeführten Änderungen werden im Frequenzumrichter gelöscht und auf die Werkseinstellung zurückgesetzt.  |   | SPS → Löschen                                    |
| Das Funktionsbaustein-Programm in Parameterwerte übernehmen und in den Frequenzumrichter laden. Während der Bearbeitung im Editor wird das Funktionsbaustein-Programm im Frequenzumrichter nicht geändert. Änderungen werden erst durch diesen Befehl in den Frequenzumrichter übernommen. |   | SPS → Übersetzen und zum Frequenzumrichter laden |

**Hinweis:**

Beim Arbeiten auf dem Arbeitsblatt wird das Programm im Frequenzumrichter noch nicht verändert. Erst durch den Download Befehl erfolgt die Änderung des SPS-Programms im Frequenzumrichter.

### 2.3.3 Editor

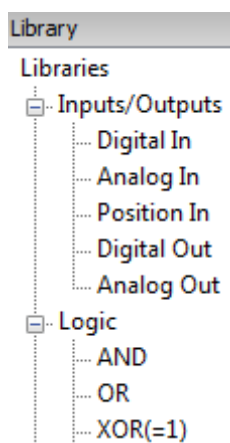
Im Editor werden SPS-Programme grafisch dargestellt.



### 2.3.4 Bibliothek (Library)

Aus der Bibliothek können die Bausteine für Eingänge und Ausgänge und Funktionsbausteine in das Editor-Fenster gezogen werden.

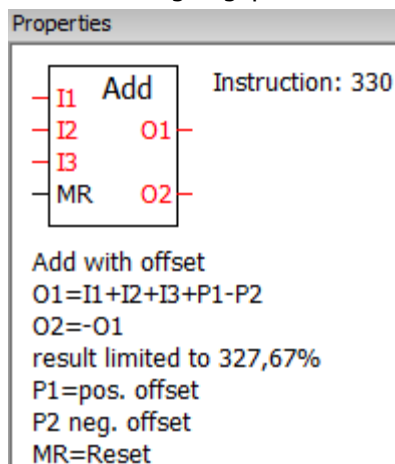
Alternativ kann die Schaltfläche „Funktionsblock aktivieren“ gewählt werden. Der in der Bibliothek gewählte Funktionsbaustein kann dadurch in das Editor-Fenster eingefügt werden.




### 2.3.5 Eigenschaften (Properties)

Die Eigenschaften des in der Bibliothek gewählten Funktionsbausteins werden angezeigt.

- Nummer der Anweisung (Instruction)
- Funktion der Eingänge (I) und Ausgänge (O) der Anweisung
- Funktion der Eingabefelder P1 und P2. Mit P1 und P2 kann der Funktionsbaustein an die Anwendung angepasst werden.



## 2.3.6 Einstellungen: Eingänge, Ausgänge und Funktionsblock



**Eingang Einstellungen (boolean)**

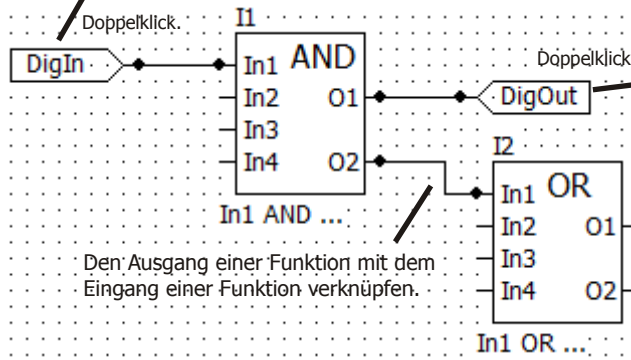
Eingangssignal Einstellungen

SPS Signal: 2001 - Inputbuffer 1

Globale Quelle: 160 - Ready Signal

OK Abbrechen


Ein Digitalsignal des Frequenzumrichters soll ein Eingangssignal einer Anweisung sein:  
Für SPS-Signal einen Eingangspuffer (Inputbuffer) wählen.  
Für den Eingangspuffer eine globale Quelle wählen.



Doppelklick.

Doppelklick.

Den Ausgang einer Funktion mit dem Eingang einer Funktion verknüpfen.



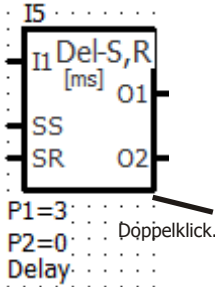
**Output Settings Digital**

Ausgangspuffer: 3

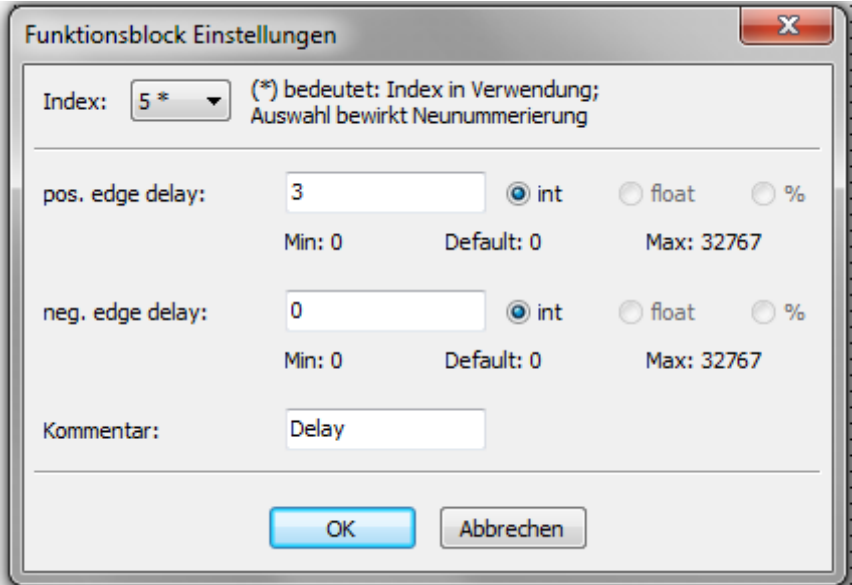
(\*) bedeutet: bereits in Benutzung

OK Abbrechen

Funktionen des Frequenzumrichters mit dem Ausgangssignal steuern.  
Beispiel:  
Ausgangspuffer: 3  
Parameter *Start-rechts* **68**  
= 2403 - SPS-Ausgangspuffer 3



Doppelklick.



**Funktionsblock Einstellungen**

Index: 5 \* (\*) bedeutet: Index in Verwendung; Auswahl bewirkt Neunummerierung

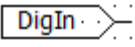
pos. edge delay: 3 int float %  
Min: 0 Default: 0 Max: 32767

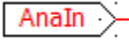
neg. edge delay: 0 int float %  
Min: 0 Default: 0 Max: 32767

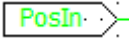
Kommentar: Delay

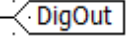
OK Abbrechen

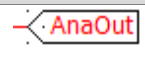
Im Editor auf einen Baustein doppelklicken. Das Dialogfenster wird geöffnet.

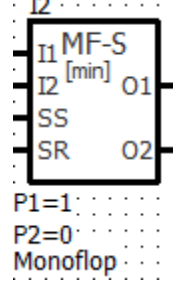
| Baustein  | Dialogfenster  |
|---|--|
|  | <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p><b>Eingangssignal Einstellungen</b></p> <p>SPS Signal: 2001 - Inputbuffer 1</p> <p>Globale Quelle: 160 - Ready Signal</p> </div> <p>Einem Eingang eines digitalen Funktionsbausteins ein Digitalsignal an den Steuerklemmen des Frequenzumrichters oder ein Steuersignal zuweisen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Für SPS-Signal einen Eingangspuffer (Inputbuffer) wählen.</li> <li>Für Globale Quelle ein digitales Signal wählen.</li> </ul> |

| Baustein  | Dialogfenster   |
|---|---|
|  | <div> <div>SPS Signal: <span>2301 - Frequency 1</span></div> <div>Globale Quelle: <span>10 - Stator Frequency</span></div> </div> <p>Einem Eingang eines analogen Funktionsbausteins ein Analogsignal an den Steuerklemmen des Frequenzumrichters oder eine analoge Größe (Frequenz, Strom, Spannung oder Prozentwert) zuweisen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Für SPS-Signal eine analoge Größe wählen.</li> <li>Für globale Quelle ein Analogsignal des Frequenzumrichters wählen.</li> </ul> <div> <div>SPS Signal: <span>2621 - Fixed val. Perc. 1</span></div> <div>Globale Quelle: <span></span></div> <div>Fixed val. Perc. 1 <span>2,50</span> %</div> </div> <p>Einen analogen Festwert eingeben.</p> |

| Baustein  | Dialogfenster  |
|---|--|
|  | <div> <div>Eingangssignal Einstellungen</div> <div>SPS Signal: <span>2341 - Actual Position</span></div> <div>Festwert: <span></span></div> </div> <p>Einem Eingang eines Funktionsbausteins den Istwert der Position zuweisen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Für SPS-Signal den Positionsiswert wählen.</li> </ul> <div> <div>Eingangssignal Einstellungen</div> <div>SPS Signal: <span>2661 - Fixed val. Position 1</span></div> <div>Fixed val. Position 1 <span>20</span></div> </div> <p>Einem Eingang eines Funktionsbausteins einen Positions-Festwert zuweisen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Für SPS-Signal eine Signalquelle für den Festwert wählen.</li> <li>Einen Positions-Festwert eingeben.</li> </ul> <p>Positions-Funktionen sind für die Gerätereihe ACU verfügbar.</p> |

| Baustein  | Dialogfenster  |
|---|--|
|  | <div> <div>Ausgangspuffer: <span>1</span></div> <div>(*) bedeutet: bereits in Benutzung</div> </div> <p>Das Ausgangssignal eines digitalen Funktionsbausteins in den Ausgangspuffer schreiben.</p> <p>Mit dem Ausgangssignal des Funktionsbausteins können dadurch Geräte-Funktionen des Frequenzumrichters gesteuert werden. Ausgangspuffer 1 bis 16 entsprechen den Signalquellen SPS-Ausgangspuffer 2401 bis 2416. Für eine Gerätefunktion die entsprechende Signalquelle wählen.</p> |

| Baustein  | Dialogfenster   |
|---|---|
|  | <div> Puffer auswählen<br/> <input checked="" type="radio"/> Frequenz    <input type="radio"/> Prozent    <input type="radio"/> Allgemeiner Wert<br/> <input type="radio"/> Strom    <input type="radio"/> Spannung    <input type="radio"/> Merker </div> <div> Puffer Nummer: <input type="text" value="1"/> (*) bedeutet: index bereits in Benutzung </div> <p>Das Ausgangssignal eines analogen Funktionsbausteins in den Ausgangspuffer schreiben. Ausgangspuffer 1 bis 4 entsprechen den Signalquellen 25xx. Die Signalquellen können für analoge Eingänge von weiteren Funktionsbausteinen verwendet werden oder mit Gerätefunktionen verknüpft werden. Prozent Puffernummer 1 und 2 können über analoge Steuerklemmen des Frequenzumrichters ausgegeben werden. Für den Parameter des Analogausgangs die Signalquelle 61 – Betrag SPS-Ausgang 1 (Prozent Puffernummer 1) oder 62 – Betrag SPS-Ausgang 2 (Prozent Puffernummer 2) wählen. Die Signalquellen 161 und 162 sind mit Vorzeichen.</p> |

| Baustein   | Dialogfenster  |       |       |     |          |        |       |
|--|--|-------|-------|-----|----------|--------|-------|
|  | <div> Index: <input type="text" value="2"/> (*) bedeutet: Index in Verwendung; Auswahl bewirkt Neunummerierung </div> <div> on time: <input type="text" value="1"/> <input checked="" type="radio"/> int    <input type="radio"/> float    <input type="radio"/> %<br/> Min: 0    Default: 1    Max: 32767 </div> <div> ignore edge time: <input type="text" value="0"/> <input checked="" type="radio"/> int    <input type="radio"/> float    <input type="radio"/> %<br/> Min: 0    Default: 0    Max: 32767 </div> <div> Kommentar: <input type="text" value="Monoflop"/> </div> <p>Der Index (I) bestimmt die Reihenfolge der Abarbeitung der Anweisungen. Mit den Eingabefeldern P1 und P2 den Funktionsbaustein der Anwendung anpassen. Die Funktionen von P1 und P2 sind abhängig vom Funktionsbaustein.<br/> In einigen Anweisungen (z. B. mathematische Funktionen) kann P1 und P2 als Float, % oder Int(ern) dargestellt werden.<br/> Eine Änderung der Darstellung ändert nicht den Wert.<br/> Für mathematische Anweisungen wird % oder Float empfohlen.<br/> Für Zeiten (z. B. Monoflop) wird die interne Notation Int empfohlen.</p> <p><b>Beziehung:</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>%</th> <th>float</th> <th>int</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>123,45 %</td> <td>1,2345</td> <td>12345</td> </tr> </tbody> </table> | %     | float | int | 123,45 % | 1,2345 | 12345 |
| %  | float  | int   |       |     |          |        |       |
| 123,45 %   | 1,2345   | 12345 |       |     |          |        |       |

## 2.4 Starten der SPS-Funktionen

Die SPS-Funktionen sind nach einer Werkseinstellung zunächst gestoppt und müssen über die Schaltfläche „Start SPS“ gestartet werden. Im gestoppten Zustand werden keine Anweisungen abgearbeitet und der Ausgangspuffer wird nicht geschrieben.

Folgende Menübefehle ausführen:

- Syntax-Überprüfung
- Übersetzen und Download (in den Frequenzumrichter laden)
- Start SPS

### Hinweis:

Änderungen in den Anweisungen sind nur im gestoppten Zustand möglich.

## **2.5 Prinzip für digitale Funktionen (Eingang Einstellungen [Boolean])**

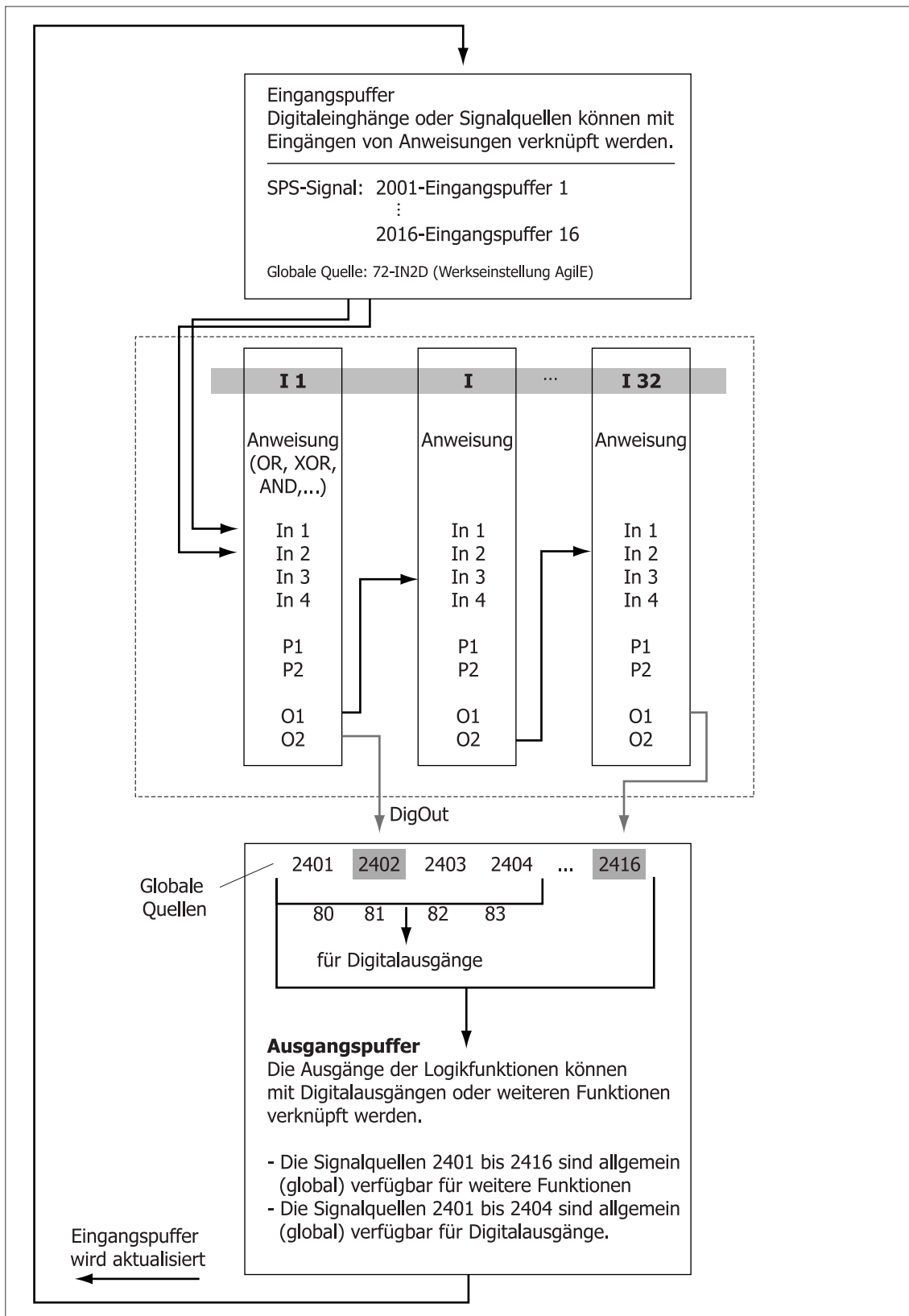
Das Prinzip der Abarbeitung von digitalen Funktionen wird in der folgenden Skizze dargestellt. Der digitale Eingangspuffer besteht aus 16 SPS-Signalen, denen globale Quellen zugeordnet werden können. Die Werte im Eingangspuffer stehen den Anweisungen als Quellen zur Verfügung.

Die Anweisungen können mit bis zu vier Eingangswerten verknüpft werden. Die Ausgänge der Anweisungen können als Eingang für weitere Anweisungen verwendet werden (nicht-negierte Ausgänge O1 und negierte Ausgänge O2).

Die Anweisungen werden beginnend mit Anweisung 1 der Reihe nach abgearbeitet. Beim Rücksprung zum Start wird der Ausgangspuffer geschrieben und der Eingangspuffer aktualisiert.

Durch Sprungfunktionen kann zu bestimmten Anweisungen (Indizes) verzweigt werden. Die Anweisungsparameter der Sprungfunktion ermöglichen zusätzlich das gezielte Schreiben des Ausgangspuffers und Aktualisieren des Eingangspuffers.

## Digitale Signalquellen für die Eingänge von digitalen Anweisungen



### Verwendete Abkürzungen:

- I: Index der Anweisung (1 ... 32)  
In: Eingang einer Anweisung  
O1, O2: Ausgänge für Verknüpfungen mit weiteren Anweisungen oder Ausgänge für globale Verknüpfungen



Zunächst wird der Ausgangspuffer aktualisiert, anschließend der Eingangspuffer. Die Werte der globalen Quellen werden in den Ausgangspuffer übernommen und anschließend die globalen Eingangswerte im Eingangspuffer aktualisiert.

## 2.6 Prinzip für analoge Funktionen

Das Prinzip der Abarbeitung von analogen Funktionen wird in der folgenden Skizze dargestellt. Der analoge Eingangspuffer besteht aus SPS-Signalen, denen globale Signalquellen zugeordnet werden können oder aus Festwerten. Die Werte im Eingangspuffer stehen den Eingängen der Anweisungen als Quellen zur Verfügung.

Je nach Anweisungstyp werden zwei Funktionsblock-Einstellungen (P1 und P2) verwendet, mit denen spezielle Funktionen der Anweisung angepasst werden können. Die Ausgänge der Anweisungen können als Eingänge von weiteren Funktionen verwendet werden).

Zusätzlich können die Ausgänge als Quellen für globale Variablen verwendet werden.

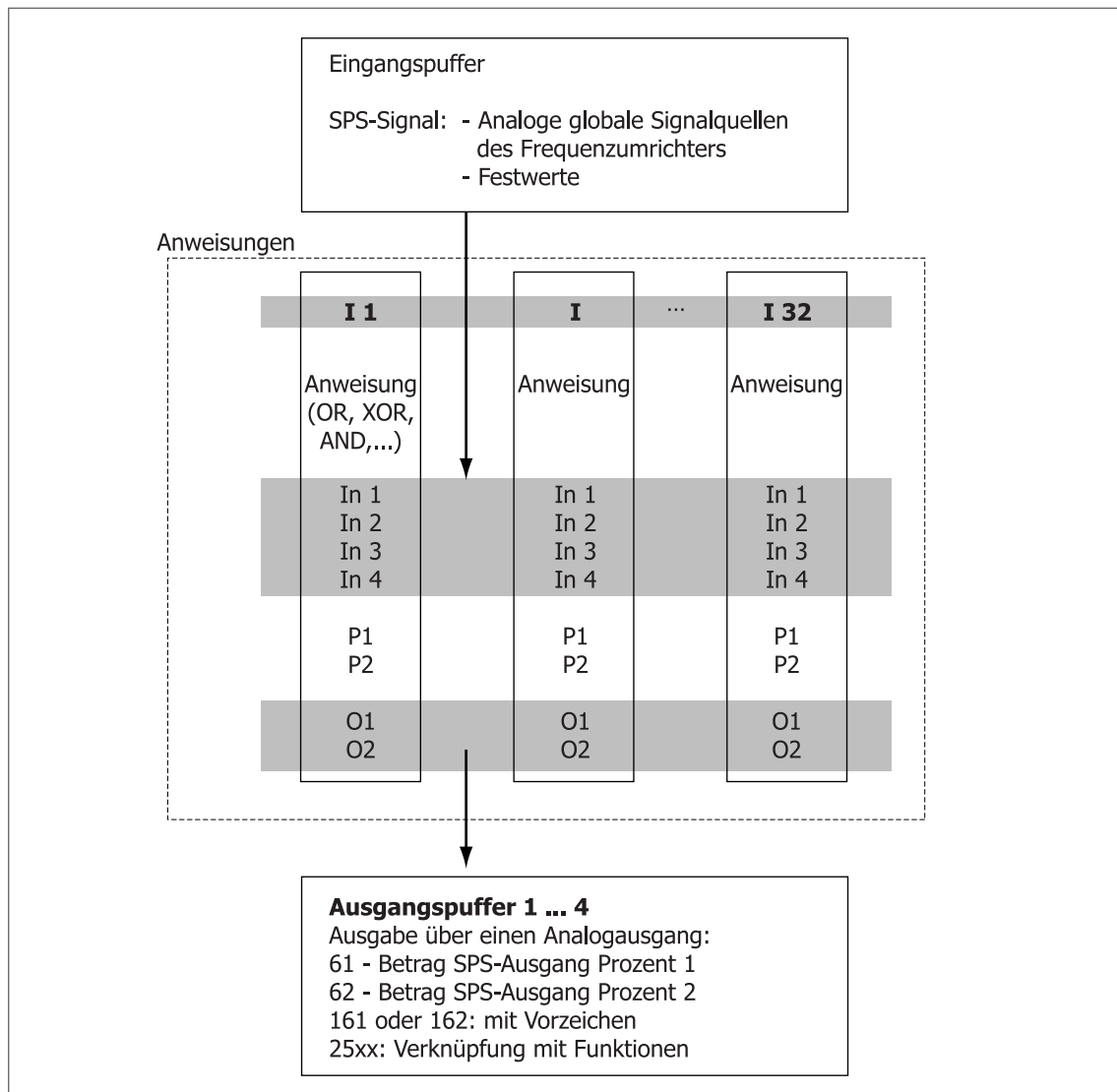
Die Anweisungen werden beginnend mit Anweisung 1 der Reihe nach abgearbeitet. Beim Rücksprung zum Start wird der Ausgangspuffer geschrieben und der Eingangspuffer aktualisiert.

Durch Sprungfunktionen kann zu bestimmten Anweisungen (Indizes) verzweigt werden. Die Einstellungen der Sprungfunktion ermöglichen zusätzlich das gezielte Schreiben des Ausgangspuffers und Aktualisieren des Eingangspuffers.

Analoge Funktionen können die folgenden Werte verarbeiten:

- Frequenz
- Strom
- Prozent
- Spannung
- Position (Gerätereihe ACU)
- Rampensteilheit der Positionierung (Gerätereihe ACU)

## Analoge Signalquellen und Festwerte für die Eingänge von analogen Anweisungen und Ausgangssignale der Anweisungen



Verwendete Abkürzungen:

I: Index der Anweisung (1 ... 32)

In: Eingang einer Anweisung

O1, O2: Ausgänge für Verknüpfungen mit weiteren Anweisungen oder für globale Verknüpfungen (z. B. Ausgabe über einen Analogausgang des Frequenzumrichters)

## 2.7 Eingangspuffer und Ausgangspuffer für digitale Signale

### Eingangspuffer:

Der Eingangspuffer wird zu einem definierten Zeitpunkt aktualisiert und der Ausgangspuffer geschrieben. Dadurch wird während der Abarbeitung in einem Zyklus mit den gleichen Eingangsdaten gearbeitet und es können keine inkonsistenten Zustände auftreten.

### Ausgangspuffer:

Für digitale Ausgänge (Steuerklemmen) des Gerätes stehen die Signalquellen 2401 bis 2404 zur Verfügung (entspricht den Betriebsarten 80 ... 83 für Digitalausgänge). Für weitere Funktionen wie zum Beispiel die Komparatoren stehen die Betriebsarten 2401 bis 2416 zur Verfügung.

Der Eingangspuffer wird am Anfang eines Zyklus eingelesen und bis zum nächsten Rücksprung im Speicher gehalten. Anschließend werden die Anweisungen abgearbeitet. Der Ausgangspuffer wird am Ende des Zyklus geschrieben und steht anschließend in den globalen Quellen zur Verfügung.

Durch die gezielte Verwendung der Sprungfunktion lassen sich Eingangspuffer und Ausgangspuffer getrennt oder gemeinsam aktualisieren. Dies ermöglicht das Setzen der digitalen Ausgangssignale zu bestimmten (vom Benutzer gewählten) Zeitpunkten während der Abarbeitung.

#### Hinweis:

Der Eingangspuffer und der Ausgangspuffer werden **beim Rücksprung** gesetzt und geschrieben. Dies geschieht in einem Abarbeitungstakt. Dabei wird **zuerst** der Ausgangspuffer geschrieben und **anschließend** der Eingangspuffer gesetzt.

## 2.8 Eingangspuffer und Ausgangspuffer für analoge Signale

Der Eingangspuffer wird zu einem definierten Zeitpunkt aktualisiert und der Ausgangspuffer geschrieben. Dadurch wird während der Abarbeitung in einem Zyklus mit den gleichen Eingangsdaten gearbeitet und es können keine inkonsistenten Zustände auftreten.

- Konsistente Werte; Werte von gleichen Zeitpunkten werden verarbeitet
- Übersichtlich durch begrenzte Anzahl an Signalen
- Umrechnung in Prozentwerte; die Funktionen verarbeiten Prozentwerte
- Vier Indizes

Um einen analogen Ausgang zu schreiben, muss zunächst ein Ausgangspuffer gewählt werden. Anschließend muss das Signal der Geräte-Funktion zugewiesen werden.

Für analoge Ausgänge des Gerätes stehen die folgenden Betriebsarten zur Verfügung:

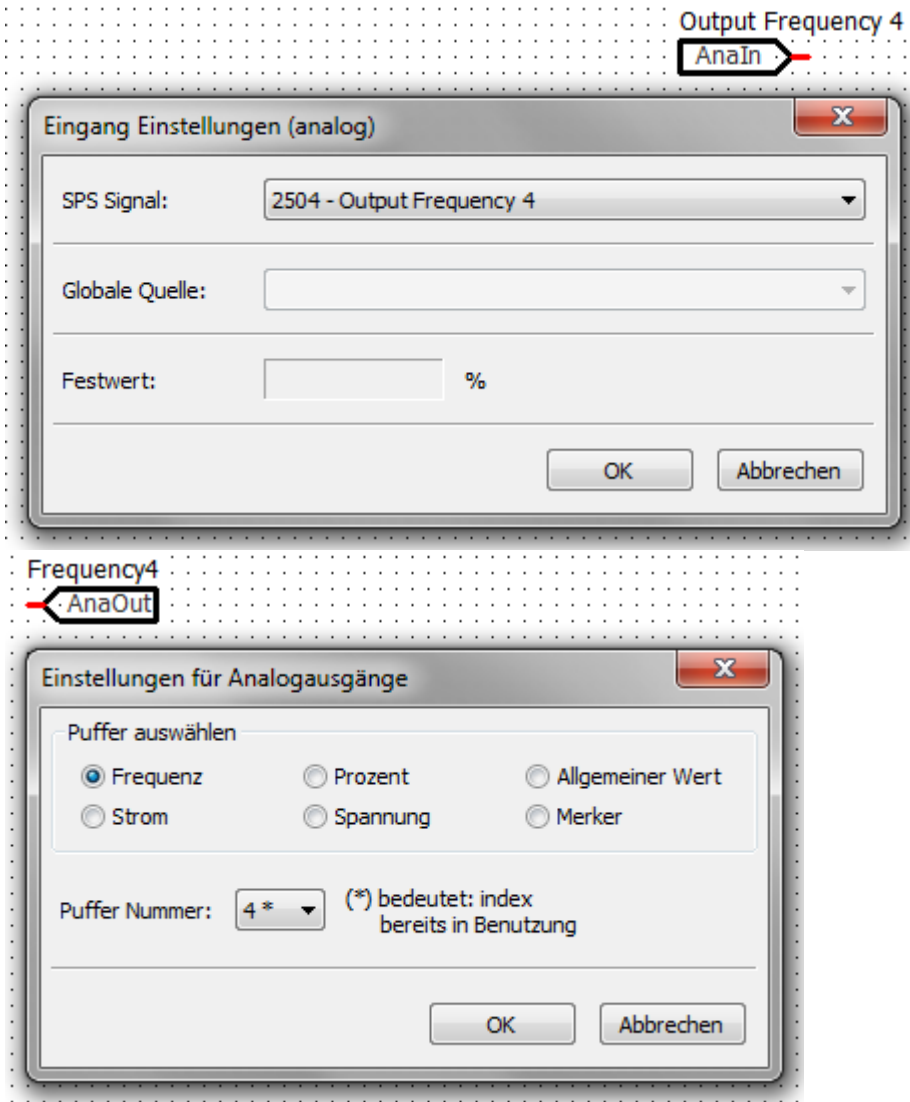
- 61 – „Betrag SPS-Ausg. Prozent 1“
- 62 – „Betrag SPS-Ausg. Prozent 2“
- 161 – „SPS-Ausg. Prozent 1“
- 162 – „SPS-Ausg. Prozent 2“

Der Eingangspuffer wird mit diesen Werten am Anfang eines Zyklus eingelesen und bis zum Ende des Zyklus im Speicher gehalten. Anschließend werden die Anweisungen abgearbeitet. Der Ausgangspuffer wird am Ende des Zyklus geschrieben und steht anschließend in den globalen Quellen zur Verfügung. Nach der Aktualisierung des Eingangspuffers wird der Ausgangspuffer aktualisiert und der Zyklus beginnt erneut.

Durch die gezielte Verwendung der Sprungfunktion lassen sich Eingangspuffer und Ausgangspuffer getrennt oder gemeinsam aktualisieren. Dies ermöglicht das Setzen der Ausgangssignale zu bestimmten (vom Benutzer gewählten) Zeitpunkten während der Abarbeitung.

Die Ausgangswerte von Anweisungen können in die folgenden Signalquellen des Ausgangspuffers gespeichert werden. Die Signalquellen 25xx können als Eingangswerte von weiteren Anweisungen verwendet werden.

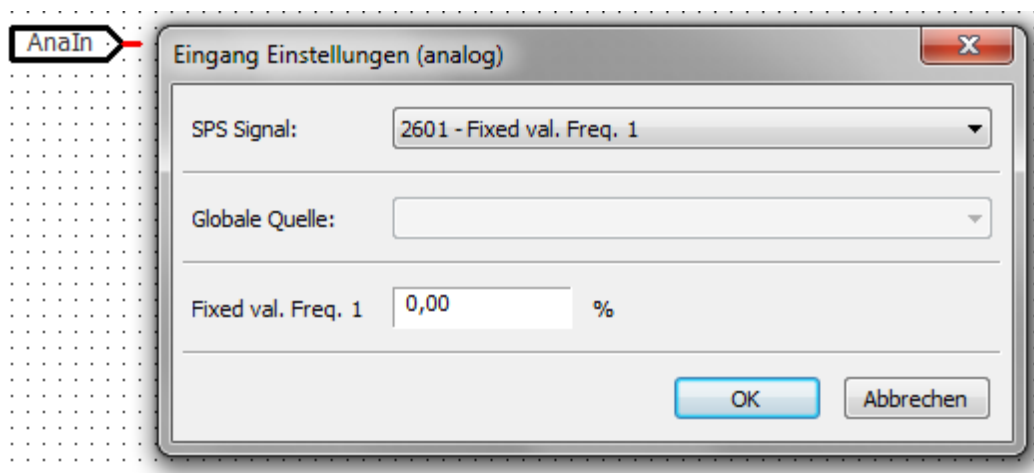
| Signalquellen des Ausgangspuffers |   |
|-----------------------------------|---|
| 2501 ... 2504                     | Ausgang Frequenz Puffernummer 1...4         |
| 2511 ... 2514                     | Ausgang Strom Puffernummer 1...4            |
| 2521 ... 2524                     | Ausgang Prozent Puffernummer 1...4          |
| 2531 ... 2534                     | Ausgang Spannung Puffernummer 1...4         |
| 2551 ... 2554                     | Ausgang Allgemeiner Wert Puffernummer 1...4 |
| 2561 ... 2564                     | Ausgang Merker Puffernummer 1...4           |



### 2.8.1 Analoge Festwerte

Für die Festwerte des Eingangspuffers können Werte für physikalische Größen eingegeben werden.

| Nr.         | Festwert            |
|-------------|---------------------|
| 2601...2604 | Festwerte Frequenz  |
| 2611...2614 | Festwerte Strom     |
| 2621...2624 | Festwerte Prozent   |
| 2631...2644 | Festwerte Spannung  |
| 2651...2654 | Festwerte Allgemein |



Für das SPS-Signal Festwert Allgemein des Eingangspuffers können Werte ohne physikalische Einheit eingegeben werden. Der Einstellbereich ist -327,68% ... +327,68%.

### 3 Übersicht der Anweisungen

- C (Constant) ist ein einstellbarer konstanter Wert.
- V (Variable) ist ein variabler Eingangswert.
- P1 und P2 sind Eingabefelder in der Funktionsblock-Einstellung zur Anpassung der Funktion an die Anwendung

#### Digital-Funktionen

|                                |   |   |
|--------------------------------|---|---|
| 0 -                            | Aus (letzter Tabelleneintrag)                 | Rücksprung zur Anweisung 1 (im Index 1). Die letzte Funktion, die in der Funktionentabelle abgearbeitet wird. Siehe Kapitel 2.1.  |
| <b>Boolesche Verknüpfungen</b> |   | <b>Digital-Funktionen</b>   |
| 1 -                            | AND   | Bis zu 4 Eingänge werden über die logische UND-Verknüpfung miteinander kombiniert. Der Ausgang ist TRUE, wenn alle Eingänge TRUE sind. Siehe Kapitel 4.3.1.   |
| 2 -                            | OR  | Bis zu 4 Eingänge werden über die logische ODER-Verknüpfung miteinander kombiniert. Der Ausgang ist TRUE, wenn an mindestens einem Eingang TRUE liegt. Siehe Kapitel 4.3.2.   |
| 3 -                            | XOR (=1)                                      | Bis zu 4 Eingänge sind über die logische EXKLUSIV-ODER-Verknüpfung miteinander kombiniert. Der Ausgang ist nur dann TRUE, wenn an genau einem Eingang TRUE anliegt. Siehe Kapitel 4.3.3.  |
| 4 -                            | XOR (=1)   (=3)                               | Bis zu 4 Eingänge sind über die logische EXKLUSIV-ODER-Verknüpfung miteinander kombiniert. Der Ausgang ist TRUE, wenn an einer ungeraden Anzahl von Eingängen TRUE anliegt. Der Ausgang ist FALSE, wenn an einer geraden Anzahl von Eingängen TRUE anliegt. Siehe Kapitel 4.3.4.  |
| <b>Flip-Flop-Typen</b>         |   | <b>Digital-Funktionen</b>   |
| 10 -                           | RS Flip-Flop Superior                         | Eingang 1: Set; TRUE setzt Ausgang auf TRUE.<br>Eingang 2: Reset; TRUE setzt Ausgang auf FALSE.<br>Eingang 3: Superior-Set; TRUE setzt Ausgang auf TRUE.<br>Eingang 4: Superior-Reset; TRUE setzt Ausgang auf FALSE.<br>FALSE an Set und Reset: Das Ausgangssignal wird auf dem letzten Zustand gehalten. Siehe Kapitel 4.4.1.  |
| 20 -                           | Toggle Flip-Flop Superior                     | Das Ausgangssignal wechselt mit der positiven Taktflanke am Eingang 1 oder mit der negativen Taktflanke am Eingang 2.<br>TRUE am Superior-Set-Eingang (Eingang 3) setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Superior-Reset-Eingang (Eingang 4) setzt den Ausgang auf FALSE. Siehe Kapitel 4.4.3.  |
| 30 -                           | D Flip-Flop Superior                          | Bei positiver Taktflanke am Eingang 1 (Taktingang C, Clock) wird das am Eingang 2 (Dateneingang D) anliegende Signal zum Ausgang durchgeschaltet.<br>TRUE am Superior-Set-Eingang (Eingang 3) setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Superior-Reset-Eingang (Eingang 4) setzt den Ausgang auf FALSE. Siehe Kapitel 4.4.5.  |
| <b>Flankenverzögerungen</b>    |   | <b>Digital-Funktionen</b>   |
| 40 -                           | Flankenverzögerung Superior ms (retriggerbar) | Die positive Flanke am Eingang 1 wird um die in P1 eingestellte Zeit und die negative Flanke um die in P2 eingestellte Zeit verzögert zum Ausgang durchgeschaltet. Die Verzögerungszeit beginnt bei jeder Flanke neu. Die Einheit der eingestellten Zeiten ist Millisekunden [ms].<br>TRUE am Superior-Set-Eingang (Eingang 3) setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Superior-Reset-Eingang (Eingang 4) setzt den Ausgang auf FALSE. Siehe Kapitel 4.5.1. |
| 41 -                           | Flankenverzögerung Superior s (retriggerbar)  | Wie Betriebsart 40, die Einheit der in P1 und P2 eingestellten Zeiten ist Sekunden [s]. Siehe Kapitel 4.5.1.  |

|                         |  |   |
|-------------------------|--|---|
| 42 -                    | Flankenverzögerung Superior min (retriggerbar)       | Wie Betriebsart 40, die Einheit der in P1 und P2 eingestellten Zeiten ist Minuten [min]. Siehe Kapitel 4.5.1.   |
| 50 -                    | Flankenverzögerung Superior ms (nicht retriggerbar)  | Die positive Flanke am Eingang 1 wird um die in P1 eingestellte Zeit und die negative Flanke wird um die in P2 eingestellte Zeit verzögert zum Ausgang durchgeschaltet. Flanken während der laufenden Verzögerungszeit werden ignoriert. Die Einheit der eingestellten Zeiten ist Millisekunden [ms].<br>TRUE am Superior-Set-Eingang (Eingang 3) setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Superior-Reset-Eingang (Eingang 4) setzt den Ausgang auf FALSE. Siehe Kapitel 4.5.3.  |
| 51 -                    | Flankenverzögerung Superior s (nicht retriggerbar)   | Wie Betriebsart 50, die Einheit der in P1 und P2 eingestellten Zeiten ist Sekunden [s]. Siehe Kapitel 4.5.3.  |
| 52 -                    | Flankenverzögerung Superior min (nicht retriggerbar) | Wie Betriebsart 50, die Einheit der in P1 und P2 eingestellten Zeiten ist Minuten [min]. Siehe Kapitel 4.5.3.   |
| <b>Timer-Funktionen</b> |  | <b>Digital-Funktionen</b>   |
| 60 -                    | Monoflop Superior ms (retriggerbar)                  | Das Ausgangssignal wird TRUE mit der positiven Taktflanke am Eingang 1 oder mit der negativen Taktflanke am Eingang 2. Die in P1 eingestellte Zeit ist die Ein-Zeit (High) und die in P2 eingestellte Zeit ist die Flankenignorierzeit (Low). Die Einheit ist Millisekunden [ms]. Die eingestellte Ein-Zeit und Flankenignorierzeit beginnt bei jeder Flanke neu.<br>TRUE am Superior-Set-Eingang (Eingang 3) setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Superior-Reset-Eingang (Eingang 4) setzt den Ausgang auf FALSE. Siehe Kapitel 4.6.1.          |
| 61 -                    | Monoflop Superior s (retriggerbar)                   | Wie Betriebsart 60, die Einheit der in P1 und P2 eingestellten Zeiten ist Sekunden [s]. Siehe Kapitel 4.6.1.  |
| 62 -                    | Monoflop Superior min (retriggerbar)                 | Wie Betriebsart 60, die Einheit der in P1 und P2 eingestellten Zeiten ist Minuten [min]. Siehe Kapitel 4.6.1.   |
| 70 -                    | Monoflop Superior ms (nicht retriggerbar)            | Das Ausgangssignal wird TRUE mit der positiven Taktflanke am Eingang 1 oder mit der negativen Taktflanke am Eingang 2. Die in P1 eingestellte Zeit ist die Ein-Zeit (High) und die in P2 eingestellte Zeit ist die Flankenignorierzeit (Low). Die Einheit ist Millisekunden [ms]. Flanken während der eingestellten Ein-Zeit und der Flankenignorierzeit werden ignoriert.<br>TRUE am Superior-Set-Eingang (Eingang 3) setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Superior-Reset-Eingang (Eingang 4) setzt den Ausgang auf FALSE. Siehe Kapitel 4.6.3. |
| 71 -                    | Monoflop Superior s (nicht retriggerbar)             | Wie Betriebsart 70, die Einheit der in P1 und P2 eingestellten Zeiten ist Sekunden [s]. Siehe Kapitel 4.6.3.  |
| 72 -                    | Monoflop Superior min (nicht retriggerbar)           | Wie Betriebsart 70, die Einheit der in P1 und P2 eingestellten Zeiten ist Minuten [min]. Siehe Kapitel 4.6.3.   |
| 80 -                    | Takterzeuger Superior ms                             | Solange Eingang 1 TRUE und Eingang 2 FALSE ist, wird das eingestellte Pulsmuster ausgegeben. Das Pulsmuster ist über die Ein-Zeit und Aus-Zeit definiert. Die in P1 eingestellte Zeit ist die Ein-Zeit (High) und die in P2 eingestellte Zeit ist die Aus-Zeit (Low). Die Einheit ist Millisekunden [ms]. TRUE am Superior-Set-Eingang (Eingang 3) setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Superior-Reset-Eingang (Eingang 4) setzt den Ausgang auf FALSE. Siehe Kapitel 4.6.5.   |
| 81 -                    | Takterzeuger Superior s                              | Wie Betriebsart 80, die Einheit der in P1 und P2 eingestellten Zeiten ist Sekunden [s]. Siehe Kapitel 4.6.5.  |

|   |                              |   |
|---|------------------------------|---|
| 82 -  | Takterzeuger Superior min    | Wie Betriebsart 80, die Einheit der in P1 und P2 eingestellten Zeiten ist Minuten [min]. Siehe Kapitel 4.6.5.   |
| <b>Digitalisalter</b>                           |                              | <b>Digital-Funktionen</b>   |
| 90 -  | Digitaler Multi-plexer       | Abhängig vom aktuellen Datensatz werden die Eingangswerte an die Ausgangswerte weitergeleitet.<br>Datensatz = 1: Ausgang 1 = Eingang 1,<br>Datensatz = 2: Ausgang 1 = Eingang 2,<br>Datensatz = 3: Ausgang 1 = Eingang 3,<br>Datensatz = 4: Ausgang 1 = Eingang 4<br>Siehe Kapitel 4.7.1.     |
| 91 -  | Datensatzum-schaltung        | Umschalten des Datensatzes abhängig von Eingangssignalen. Siehe Kapitel 4.8.1.  |
| <b>Fehler-Funktionen</b>                        |                              | <b>Digital-Funktionen</b>   |
| 95 -  | Auslösen eines Fehlers       | Über einen der Eingänge I1 ... I4 wird ein Anwenderfehler ausgelöst. Das Verhalten (Fehlerabschaltung, Stillsetzen, Notstopp) nach dem Auslösen kann über P2 eingestellt werden. Siehe Kapitel 4.9.1.   |
| 96 -  | Quittieren eines Fehlers     | Der Ausgang 1 zeigt an, ob eine quittierbare Fehlermeldung ansteht. Über die Eingänge I1 oder I2 kann die Fehlermeldung quittiert werden. Siehe Kapitel 4.9.2.  |
| <b>Nulloperation</b>                            |                              | <b>Digital-Funktionen</b>   |
| 99 -  | NOP                          | Nulloperation. Die Funktion führt keine Operation aus. Siehe Kapitel 4.11.1.  |
| <b>Sprungfunktion</b>                           |                              | <b>Digital-Funktionen</b>   |
| 100 -   | Sprungfunktion               | Verzweigung zu Index (Tabellenspalte). Siehe Kapitel 4.12.1.  |
| 101 -   | Sprungfunktion für Schleifen | Eine Funktion die als Sprungziel in P1 angegeben ist wird so oft ausgeführt, wie in P2 angegeben ist. Über die Eingänge kann die Schleife beendet oder neu gestartet werden. Siehe Kapitel 4.12.2.  |
| 110 ... 182                                     |                              | Wie Anweisungstypen 10 ... 82. Statt Superior-Set/Superior-Reset werden Master-Set/Master-Reset ausgewertet.  |
| <b>Analog-Funktionen</b>                        |                              |   |
| <b>Entpreller</b>                               |                              | <b>Analog-Funktionen</b>  |
| 97 -  | Entpreller                   | Der Eingangswert wird erst dann an den Ausgang weitergeleitet, wenn er mindestens für die eingestellte Verzögerungszeit (P1: pos. Flanke, P2: neg. Flanke) einen konstanten Wert hat. Siehe Kapitel 4.10.1.   |
| <b>Bit-Funktionen für analoge Eingangswerte</b> |                              | <b>Analog-Funktionen</b>  |
| 200 -   | Bit NOT-Verknüpfung          | Am Ausgang 1 O1 wird der bitweise invertierte Wert des Eingangs I1 ausgegeben. Siehe Kapitel 5.11.1.  |
| 201 -   | Bit AND/NAND-Verknüpfung     | Der Eingangswert an I1 wird UND-verknüpft. Über P2 kann ausgewählt werden:<br>P2=1: Verknüpfung mit dem Eingangswert I2,<br>P2=2: Verknüpfung mit einer in P1 fest eingestellten Maske,<br>P2=3: Verknüpfung mit I2 und P1<br>Siehe Kapitel 5.11.3.   |
| 202 -   | Bit OR/NOR-Verknüpfung       | Der Eingangswert an I1 wird ODER-verknüpft. Über P2 kann ausgewählt werden:<br>P2=1: Verknüpfung mit dem Eingangswert I2,<br>P2=2: Verknüpfung mit einer in P1 fest eingestellten Maske,<br>P2=3: Verknüpfung mit I2 und P1<br>Siehe Kapitel 5.11.2.  |
| 203 -   | Bit XOR/XNOR-Verknüpfung     | Der Eingangswert an I1 wird Exklusiv-ODER-verknüpft. Über P2 kann ausgewählt werden:<br>P2=1: Verknüpfung mit dem Eingangswert I2,<br>P2=2: Verknüpfung mit einer in P1 fest eingestellten Maske,<br>P2=3: Verknüpfung mit I2 und Verknüpfung des Ergebnisses mit P1<br>Siehe Kapitel 5.11.4. |
| 210 -   | Bit Shift rechts             | Der Eingangswert an I1 wird um die Anzahl der Verschiebungen (P2) bitweise nach rechts geschoben. Links wird mit Nullen aufgefüllt. Siehe Kapitel 5.11.5.   |



|                                   |                                     |   |
|-----------------------------------|-------------------------------------|---|
| 211 -                             | Bit arithmetischer Shift rechts     | Der Eingangswert an I1 wird um die Anzahl der Verschiebungen (P2) bitweise nach rechts geschoben. Das höchstwertige Bit (Vorzeichenbit) bleibt stehen. Siehe Kapitel 5.11.6.  |
| 212 -                             | Bit Shift links                     | Der Eingangswert an I1 wird um die Anzahl der Verschiebungen (P2) bitweise nach links geschoben. Rechts wird mit Nullen aufgefüllt. Siehe Kapitel 5.11.7.   |
| 213 -                             | Bit Rollen rechts                   | Der Eingangswert an I1 wird um die Anzahl der Verschiebungen (P2) bitweise nach rechts geschoben. Links werden die Bits eingefügt, die rechts herausgeschoben wurden. Siehe Kapitel 5.11.8.   |
| 220 -                             | Ein Bit ausgeben                    | Ein ausgewähltes Bit des Eingangswertes 1 wird am Ausgang 1 ausgegeben. Das Bit wird über P1 ausgewählt. Siehe Kapitel 5.11.9.  |
| 221 -                             | Vier Bits zu einem Wort vereinigen  | Der Zustand des Eingangs 1 wird in das über P1 angegebene Bit des Ausgangs kopiert, der Zustand des Eingangs 2 in das nächste Bit usw. Siehe Kapitel 5.11.10.   |
| 222 -                             | Zwei Bits zu einem Wort hinzufügen  | In bestimmte Bits des Eingangswertes 1 werden die Zustände an den Eingängen I2 und I3 eingefügt. Die Bits sind durch P1 und P2 bestimmt. Siehe Kapitel 5.11.11.   |
| <b>Komparatoren (Vergleicher)</b> |                                     | <b>Analog-Funktionen</b>  |
| 301 -                             | Komparator (2 Eing.)                | Die Eingangswerte I1 und I2 werden verglichen. Über P1 und P2 kann eine Hysterese eingestellt werden. Siehe Kapitel 5.2.1.  |
| 302 -                             | Komparator (2 Eing.), Betrag        | Wie Betriebsart 301, jedoch Vergleich der Beträge an den Eingängen I1 und I2. Siehe Kapitel 5.2.1.  |
| 303 -                             | Komparator (Eing. mit Konst.)       | Zwei Schaltschwellen werden eingestellt. Wird die obere Schwelle P1 überschritten, wird der Ausgang eingeschaltet. Wird die untere Schwelle P2 unterschritten, wird der Ausgang ausgeschaltet. Siehe Kapitel 5.2.2.   |
| 304 -                             | Komparator Betrag, Eing. mit Konst. | Wie Betriebsart 303, jedoch Vergleich des Betrages an Eingang I1 (Variable) mit den Schaltschwellen P1 und P2 (Konstanten). Siehe Kapitel 5.2.2.  |
| 308 -                             | Komparator, aktiver Fahrsatz        | Ein Bereich von Fahrsätzen wird eingestellt und geprüft, ob bei der Tabellenpositionierung ein Fahrsatz aus diesem Bereich aktiv ist. O1 ist TRUE, wenn ein Fahrsatz aus dem Bereich P1 bis P2 (Fahrsatz von ... bis ...) aktiv ist. Siehe Kapitel 5.2.3. Nicht für alle Geräteereihen verfügbar.                           |
| 309 -                             | Komparator (Position)               | Die Eingangswerte I1 und I2 werden verglichen. Über P1 und P2 kann eine Hysterese eingestellt werden. Geeignet für Positionswerte. Siehe Kapitel 5.2.4.   |
| 310 -                             | Analog-Hysterese                    | Signal an I3 speichert den Istwert an I1. Über I2 (Variable) und P1 (Konstante) kann eine Hysterese eingestellt werden. Liegt der Wert von I1 innerhalb der Hysterese, wird der gespeicherte Wert ausgegeben. Liegt der Wert von I1 außerhalb der Hysterese, wird der aktuelle Wert von I1 ausgegeben. Siehe Kapitel 5.2.5. |
| 311 -                             | Fenster-Komparator (2V)             | Es wird geprüft, ob I1 im eingestellten Bereich (Fenster) um I2 liegt. Siehe Kapitel 5.2.6.   |
| 312 -                             | Fenster-Komparator (2V), Betrag     | Wie Betriebsart 311, jedoch Vergleich der Beträge der Eingänge I1 und I2. Siehe Kapitel 5.2.6.  |
| 313 -                             | Fenster-Komparator (VC)             | Ein Wertebereich (Fenster) wird eingestellt und geprüft, ob I1 innerhalb dieses konstanten Bereiches liegt. Siehe Kapitel 5.2.7.  |
| 314 -                             | Fenster-Komparator (VC), Betrag     | Wie Betriebsart 313, jedoch Vergleich des Betrags des Eingangs I1 (Variable) mit den Fensterwerten P1 (Konstante) und P2 (Konstante). Siehe Kapitel 5.2.7.  |
| 320 -                             | Min / Max                           | Aus den Variablen I1 und I2 sowie den Konstanten P1 und P2 wird der minimale oder maximale Wert bestimmt und an O1 ausgegeben. Siehe Kapitel 5.2.8.   |

|                                 |   |   |
|---------------------------------|---|---|
| 321 -                           | Min / Max für Positionswerte            | Aus den Variablen I1 und I2 (Positionswerte) sowie den Konstanten P1 und P2 wird der minimale oder maximale Wert bestimmt und ausgegeben. Siehe Kapitel 5.2.9.  |
| 322 -                           | Min / Max im Zeitfenster                | <p>Einer der folgende Werte wird an den Ausgang O1 ausgegeben:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– der über eine bestimmte Zeitdauer ermittelte minimale Eingangswert an I1</li> <li>– der über eine bestimmte Zeitdauer ermittelte maximale Eingangswert an I1</li> <li>– der aktuelle Eingangswert an I1</li> </ul> <p>Siehe Kapitel 5.2.10.</p> |
| 323 -                           | Min / Max im Zeitfenster für Positionen | <p>Einer der folgende Werte wird ausgegeben:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– der über eine bestimmte Zeitdauer ermittelte minimale Positionswert an I1</li> <li>– der über eine bestimmte Zeitdauer ermittelte maximale Positionswert an I1</li> <li>– der aktuelle Positionswert an I1</li> </ul> <p>Siehe Kapitel 5.2.11.</p>                |
| <b>Mathematische Funktionen</b> |   | <b>Analog-Funktionen</b>  |
| 330 -                           | Addition mit Offset                     | Die Eingangswerte an I1 und I2 werden addiert und der Eingangswert I3 wird subtrahiert. Über P1 kann ein positiver Offset (wird zum Ergebnis addiert) und über P2 ein negativer Offset (wird vom Ergebnis subtrahiert) vorgegeben werden. Siehe Kapitel 5.3.1.1.  |
| 331 -                           | Addition Position mit Offset            | Die Eingangswerte an I1 (Long) und I2 (Long) werden addiert und der Eingangswert I3 (Long) wird subtrahiert. Zusätzlich kann über P ein Offset vorgegeben werden. Siehe Kapitel 5.3.1.2.  |
| 332 -                           | Multiplikation                          | Die Eingangswerte an I1 und I2 sowie der Parameterwert P1 werden multipliziert. Siehe Kapitel 5.3.2.1.  |
| 333 -                           | Multiplikation mit long-Ergebnis        | Die Eingangswerte an I1 und I2 sowie der Parameterwert P1 werden multipliziert. Das Ergebnis wird in Low-word und High-word aufgeteilt und an den Ausgängen O1 und O2 ausgegeben. Siehe Kapitel 5.3.2.2.  |
| 334 -                           | Multiplikation mit Bruch                | Der Eingangswert an I1 wird mit dem Parameterwert P1 multipliziert und durch den Parameterwert P2 dividiert. Siehe Kapitel 5.3.2.3.   |
| 335 -                           | Multiplikation long mit Prozent         | Der Eingangswert an I1 (Long) wird mit dem Eingangswert an I2 (Prozentwert) multipliziert und durch den Parameterwert P2 dividiert. Siehe Kapitel 5.3.2.4.  |
| 336 -                           | Division                                | Der Eingangswert an I1 wird durch den Eingangswert an I2 und durch den Eingangswert an I3 geteilt. Siehe Kapitel 5.3.3.1.   |
| 337 -                           | Division durch Konst.                   | Der Eingangswert an I1 wird durch den Parameterwert P1 geteilt. Siehe Kapitel 0.  |
| 338 -                           | Kehrwert                                | Der Parameterwert P1 wird durch den Eingangswert an I1 geteilt. Siehe Kapitel 5.3.3.3.  |
| 339 -                           | Multiplikation und Division             | Der Eingangswert an I1 wird mit dem Eingangswert an I2 multipliziert und das Ergebnis durch den Eingangswert an I3 geteilt. Siehe Kapitel 5.3.4.  |
| 340 -                           | Mittelwert                              | Aus den Eingangswerten an I1, I2 und I3 wird der Mittelwert berechnet. Siehe Kapitel 5.3.5.   |
| 341 -                           | Betrag 2D-Vektor                        | Aus den orthogonalen (rechtwinkligen) Eingangswerten an I1 und I2 wird der Betrag gebildet. Siehe Kapitel 5.3.6.  |
| 342 -                           | Betrag 3D-Vektor                        | Aus den orthogonalen (rechtwinkligen) Eingangswerten an I1, I2 und I3 wird der Betrag gebildet. Siehe Kapitel 5.3.7.  |
| 350 -                           | Integrator                              | Der Eingangswert an I1 wird integriert. Siehe Kapitel 5.3.8.  |
| 351 -                           | Differentiator                          | Der Eingangswert an I1 wird differenziert. Siehe Kapitel 5.3.9.   |
| 360 -                           | Betragsfunktion                         | Vom Eingangswert an I1 wird der Betrag gebildet. Siehe Kapitel 5.3.10.  |
| 361 -                           | SQR (I1)                                | Der Eingangswert an I1 wird quadriert. Siehe Kapitel 5.3.11.  |

|   |  |
|---|--|
| 362 - Cube (I1)   | Der Eingangswert an I1 wird mit 3 potenziert. Siehe Kapitel 5.3.12.  |
| 363 - Wurzel  | Aus dem Eingangswert an I1 wird die Quadratwurzel gezogen. Siehe Kapitel 5.3.13.   |
| 364 - Modulo  | Multiplikation und Division. O1 = Ergebnis, O2 = Rest. Siehe Kapitel 5.3.14.   |
| <b>Regler</b> <span style="float: right;"><b>Analog-Funktionen</b></span>   |  |
| 370 - P-Regler  | Die Regelabweichung (I1 – I2) wird mit der Verstärkung P1 multipliziert. Siehe Kapitel 5.4.1.  |
| 371 - PI-Regler (ms)  | Die Regelabweichung (I1 – I2) wird mit der Verstärkung P1 multipliziert und der I-Anteil (Summe der Regelabweichungen über die Zeit) addiert. Die Einheit der Nachstellzeit ist Millisekunden. Siehe Kapitel 5.4.2.  |
| 372 - PI-Regler (s)   | Die Regelabweichung (I1 – I2) wird mit der Verstärkung P1 multipliziert und der I-Anteil (Summe der Regelabweichungen über die Zeit) addiert. Die Einheit der Nachstellzeit ist Sekunden. Siehe Kapitel 5.4.3.   |
| 373 - PD(T1)-Regler (ms)  | Die Regelabweichung (I1 – I2) wird mit der Verstärkung P1 multipliziert. Der D-Anteil wird addiert. Siehe Kapitel 5.4.4.   |
| 374 - PID(T1)-Regler (ms)   | Die Regelabweichung (I1 – I2) wird mit der Verstärkung (=1) multipliziert. Der I-Anteil und der D-Anteil werden addiert. Zur Einstellung einer anderen Verstärkung muss ein P-Regler vorgeschaltet werden. Die Einheit der Nachstellzeit ist Millisekunden. Siehe Kapitel 5.4.5. |
| 375 - PID(T1)-Regler (s)  | Die Regelabweichung (I1 – I2) wird mit der Verstärkung (=1) multipliziert. Der I-Anteil und der D-Anteil werden addiert. Zur Einstellung einer anderen Verstärkung muss ein P-Regler vorgeschaltet werden. Die Einheit der Nachstellzeit ist Sekunden. Siehe Kapitel 5.4.6       |
| <b>Filter</b> <span style="float: right;"><b>Analog-Funktionen</b></span>   |  |
| 380 - PT1-Glied   | Der Eingangswert an I1 wird entsprechend der eingestellten Filterzeitkonstanten gefiltert. Siehe Kapitel 5.5.1.  |
| 381 - Zeit-Mittelwert   | Aus den Eingangswerten an I1 (über einen bestimmten Zeitraum) wird der Mittelwert gebildet. Siehe Kapitel 5.5.2.   |
| 382 - Rampenbegrenzung  | Der Ausgangswert folgt dem Eingangswert mit begrenzter Rampensteilheit. Die Rampensteilheit ist einstellbar. Siehe Kapitel 5.5.3.  |
| 383 - Spike-Filter  | Aus dem Eingangswert an I1 werden Eingangsspitzen herausgefiltert. Siehe Kapitel 5.5.4.  |
| <b>Analogschalter</b> <span style="float: right;"><b>Analog-Funktionen</b></span>                                   |  |
| 390 - Analog-Multiplexer  | Einer der Werte I1, I2, P1 oder P2 wird am Ausgang ausgegeben. Siehe Kapitel 5.6.2.  |
| 391 - Analog-Umschalter   | Abhängig vom aktiven Datensatz wird einer der Eingangswerte (I1 ... I4) ausgegeben. Siehe Kapitel 5.6.1.   |
| 392 - Analog-Multiplexer für Positionswerte (Datensatznummer)   | Einer der Werte I1, I2 oder P (P1 P2) wird am Ausgang ausgegeben. Siehe Kapitel 5.6.3  |
| 393 - Analog-Umschalter für Positionswerte  | Abhängig vom aktiven Datensatz wird einer der Eingangswerte (I1 ... I4) am Ausgang ausgegeben. Siehe Kapitel 5.6.4.  |
| <b>Parameterzugriff (Parameter lesen und schreiben)</b> <span style="float: right;"><b>Analog-Funktionen</b></span> |  |
| 401 - Frequenz-Parameter schreiben  | Der Eingangswert wird von Prozent in Hz umgerechnet und als long-Parameter geschrieben. Siehe Kapitel 5.7.1.1.   |
| 402 - Strom-Parameter schreiben   | Der Eingangswert wird von Prozent in Ampere umgerechnet und als int-Parameter geschrieben. Siehe Kapitel 5.7.1.2.  |
| 403 - Spannungs-Parameter schreiben (eff.)  | Der Effektivwert am Eingang wird von Prozent in Volt umgerechnet und als int-Parameter geschrieben. Siehe Kapitel 5.7.1.3.   |

|   |  |   |
|---|--|---|
| 404 -   | Spannungs-Parameter schreiben (Spitze) | Der Spitzenwert am Eingang wird von Prozent in Volt umgerechnet und als int-Parameter geschrieben. Siehe Kapitel 5.7.1.4.   |
| 405 -   | Prozent-Parameter schreiben            | Der Eingangswert wird unverändert als int-Parameter geschrieben. Siehe Kapitel 5.7.1.5.   |
| 406 -   | Positions-Parameter schreiben          | Der Eingangswert wird unverändert als long-Parameter geschrieben. Siehe Kapitel 5.7.1.6.  |
| 407 -   | Long-Parameter schreiben               | Der Eingangswert wird aus Low-word und High-word zusammengesetzt und unverändert als long-Parameter ausgegeben. Zur Verwendung für beliebige long-Parametertypen. Siehe Kapitel 5.7.1.7.  |
| 408 -   | Wort-Parameter schreiben               | Der Eingangswert wird unverändert als int-Parameter geschrieben. Siehe Kapitel 5.7.1.8.   |
| 421 -   | Frequenz-Parameter lesen               | Die Funktion liest den Wert des Parameters der in P1 „Parameter-nummer“ und P2 „Datensatz/Index“ eingestellt ist. Der Wert wird in einen Frequenzwert umgerechnet. Siehe Kapitel 5.7.2.1  |
| 422 -   | Strom-Parameter lesen                  | Die Funktion liest den Wert des Parameters der in P1 „Parameter-nummer“ und P2 „Datensatz/Index“ eingestellt ist. Der Wert wird in einen Stromwert umgerechnet. Siehe Kapitel 5.7.2.2   |
| 423 -   | Spannungs-Parameter lesen (eff.)       | Die Funktion liest den Wert des Parameters der in P1 „Parameter-nummer“ und P2 „Datensatz/Index“ eingestellt ist. Der Wert wird in einen Spannungswert umgerechnet. Siehe Kapitel 5.7.2.3   |
| 424 -   | Spannungs-Parameter lesen (Spitze)     | Die Funktion liest den Wert des Parameters der in P1 „Parameter-nummer“ und P2 „Datensatz/Index“ eingestellt ist. Der Wert wird in einen Spannungswert umgerechnet. Siehe Kapitel 5.7.2.4   |
| 425 -   | Prozent-Parameter lesen                | Die Funktion liest den Wert des Parameters der in P1 „Parameter-nummer“ und P2 „Datensatz/Index“ eingestellt ist. Der Wert wird in einen Prozentwert umgerechnet. Siehe Kapitel 5.7.2.5   |
| 426 -   | Positions-Parameter lesen              | Die Funktion liest den Wert des Parameters der in P1 „Parameter-nummer“ und P2 „Datensatz/Index“ eingestellt ist. Der Wert wird in einen Positionswert umgerechnet. Siehe Kapitel 5.7.2.6   |
| 427 -   | Long-Parameter lesen                   | Die Funktion liest den Wert des Parameters der in P1 „Parameter-nummer“ und P2 „Datensatz/Index“ eingestellt ist. Der Wert wird in einen Positionswert umgerechnet. Siehe Kapitel 5.7.2.7   |
| 428 -   | Wort-Parameter lesen                   | Die Funktion liest den Wert des Parameters der in P1 „Parameter-nummer“ und P2 „Datensatz/Index“ eingestellt ist. Der Wert wird in einen Prozentwert umgerechnet. Siehe Kapitel 5.7.2.8.  |
| <b>Begrenzer</b>  |  | <b>Analog-Funktionen</b>  |
| 440 -   | Begrenzung (Konst.)                    | Begrenzung auf Festwerte. Der Eingangswert an I1 wird nach oben auf P1 und nach unten auf P2 begrenzt und ausgegeben. Siehe Kapitel 5.8.1.  |
| 441 -   | Begrenzung (Variable)                  | Begrenzung auf variable Grenzen. Der Eingangswert an I1 wird nach oben auf I2 und nach unten auf I3 begrenzt und ausgegeben. Siehe Kapitel 5.8.2.   |
| <b>Zähler</b>   |  | <b>Analog-Funktionen</b>  |
| 450 -   | Up/Down-Counter                        | Mit jeder positiven Flanke an I1 wird der Ausgangswert des Zählers um 100,00%/P1 positiver.<br>Mit jeder positiven Flanke an I2 wird der Ausgangswert des Zählers um 100,00%/P2 negativer. Siehe Kapitel 5.9.1.                     |
| 451 -   | Zähler mit analogem Ausgang            | Die Stoppuhr läuft, wenn I1 = „TRUE“ und I2 = „FALSE“. I3 bestimmt die Laufrichtung. I4 setzt die Stoppuhr auf den Startwert P1. Mit P2 kann ein Divisor zur Skalierung des Ausgangswertes eingestellt werden. Siehe Kapitel 5.9.2. |
| <b>Positionierfunktionen</b>  |  | <b>Analog-Funktionen</b>  |
| Die Verfügbarkeit von Positionierfunktionen ist abhängig von der Gerätereihe. |  |   |
| 501 -   | Starte Fahrsatz als Einzelfahrauftrag  | Der mit P1 angewählte Fahrsatz wird gestartet. Der Eingang I1 gibt die Zielposition an. Der Eingang I2 gibt den Geschwindigkeitssollwert an. Siehe Kapitel 5.10.1. Für Gerätereihe ACU verfügbar.                                   |

|       |                                   |   |
|-------|-----------------------------------|---|
| 502 - | Starte Fahrsatz im Automatikmodus | Der mit P1 angewählte Fahrsatz wird gestartet. Der Eingang I1 gibt die Zielposition an. Der Eingang I2 gibt den Geschwindigkeitssollwert an. Siehe Kapitel 5.10.2. Für Gerätereihe ACU verfügbar. |
| 503 - | Fahrsatz unterbrechen             | Der aktuelle Fahrsatz wird unterbrochen, wenn die Freigabe am Eingang I3 gesetzt ist. Siehe Kapitel 5.10.3. Für Gerätereihe ACU verfügbar.  |
| 504 - | Fahrsatz fortsetzen               | Ein unterbrochener Fahrsatz wird fortgesetzt, wenn die Freigabe am Eingang I3 gesetzt ist. Siehe Kapitel 5.10.4. Für Gerätereihe ACU verfügbar.   |
| 505 - | Fahrsatz wiederaufnehmen          | Ein durch Fehlerabschaltung oder Netz-Aus unterbrochener Fahrsatz wird fortgesetzt, wenn die Freigabe am Eingang I3 gesetzt ist. Siehe Kapitel 5.10.5. Für Gerätereihe ACU verfügbar.             |
| 506 - | Start Referenzfahrt               | Die in P1 angegebene Referenzfahrt wird gestartet, wenn die Freigabe am Eingang I3 gesetzt ist. Siehe Kapitel 5.10.6. Für Gerätereihe ACU verfügbar.  |
| 507 - | Zustand prüfen                    | Wenn ein Fahrsatz läuft, wird der Ausgang O1 auf TRUE gesetzt. Siehe Kapitel 5.10.7. Für Gerätereihe ACU verfügbar.   |

## 3.1 Eingänge und Ausgänge

### 3.1.1 Eingänge der Digital-Funktionen

Die Digital-Funktionen verwenden digitale Eingangssignale und digitale Ausgangssignale.

| Anweisung   | Eingang 1                 | Eingang 2            | Eingang 3                    | Eingang 4                    |
|---|---------------------------|----------------------|------------------------------|------------------------------|
| 1 - AND   | Eingang 1                 | Eingang 2            | Eingang 3                    | Eingang 4                    |
| 2 - OR  | Eingang 1                 | Eingang 2            | Eingang 3                    | Eingang 4                    |
| 3 - XOR (=1)  | Eingang 1                 | Eingang 2            | Eingang 3                    | Eingang 4                    |
| 4 - XOR (=1)   (=3)                                   | Eingang 1                 | Eingang 2            | Eingang 3                    | Eingang 4                    |
| 10 - RS Flip-Flop Superior                            | Set                       | Reset                | Superior-Set                 | Superior-Reset               |
| 20 - Toggle Flip-Flop Superior                        | Eingang +                 | Eingang -            | Superior-Set                 | Superior-Reset               |
| 30 - D Flip-Flop Superior                             | Takteingang C             | Dateneingang D       | Superior-Set                 | Superior-Reset               |
| 4x - Flankenverzögerung Superior (retriggerbar)       | Eingang                   | -                    | Superior-Set                 | Superior-Reset               |
| 5x - Flankenverzögerung Superior (nicht retriggerbar) | Eingang                   | -                    | Superior-Set                 | Superior-Reset               |
| 6x - Monoflop Superior (retriggerbar)                 | Eingang +                 | Eingang -            | Superior-Set                 | Superior-Reset               |
| 7x - Monoflop Superior (nicht retriggerbar)           | Eingang +                 | Eingang -            | Superior-Set                 | Superior-Reset               |
| 8x - Takterzeuger Superior                            | Eingang +                 | Eingang -            | Superior-Set                 | Superior-Reset               |
| 90 - Digitaler Multiplexer                            | Eingang 1                 | Eingang 2            | Eingang 3                    | Eingang 4                    |
| 91 - Datensatzumschaltung                             | Eingang 1                 | Eingang 2            | Eingang 3                    | Eingang 4                    |
| 95 - Auslösen eines Fehlers                           | Auslösen                  | Auslösen             | Auslösen                     | Auslösen                     |
| 96 - Quittieren eines Fehlers                         | Quittieren                | Quittieren           | -                            | -                            |
| 97 - Entpreller                                       | Eingang                   | -                    | Master-Set                   | Master-Reset                 |
| 99 - NOP  | -                         | -                    | -                            | -                            |
| 100 - Sprungfunktion                                  | Sprungfunktion aktivieren | Sprungziel           | Eingangspuffer aktualisieren | Ausgangspuffer aktualisieren |
| 101 - Sprungfunktion für Schleifen                    | Schleife beenden          | Schleife neu starten | Eingangspuffer aktualisieren | Ausgangspuffer aktualisieren |
| 110 - RS Flip-Flop Master                             | Set                       | Reset                | Master-Set                   | Master-Reset                 |

| Anweisung  | Eingang 1     | Eingang 2      | Eingang 3  | Eingang 4    |
|--|---------------|----------------|------------|--------------|
| 120 - Toggle Flip-Flop Master                        | Eingang +     | Eingang -      | Master-Set | Master-Reset |
| 130 - D Flip-Flop Master                             | Takteingang C | Dateneingang D | Master-Set | Master-Reset |
| 14x - Flankenverzögerung Master (retriggerbar)       | Eingang       | -              | Master-Set | Master-Reset |
| 15x - Flankenverzögerung Master (nicht retriggerbar) | Eingang       | -              | Master-Set | Master-Reset |
| 16x - Monoflop Master (retriggerbar)                 | Eingang +     | Eingang -      | Master-Set | Master-Reset |
| 17x - Monoflop Master (nicht retriggerbar)           | Eingang +     | Eingang -      | Master-Set | Master-Reset |
| 18x - Takterzeuger Master                            | Eingang +     | Eingang -      | Master-Set | Master-Reset |

#### Hinweis:

Bei den Anweisungstypen 40 bis 82 und 140 bis 182 dient in der Tabelle das „x“ als Platzhalter. Die Anweisungstypen lassen sich in drei unterschiedlichen Zeitbasen parametrieren:

0: Millisekunden [ms],

1: Sekunden [s],

2: Minuten [min].

### 3.1.2 Eingänge und Ausgänge der Analog-Funktionen

Die Analog-Funktionen verwenden mindestens ein analoges Eingangssignal oder Ausgangssignal. Abhängig von der Anweisung haben die Eingänge und Ausgänge unterschiedliche Funktionen.

| Anweisung                                | Eingang |     |   |   | Ausgang |    | Parameter |      |  |
|--|---------|-----|---|---|---------|----|-----------|------|--|
|  | 1       | 2   | 3 | 4 | O1      | O2 | P1        | P1   |  |
| 200 - Bit NOT-Verknüpfung                | %       | -   | b | b | %       | %  | -         | -    |  |
| 201 - Bit AND/NAND-Verknüpfung           | %       | %   | b | b | %       | %  | %         | i    |  |
| 202 - Bit OR/NOR-Verknüpfung             | %       | %   | b | b | %       | %  | %         | i    |  |
| 203 - Bit XOR/XNOR-Verknüpfung           | %       | %   | b | b | %       | %  | %         | i    |  |
| 210 - Bit Shift rechts                   | %       | -   | b | b | %       | %  | -         | i    |  |
| 211 - Bit arithmetischer Shift rechts    | %       | -   | b | b | %       | %  | -         | i    |  |
| 212 - Bit Shift links                    | %       | -   | b | b | %       | %  | -         | i    |  |
| 213 - Bit Rollen rechts                  | %       | -   | b | b | %       | %  | -         | i    |  |
| 220 - ein Bit ausgeben                   | %       | -   | b | b | b       | b  | i         | -    |  |
| 221 - Vier Bits zu einem Wort vereinigen | b       | b   | b | b | %       | %  | i         | -    |  |
| 222 - Zwei Bits zu einem Wort hinzufügen | %       | b   | b | b | %       | %  | i         | i    |  |
| 301 - Komp. 2 Eing.                      | %       | %   | b | b | b       | b  | xxx%      | xxx% |  |
| 302 - Komp. 2 Eing., Betrag              | %       | %   | b | b | b       | b  | %         | %    |  |
| 303 - Komp. Eing. mit Konst.             | %       | -   | b | b | b       | b  | %         | %    |  |
| 304 - Komp. Eing. mit Konst., Betrag     | %       | -   | b | b | b       | b  | %         | %    |  |
| 308 - Komp. aktiver Fahrsatz             | -       | -   | b | b | b       | b  | i         | i    |  |
| 309 - Komp. (Position)                   | Pos     | Pos | b | b | b       | b  | Pos       | Pos  |  |
| 310 - Analog-Hysteresese                 | %       | %   | b | b | %       | %  | %         | %    |  |
| 311 - F.-Komp (2V)                       | %       | %   | b | b | b       | b  | %         | %    |  |
| 312 - F.-Komp (2V), Betrag               | %       | %   | b | b | b       | b  | %         | %    |  |

| Anweisung   | Eingang |     |     |     | Ausgang |     | Parameter |     |
|---|---------|-----|-----|-----|---------|-----|-----------|-----|
|   | 1       | 2   | 3   | 4   | O1      | O2  | P1        | P1  |
| 313 - F.-Komp (VC)  | %       | -   | b   | b   | b       | b   | %         | %   |
| 314 - F.-Komp (VC), Betrag                                    | %       | -   | b   | b   | b       | b   | %         | %   |
| 320 - Min / Max   | %       | %   | b   | b   | %       | %   | %         | %   |
| 321 - Min / Max für Positionswerte                            | Pos     | Pos | b   | b   | Pos     | Pos | Pos       | Pos |
| 322 - Min / Max im Zeitfenster                                | %       | -   | b   | b   | %       | %   | -         | -   |
| 323 - Min / Max im Zeitfenster für Positionen                 | Pos     | -   | b   | b   | Pos     | Pos | -         | -   |
| 330 - Add. mit Offset   | %       | %   | %   | b   | %       | %   | %         | %   |
| 331 - Add. Position mit Offset                                | Pos     | Pos | Pos | b   | Pos     | Pos | Pos       | Pos |
| 332 - Mult.   | %       | %   | -   | b   | %       | %   | %         | -   |
| 333 - Mult. mit long Ergebnis                                 | %       | %   | -   | b   | %       | %   | %         | -   |
| 334 - Mult. mit Bruch   | %       | -   | -   | b   | %       | %   | %         | %   |
| 335 - Mult. long mit Prozent                                  | long    | %   | %   | b   | %       | %   | %         | %   |
| 336 - Div.  | %       | -   | -   | b   | %       | %   | %         | %   |
| 337 - Div. durch Konst.                                       | %       | -   | -   | b   | %       | %   | %         | %   |
| 338 - Kehrwert  | %       | %   | %   | b   | %       | %   | %         | %   |
| 339 - Mult. & Div   | %       | %   | %   | b   | %       | %   | %         | %   |
| 340 - Mittelwert  | %       | %   | %   | b   | %       | %   | i         | i   |
| 341 - Betrag 2D-Vektor  | %       | %   | -   | b   | %       | %   | %         | %   |
| 342 - Betrag 3D-Vektor  | %       | %   | %   | b   | %       | %   | %         | %   |
| 350 - Integrator  | %       | %   | b   | b   | %       | %   | i         | i   |
| 351 - Differenziator  | %       | -   | -   | b   | %       | %   | %         | -   |
| 360 - Betragsfunktion   | %       | -   | -   | b   | %       | %   | -         | -   |
| 361 - SQR (I1)  | %       | -   | -   | b   | %       | %   | -         | %   |
| 362 - Cube (I1)   | %       | -   | -   | b   | %       | %   | -         | %   |
| 363 - Wurzel  | %       | -   | -   | b   | %       | %   | -         | %   |
| 364 - Modulo  | %       | %   | %   | b   | %       | %   | %         | %   |
| 370 - P-Regler  | %       | %   | -   | b   | %       | %   | i         | %   |
| 371 - PI-Regler (ms)  | %       | %   | %   | b   | %       | %   | i         | i   |
| 372 - PI-Regler (s)   | %       | %   | %   | b   | %       | %   | i         | i   |
| 373 - PD(T1)-Regler (ms)                                      | %       | %   | %   | b   | %       | %   | i         | i   |
| 374 - PID(T1)-Regler (ms)                                     | %       | %   | %   | b   | %       | %   | i         | i   |
| 375 - PID(T1)-Regler (s)                                      | %       | %   | %   | b   | %       | %   | i         | i   |
| 380 - PT1-Glied   | %       | %   | b   | b   | %       | %   | i         | -   |
| 381 - Zeit-Mittelwert   | %       | -   | -   | b   | %       | %   | -         | -   |
| 382 - Rampenbegrenzung  | %       | %   | b   | b   | %       | %   | %         | i   |
| 383 - Spike-Filter  | %       | %   | b   | b   | %       | %   | -         | -   |
| 390 - Analog-Multiplexer                                      | %       | %   | b   | b   | %       | %   | %         | %   |
| 391 - Analog-Umschalter                                       | %       | %   | %   | %   | %       | %   | -         | -   |
| 392 - Analog-Multiplexer für Positionswerte (Datensatznummer) | Pos     | Pos | b   | b   | Pos     | Pos | Pos       | Pos |
| 393 - Analog-Umschalter für Positionswerte                    | Pos     | Pos | Pos | Pos | Pos     | Pos | -         | -   |
| 401 - Frequenz-Parameter schreiben                            | %       | b   | b   | b   | b       | b   | i         | i   |
| 402 - Strom-Parameter schreiben                               | %       | b   | b   | b   | b       | b   | i         | i   |
| 403 - Spannungs-Parameter schreiben (eff.)                    | %       | b   | b   | b   | b       | b   | i         | i   |
| 404 - Spannungs-Parameter schreiben (Spitze)                  | %       | b   | b   | b   | b       | b   | i         | i   |
| 405 - Prozent-Parameter schreiben                             | %       | b   | b   | b   | b       | b   | i         | i   |

| Anweisung                                   | Eingang |     |   |   | Ausgang |     | Parameter |    |
|---|---------|-----|---|---|---------|-----|-----------|----|
|   | 1       | 2   | 3 | 4 | O1      | O2  | P1        | P1 |
| 406 - Positions-Parameter schreiben         | Pos     | Pos | b | b | b       | b   | i         | i  |
| 407 - Long-Parameter schreiben              | %       | %   | b | b | b       | b   | i         | i  |
| 408 - Wort-Parameter schreiben              | int     | b   | b | b | b       | b   | i         | i  |
| 421 - Frequenz-Parameter lesen              | -       | -   | b | - | %       | %   | i         | i  |
| 422 - Strom-Parameter lesen                 | -       | -   | b | - | %       | %   | i         | i  |
| 423 - Spannungs-Parameter lesen (eff.)      | -       | -   | b | - | %       | %   | i         | i  |
| 424 - Spannungs-Parameter lesen (Spitze)    | -       | -   | b | - | %       | %   | i         | i  |
| 425 - Prozent-Parameter lesen               | -       | -   | b | - | %       | %   | i         | i  |
| 426 - Positions-Parameter lesen             | -       | -   | b | - | %       | %   | i         | i  |
| 427 - Long-Parameter lesen                  | -       | -   | b | - | %       | %   | i         | i  |
| 428 - Wort-Parameter lesen                  | -       | -   | b | - | %       | %   | i         | i  |
| 440 - Begrenzer (Konst.)                    | %       | -   | - | b | %       | %   | %         | %  |
| 441 - Begrenzer (Variable)                  | %       | %   | % | b | %       | %   | -         | -  |
| 450 - Up/Down-Counter                       | b       | b   | b | b | %       | %   | i         | i  |
| 451 - Zähler mit analogem Ausgang           | b       | b   | b | b | %       | %   | i         | i  |
| 501 - Starte Fahrsatz als Einzelfahrauftrag | Pos     | %   | b | b | Pos     | Pos | i         | -  |
| 502 - Starte Fahrsatz im Automatikmodus     | Pos     | %   | b | b | Pos     | Pos | i         | -  |
| 503 - Fahrsatz unterbrechen                 | -       | -   | b | b | Pos     | Pos | -         | -  |
| 504 - Fahrsatz fortsetzen                   | -       | -   | b | b | Pos     | Pos | -         | -  |
| 505 - Fahrsatz wiederaufnahme               | -       | -   | b | b | Pos     | Pos | -         | -  |
| 506 - Start Referenzfahrt                   | -       | -   | b | b | Pos     | Pos | i         | -  |
| 507 - Zustand prüfen                        | -       | -   | - | b | b       | b   | -         | -  |

## 3.2 Verknüpfungen der Ein- und Ausgänge von Anweisungen

### Eingänge

Jede Anweisung hat 4 Eingänge. Die Eingänge können mit Ausgängen von weiteren Anweisungen verknüpft werden oder mit Digitaleingängen oder globalen Signalquellen verbunden werden.

### Ausgänge

Jede Anweisung hat 2 Ausgänge. Die beiden Ausgänge können:

- mit Eingängen von weiteren Anweisungen verknüpft werden,
- mit Gerätefunktionen verknüpft werden,
- über digitale oder analoge Ausgänge des Gerätes ausgegeben werden.

Der Ausgang 2 hat bei digitalen Funktionen den negierten logischen Zustand des Eingangs 1.

### Hinweis:

Änderungen in den Anweisungen sind nur im gestoppten Zustand möglich. Versuchen Sie Änderungen im nicht-gestoppten Zustand durchzuführen, wird ein Fehler in VPlus und VPLC angezeigt. Die versuchte Änderung wird nicht übernommen.



### 3.2.1 Eingänge

Die Eingänge können wahlweise mit dem Eingangspuffer, Festwerten, den Ausgängen anderer Anweisungen (normal oder invertiert) oder den globalen Ausgangsvariablen (digital: Ausgangspuffer oder analog: Ausg. Frequenz, Ausg. Strom usw.) verknüpft werden.

#### Hinweis:

Beachten Sie, dass der Ausgangspuffer erst mit einem Schreibvorgang (z. B. beim Rücksprung) aktualisiert wird. Der verwendete Wert stammt vom letzten Schreibvorgang des Ausgangspuffers.

| Mögliche Signalquellen für die Eingänge von Anweisungen             |  |
|---|--|
| 6   | TRUE   |
| 7   | FALSE  |
| Verknüpfung mit digitaler Signalquelle des Eingangspuffers          |  |
| 2001 ... 2016   | Eingangspuffer 1 ... 16                                      |
| Verknüpfung mit analoger Signalquelle oder Istwert                  |  |
| 2301 ... 2304   | Frequenz 1 ... 4   |
| 2311 ... 2314   | Strom 1 ... 4  |
| 2321 ... 2324   | Prozent 1 ... 4  |
| 2331 ... 2334   | Spannung 1 ... 4   |
| 2341  | Istposition der Tabellenpositionierung (Gerätereihe ACU)     |
| 2351 ... 2354   | Allgemeine Quelle 1 ... 4                                    |
| Verknüpfung mit Konstanten  |  |
| 2380 ... 2392   | Hilfsgrößen (Konstanten) und globale Flags (Zustandssignale) |
| Verknüpfung mit digitaler globaler Signalquelle des Ausgangspuffers |  |
| 2401 ... 2416   | Ausgangspuffer 1 ... 16                                      |
| Verknüpfung mit analogem Ausgang einer Anweisung                    |  |
| 2501 ... 2504   | Ausg. Frequenz 1 ... 4                                       |
| 2511 ... 2514   | Ausg. Strom 1 ... 4  |
| 2521 ... 2524   | Ausg. Prozent 1 ... 4  |
| 2531 ... 2534   | Ausg. Spannung 1 ... 4                                       |
| 2551 ... 2554   | Ausg. Anwender 1 ... 4                                       |
| 2561 ... 2564   | Merker 1 ... 4   |
| Verknüpfung mit analogem Festwert                                   |  |
| 2601 ... 2604   | Festw. Frequ. 1 ... 4  |
| 2611 ... 2614   | Festw. Strom 1 ... 4   |
| 2621 ... 2624   | Festw. Proz. 1 ... 4   |
| 2631 ... 2634   | Festw. Spg. eff. 1 ... 4                                     |
| 2641 ... 2644   | Festw. Spg. Sp. 1 ... 4                                      |
| 2651 ... 2654   | Festw. allg. 1 ... 4   |
| 2661 ... 2664   | Festw. Position 1 ... 4 (Gerätereihe ACU)                    |
| 2671 ... 2674   | Festw. Geschw. Pos. 1 ... 4 (Gerätereihe ACU)                |
| 2681 ... 2684   | Festw. Rampe Pos. 1 ... 4 (Gerätereihe ACU)                  |

#### 2380 ... 2392 – Hilfsgrößen (Konstanten) und globale Flags (Zustandssignale)

2380 - „0,00 (Null Prozent)“:

Die Hilfsgröße hat den konstanten Wert 0%.

2381 - „100,00 (Hundert Prozent)“:

Die Hilfsgröße hat den konstanten Wert 100%

2382 - „327,67 (Maximalwert)“:

Die Hilfsgröße hat den konstanten Wert 327,67%

2383 - „0xFFFF (für bitweise Verknüpfung)“:

Die Hilfsgröße hat den konstanten hexadezimalen Wert 0xFFFF und kann für bitweise Verknüpfungen genutzt werden.

2384 - „Fmax (100)“:

Die Hilfsgröße hat den konstanten Wert 100% von  $F_{\max}$  (von Parameter *Maximale Frequenz* **419**).

2385 - „Motorbemessungsstrom im aktuellen Datensatz“:

Die Hilfsgröße ist auf den Parameterwert *Bemessungsstrom* **371** im aktuellen Datensatz bezogen. Der konstante Wert liegt als Prozentwert am Eingang der Anweisung: 100% entspricht dem Wert des Motorbemessungsstroms.

2386 - „Kurzzeit-Überlaststrom (ILIMIT)“:

Die Hilfsgröße ist auf den typabhängigen Überlaststrom bezogen. Der konstante Wert liegt als Prozentwert am Eingang der Anweisung: 100% entspricht dem Wert des Überlaststroms.

2387 - „INIT“:

Das Zustandssignal ist für 64 ms TRUE:

- nach Einschalten der Versorgungsspannung oder
- nach Start der SPS-Funktionen.

Andernfalls ist der Signalzustand „FALSE“. Das Zustandssignal kann mit Master-Set und Master-Reset-Eingängen verknüpft werden und dient der Initialisierung der Funktionen.

2388 - „RESET“:

Das Zustandssignal ist für 64 ms TRUE:

- nach Einschalten der Versorgungsspannung oder
- nach Start der SPS-Funktionen oder
- nach Sperren der Endstufen.

Andernfalls ist der Signalzustand „FALSE“. Das Zustandssignal kann mit Master-Set und Master-Reset-Eingängen verknüpft werden und dient der Initialisierung der Funktionen.

2389 - „IDLE“:

Das Zustandssignal ist TRUE, wenn die Endstufen gesperrt sind.

2390 - „Reglerfreigabe“:

Das Zustandssignal ist TRUE, wenn die Endstufen freigegeben sind und die Aufmagnetisierung abgeschlossen ist (Flussaufbau beendet; der Antrieb arbeitet).

2391 - „Reglerfreigabe invertiert“:

Das invertierte Zustandssignal von „Reglerfreigabe“.

2392 - „Fehler\_Quittierbar“:

Das Zustandssignal ist TRUE, wenn eine anstehende Fehlermeldung quittiert werden kann.

## 3.2.2 Eingangspuffer mit Eingängen verknüpfen

### 3.2.2.1 Digital

Soll das Signal von einem Digitaleingang (z. B. IN2D) oder eine Signalquelle (z. B. 162 - Störmeldung) am Eingang einer Anweisung anliegen, muss ein Eingangspuffer auf diesen Digitaleingang oder diese Signalquelle eingestellt werden. Der Digitaleingang oder die Signalquelle ist dadurch für die Eingänge der Anweisungen verfügbar.

**1. Beispiel:** Verknüpfung eines Anweisungseingangs mit einem Digitaleingang: Das Signal am Digitaleingang I4ND soll am Eingang 3 einer Anweisung anliegen.

#### Eingangssignal Einstellungen (Boolean)

- SPS-Signal: z. B. 2003 - Eingangspuffer 3
- Globale Quelle: 74-IN4D

### 3.2.2.2 Analog

#### Eine Signalquelle mit dem Eingang einer Anweisung verknüpfen

Das Signal von einem Analogeingang (z. B. MFI1A) oder eine analoge Signalquelle (z. B. „10 - Ständerfrequenz“) soll am Eingang einer Anweisung anliegen:

- Im Dialogfenster „Eingang Einstellungen (analog)“ ein SPS-Signal 2301...2334 wählen.
- Eine globale Quelle wählen.

Der Analogeingang oder die Signalquelle ist dadurch für die Eingänge der Anweisungen verfügbar.

#### SPS-Signal

2301 ... 2304 - Frequenz 1 ... 4

2311 ... 2314 - Strom 1 ... 4

2321 ... 2324 - Prozent 1 ... 4

2331 ... 2334 - Spannung 1 ... 4

2351 ... 2354 - Allgemeine Quelle 1...4

**Beispiel:** Verknüpfung eines Anweisungseingangs mit einer Signalquelle: Die Ständerfrequenz soll am Eingang einer Anweisung anliegen:

- Im Dialogfenster „Eingang Einstellungen (analog)“ ein SPS-Signal 2301-Frequenz 1...2304-Frequenz 4 wählen.
- Die globale Quelle „10-Ständerfrequenz“ wählen.

#### Einen Festwert mit dem Eingang einer Anweisung verknüpfen

Ein analoger Festwert (z.B. fest eingestellter Frequenzwert) soll am Eingang einer Anweisung anliegen:

- Im Dialogfenster „Eingang Einstellungen (analog)“ ein SPS-Signal 2601...2654 wählen.
- Einen Wert eingeben.

#### Signalquelle

2601 ... 2604 - Festw. Freq. 1 ... 4

2611 ... 2614 - Festw. Strom 1 ... 4

2621 ... 2624 - Festw. Proz. 1 ... 4

2631 ... 2634 - Festw. Spg.eff. 1 ... 4

2641 ... 2644 - Festw. Spg.Sp. 1 ... 4

---

2651 ... 2654 - Festw. allg. 1 ... 4

---

2661 ... 2664 - Festw. Position 1 ... 4 (Gerätereihe ACU)

---

2671 ... 2674 - Festw. Geschw.Pos. 1 ... 4 (Gerätereihe ACU)

---

2681 ... 2684 - Festw. Rampe Pos. 1 ... 4 (Gerätereihe ACU)

---

**Beispiel:** Verknüpfung eines Anweisungseingangs mit einem Festwert: Ein eingestellter Stromwert soll an einem Eingang einer Anweisung anliegen:

- Im Dialogfenster „Eingang Einstellungen (analog)“ ein SPS-Signal 2611-Festw. Strom 1...2164-Fest. Strom 2 wählen.
- Einen Stromwert [A] eingeben.

### 3.2.3 Anweisungen miteinander verknüpfen

Die Ausgänge der Anweisungen können mit Eingängen von Anweisungen verknüpft werden. Das Draht-Werkzeug verwenden.

### 3.2.4 Mit dem Ausgangspuffer eine Geräte-Funktion aktivieren

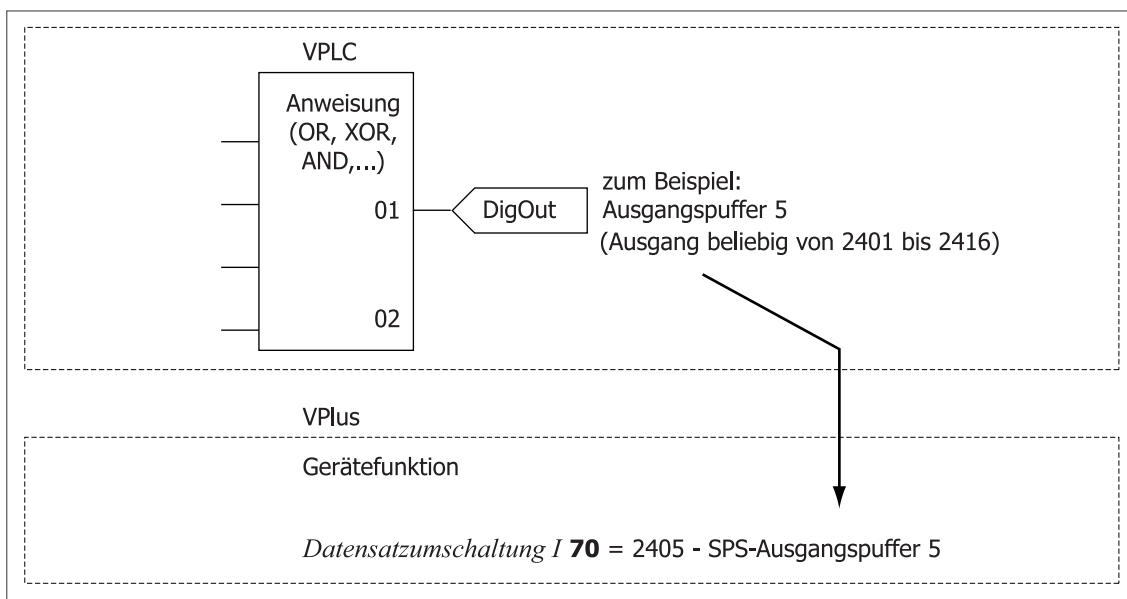
Soll der Logikzustand eines Ausganges eine Geräte-Funktion aktivieren, muss für den Digitalausgang der Anweisung ein Ausgangspuffer gewählt werden. Für die Geräte-Funktion muss die entsprechende Signalquelle „2401 - SPS-Ausgangspuffer 1“ ... „2416 - SPS-Ausgangspuffer 16“ gewählt werden. Wurde zum Beispiel für den Digitalausgang der Anweisung der Ausgangspuffer 3 gewählt, muss für eine Geräte-Funktion die Signalquelle „2403 - Ausgangspuffer 3“ gewählt werden.

Der Ausgang ist dadurch allgemein (global) für weitere Geräte-Funktionen verfügbar. Die gewählte Signalquelle muss auch der Geräte-Funktion, welche aktiviert werden soll, zugeordnet werden. Bis zu 16 Signalquellen können für die Weiterverarbeitung von logischen Zuständen der Anweisungsausgänge genutzt werden. Eine Signalquelle kann mehreren Ausgängen von Anweisungen zugewiesen werden.

**Beispiel 1:** Verknüpfung eines Anweisungsausgangs mit einer Geräte-Funktion:  
Die Funktion „Start-links“ soll über den Ausgang einer Anweisung aktiviert werden.

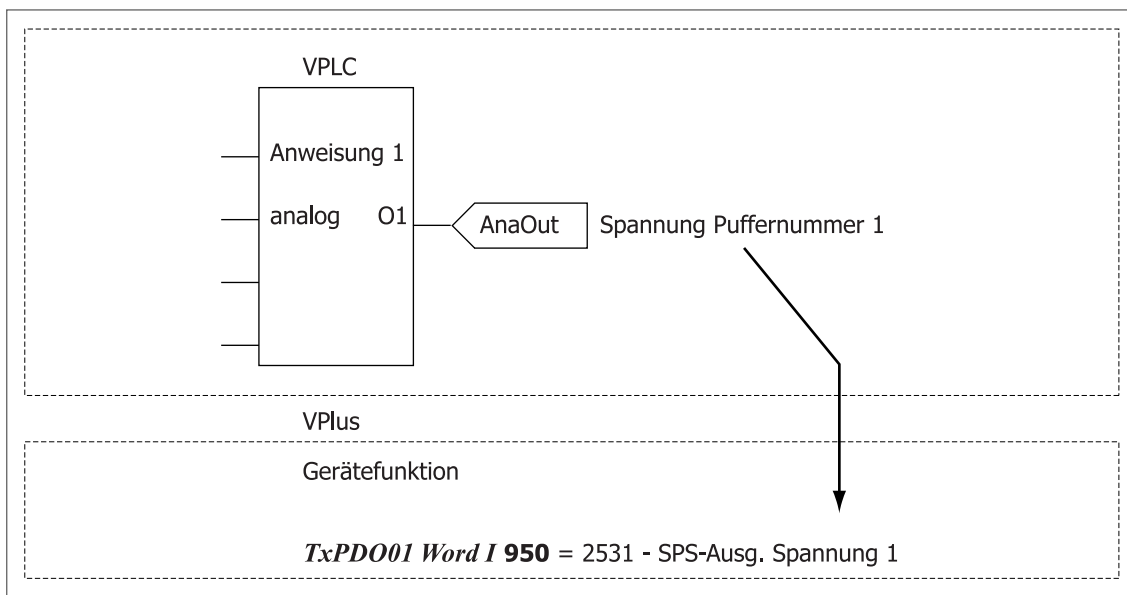
- Dialog-Fenster „Einstellung für Digitalausgänge“: Ausgangspuffer 1 (auch andere Auswahl möglich). Der Ausgang ist dadurch allgemein (global) für weitere Geräte-Funktionen verfügbar.
- *Start-links* **69** = „2401 - SPS-Ausgangspuffer 1“ (entsprechend der obigen Auswahl).

**Beispiel 2:** Verknüpfung eines Anweisungsausgangs mit einer Geräte-Funktion:  
Der Ausgang einer Anweisung wird zur Verknüpfung mit einer Geräte-Funktion benötigt. Diese Funktion ist keine SPS-Funktion. Der Ausgang der Anweisung soll als allgemeine (globale) Signalquelle festgelegt werden und die Geräte-Funktion „Datensatzumschaltung 1“ aktivieren.



- Für den Ausgang der Anweisung einen Ausgangspuffer wählen, z. B. Ausgangspuffer 5. Die Signalquelle ist dadurch allgemein (global) zur Verarbeitung durch weitere Gerätefunktionen verfügbar. Auch eine andere der Signalquellen 2401 bis 2416 kann für den Parameter gewählt werden.
- Für den Parameter *Datensatzumschaltung I 70* die Signalquelle „2405 - SPS-Ausgangspuffer 5“ wählen.

**Beispiel 3:** Der Ausgangswert der Anweisung 1 soll über Systembus übertragen werden. Je nach Gerätereihe muss ein Erweiterungsmodul mit Systembus installiert sein.



### 3.2.5 Mit dem Ausgangspuffer einen Digitalausgang steuern

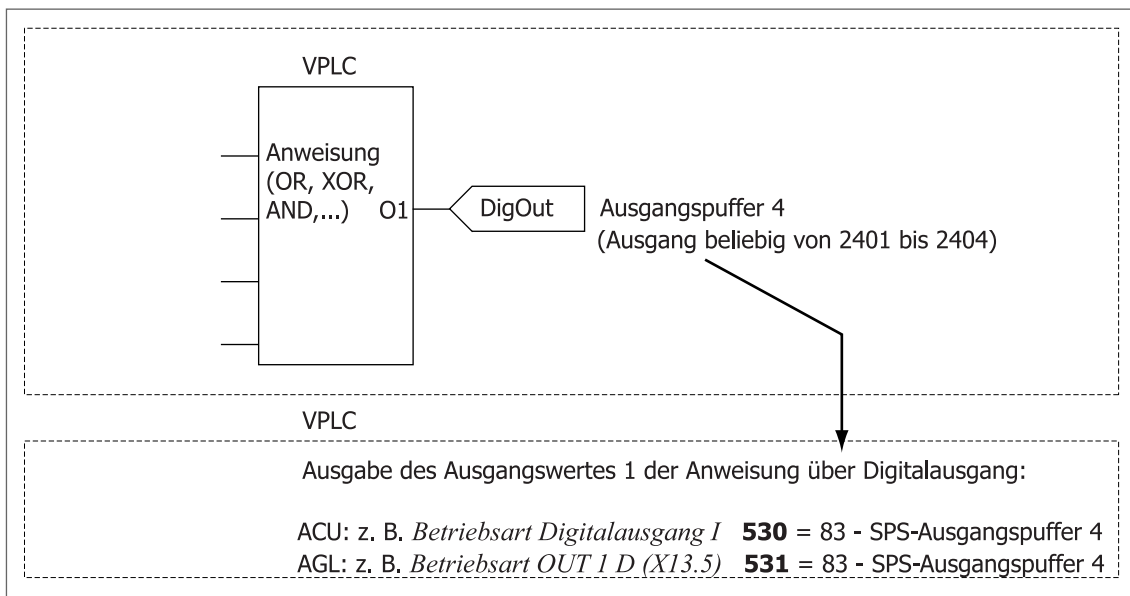
Die Ausgänge der Anweisungen können, nachdem diese als allgemeine (globale) Signalquellen festgelegt wurden, über Digitalausgänge ausgegeben werden.

Für die Parameter der Digitalausgänge können die folgenden Signalquellen gewählt werden.

| Ausgänge der Anweisungen als Signalquellen für Digitalausgänge |  | Betriebsart Digitalausgang |         |
|--|--|----------------------------|---------|
|  |  | Nicht-negiert              | Negiert |
| SPS-Ausgangspuffer 1   |  | 80                         | 180     |
| SPS-Ausgangspuffer 2   |  | 81                         | 181     |
| SPS-Ausgangspuffer 3   |  | 82                         | 182     |
| SPS-Ausgangspuffer 4   |  | 83                         | 183     |

#### Beispiel: Auswahl der Signalquelle für einen Digitalausgang:

Das Ausgangssignal einer Anweisung soll über einen Digitalausgang ausgegeben werden.



Der Ausgang der Anweisung muss als allgemeine (globale) Signalquelle festgelegt werden:

- Für den Ausgang der Anweisung einen Ausgangspuffer wählen (z. B. 4).

Die Signalquelle ist dadurch allgemein (global) zur Verarbeitung für weitere Geräte-Funktionen verfügbar und enthält den logischen Zustand des Ausgangs der Anweisung. Auch ein anderer Ausgangspuffer kann gewählt werden.

Für einen Digitalausgang die allgemeine (globale) Signalquelle wählen, welche den Ausgangswert der Anweisung enthält:

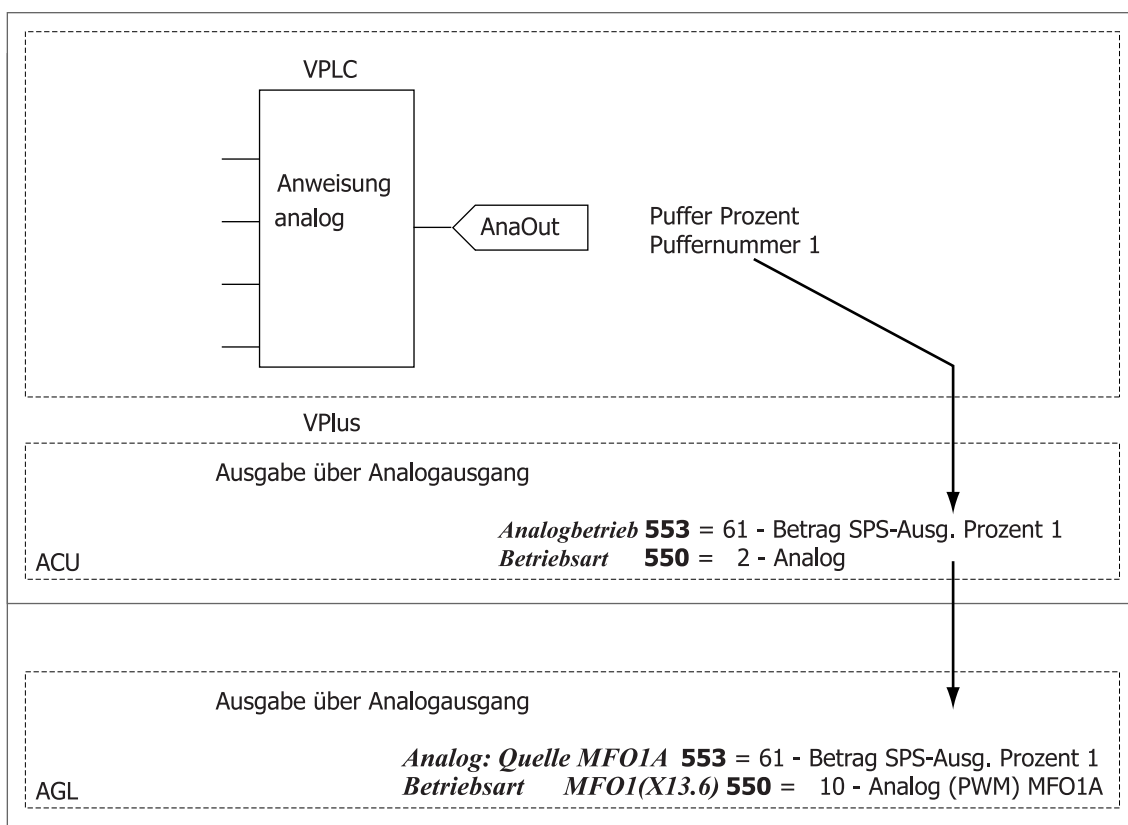
- Für den Parameter eines Digitalausgangs das SPS-Ausgangspuffersignal wählen (z. B. „83-SPS-Ausgangspuffer 4“).

### 3.2.6 Mit dem Ausgangspuffer einen analogen Ausgang steuern

Die Ausgänge der analogen Anweisungen können, nachdem diese als allgemeine (globale) Signalquellen festgelegt wurden, über Analogausgänge ausgegeben werden.

| VPLC, AnaOut                     |   | VPlus   |
|----------------------------------|---|---|
|                                  |   | Analogbereich 553 (ACU)<br>Analog: <i>Quelle MF01A</i> <b>553</b> (AGL) |
| Puffer Prozent<br>Puffernummer 1 | → | 61 - Betrag SPS-Ausg. Prozent 1<br>161 - SPS-ausg. Prozent 1            |
| Puffer Prozent<br>Puffernummer 2 | → | 62 - Betrag SPS-Ausg. Prozent 2<br>162 - SPS-ausg. Prozent 2            |

**Beispiel:** Das Ausgangssignal einer Anweisung soll über den Analogausgang MFO1A des Gerätes ausgegeben werden.


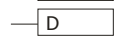
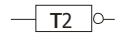


## 4 Beschreibung der Digital-Funktionen

Im Folgenden werden die einzelnen Digital-Funktionen mit Beispielen erläutert. Als „Digital-Funktion“ wird folgendes bezeichnet:

Eine Digital-Funktion besitzt mindestens einen digitalen Eingangswert, aber keinen analogen Eingangswert. Der Ausgangswert ist immer digital.

Folgende Symbole werden in den Grafiken verwendet:

|   |                   |
|---|-------------------|
|  | Flankenauswertung |
|  | Pegelauswertung   |
|  | Negierter Ausgang |

|                      |  |
|----------------------|--|
| 0                    | Zustand „Low“. Darstellung von Signalzuständen in Logiktabellen.   |
| 1                    | Zustand „High“. Darstellung von Signalzuständen in Logiktabellen.  |
| FALSE                | Zustand „Low“. Darstellung von Signalzuständen in Funktionsbeschreibungen.   |
| TRUE                 | Zustand „High“. Darstellung von Signalzuständen in Funktionsbeschreibungen.  |
| x                    | Beliebiger Zustand („Don't care“ – 0 oder 1).  |
| 0 → 1                | Positiver Flankenwechsel.  |
| 1 → 0                | Negativer Flankenwechsel.  |
| $Q_{n-1}$            | Letzter Zustand wird gehalten.   |
| $\overline{Q_{n-1}}$ | Letzter Zustand wird negiert („Toggle“).   |
| $O_n$                | Nicht-negierter Ausgang  |
| $\overline{O_n}$     | Negierter Ausgang  |
| P1                   | VPLC: Eingabefeld in der Funktionsblock-Einstellung,<br>Funktionentabelle: Parameter <i>FT-Parameter 1</i> <b>1348</b> |
| P2                   | VPLC: Eingabefeld in der Funktionsblock-Einstellung,<br>Funktionentabelle: Parameter <i>FT-Parameter 2</i> <b>1349</b> |

### Hinweis:

Zur übersichtlicheren Darstellung wird in den Beschreibungen der Ausgang  $O_n$  (nicht-negiert) verwendet. Der negierte Ausgang  $\overline{O_n}$  steht in jeder Funktion zur Verfügung und kann frei verwendet werden.

Für Digital-Funktionen beachten:

- Nicht genutzte Eingänge müssen auf „7 - Aus“ gestellt werden.  
**Ausnahme:** Die nicht genutzten Eingänge der Anweisung „AND“ müssen auf „6 - Ein“ gestellt werden.
- Ausgang 2 hat bei allen Funktionen den invertierten logischen Zustand des Eingangs 1.
- Takteingänge (T, C) werten Signalfanken aus.
- Set/Superior-Set/Master-Set-Eingänge und Reset/Superior-Reset/Master-Reset-Eingänge werten logische Zustände aus.
- Reset ist gegenüber Set dominant.
- Zeiten, die für P1 und P2 eingestellt sind, werden intern auf den maximalen Wert von 24 Tagen begrenzt.

Über die Bibliothek kann die Anweisung ausgewählt werden.



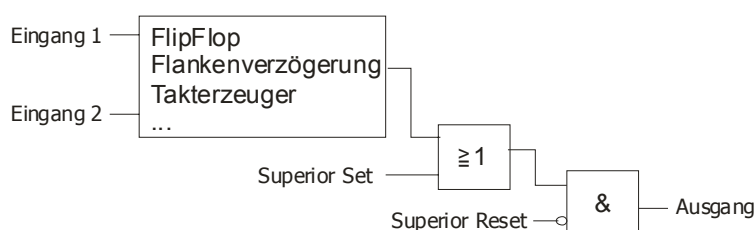
## 4.1 Superior/Master

Die meisten Anweisungen ermöglichen das Einstellen gezielter Ausgangszustände durch übergeordnete Eingänge. Dies kann zum Beispiel zum Initialisieren eines Anlagenzustandes verwendet werden.

Die Anweisungen mit übergeordneten Eingängen sind in zwei Varianten ausgeführt.

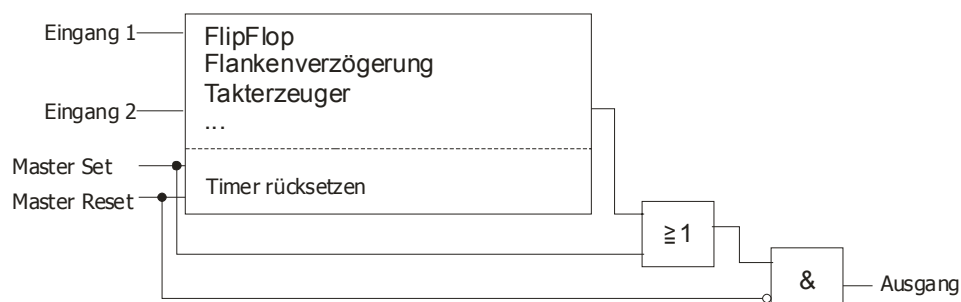
### Superior

- Der Funktionsablauf wird intern in der Anweisung weiter verarbeitet. Die übergeordneten Eingänge ändern den Anweisungsausgang nur für die Zeit, in der das übergeordnete Signal anliegt.
- Auch während der Set/Reset-Phase werden Flanken erkannt und intern verarbeitet. Liegt das Superior Set/Superior Reset-Signal nicht mehr an, nimmt der Ausgang den Wert an, der sich ohne die Set/Reset-Phase ergeben würde.
- Die Abarbeitung ist vergleichbar als Reihenschaltung der Funktion und einer logischen AND Verknüpfung mit den Superior-Eingängen.



### Master

- Der Funktionsablauf wird unterbrochen. Die übergeordneten Eingänge ändern den Anweisungsausgang ab dem Zeitpunkt, in der das übergeordnete Signal erstmalig anliegt.
- Set/Reset-Signale werden nicht ausgewertet solange ein Master-Set/Master-Reset anliegt.
- Die Abarbeitung ist vergleichbar mit Parallelschaltung der Funktion mit den Master-Eingängen.



#### Superior

Superior-Set

#### Master

Master-Set

TRUE an Superior-Set/Master-Set schaltet den Anweisungsausgang 1 direkt auf TRUE.

Superior-Reset

Master-Reset

TRUE an Superior-Reset/Master-Reset schaltet den Anweisungsausgang 1 direkt auf FALSE. Reset ist höher priorisiert als Set.

## 4.2 P1 und P2 für zeitliches Verhalten und Sprungziel

Das zeitliche Verhalten der Anweisungen oder ein Sprungziel kann über P1 und P2 eingestellt werden.

### 4.2.1 Zeitliches Verhalten

Eine Einstellung von P1 und P2 hat Auswirkungen auf folgende Anweisungen:

|  |                    |
|--|--------------------|
| 40 ... 42 / 140 ... 142<br>50 ... 52 / 150 ... 152 | Flankenverzögerung |
| 60 ... 62 / 160 ... 162<br>70 ... 72 / 170 ... 172 | Monoflop           |
| 80 ... 82 / 180 ... 182                            | Takterzeuger       |

Die Einheit für P1 und P2 kann Millisekunden [ms], Sekunden [s] oder Minuten [min] sein. Welche Einheit der eingegebene Wert besitzt ist abhängig von der Anweisung..

#### Hinweis:

Zeiten, die für P1 und P2 eingestellt sind,

- werden intern auf den maximalen Wert von 24 Tagen begrenzt
- werden nach einem Aus- und Wiedereinschalten des Frequenzumrichters nicht fortgesetzt. Der Zeitablauf beginnt nach dem Wiedereinschalten als Neustart.

### 4.2.2 Sprungziel

Die Auswertung von P1 und P2 hat Auswirkungen auf folgende Anweisung:

|     |                |
|-----|----------------|
| 100 | Sprungfunktion |
|-----|----------------|

| Beschreibung | Min. | Max. |
|--------------|------|------|
| P1           | 1    | 32   |
| P2           | 1    | 32   |

### 4.2.3 Tabellarische Übersicht

Die Bedeutung der Einstellungen für P1 und P2 in Abhängigkeit von der Auswahl der Anwendung ist in der folgenden Tabelle zusammengefasst.

| Anweisung   | P1                            | P2                            |
|---|-------------------------------|-------------------------------|
| 40 - Flankenverzögerung ms<br>140 - (retriggerbar)        | Verzögerung pos. Flanke [ms]  | Verzögerung neg. Flanke [ms]  |
| 41 - Flankenverzögerung s<br>141 - (retriggerbar)         | Verzögerung pos. Flanke [s]   | Verzögerung neg. Flanke [s]   |
| 42 - Flankenverzögerung min<br>142 - (retriggerbar)       | Verzögerung pos. Flanke [min] | Verzögerung neg. Flanke [min] |
| 50 - Flankenverzögerung ms<br>150 - (nicht retriggerbar)  | Verzögerung pos. Flanke [ms]  | Verzögerung neg. Flanke [ms]  |
| 51 - Flankenverzögerung s<br>151 - (nicht retriggerbar)   | Verzögerung pos. Flanke [s]   | Verzögerung neg. Flanke [s]   |
| 52 - Flankenverzögerung min<br>152 - (nicht retriggerbar) | Verzögerung pos. Flanke [min] | Verzögerung neg. Flanke [min] |
| 60 - Monoflop ms (retriggerbar)<br>160 -                  | Ein-Zeit [ms]                 | Flankenignorierzeit [ms]      |
| 61 - Monoflop s (retriggerbar)<br>161 -                   | Ein-Zeit [s]                  | Flankenignorierzeit [s]       |
| 62 - Monoflop min (retriggerbar)<br>162 -                 | Ein-Zeit [min]                | Flankenignorierzeit [min]     |
| 70 - Monoflop ms (nicht retriggerbar)<br>170 -            | Ein-Zeit [ms]                 | Flankenignorierzeit [ms]      |
| 71 - Monoflop s (nicht retriggerbar)<br>171 -             | Ein-Zeit [s]                  | Flankenignorierzeit [s]       |

| Anweisung     |                                   | P1             | P2                        |
|---------------|-----------------------------------|----------------|---------------------------|
| 72 -<br>172 - | Monoflop min (nicht retriggerbar) | Ein-Zeit [min] | Flankenignorierzeit [min] |
| 80 -<br>180 - | Takterzeuger ms                   | Ein-Zeit [ms]  | Aus-Zeit [ms]             |
| 81 -<br>181 - | Takterzeuger s                    | Ein-Zeit [s]   | Aus-Zeit [s]              |
| 82 -<br>182 - | Takterzeuger min                  | Ein-Zeit [min] | Aus-Zeit [min]            |
| 100 -         | Sprungfunktion                    | Sprungziel 1   | Sprungziel 2              |

#### Hinweis:

Die Betriebsarten < 40 bis 82 verwenden Superior Eingänge,  
die Betriebsarten < 140 bis 182 verwenden Master Eingänge als  
übergeordnete Eingänge.

#### Hinweis:

In allen anderen, in der obigen Tabelle nicht aufgelisteten Anweisungen hat die Einstellung von P1 und P2 keine Auswirkung auf die Anweisung.

### 4.3 Boolsche Verknüpfungen

Die folgende Tabelle stellt die Logikverknüpfungen der implementierten Booleschen Funktionen dar. Um die Lesbarkeit zu erhöhen, sind die logischen Nullen durch Punkte ersetzt.

| Eingänge |    |    |    | Ausgang je nach Logikfunktion |    |       |            |
|----------|----|----|----|-------------------------------|----|-------|------------|
| I1       | I2 | I3 | I4 | AND                           | OR | XOR 1 | XOR 1    3 |
| .        | .  | .  | .  | .                             | .  | .     | .          |
| .        | .  | .  | 1  | .                             | 1  | 1     | 1          |
| .        | .  | 1  | .  | .                             | 1  | 1     | 1          |
| .        | .  | 1  | 1  | .                             | 1  | .     | .          |
| .        | 1  | .  | .  | .                             | 1  | 1     | 1          |
| .        | 1  | .  | 1  | .                             | 1  | .     | .          |
| .        | 1  | 1  | .  | .                             | 1  | .     | .          |
| .        | 1  | 1  | 1  | .                             | 1  | .     | 1          |
| 1        | .  | .  | .  | .                             | 1  | 1     | 1          |
| 1        | .  | .  | 1  | .                             | 1  | .     | .          |
| 1        | .  | 1  | .  | .                             | 1  | .     | 1          |
| 1        | .  | 1  | 1  | .                             | 1  | .     | 1          |
| 1        | 1  | .  | .  | .                             | 1  | .     | .          |
| 1        | 1  | .  | 1  | .                             | 1  | .     | 1          |
| 1        | 1  | 1  | .  | .                             | 1  | .     | 1          |
| 1        | 1  | 1  | 1  | 1                             | 1  | .     | .          |

#### 4.3.1 [1] AND-Verknüpfung

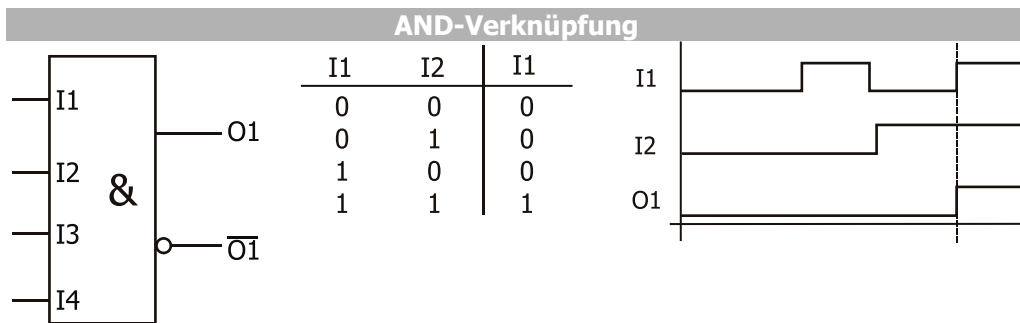
|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion                               |
|----|-----|----------------|----|-----|--|
| I1 | b   | Eingangswert 1 | O1 | b   | O1 = AND (I1 I2 I3 I4)                 |
| I2 | b   | Eingangswert 2 | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\overline{O1}$ |
| I3 | b   | Eingangswert 3 | P1 |     |  |
| I4 | b   | Eingangswert 4 | P2 |     |  |

#### Beschreibung:

Die Eingänge werden über die logische UND-Verknüpfung miteinander kombiniert. Die Eingänge der Anweisung sind die zugewiesenen Signalquellen. Der Ausgang ist TRUE, wenn alle Eingänge TRUE sind. Ist mindestens ein Eingang FALSE, ist der Ausgang FALSE. Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

### Hinweis:

Nicht genutzte Eingänge müssen auf „6 - TRUE“ gestellt werden. Zum Beispiel müssen I3 und I4 auf „6 - TRUE“ gestellt werden, wenn nur die Eingänge I1 und I2 mit der UND-Funktion verknüpft werden sollen.



### 4.3.2 [2] OR-Verknüpfung

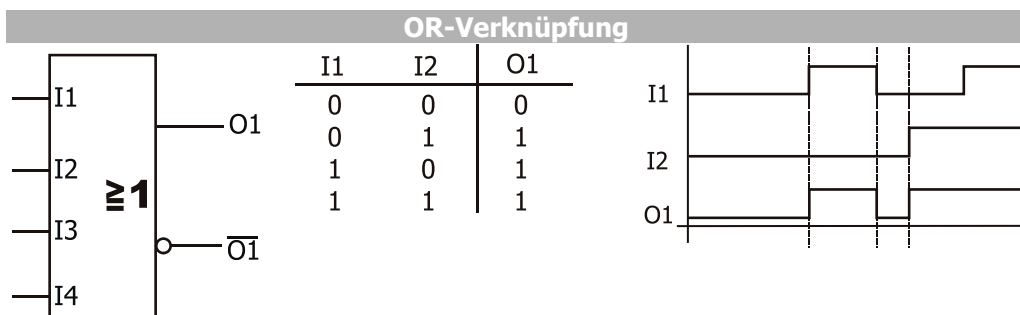
|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion                               |
|----|-----|----------------|----|-----|--|
| I1 | b   | Eingangswert 1 | O1 | b   | O1 = OR (I1 I2 I3 I4)                  |
| I2 | b   | Eingangswert 2 | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\overline{O1}$ |
| I3 | b   | Eingangswert 3 | P1 |     |  |
| I4 | b   | Eingangswert 4 | P2 |     |  |

### Beschreibung:

Die Eingänge werden über die logische ODER-Verknüpfung miteinander kombiniert. Die Eingänge der Anweisung sind die zugewiesenen Signalquellen. Der Ausgang ist TRUE, wenn an mindestens einem Eingang TRUE liegt. Sind alle Eingänge FALSE, ist der Ausgang FALSE. Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

### Hinweis:

Nicht genutzte Eingänge müssen auf „7 - FALSE“ gestellt werden (Werkseinstellung). Zum Beispiel müssen I3 und I4 auf „7 - FALSE“ gestellt werden, wenn nur die Eingänge I1 und I2 mit der ODER-Funktion verknüpft werden sollen.

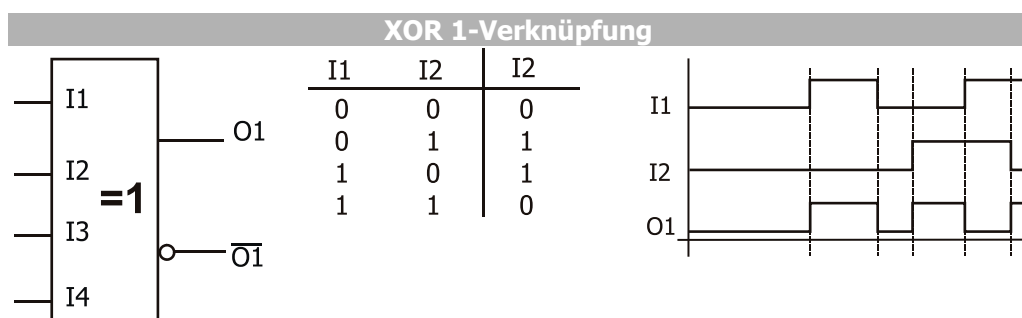


### 4.3.3 [3] XOR 1-Verknüpfung

|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion                               |
|----|-----|----------------|----|-----|--|
| I1 | b   | Eingangswert 1 | O1 | b   | O1 = XOR1 (I1 I2 I3 I4)                |
| I2 | b   | Eingangswert 2 | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\overline{O1}$ |
| I3 | b   | Eingangswert 3 | P1 |     |  |
| I4 | b   | Eingangswert 4 | P2 |     |  |

#### Beschreibung:

Die Eingänge sind über die logische EXKLUSIV-ODER-Verknüpfung miteinander kombiniert. Die Eingänge der Anweisung sind die zugewiesenen Signalquellen. Der Ausgang ist TRUE, wenn an genau einem Eingang TRUE anliegt. Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

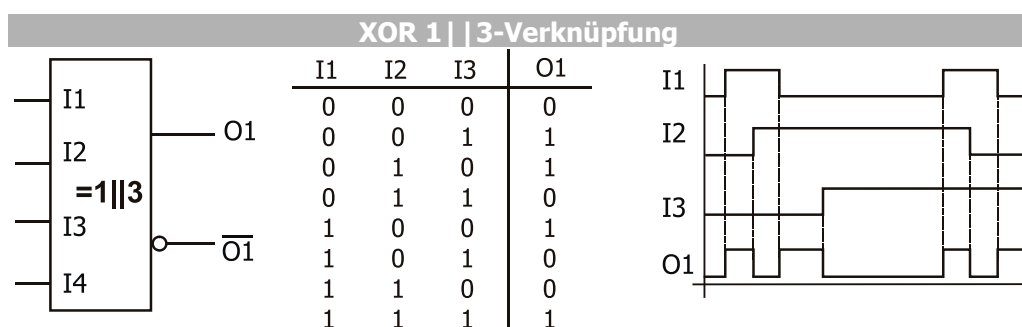


### 4.3.4 [4] XOR 1 | 3-Verknüpfung

|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion                               |
|----|-----|----------------|----|-----|--|
| I1 | b   | Eingangswert 1 | O1 | b   | O1 = XOR3 (I1 I2 I3 I4)                |
| I2 | b   | Eingangswert 2 | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\overline{O1}$ |
| I3 | b   | Eingangswert 3 | P1 |     |  |
| I4 | b   | Eingangswert 4 | P2 |     |  |

#### Beschreibung:

Die Eingänge sind über die logische EXKLUSIV-ODER-Verknüpfung miteinander kombiniert. Die Eingänge der Anweisung sind die zugewiesenen Signalquellen. Der Ausgang ist TRUE, wenn an einer ungeraden Anzahl von Eingängen TRUE anliegt. Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.



## 4.4 Flip-Flop-Typen

### 4.4.1 [10] RS-Flip-Flop, Superior

|    | Typ | Funktion               |    | Typ | Funktion                               |
|----|-----|------------------------|----|-----|--|
| I1 | b   | Set-Eingang            | O1 | b   | Ausgang O1                             |
| I2 | b   | Reset-Eingang          | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\overline{O1}$ |
| I3 | b   | Superior Set-Eingang   | P1 |     |  |
| I4 | b   | Superior Reset-Eingang | P2 |     |  |

#### Beschreibung:

Die Eingänge der Anweisung sind die zugewiesenen Signalquellen.

TRUE am Set-Eingang setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Reset-Eingang setzt den Ausgang auf FALSE. Liegt an beiden Eingängen FALSE, wird das Ausgangssignal auf dem letzten Zustand gehalten.

TRUE am Superior Set-Eingang setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Superior Reset-Eingang setzt den Ausgang auf FALSE.

Vorrang:

Superior Reset (höchste Priorität)

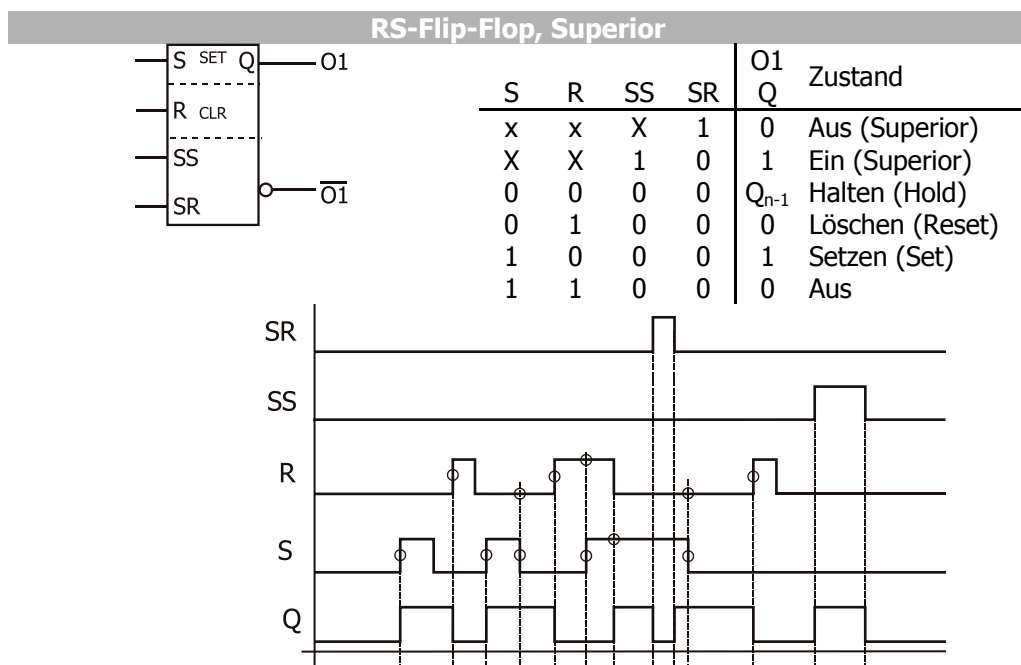
Superior Set

Reset

Set (niedrigste Priorität)

Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

Die Eingänge Superior Set und Superior Reset sind zu der Funktion in Reihe geschaltet. Pegel am Set Eingang I1 und Reset Eingang I2 werden intern weiterverarbeitet. Sobald der Superior Set oder Superior Reset zurückgesetzt wird, schaltet der Ausgang auf den intern weitergeführten Wert.



- Setzen: Bei TRUE am S-Eingang wird der Ausgang auf TRUE gesetzt.  
 Speichern: Liegt an allen Eingängen FALSE, so bleibt der Ausgang unverändert.  
 Rücksetzen: Liegt am R-Eingang TRUE, wird der Ausgang auf FALSE gesetzt.  
 Aus: Werden beide Eingänge auf TRUE gesetzt, ist der Ausgang FALSE.  
 Superior-Set: SS, Ausgang TRUE setzen.  
 Superior-Reset: SR, Ausgang FALSE setzen (CLR).



### 4.4.3 [20] Toggle-Flip-Flop, Superior

|           | Typ | Funktion               |           | Typ | Funktion                               |
|-----------|-----|------------------------|-----------|-----|--|
| <b>I1</b> | b   | Toggle 1               | <b>O1</b> | b   | Ausgang O1                             |
| <b>I2</b> | b   | Toggle 2               | <b>O2</b> | b   | Negierter Ausgang O2 = $\overline{O1}$ |
| <b>I3</b> | b   | Superior Set-Eingang   | <b>P1</b> |     |  |
| <b>I4</b> | b   | Superior Reset-Eingang | <b>P2</b> |     |  |

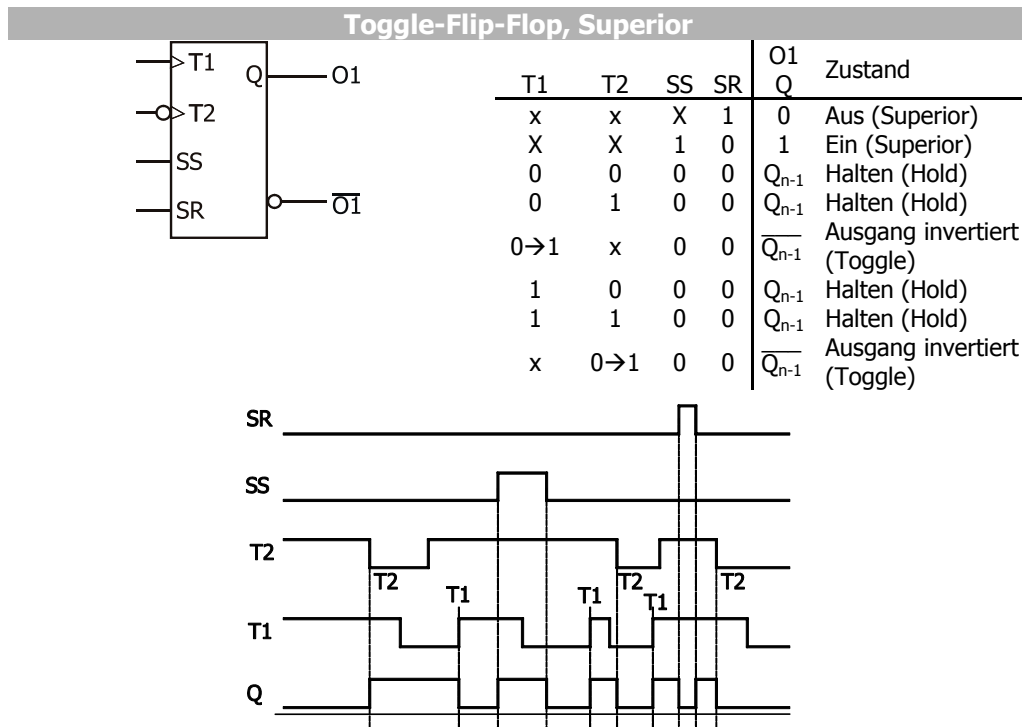
#### Beschreibung:

Das Ausgangssignal wechselt mit der positiven Taktflanke T1 am Eingang 1 oder mit der negativen Taktflanke T2 am Eingang 2.

TRUE am Superior-Set-Eingang setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Superior-Reset-Eingang setzt den Ausgang auf FALSE.

Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

Die Eingänge Superior Set und Superior Reset sind zu der Funktion in Reihe geschaltet. Pegel am T1-Eingang I1 und T2-Eingang I2 werden intern weiterverarbeitet. Sobald der Superior Set oder Superior Reset zurückgesetzt wird, schaltet der Ausgang auf den intern weitergeführten Wert.





#### 4.4.4 [120] Toggle-Flip-Flop, Master

|    | Typ | Funktion             |    | Typ | Funktion                               |
|----|-----|----------------------|----|-----|--|
| I1 | b   | Toggle 1             | O1 | b   | Ausgang O1                             |
| I2 | b   | Toggle 2             | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\overline{O1}$ |
| I3 | b   | Master Set-Eingang   | P1 |     |  |
| I4 | b   | Master Reset-Eingang | P2 |     |  |

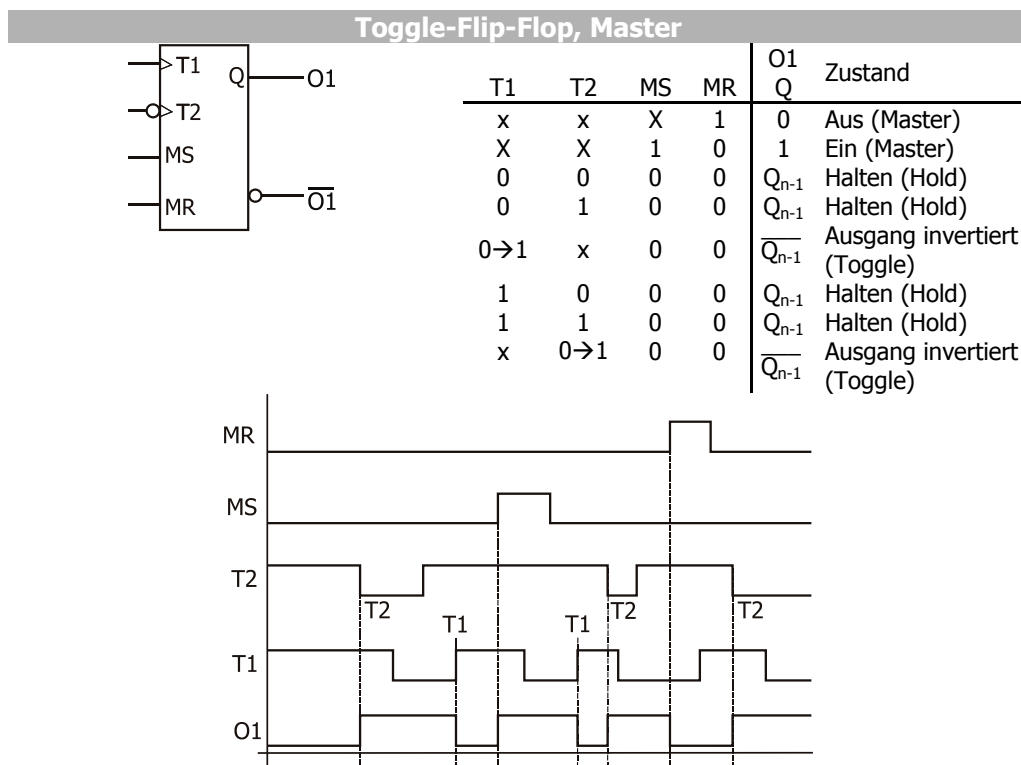
##### Beschreibung:

Das Ausgangssignal wechselt mit der positiven Taktflanke T1 am Eingang 1 oder mit der negativen Taktflanke T2 am Eingang 2.

TRUE am Master Set-Eingang setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Master Reset-Eingang setzt den Ausgang auf FALSE.

Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

Der Master Set und Master Reset sind zu der Funktion parallel geschaltet und verändern den Zustand der Funktion ab dem Zeitpunkt zu dem das Signal anliegt.



#### 4.4.5 [30] D-Flip-Flop, Superior

|    | Typ | Funktion               |    | Typ | Funktion                               |
|----|-----|------------------------|----|-----|--|
| I1 | b   | C, Clock               | O1 | b   | Ausgang O1                             |
| I2 | b   | D, Dateneingang        | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\overline{O1}$ |
| I3 | b   | Superior Set-Eingang   | P1 |     |  |
| I4 | b   | Superior Reset-Eingang | P2 |     |  |

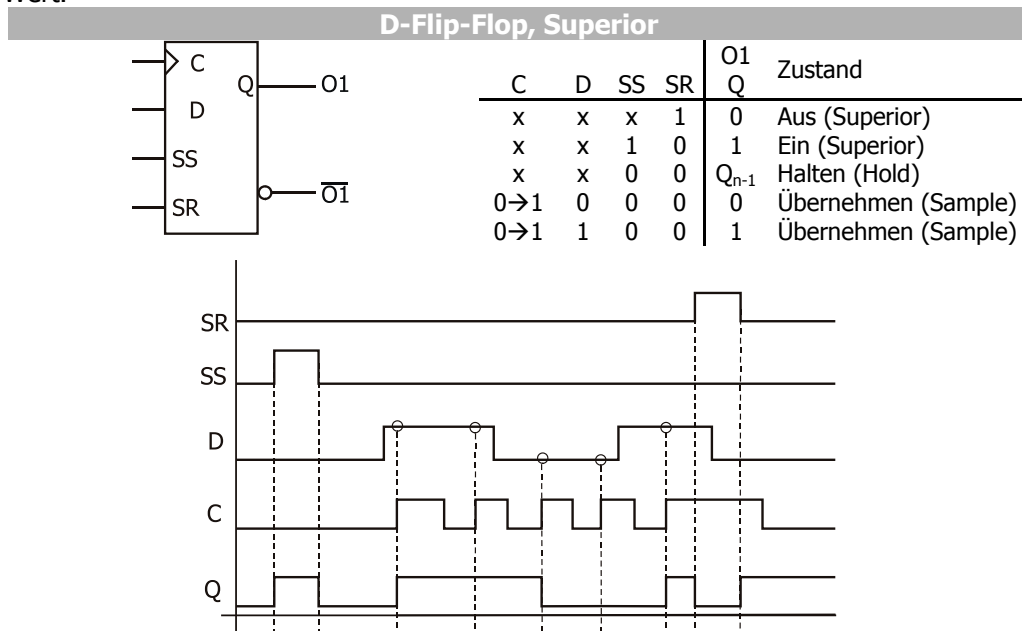
##### Beschreibung:

Bei positiver Taktflanke am Eingang 1 (Takteingang C, Clock) wird das Signal vom Eingang 2 (Dateneingang D) zum Ausgang durchgeschaltet.

TRUE am Superior-Set-Eingang setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Superior-Reset-Eingang setzt den Ausgang auf FALSE.

Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

Die Eingänge Superior Set und Superior Reset sind zu der Funktion in Reihe geschaltet. Pegel am C-Eingang I1 und D-Eingang I2 werden intern weiterverarbeitet. Sobald der Superior Set oder Superior Reset zurückgesetzt wird, schaltet der Ausgang auf den intern weitergeführten Wert.



#### 4.4.6 [130] D-Flip-Flop, Master

|    | Typ | Funktion             |    | Typ | Funktion                               |
|----|-----|----------------------|----|-----|--|
| I1 | b   | C, Clock             | O1 | b   | Ausgang O1                             |
| I2 | b   | D, Dateneingang      | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\overline{O1}$ |
| I3 | b   | Master Set-Eingang   | P1 |     |  |
| I4 | b   | Master Reset-Eingang | P2 |     |  |

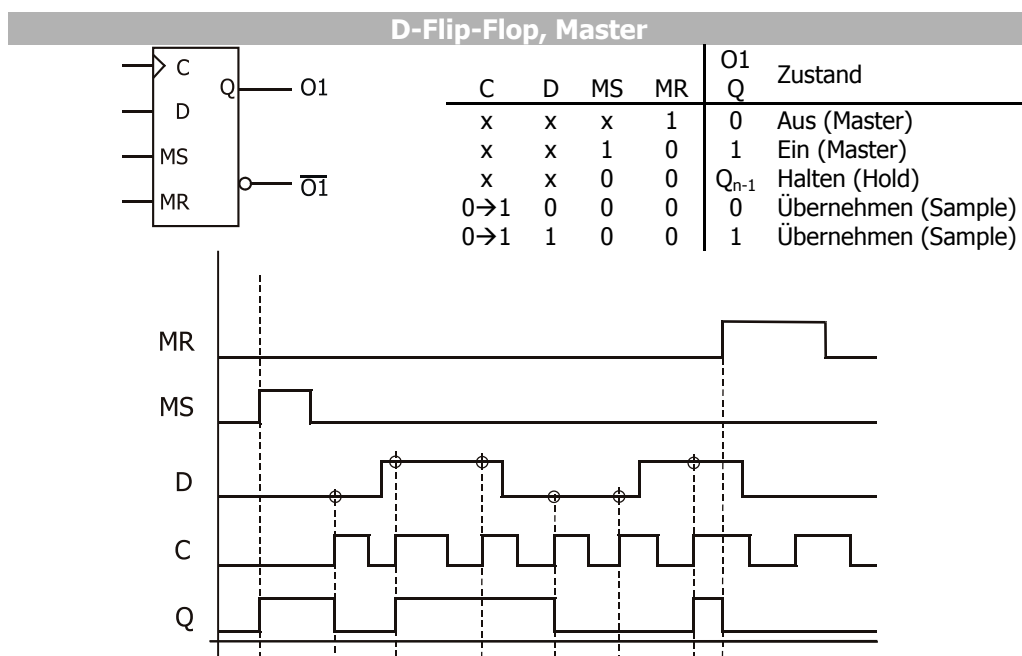
##### Beschreibung:

Bei positiver Taktflanke am Eingang 1 (Takteingang C, Clock) wird das Signal vom Eingang 2 (Dateneingang D) zum Ausgang durchgeschaltet.

TRUE am Master Set-Eingang setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Master Reset-Eingang setzt den Ausgang auf FALSE.

Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

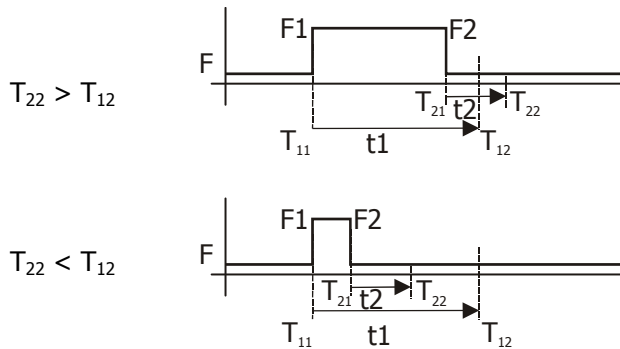
Der Master Set und Master Reset sind zu der Funktion parallel geschaltet und verändern den Zustand der Funktion ab dem Zeitpunkt zu dem das Signal anliegt.



## 4.5 Flankenverzögerungen

Die Flankenverzögerungen können verwendet werden, um Flanken um eine bestimmte Zeit zu verzögern. Für die steigende und die fallende Flanke stehen zwei separate Timer zur Verfügung.

Sind die Verzögerungszeiten unterschiedlich lang, kann dies dazu führen, dass eine Flanke F1 zum Zeitpunkt  $T_{11}$  einen späteren Schaltzeitpunkt  $T_{12}$  hat als eine Flanke F2 zum Zeitpunkt  $T_{21}$  mit dem Schaltzeitpunkt  $T_{22}$ . In diesem Fall wird am Ausgang keine Flanke geschaltet, da es sonst dazu führen würde, dass Eingang und Ausgang zueinander invertiert sind.



Die Flankenverzögerungen sind sowohl „retriggerbar“ als auch „nicht retriggerbar“ implementiert.

**Retriggerbar** bedeutet, dass eine erneute (gleichgerichtete) Flanke während der Abarbeitung die Verzögerung erneut beginnen lässt, der Schaltzeitpunkt für die Flanke wird neu berechnet („letzte Flanke dominant“). Der Pegel von Ein- und Ausgang ist nicht relevant für die Berechnung der Schaltzeitpunkte.

Retriggerbar ist die geeignete Wahl, wenn von mehreren kurz aufeinander folgenden Signalen nur der letzte Puls ausgeführt werden soll oder bei einem kontinuierlichen Signal kurze Signalstörungen („Flackern“) auftreten, die herausgefiltert werden sollen. Der Pegel von Ein- und Ausgang ist nicht relevant für die Berechnung der Schaltzeitpunkte.

**Nicht retriggerbar** bedeutet, dass eine erneute (gleichgerichtete) Flanke während der Abarbeitung die Verzögerungszeit nicht erneut startet, der ursprünglich berechnete Zeitschaltzeitpunkt bleibt erhalten („erste Flanke dominant“).

Nicht-retriggerbar ist geeignet, wenn eine Flanke einen Ablauf starten soll, der Ablauf jedoch nicht unterbrochen werden soll, bis die Verzögerung ausgeführt wurde.

### Hinweis:

Die Einheit der eingestellten Zeiten ist Millisekunden [ms], Sekunden [s] oder Minuten [min]. Intern sind die Werte für Verzögerungen auf 24 Tage begrenzt.

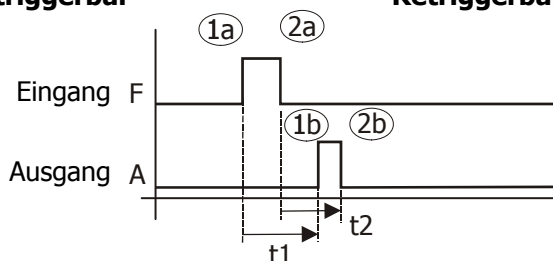
## Beispiel 1

### 1 Rechteck-Impuls

Einschaltzeit Eingang (F): 500 ms  
Verzögerung positive Flanke: 1000 ms  
Verzögerung negative Flanke: 800 ms

#### Nicht-Retriggerbar

#### Retriggerbar



Flanke 1a startet Timer t1

Flanke 2a startet Timer t2

Flanke 1b wird um t1 verzögert (bezogen auf 1a) ausgegeben

Flanke 2b wird um t2 verzögert (bezogen auf 2a) ausgegeben

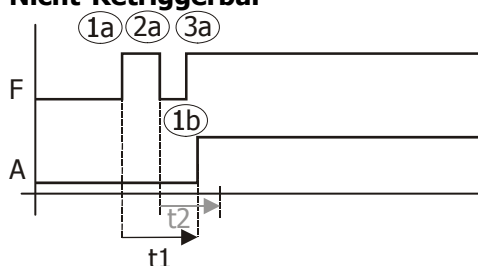
## Beispiel 2

### 1 Rechteck-Impuls und anschließende positive Flanke

Einschaltzeit Eingang (F): 500 ms  
Ausschaltzeit Eingang (F): 350 ms  
Verzögerung positive Flanke: 1000 ms  
Verzögerung negative Flanke: 800 ms

#### Nicht-Retriggerbar

#### Retriggerbar

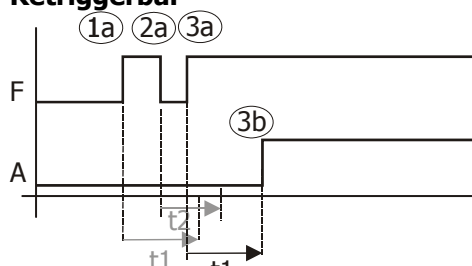


1a startet Timer t1

2a startet Timer t2

1b wird nach t1 ausgegeben

3a (Dauer-Signal) unterbricht die Ausführung von 2a



1a startet Timer t1

2a startet Timer t2

3a startet Timer t1 erneut (Retrigger)

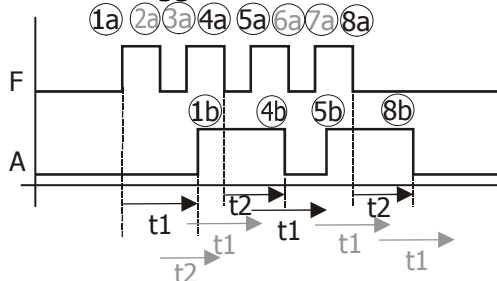
3b wird nach t1 (bezogen auf 3a) ausgegeben

### Beispiel 3

#### 4 Rechteck-Impulse in Folge

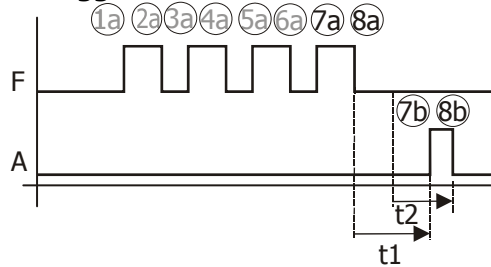
Einschaltzeiten und Verzögerungen wie Beispiel 2

##### Nicht-Retriggerbar



- 1a startet Timer t1
- 2a startet Timer t2
- 3a unterbricht die Ausführung von 2a
- 1b wird nach Zeit t1 ausgegeben
- 4a startet Timer t2
- 5a startet Timer t1
- 4b wird nach Zeit t2 ausgegeben
- 6a bis 8b: Wiederholung ab 2a

##### Retriggerbar



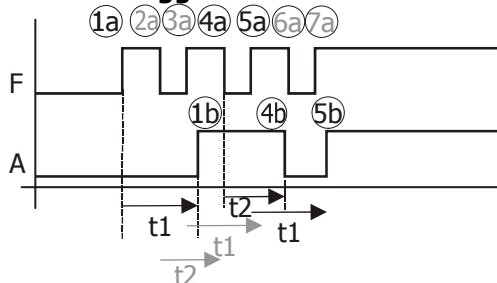
- 1a startet Timer t1
- 2a startet Timer t2
- 3a startet Timer t1 erneut (Retrigger)
- 4a startet Timer t2 erneut (Retrigger)
- 5a...10a starten Timer t1 und t2 erneut
- 9b wird nach t1 (bezogen auf 9a) ausgegeben

### Beispiel 4

#### 3 Rechteck-Impulse in Folge und anschließende positive Flanke

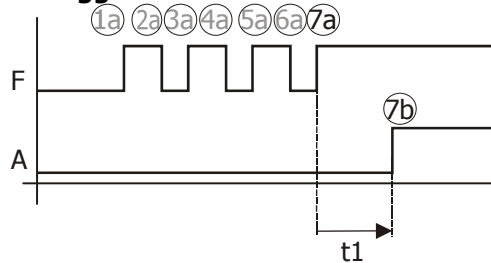
Einschaltzeiten und Verzögerungen wie Beispiel 2

##### Nicht-Retriggerbar



Abarbeitung wie Beispiel 3. Die Flanke 5a schaltet den Ausgang „High“. Die Flanken 6a und 7a werden wegen der schnellen Abfolge ausgefiltert.

##### Retriggerbar



Abarbeitung wie Beispiel 3. Die letzte positive Flanke (7a) hält die Ausgangssignale auf einem „High“-Pegel.

### 4.5.1 [40,41,42] Flankenverzögerung (retriggerbar), Superior

|    | Typ | Funktion               |    | Typ | Funktion                               |
|----|-----|------------------------|----|-----|--|
| I1 | b   | F, Flanke              | O1 | b   | Ausgang O1                             |
| I2 |     |                        | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\overline{O1}$ |
| I3 | b   | Superior Set-Eingang   | P1 | t   | Einschaltverzögerung t1                |
| I4 | b   | Superior Reset-Eingang | P2 | t   | Ausschaltverzögerung t2                |

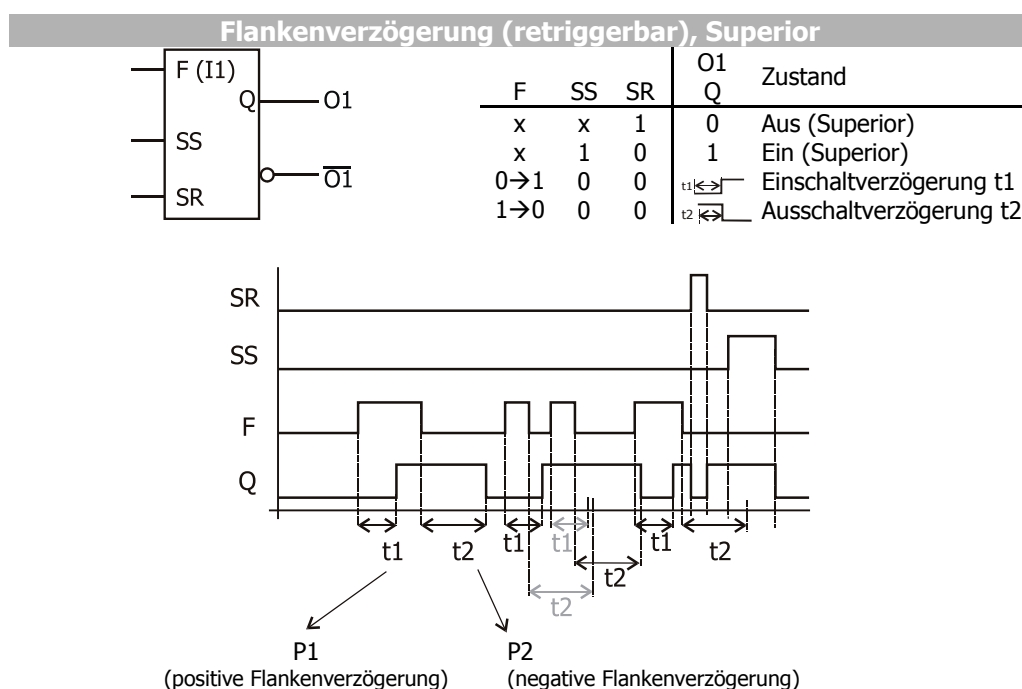
#### Beschreibung:

Die positive Flanke am Eingang 1 wird um t1, die negative Flanke wird um t2 verzögert zum Ausgang durchgeschaltet. Die Verzögerungszeit beginnt bei jeder Flanke neu.

TRUE am Superior-Set-Eingang setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Superior-Reset-Eingang setzt den Ausgang auf FALSE.

Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

Die Eingänge Superior Set und Superior Reset sind zu der Funktion in Reihe geschaltet. Ein Pegel am Eingang I1 wird intern weiterverarbeitet. Sobald der Superior Set oder Superior Reset zurückgesetzt wird, schaltet der Ausgang auf den intern weitergeführten Wert.



## 4.5.2 [140,141,142] Flankenverzögerung (retriggerbar), Master

|    | Typ | Funktion             |    | Typ | Funktion                               |
|----|-----|----------------------|----|-----|--|
| I1 | b   | F, Flanke            | O1 | b   | Ausgang O1                             |
| I2 |     |                      | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\overline{O1}$ |
| I3 | b   | Master Set-Eingang   | P1 | t   | Einschaltverzögerung t1                |
| I4 | b   | Master Reset-Eingang | P2 | t   | Ausschaltverzögerung t2                |

140 [ms], 141 [s] oder 142 [min]

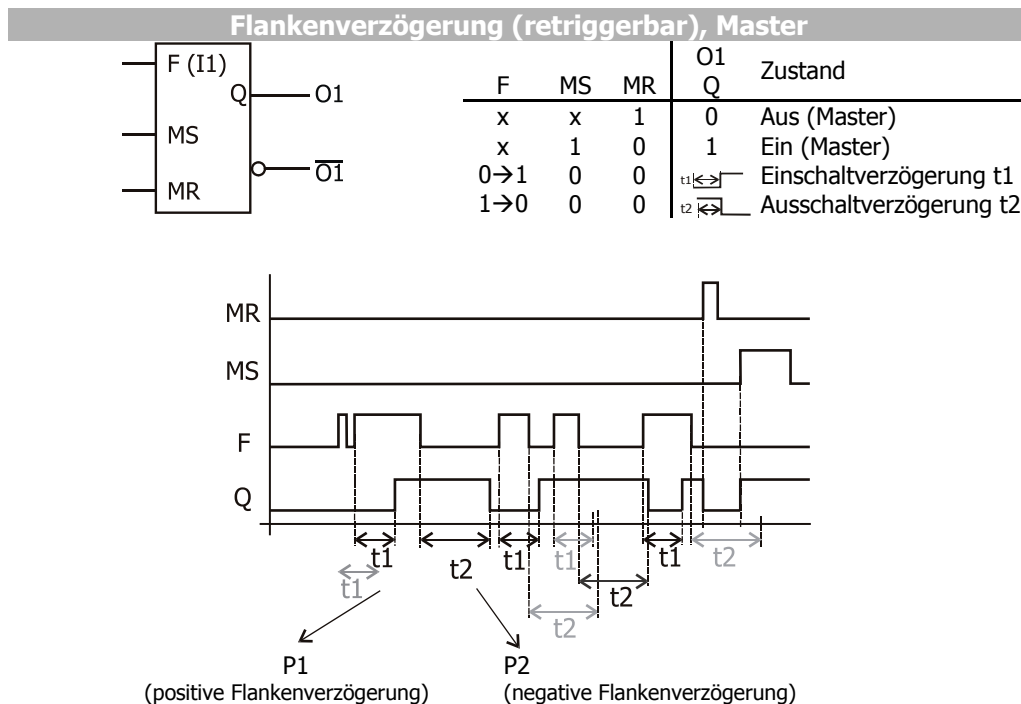
### Beschreibung:

Die positive Flanke am Eingang 1 wird um t1 (P1), die negative Flanke wird um t2 (P2) verzögert zum Ausgang durchgeschaltet. Die Verzögerungszeit beginnt bei jeder Flanke neu.

TRUE am Master-Set-Eingang setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Master-Reset-Eingang setzt den Ausgang auf FALSE.

Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

Der Master Set und Master Reset sind zu der Funktion parallel geschaltet und verändern den Zustand der Funktion ab dem Zeitpunkt zu dem das Signal anliegt.





### 4.5.3 [50,51,52] Flankenverzögerung (nicht retriggerbar), Superior

|    | Typ | Funktion               |    | Typ | Funktion                               |
|----|-----|------------------------|----|-----|--|
| I1 | b   | F, Flanke              | O1 | b   | Ausgang O1                             |
| I2 |     |                        | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\overline{O1}$ |
| I3 | b   | Superior Set-Eingang   | P1 | t   | Einschaltverzögerung t1                |
| I4 | b   | Superior Reset-Eingang | P2 | t   | Ausschaltverzögerung t2                |

50 [ms], 51 [s] oder 52 [min]

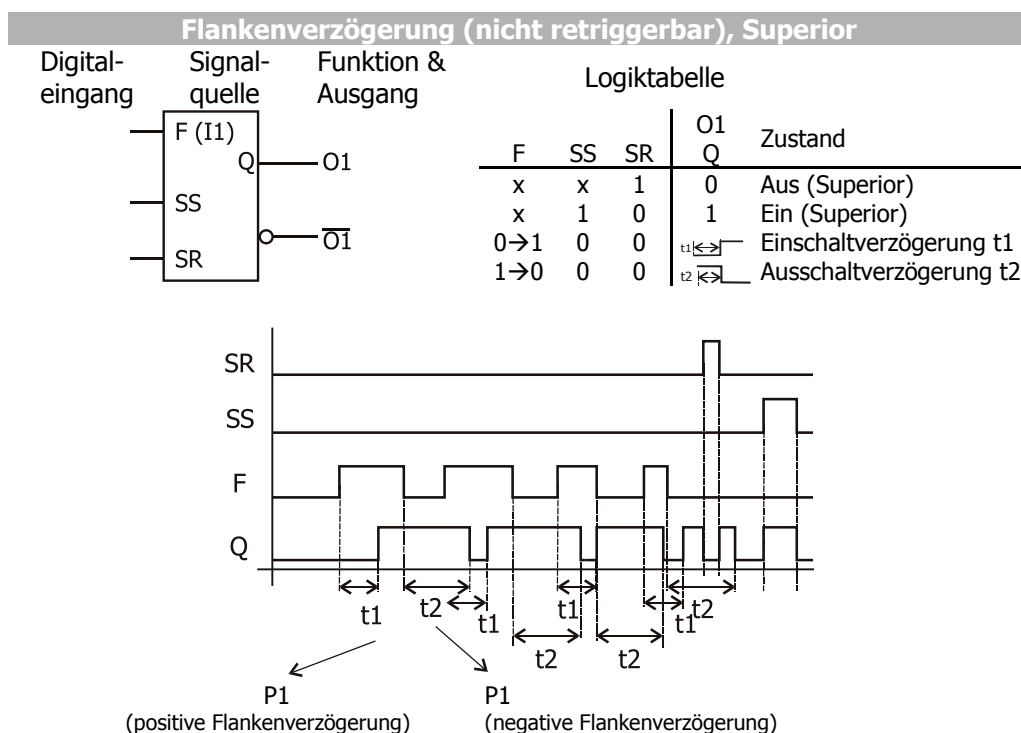
#### Beschreibung:

Die positive Flanke am Eingang 1 wird um t1 (P1), die negative Flanke wird um t2 (P2) verzögert zum Ausgang durchgeschaltet. Die Verzögerungszeit beginnt bei jeder Flanke neu.

TRUE am Superior-Set-Eingang setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Superior-Reset-Eingang setzt den Ausgang auf FALSE.

Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

Die Eingänge Superior Set und Superior Reset sind zu der Funktion in Reihe geschaltet. Ein Pegel am Eingang I1 wird intern weiterverarbeitet. Sobald der Superior Set oder Superior Reset zurückgesetzt wird, schaltet der Ausgang auf den intern weitergeführten Wert.



#### 4.5.4 [150,151,152] Flankenverzögerung (nicht retriggerbar), Master

|    | Typ | Funktion             |    | Typ | Funktion                               |
|----|-----|----------------------|----|-----|--|
| I1 | b   | F, Flanke            | O1 | b   | Ausgang O1                             |
| I2 |     |                      | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\overline{O1}$ |
| I3 | b   | Master Set-Eingang   | P1 | t   | Einschaltverzögerung t1                |
| I4 | b   | Master Reset-Eingang | P2 | t   | Ausschaltverzögerung t2                |

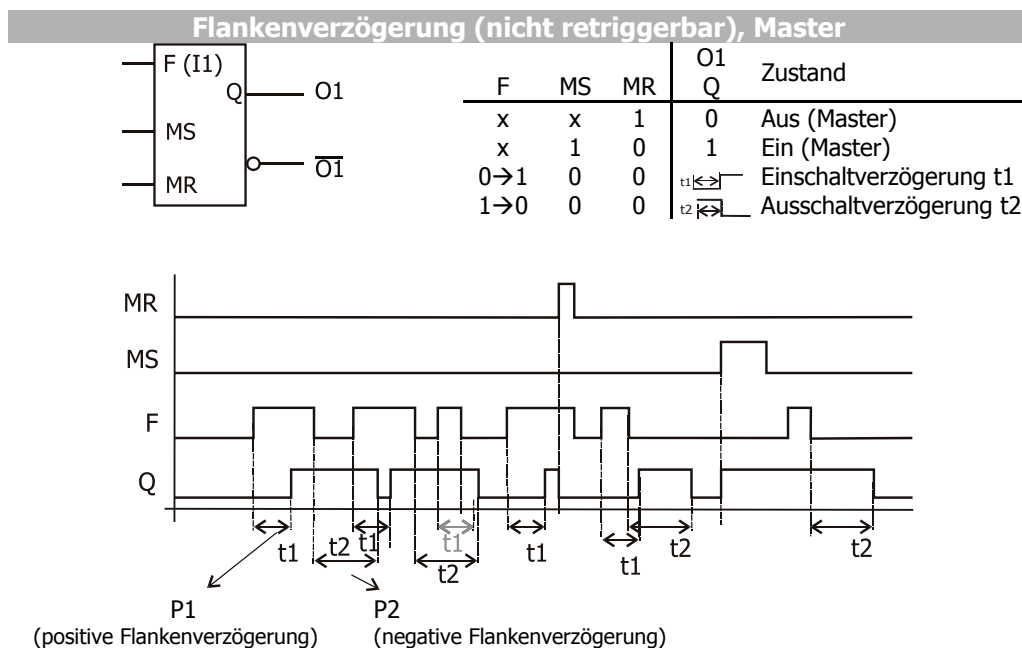
150 [ms], 151 [s] oder 152 [min]

##### Beschreibung:

Die positive Flanke am Eingang 1 wird um t1 (P1), die negative Flanke wird um t2 (P2) verzögert zum Ausgang eingeschaltet. Die Verzögerungszeit beginnt bei jeder Flanke neu. TRUE am Master-Set-Eingang setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Master-Reset-Eingang setzt den Ausgang auf FALSE.

Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

Der Master Set und Master Reset sind zu der Funktion parallel geschaltet und verändern den Zustand der Funktion ab dem Zeitpunkt zu dem das Signal anliegt.



## 4.6 Timer-Funktionen

### 4.6.1 [60,61,62] Monoflop (retriggerbar), Superior

|    | Typ | Funktion                      |    | Typ | Funktion                         |
|----|-----|-------------------------------|----|-----|----------------------------------|
| I1 | b   | M, Monoflop-Flanke 1          | O1 | b   | Ausgang O1                       |
| I2 | b   | $\bar{M}$ , Monoflop-Flanke 2 | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\neg O1$ |
| I3 | b   | Superior Set-Eingang          | P1 | t   | Ein-Zeit (High)                  |
| I4 | b   | Superior Reset-Eingang        | P2 | t   | Flankenignorierzeit              |

60 [ms], 61 [s] oder 62 [min]

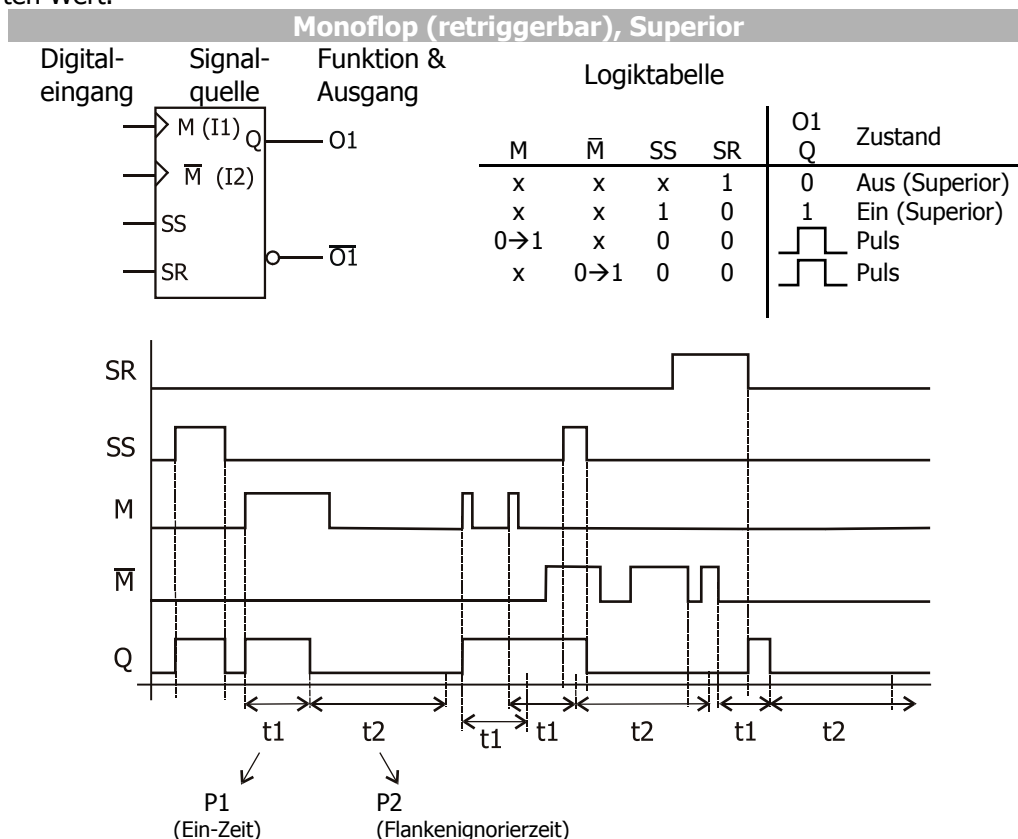
#### Beschreibung:

Das Ausgangssignal wird TRUE mit der positiven Taktflanke am Eingang 1 oder mit der negativen Taktflanke am Eingang 2. Die in P1 eingestellte Zeit ist die Ein-Zeit (High) und die in P2 eingestellte Zeit ist die Flankenignorierzeit (Low). Die eingestellte Ein-Zeit beginnt bei jeder Flanke neu.

TRUE am Superior-Set-Eingang setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Superior-Reset-Eingang setzt den Ausgang auf FALSE.

Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

Die Eingänge Superior Set und Superior Reset sind zu der Funktion in Reihe geschaltet. Pegel am an den Monoflop Eingängen I1 und I2 werden intern weiterverarbeitet. Sobald der Superior Set oder Superior Reset zurückgesetzt wird, schaltet der Ausgang auf den intern weitergeführten Wert.



#### 4.6.2 [160,161,162] Monoflop (retriggerbar), Master

|    | Typ | Funktion                      |    | Typ | Funktion                          |
|----|-----|-------------------------------|----|-----|-----------------------------------|
| I1 | b   | M, Monoflop-Flanke 1          | O1 | b   | Ausgang O1                        |
| I2 | b   | $\bar{M}$ , Monoflop-Flanke 2 | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\bar{O1}$ |
| I3 | b   | Master Set-Eingang            | P1 | t   | Ein-Zeit (High)                   |
| I4 | b   | Master Reset-Eingang          | P2 | t   | Flankenignorierzeit               |

160 [ms], 161 [s] oder 162 [min]

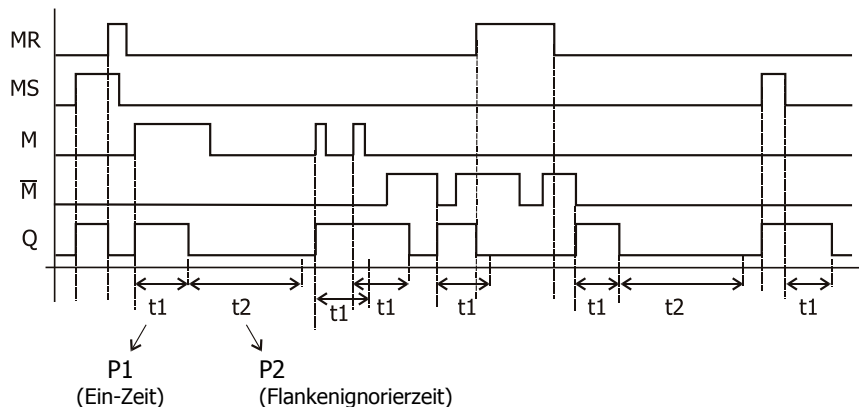
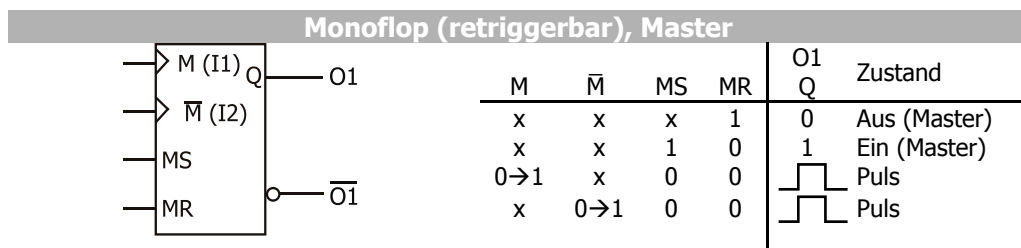
##### Beschreibung:

Das Ausgangssignal wird TRUE mit der positiven Taktflanke am Eingang 1 oder mit der negativen Taktflanke am Eingang 2. Die in P1 eingestellte Zeit ist die Ein-Zeit (High) und die in P2 eingestellte Zeit ist die Flankenignorierzeit (Low). Die eingestellte Ein-Zeit beginnt bei jeder Flanke neu.

TRUE am Master-Set-Eingang setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Master-Reset-Eingang setzt den Ausgang auf FALSE.

Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

Der Master Set und Master Reset sind zu der Funktion parallel geschaltet und verändern den Zustand der Funktion ab dem Zeitpunkt zu dem das Signal anliegt.



### 4.6.3 [70,71,72] Monoflop (nicht retriggerbar), Superior

|    | Typ | Funktion                      |    | Typ | Funktion                          |
|----|-----|-------------------------------|----|-----|-----------------------------------|
| I1 | b   | M, Monoflop-Flanke 1          | O1 | b   | Ausgang O1                        |
| I2 | b   | $\bar{M}$ , Monoflop-Flanke 2 | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\bar{O1}$ |
| I3 | b   | Superior Set-Eingang          | P1 | t   | Ein-Zeit (High)                   |
| I4 | b   | Superior Reset-Eingang        | P2 | t   | Flankenignorierzeit               |

70 [ms], 71 [s] oder 72 [min]

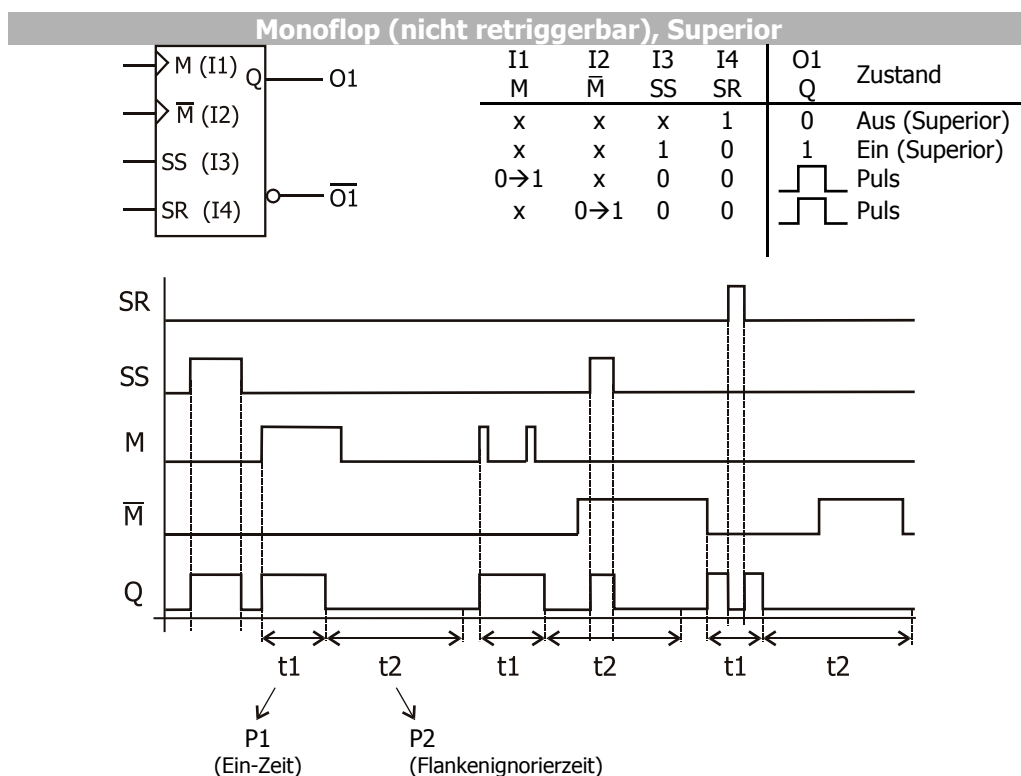
#### Beschreibung:

Das Ausgangssignal wird TRUE mit der positiven Taktflanke am Eingang 1 oder mit der negativen Taktflanke am Eingang 2. Die in P1 eingestellte Zeit ist die Ein-Zeit (High) und die in P2 eingestellte Zeit ist die Flankenignorierzeit (Low). Die eingestellte Ein-Zeit beginnt bei jeder Flanke neu.

TRUE am Superior-Set-Eingang setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Superior-Reset-Eingang setzt den Ausgang auf FALSE.

Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

Die Eingänge Superior Set und Superior Reset sind zu der Funktion in Reihe geschaltet. Pegel am an den Monoflop Eingängen I1 und I2 werden intern weiterverarbeitet. Sobald der Superior Set oder Superior Reset zurückgesetzt wird, schaltet der Ausgang auf den intern weitergeführten Wert.



#### 4.6.4 [170,171,172] Monoflop (nicht retriggerbar), Master

|    | Typ | Funktion                      |    | Typ | Funktion                          |
|----|-----|-------------------------------|----|-----|-----------------------------------|
| I1 | b   | M, Monoflop-Flanke 1          | O1 | b   | Ausgang O1                        |
| I2 | b   | $\bar{M}$ , Monoflop-Flanke 2 | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\bar{O1}$ |
| I3 | b   | Master Set-Eingang            | P1 | t   | Ein-Zeit (High)                   |
| I4 | b   | Master Reset-Eingang          | P2 | t   | Flankenignorerzeit                |

170 [ms], 171 [s] oder 172 [min]

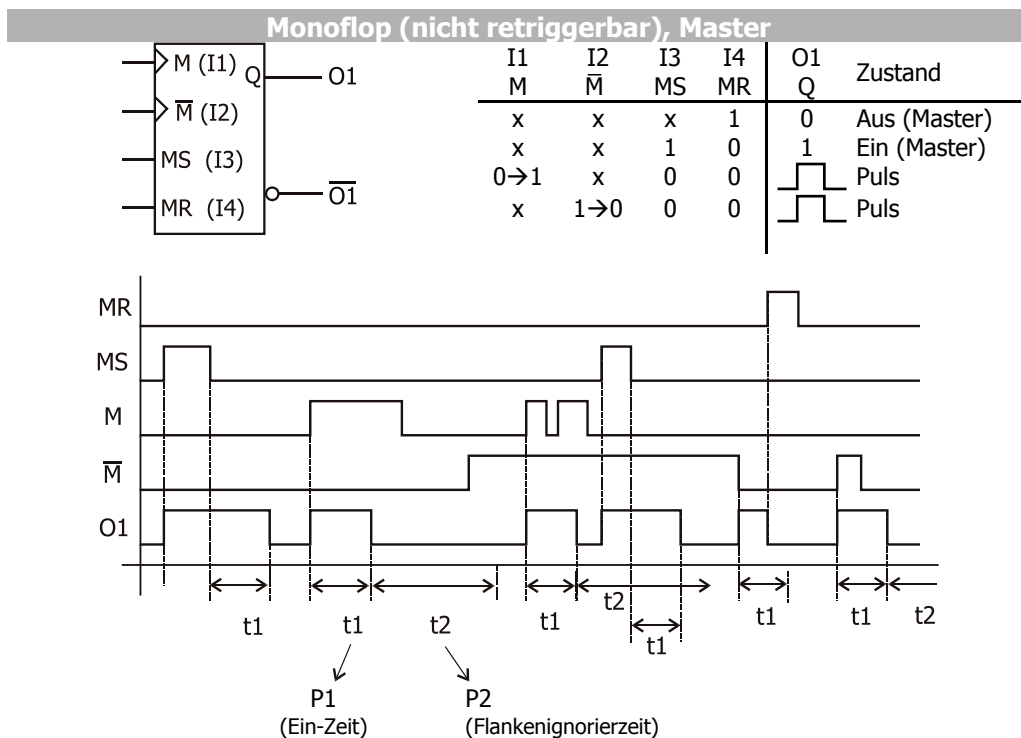
##### Beschreibung:

Das Ausgangssignal wird TRUE mit der positiven Taktflanke am Eingang 1 oder mit der negativen Taktflanke am Eingang 2. Die in P1 eingestellte Zeit ist die Ein-Zeit (High) und die in P2 eingestellte Zeit ist die Flankenignorerzeit (Low). Die eingestellte Ein-Zeit beginnt bei jeder Flanke neu.

TRUE am Master-Set-Eingang setzt den Ausgang auf TRUE. TRUE am Master-Reset-Eingang setzt den Ausgang auf FALSE.

Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

Der Master Set und Master Reset sind zu der Funktion parallel geschaltet und verändern den Zustand der Funktion ab dem Zeitpunkt zu dem das Signal anliegt.



### 4.6.5 [80,81,82] Takterzeuger, Superior

|    | Typ | Funktion                 |    | Typ | Funktion                          |
|----|-----|--------------------------|----|-----|-----------------------------------|
| I1 | b   | S Takterzeuger 1         | O1 | b   | Ausgang O1                        |
| I2 | b   | $\bar{S}$ Takterzeuger 2 | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\bar{O1}$ |
| I3 | b   | Superior Set-Eingang     | P1 | t   | Ein-Zeit (High)                   |
| I4 | b   | Superior Reset-Eingang   | P2 | t   | Aus-Zeit (Low)                    |

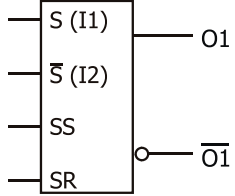
80 [ms], 81 [s] oder 82 [min]

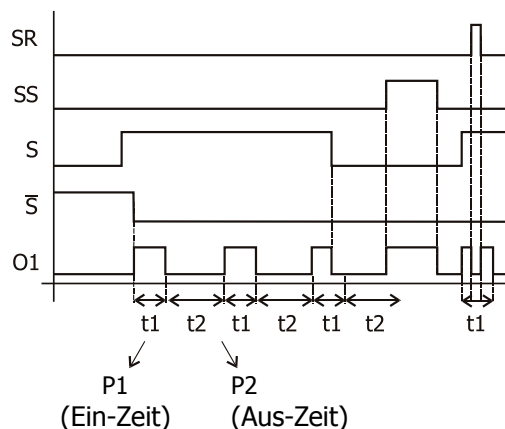
#### Beschreibung:

Solange Eingang 1 TRUE und Eingang 2 FALSE ist, wird das eingestellte Pulsmuster ausgegeben. Das Pulsmuster am Ausgang beginnt immer mit TRUE. Das Pulsmuster ist über die Ein-Zeit und Aus-Zeit definiert. Die in P1 eingestellte Zeit ist die Ein-Zeit (High) und die in P2 eingestellte Zeit ist die Aus-Zeit (Low).

Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

Die Eingänge Superior Set und Superior Reset sind zu der Funktion in Reihe geschaltet. Pegel am Set Eingang I1 und Reset Eingang I2 werden intern weiterverarbeitet. Sobald der Superior Set oder Superior Reset zurückgesetzt wird, schaltet der Ausgang auf den intern weitergeführten Wert.

| Takterzeuger   |    |   |         |    |           |
|--|----|---|---------|----|-----------|
|  | O1 | Q | Zustand |    |           |
|  |    |   |         | S  | $\bar{S}$ |
|  |    |   |         |    |           |
|  |    |   |         | SS | SR        |
|  |    |   |         |    |           |
|  |    |   |         | t1 | t2        |
|  |    |   |         |    |           |



#### 4.6.6 [180,181,182] Takterzeuger, Master

|    | Typ | Funktion                 |    | Typ | Funktion                          |
|----|-----|--------------------------|----|-----|-----------------------------------|
| I1 | b   | S Takterzeuger 1         | O1 | b   | Ausgang O1                        |
| I2 | b   | $\bar{S}$ Takterzeuger 2 | O2 | b   | Negierter Ausgang O2 = $\bar{O1}$ |
| I3 | b   | Master Set-Eingang       | P1 | t   | Ein-Zeit (High)                   |
| I4 | b   | Master Reset-Eingang     | P2 | t   | Aus-Zeit (Low)                    |

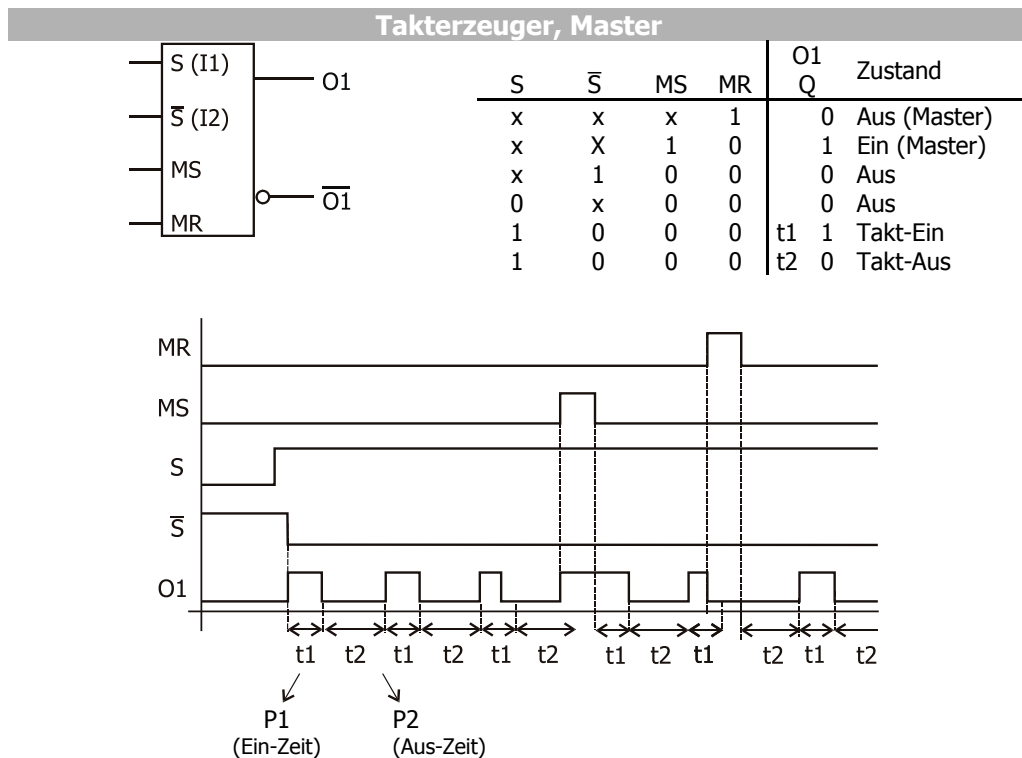
180 [ms], 181 [s] oder 182 [min]

##### Beschreibung:

Solange Eingang 1 TRUE und Eingang 2 FALSE ist, wird das eingestellte Pulsmuster ausgegeben. Das Pulsmuster am Ausgang beginnt immer mit TRUE. Das Pulsmuster ist über die Ein-Zeit und Aus-Zeit definiert. Die in P1 eingestellte Zeit ist die Ein-Zeit (High) und die in P2 eingestellte Zeit ist die Aus-Zeit (Low).

Über den Ausgangspuffer ist das Ausgangssignal global verfügbar.

Der Master Set und Master Reset sind zu der Funktion parallel geschaltet und verändern den Zustand der Funktion ab dem Zeitpunkt zu dem das Signal anliegt.





## 4.7 Digitaler Multiplexer

### 4.7.1 [90] Digitaler Multiplexer (Datensatznummer)

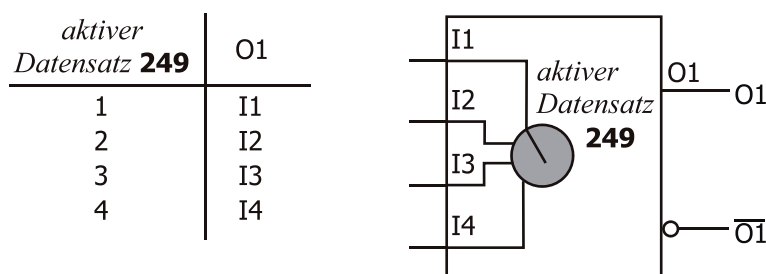
|           | Typ | Funktion            |           | Typ | Funktion                               |
|-----------|-----|---------------------|-----------|-----|--|
| <b>I1</b> | b   | Eingang Datensatz 1 | <b>O1</b> | b   | Ausgang O1                             |
| <b>I2</b> | b   | Eingang Datensatz 2 | <b>O2</b> | b   | Negierter Ausgang O2 = $\overline{O1}$ |
| <b>I3</b> | b   | Eingang Datensatz 3 | <b>P1</b> |     |  |
| <b>I4</b> | b   | Eingang Datensatz 4 | <b>P2</b> |     |  |

#### Beschreibung:

Abhängig vom aktuellen Datensatz werden die Eingangswerte an die Ausgänge weitergeleitet.

Der Parameter *aktiver Datensatz* **249** zeigt den gewählten Datensatz.

**Digitaler Multiplexer (Datensatznummer)**



## 4.8 Schalter

### 4.8.1 [91] Datensatzumschaltung

|           | Typ | Funktion                         |           | Typ | Funktion |
|-----------|-----|----------------------------------|-----------|-----|----------|
| <b>I1</b> | b   | Eingang 1 (höchste Priorität)    | <b>O1</b> | -   | -        |
| <b>I2</b> | b   | Eingang 2                        | <b>O2</b> | -   | -        |
| <b>I3</b> | b   | Eingang 3                        | <b>P1</b> | -   | -        |
| <b>I4</b> | b   | Eingang 4 (niedrigste Priorität) | <b>P2</b> | -   | -        |

#### Beschreibung:

Über die Eingangswerte wird ein Datensatz ausgewählt.

| Datensatzumschaltung |    |    |    |                         |
|----------------------|----|----|----|-------------------------|
| I1                   | I2 | I3 | I4 | Datensatz               |
| 1                    | x  | x  | x  | 1                       |
| 0                    | 1  | x  | x  | 2                       |
| 0                    | 0  | 1  | x  | 3                       |
| 0                    | 0  | 0  | 1  | 4                       |
| 0                    | 0  | 0  | 0  | Datensatz über Kontakte |

## 4.9 Fehler-Funktionen

### 4.9.1 [95] Auslösen eines Fehlers

|           | Typ | Funktion                  |           | Typ | Funktion          |
|-----------|-----|---------------------------|-----------|-----|-------------------|
| <b>I1</b> | b   | Auslösen Anwenderfehler 1 | <b>O1</b> | -   | -                 |
| <b>I2</b> | b   | Auslösen Anwenderfehler 2 | <b>O2</b> | -   | -                 |
| <b>I3</b> | b   | Auslösen Anwenderfehler 3 | <b>P1</b> | i   | Abschaltverhalten |
| <b>I4</b> | b   | Auslösen Anwenderfehler 4 | <b>P2</b> | -   | -                 |

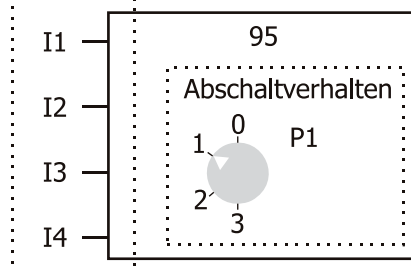
#### Beschreibung:

Wenn einer der Eingänge TRUE ist, wird der entsprechende Anwenderfehler ausgelöst. Die Endstufen werden gesperrt. Der Fehler ist nicht quittierbar, solange der Eingang TRUE bleibt. Die Funktion kann zum Beispiel genutzt werden, um durch externe Ereignisse den Antrieb zu stoppen.

Über P1 kann das Abschaltverhalten eingestellt werden. Die Fehlerabschaltung kann sofort erfolgen oder der Antrieb kann zunächst stillgesetzt werden.

- P1 = 0: Keine Fehlerabschaltung (deaktiviert)
- P1 = 1: Stillsetzen und Fehlerabschaltung.
- P1 = 2: Notstopp und Fehlerabschaltung.
- P1 = 3: Fehlerabschaltung sofort.

Auslösen:



| Wert | Logikzustand |    |    |    | Auslösen Anwenderfehler | Funktion                          |
|------|--------------|----|----|----|-------------------------|-----------------------------------|
| P1   | I1           | I2 | I3 | I4 |                         |                                   |
| „0“  | 1            | 0  | 0  | 0  | 1                       | Keine Fehlerabschaltung           |
|      | 0            | 1  | 0  | 0  | 2                       |                                   |
|      | 0            | 0  | 1  | 0  | 3                       |                                   |
|      | 0            | 0  | 0  | 1  | 4                       |                                   |
| „1“  | 1            | 0  | 0  | 0  | 1                       | Stillsetzen und Fehlerabschaltung |
|      | 0            | 1  | 0  | 0  | 2                       |                                   |
|      | 0            | 0  | 1  | 0  | 3                       |                                   |
|      | 0            | 0  | 0  | 1  | 4                       |                                   |
| „2“  | 1            | 0  | 0  | 0  | 1                       | Notstopp und Fehlerabschaltung    |
|      | 0            | 1  | 0  | 0  | 2                       |                                   |
|      | 0            | 0  | 1  | 0  | 3                       |                                   |
|      | 0            | 0  | 0  | 1  | 4                       |                                   |
| „3“  | 1            | 0  | 0  | 0  | 1                       | Fehlerabschaltung sofort          |
|      | 0            | 1  | 0  | 0  | 2                       |                                   |
|      | 0            | 0  | 1  | 0  | 3                       |                                   |
|      | 0            | 0  | 0  | 1  | 4                       |                                   |

Eine der folgenden Fehlermeldungen wird nach Auslösen eines Anwenderfehlers angezeigt:

| Fehler | Beschreibung         |
|--------|----------------------|
| F3031  | Anwenderfehler 1 SPS |
| F3032  | Anwenderfehler 2 SPS |
| F3033  | Anwenderfehler 3 SPS |
| F3034  | Anwenderfehler 4 SPS |

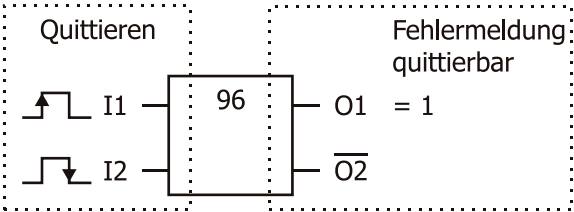
Die Eingänge werden mit der Priorität I1, I2, I3, I4 ausgewertet. Zum Beispiel hat I1 Vorrang vor I2, wenn beide Eingänge TRUE sind.

**4.9.2 [96] Quittieren eines Fehlers**

|    | Typ | Funktion               |    | Typ | Funktion                   |
|----|-----|------------------------|----|-----|----------------------------|
| I1 | b   | Eingang Fehler-Reset + | O1 | b   | „Meldung ist quittierbar.“ |
| I2 | b   | Eingang Fehler-Reset - | O2 | b   | invertierter Ausgang = O1  |
| I3 | -   | -                      | P1 | -   | -                          |
| I4 | -   | -                      | P2 | -   | -                          |

**Beschreibung:**

Der Ausgang 1 wird TRUE, wenn eine quittierbare Fehlermeldung ansteht.  
Bei jeder positiven Flanke an Eingang 1 oder negativen Flanke an Eingang 2 wird versucht eine anstehende Fehlermeldung zu quittieren. Ist die Meldung (noch) nicht quittierbar, erfolgt keine Reaktion.



| O1 | I1  | I2  | Funktion                       |
|----|-----|-----|--------------------------------|
| 1  | 0→1 | x   | Fehler quittieren              |
| 0  |     |     | Keine                          |
| 1  | x   | 1→0 | Fehler quittieren              |
| 0  |     |     | Keine                          |
| I1 | x   | x   | Automatische Fehlerquittierung |

**Hinweis:**

Wird der Ausgang 1 mit dem Eingang 1 verbunden, erfolgt eine automatische Störungsquittierung.

## 4.10 Entpreller

### 4.10.1 [97] Entpreller

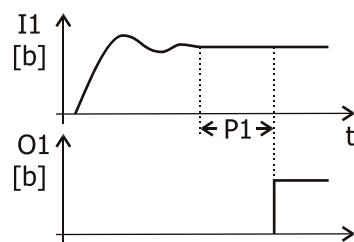
|    | Typ | Funktion       |
|----|-----|----------------|
| I1 | b   | Eingangswert 1 |
| I2 | -   | -              |
| I3 | b   | Master Set     |
| I4 | b   | Master Reset   |

|    | Typ | Funktion                          |
|----|-----|-----------------------------------|
| O1 | b   | Entprellter Eingangswert 1        |
| O2 | b   | invertierter Ausgang = O1         |
| P1 | i   | Verzögerung positive Flanke in ms |
| P2 | i   | Verzögerung negative Flanke in ms |

#### Beschreibung:

Der Eingangswert wird erst dann an den Ausgang weitergeleitet, wenn er mindestens für die eingestellte Verzögerungszeit einen konstanten Wert hat.

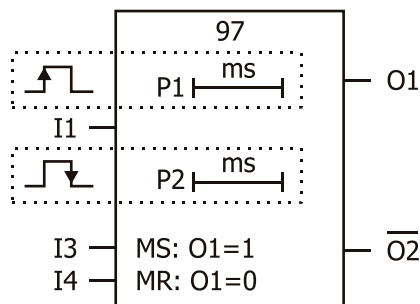
Die Verzögerungszeit für die positive Flanke des Eingangssignals kann über P1 eingestellt werden. Die Verzögerungszeit für die negative Flanke des Eingangssignals kann über P2 eingestellt werden.



Master Set: TRUE an I3 setzt O1 auf TRUE.

Master-Reset: TRUE an I4 setzt O1 auf „FALSE“.

Master-Reset hat Vorrang vor Master-Set.



## 4.11 Nulloperation

### 4.11.1 [99] NOP (Nulloperation)

#### Beschreibung:

Diese Funktion kann als Platzhalter verwendet werden, wenn erwartet wird, dass zu einem späteren Zeitpunkt noch Funktionen in der Programmierung eingefügt werden. Sie führt keine Operation aus.

## 4.12 Sprungfunktionen

### 4.12.1 [100] Sprungfunktion

|    | Typ | Funktion                    |    | Typ | Funktion      |
|----|-----|-----------------------------|----|-----|---------------|
| I1 | b   | Sprungfunktion aktiv        | O1 |     |               |
| I2 | b   | Sprungziel P1/P2            | O2 |     |               |
| I3 | b   | Aktualisiere Eingangspuffer | P1 | i   | Sprungziel P1 |
| I4 | b   | Aktualisiere Ausgangspuffer | P2 | i   | Sprungziel P2 |

#### Beschreibung:

Diese Funktion ermöglicht Sprünge in der Abarbeitung der Anweisungen zu anderen Anweisungen.

#### Aktivieren

Eingang 1 aktiviert die Sprungfunktion

Eingang 1 = TRUE: Sprungfunktion wird ausgeführt

Eingang 1 = FALSE: Sprungfunktion wird nicht ausgeführt

#### Sprungziel

Eingang 2 legt fest, von welchem Parameter – P1 oder P2 – das Sprungziel übernommen wird.

Eingang 2 = TRUE: Sprung zur Anweisung die in P1 eingestellt ist.

Eingang 2 = FALSE: Sprung zur Anweisung die in P2 eingestellt ist.

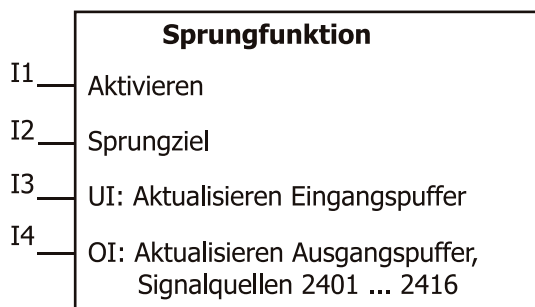
#### Aktualisieren des Eingangspuffers

TRUE am Eingang 3 bewirkt, dass der Eingangspuffer aktualisiert wird. Die Werte der Digital-eingänge und Signalquellen im Eingangspuffer werden aktualisiert.

#### Aktualisieren des Ausgangspuffers (Werte Ausgangspuffer)

TRUE am Eingang 4 bewirkt, dass die Werte der Ausgangssignale „2401 - SPS-Ausgangspuffer 1“ bis „2416 - SPS-Ausgangspuffer 16“ aktualisiert werden. Für Digitalausgänge und mit Anweisungsausgängen verknüpfte Funktionen (z. B. Start-rechts, Datensatzumschaltung) sind die aktualisierten Werte verfügbar.

#### Sprungfunktion



| I1 | I2 | I3 | I4 | Sprung   |
|----|----|----|----|--|
| 0  | x  | x  | x  | Sprung zur nächsten Anweisung (Index I + 1)      |
| 1  | 1  | x  | x  | Sprung zur Anweisung, die in P1 eingestellt ist. |
| 1  | 0  | x  | x  | Sprung zur Anweisung, die in P2 eingestellt ist. |

| I1 | I2 | I3 | I4 | Aktualisieren                                 |
|----|----|----|----|---|
| x  | x  | 1  | x  | Aktualisieren Eingangspuffer (2001 ... 2016). |
| x  | x  | x  | 1  | Aktualisieren Ausgangspuffer (2401 ... 2416). |

#### Hinweis:

Zuerst wird der Ausgangspuffer geschrieben und der Eingangspuffer gesetzt. Anschließend wird (mit den bereits aktualisierten Puffern) das Sprungereignis ausgewertet und durchgeführt.

#### 4.12.2 [101] Sprungfunktion für Schleifen

|           | Typ | Funktion                     |
|-----------|-----|------------------------------|
| <b>I1</b> | b   | Schleife beenden             |
| <b>I2</b> | b   | Schleife neu starten         |
| <b>I3</b> | b   | Eingangspuffer aktualisieren |
| <b>I4</b> | b   | Ausgangspuffer aktualisieren |

|           | Typ | Funktion                  |
|-----------|-----|---------------------------|
| <b>O1</b> | -   | -                         |
| <b>O2</b> | -   | -                         |
| <b>P1</b> | i   | Sprungziel (Index)        |
| <b>P2</b> | i   | Anzahl der Wiederholungen |

##### Beschreibung:

Eine Anweisung die als Sprungziel in P1 angegeben ist wird so oft ausgeführt, wie in P2 angegeben ist. Über die Eingänge kann die Schleife beendet oder neu gestartet werden.

- Mit P1 wird das Sprungziel (die Anweisung, die wiederholt ausgeführt werden soll) angegeben.
- Mit P2 wird die Anzahl der Wiederholungen angegeben.

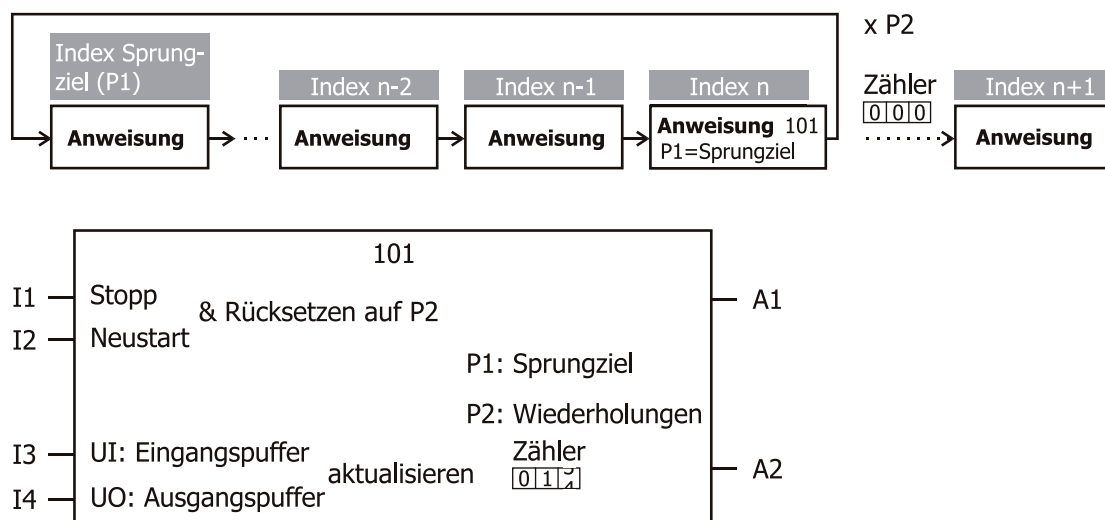
Die Sprungfunktion kann am Ende einer Reihe von Anweisungen stehen, die mehrfach abgearbeitet werden sollen.

Ein interner Zähler wird auf den Wert von P2 gesetzt und mit jedem Aufruf der in P1 angegebenen Anweisungen heruntergezählt.

- Ist der Eingang I1 TRUE, wird die Schleife vorzeitig abgebrochen. Der Sprung wird nicht ausgeführt und der interne Zähler wieder auf den Startwert P2 gesetzt.
- Ist der Eingang I2 TRUE, wird die Schleife neu gestartet. Der Sprung wird ausgeführt und der interne Zähler wieder auf den Startwert P2 gesetzt.
- Ist der Eingang I3 TRUE, wird der Eingangspuffer aktualisiert.
- Ist der Eingang I4 TRUE, wird der Ausgangspuffer aktualisiert.

| I1 | I2 | I3 | I4 | Funktion                              |
|----|----|----|----|---------------------------------------|
| 1  | 0  | 0  | 0  | Abbruch, Rücksetzen auf Startwert P2  |
| 0  | 1  | 0  | 0  | Neustart, Rücksetzen auf Startwert P2 |
| 0  | 0  | 1  | 0  | Eingangspuffer aktualisieren          |
| 0  | 0  | 0  | 1  | Ausgangspuffer aktualisieren          |

I2 (Neustart) hat Vorrang vor I1 (Abbruch).



## 5 Beschreibung der Analog-Funktionen

Im Folgenden werden die einzelnen Analog-Funktionen mit Beispielen erläutert. Als „Analog-Funktion“ wird folgendes bezeichnet:

Eine Analog-Funktion besitzt mindestens einen analogen Eingangs- oder Ausgangswert. Weitere Eingänge werden je nach Funktion als digitales Signal verwendet.

Besitzt die Funktion einen analogen Ausgangswert (O1), so ist der zweite Ausgangswert (O2) der invertierte (negative) Wert.

Besitzt die Funktion sowohl analoge als auch boolesche Eingänge, haben die analogen Eingänge die kleineren Ordnungszahlen (I1 = analog, I4 = boolean)

In den Beispielen werden die Standard-Verknüpfungen des Eingangspuffers verwendet. Abweichende Einstellungen können für die einzelnen Anweisungen parametrisiert werden.

### Hinweis:

In einigen Funktionen wird der Ausgang O2 nicht als invertierter Ausgang verwendet, sondern wird mit funktionsspezifischen Werten beschrieben. Diese Funktionen sind mit „Long“ für Long-Variable gekennzeichnet.

In den Beschreibungen werden folgende Abkürzungen verwendet:

|       |   |  |
|-------|---|--|
| b     | Boolean   | (TRUE / FALSE) = 1 Bit                           |
| %     | Prozentwert   | mit/ohne Vorzeichen (int/uint) = 2 Byte = 16 Bit |
| L     | Long  | Variable vom Typ long = 4 Byte = 32 Bit          |
| i     | Beliebige Zahl  |  |
| 0     | Zustand „Low“. Darstellung von Signalzuständen in Logiktabellen.            |  |
| 1     | Zustand „High“. Darstellung von Signalzuständen in Logiktabellen.           |  |
| False | Zustand „Low“. Darstellung von Signalzuständen in Funktionsbeschreibungen.  |  |
| True  | Zustand „High“. Darstellung von Signalzuständen in Funktionsbeschreibungen. |  |

### 5.1 Verhalten

Das Verhalten der Anweisungen kann über P1 und P2 eingestellt werden. Die Funktion dieser Parameter ist abhängig von der gewählten Anweisung.

| Beschreibung | Min. | Max.  |
|--------------|------|-------|
| P1           | 0    | 65535 |
| P2           | 0    | 65535 |

### 5.2 Komparatoren

#### 5.2.1 [301,302] Komparator (Vergleich zweier Variablen)

|    | Typ | Funktion         |    | Typ | Funktion                     |
|----|-----|------------------|----|-----|------------------------------|
| I1 | %   | Vergleichswert 1 | O1 | b   | Ausgang I1 > I2              |
| I2 | %   | Vergleichswert 2 | O2 | b   | O1 invertiert                |
| I3 | b   | Master-Set       | P1 | %   | positive Hysterese (xxx,xx%) |
| I4 | b   | Master-Reset     | P2 | %   | negat. Hysterese (xxx,xx%)   |

Vergleich zweier Variablen

#### Beschreibung:

Diese Funktion vergleicht die Eingänge I1 und I2.

O1 ist TRUE, wenn I1 > I2.

O1 ist FALSE, wenn I1 < I2.

Ist eine Hysterese (P1 und P2) eingestellt:  
O1 ist TRUE, wenn  $I1 > (I2 + P1)$  ist.  
O1 ist FALSE, wenn  $I1 < (I2 - P2)$  ist.

Der Komparator hat drei Arbeitsbereiche:

|           |                              |                                    |
|-----------|------------------------------|------------------------------------|
| Bereich 1 | $(I2 + P1) < I1$             | O1 = TRUE                          |
| Bereich 2 | $(I2 - P2) < I1 < (I2 + P1)$ | O1 bleibt unverändert.             |
| Bereich 3 | $I1 < (I2 - P2)$             | O1 = FALSE<br>O2 = $\overline{O1}$ |

### Beschreibung:

Diese Funktion vergleicht die Beträge der Eingänge I1 und I2.

O1 ist TRUE, wenn  $|I1| > |I2|$ .

O1 ist FALSE, wenn  $|I1| < |I2|$ .

Ist eine Hysterese (P1 und P2) eingestellt:

O1 ist TRUE, wenn  $|I1| > (|I2| + P1)$  ist.

O1 ist FALSE, wenn  $|I1| < (|I2| - P2)$  ist.

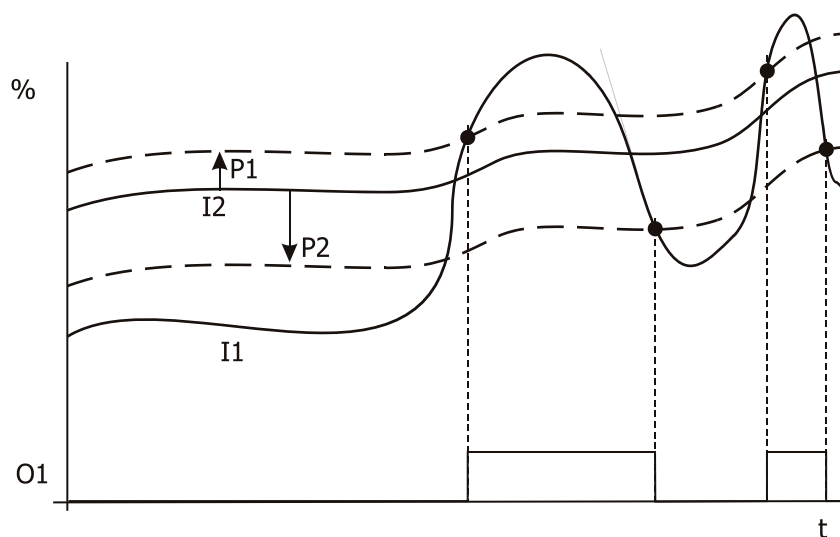
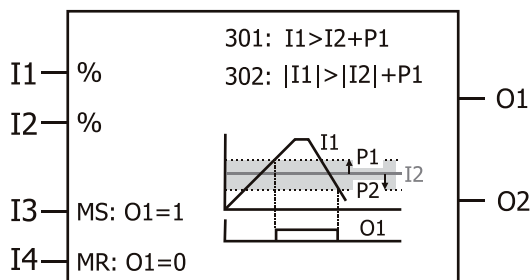
Der Komparator hat drei Arbeitsbereiche:

|           |                                    |                                    |
|-----------|------------------------------------|------------------------------------|
| Bereich 1 | $( I2  + P1) <  I1 $               | O1 = TRUE                          |
| Bereich 2 | $( I2  - P2) <  I1  < ( I2  + P1)$ | O1 bleibt unverändert.             |
| Bereich 3 | $ I1  < ( I2  - P2)$               | O1 = FALSE<br>O2 = $\overline{O1}$ |

Der Ausgangswert kann mit Hilfe der beiden booleschen Eingänge I3 und I4 verändert werden:

Master-Set setzt den Ausgang O1 auf TRUE.

Master-Reset setzt den Ausgang O1 auf FALSE. Master-Reset hat Vorrang vor Master-Set.



### Hinweis:

Diese Funktion vergleicht die Eingänge I1 und I2. Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$



## 5.2.2 [303,304] Komparator (Vergleich Konstante mit Variable)

|    | Typ | Funktion         |    | Typ | Funktion                  |
|----|-----|------------------|----|-----|---------------------------|
| I1 | %   | Vergleichswert 1 | O1 | b   | Ausgang I1 > P1           |
| I2 | -   | -                | O2 | b   | O1 invertiert             |
| I3 | b   | Master-Set       | P1 | %   | obere Schwelle (xxx,xx%)  |
| I4 | b   | Master-Reset     | P2 | %   | untere Schwelle (xxx,xx%) |

„303 - Komp.“ (Eingang mit Konstante)

„304 - Komp.“ (Eingang mit Konstante), Betrag

### – 303 - Komp.

#### Beschreibung:

Diese Funktion vergleicht den Eingang I1 mit den Schaltschwellen P1 und P2.

O1 ist TRUE, wenn  $I1 > P1$  (obere Schwelle).

O1 ist FALSE, wenn  $I1 < P2$  (untere Schwelle).

O1 bleibt unverändert, wenn I1 im Bereich zwischen P2 und P1 liegt.

Der Komparator hat drei Arbeitsbereiche:

|           |                |                        |
|-----------|----------------|------------------------|
| Bereich 1 | $P1 < I1$      | O1 = TRUE              |
| Bereich 2 | $P2 < I1 < P1$ | O1 bleibt unverändert. |
| Bereich 3 | $I1 < P2$      | O1 = FALSE             |
|           |                | O2 = $\overline{O1}$   |

Sonderfall:

P2 (untere Schwelle) ist größer als P1 (obere Schwelle) eingestellt (Schwellen getauscht):

O1 ist TRUE, wenn  $I1 > P1$ .

O1 wird zurückgesetzt, wenn P1 wieder unterschritten wird und P2 nicht überschritten wurde.

O1 wird auch zurückgesetzt, wenn P2 zunächst über- und dann unterschritten wird.

### – 304 - Komp. (Eingang mit Konstante), Betrag

#### Beschreibung:

Diese Funktion vergleicht den Betrag des Eingangs I1 mit den Schaltschwellen P1 und P2.

O1 ist TRUE, wenn  $|I1| > P1$  (obere Schwelle).

O1 ist FALSE, wenn  $|I1| < P2$  (untere Schwelle).

O1 bleibt unverändert, wenn  $|I1|$  im Bereich zwischen P2 und P1 liegt.

Der Komparator hat drei Arbeitsbereiche:

|           |                  |                        |
|-----------|------------------|------------------------|
| Bereich 1 | $P1 <  I1 $      | O1 = TRUE              |
| Bereich 2 | $P2 <  I1  < P1$ | O1 bleibt unverändert. |
| Bereich 3 | $ I1  < P2$      | O1 = FALSE             |
|           |                  | O2 = $\overline{O1}$   |

Sonderfall:

P2 (untere Schwelle) ist größer als P1 (obere Schwelle) eingestellt (Schwellen getauscht):

O1 ist TRUE, wenn  $|I1| > P1$ .

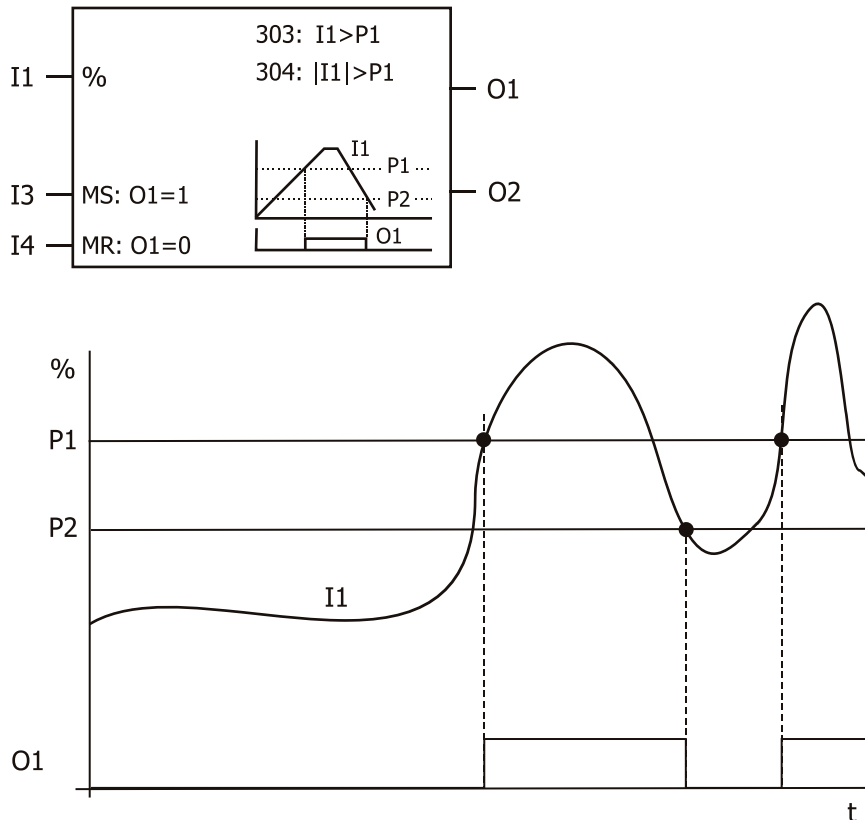
O1 wird zurückgesetzt, wenn P1 wieder unterschritten wird und P2 nicht überschritten wurde.

O1 wird auch zurückgesetzt, wenn P2 zunächst über- und dann unterschritten wird.

Der Ausgangswert kann mit Hilfe der beiden booleschen Eingänge I3 und I4 verändert werden:

Master-Set setzt den Ausgang O1 auf TRUE.

Master-Reset setzt den Ausgang O1 auf FALSE. Master-Reset hat Vorrang vor Master-Set.



**Hinweis:**

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.  
Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

### 5.2.3 [308] Komparator für Fahrsätze

|    | Typ | Funktion     |    | Typ | Funktion                              |
|----|-----|--------------|----|-----|---------------------------------------|
| I1 | -   | -            | O1 | b   | $P1 < \text{aktueller Fahrsatz} < P2$ |
| I2 | -   | -            | O2 | b   | O1 invertiert                         |
| I3 | b   | Master-Set   | P1 | i   | Fahrsatz von                          |
| I4 | b   | Master-Reset | P2 | i   | Fahrsatz bis                          |

**Beschreibung:**

Diese Funktion vergleicht die zwei Parameter P1 und P2 mit dem aktuellen Fahrsatz der Tabellenpositionierung. Liegt der aktuelle Fahrsatz innerhalb der zwei definierten Parameter, wird der Ausgang auf TRUE gesetzt.

Der Ausgang des Komparators wird TRUE, wenn bei der Tabellenpositionierung ein Fahrsatz im Bereich P1 ... P2 aktiv ist.

Der Ausgangswert kann mit Hilfe der beiden booleschen Eingänge I3 und I4 verändert werden: Master-Set setzt den Ausgang O1 auf TRUE.

Master-Reset setzt den Ausgang O1 auf „FALSE“. Master-Reset hat Vorrang vor Master-Set.

Beispiele:

Beispiel:

|       |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|-------|----|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
|       | P1 | P2 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 |
| P1<P2 | 5  | 7  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| P1>P2 | 20 | 10 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |

■ : O1 = TRUE

Sonderfall:  $P1 > P2$ :

O1 = TRUE, wenn ein Fahrsatz aus den Bereichen 1 bis P2 oder P1 bis 32 aktiv ist.

## 5.2.4 [309] Positions-Komparator (Long)

|    | Typ | Funktion         |    | Typ | Funktion                      |
|----|-----|------------------|----|-----|-------------------------------|
| I1 | L   | Vergleichswert 1 | O1 | b   | Ausgang I1 > I2               |
| I2 | L   | Vergleichswert 2 | O2 | b   | O1 invertiert                 |
| I3 | b   | Master-Set       | P1 | %   | Positive Hysterese (Low-word) |
| I4 | b   | Master-Reset     | P2 | %   | Negative Hysterese (Low-word) |

### Beschreibung:

Diese Funktion vergleicht die Eingänge I1 und I2. Diese Funktion ist für Long-Variablen (Positionen, Rampen der Tabellenpositionierung) vorgesehen.

O1 ist TRUE, wenn  $I1 > I2$  ist.

O1 ist FALSE, wenn  $I1 < I2$  ist.

Ist eine Hysterese (P1 und P2) eingestellt:

O1 ist TRUE, wenn  $I1 > (I2 + P1)$  ist.

O1 ist FALSE, wenn  $I1 < (I2 - P2)$  ist.

O1 bleibt unverändert, wenn I1 im Bereich der Hysterese liegt:  $(I2 - P2) < I1 < (I2 + P1)$ .

Der Komparator hat drei Arbeitsbereiche:

Bereich 1  $(I2 + P1) < I1$

O1 = TRUE

Bereich 2  $(I2 - P2) < I1 < (I2 + P1)$

O1 bleibt unverändert.

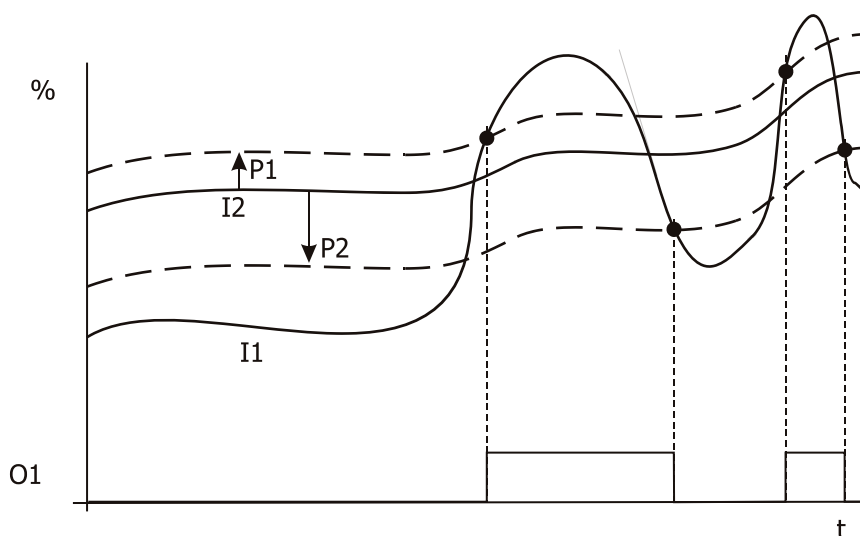
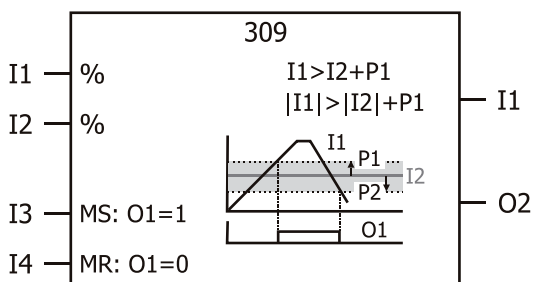
Bereich 3  $I1 < (I2 - P2)$

O1 = FALSE

O2 =  $\overline{O1}$

Der Ausgangswert kann mit Hilfe der beiden booleschen Eingänge verändert werden:

- Master-Set setzt den Ausgang O1 auf TRUE.
- Master-Reset setzt den Ausgang O1 auf FALSE. Master-Reset hat Vorrang vor Master-Set.



### 5.2.5 [310] Analog-Hysterese

|           | Typ | Funktion           |           | Typ | Funktion            |
|-----------|-----|--------------------|-----------|-----|---------------------|
| <b>I1</b> | %   | Eingangswert       | <b>O1</b> | b   | Ausgang             |
| <b>I2</b> | %   | Variable Hysterese | <b>O2</b> | b   | O1 invertiert       |
| <b>I3</b> | b   | Start              | <b>P1</b> | %   | Konstante Hysterese |
| <b>I4</b> | b   | Master-Reset       | <b>P2</b> | -   | -                   |

#### Beschreibung:

Signal (zustandsgesteuert) an I3 speichert den Istwert an I1. Die Hystereseewerte I2 (Variable) und P1 (Konstante) werden zum gespeicherten Wert addiert und von ihm subtrahiert. Liegt der Wert von I1 innerhalb der Hysterese, wird der gespeicherte Wert ausgegeben. Liegt der Wert von I1 außerhalb der Hysterese, wird der aktuelle Wert von I1 ausgegeben.

Wenn der Start-Eingang I3 gesetzt wird, wird der Eingangswert I1 gehalten ( $F = I1$ ).

$I1 > F + (I2 + P1) \rightarrow O1 = I1$

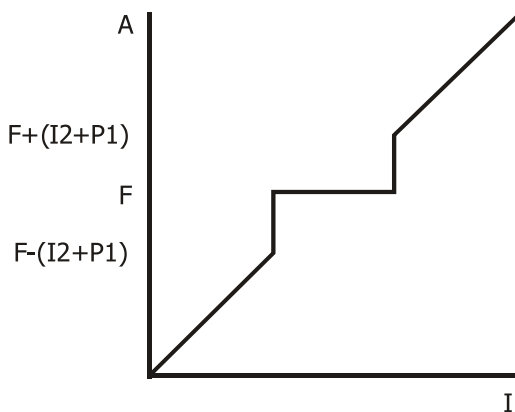
$I1 < F - (I2 + P1) \rightarrow O1 = I1$

$F - (I2 + P1) < I1 < F + (I2 + P1) \rightarrow O1 = F$

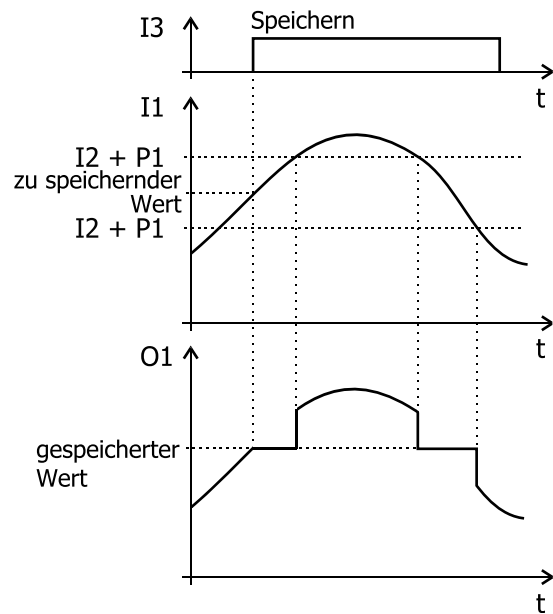
Master-Reset setzt den Ausgang O1 auf FALSE.

Wenn Master-Reset zurückgesetzt wird, muss über I3 erneut gestartet werden.

Ausgang  $A = f(\text{Eingang } E)$



Ausgang  $A = f(t)$



| I3 | I4 | Funktion                  |
|----|----|---------------------------|
| 1  | 0  | I1 konstant an O1 halten. |
| x  | 1  | O1 auf FALSE setzen.      |

#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

## 5.2.6 [311,312] Fenster-Komparator (Vergleich zweier Variablen)

|    | Typ | Funktion         |    | Typ | Funktion                    |
|----|-----|------------------|----|-----|-----------------------------|
| I1 | %   | Vergleichswert 1 | O1 | b   | Ausgang I1 > I2             |
| I2 | %   | Vergleichswert 2 | O2 | b   | O1 invertiert               |
| I3 | b   | Master-Set       | P1 | %   | positives Fenster (xxx,xx%) |
| I4 | b   | Master-Reset     | P2 | %   | negatives Fenster (xxx,xx%) |

„311 – F.-Komp (2 V)“ (Fenster-Komparator, zwei Variablen)

„312 – F.-Komp (2 V)“ Betrag“ (Fenster-Komparator, zwei Variablen, Betrag)

### – 311 – F.-Komp (2 V)

#### Beschreibung:

Es wird geprüft, ob I1 im eingestellten Bereich (Fenster) um I2 liegt.

O1 ist TRUE, wenn I1 im Bereich von I2 liegt. Der Bereich wird mit P1 (positives Fenster) und P2 (negatives Fenster) eingestellt.

O1 ist FALSE, wenn I1 außerhalb dieses Bereiches liegt.

Der Komparator hat drei Arbeitsbereiche:

|           |                              |            |
|-----------|------------------------------|------------|
| Bereich 1 | $(I2 + P1) < I1$             | O1 = FALSE |
| Bereich 2 | $(I2 - P2) < I1 < (I2 + P1)$ | O1 = TRUE  |
| Bereich 3 | $I1 < (I2 - P2)$             | O1 = FALSE |

### – 312 – F.-Komp (2 V), Betrag

#### Beschreibung:

Es wird geprüft, ob der Betrag von I1 im eingestellten Bereich (Fenster) um den Betrag von I2 liegt.

O1 ist TRUE, wenn  $|I1|$  im Bereich von  $|I2|$  liegt. Der Bereich wird mit P1 (positives Fenster) und P2 (negatives Fenster) eingestellt.

O1 ist FALSE, wenn  $|I1|$  außerhalb dieses Bereiches liegt.

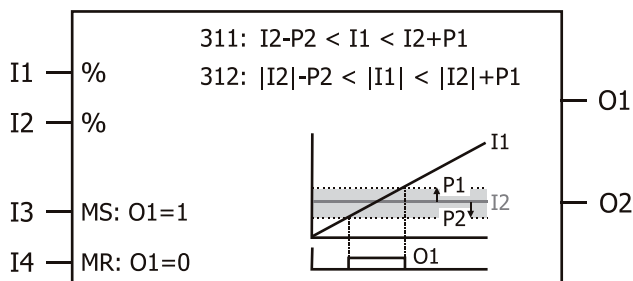
Der Komparator hat drei Arbeitsbereiche:

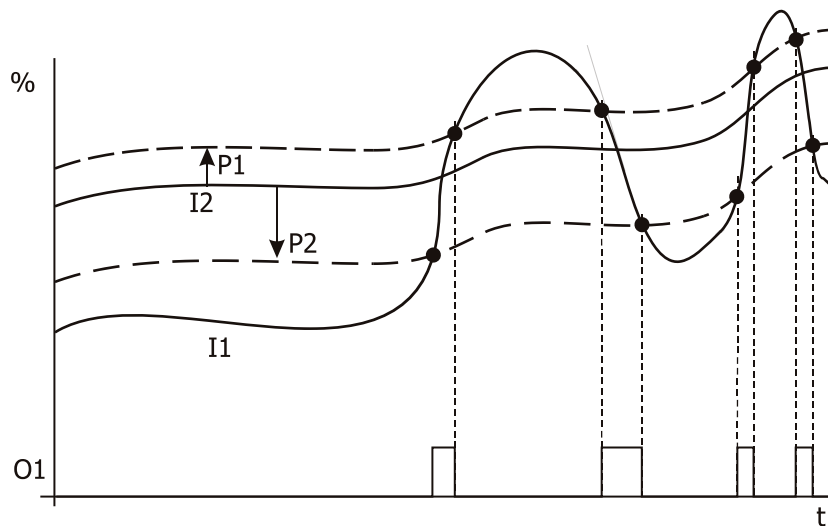
|           |                                    |            |
|-----------|------------------------------------|------------|
| Bereich 1 | $( I2  + P1) <  I1 $               | O1 = FALSE |
| Bereich 2 | $( I2  - P2) <  I1  < ( I2  + P1)$ | O1 = TRUE  |
| Bereich 3 | $ I1  < ( I2  - P2)$               | O1 = FALSE |

Der Ausgangswert kann mit Hilfe der beiden booleschen Eingänge I3 und I4 verändert werden:

Master-Set setzt den Ausgang O1 auf TRUE.

Master-Reset setzt den Ausgang O1 auf FALSE. Master-Reset hat Vorrang vor Master-Set.





**Hinweis:**

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert 12345<sub>IN</sub> = 123,45% = 1,2345

### 5.2.7 [313,314] Fenster-Komparator (Vergleich Konstante mit Variable)

|    | Typ | Funktion         |
|----|-----|------------------|
| I1 | %   | Vergleichswert 1 |
| I2 | -   | -                |
| I3 | b   | Master-Set       |
| I4 | b   | Master-Reset     |

|    | Typ | Funktion                    |
|----|-----|-----------------------------|
| O1 | b   | Ausgang I1 > I2             |
| O2 | b   | O1 invertiert               |
| P1 | %   | positives Fenster (xxx,xx%) |
| P2 | %   | negatives Fenster (xxx,xx%) |

„313 - Fenster-Komparator (V C)“, Vergleich Variable mit Konstante

„314 - Fenster-Komparator (V C)“, Betrag“, Vergleich Variable mit Konstante

#### – 313 - Fenster-Komparator (V C)

**Beschreibung:**

Über P1 und P2 wird ein Wertebereich (Fenster) eingestellt und geprüft, ob I1 innerhalb dieses konstanten Bereiches liegt.

O1 ist TRUE, wenn I1 im Bereich von P2 bis P1 liegt.

O1 ist FALSE, wenn I1 außerhalb dieses Bereiches liegt.

Der Komparator hat drei Arbeitsbereiche:

|           |                |                      |
|-----------|----------------|----------------------|
| Bereich 1 | $P1 < I1$      | O1 = FALSE           |
| Bereich 2 | $P2 < I1 < P1$ | O1 = TRUE            |
| Bereich 3 | $I1 < P2$      | O1 = FALSE           |
|           |                | $O2 = \overline{O1}$ |

Sonderfall:

P2 (negatives Fenster) ist größer als P1 (positives Fenster) eingestellt (Grenzen vertauscht):

O1 ist TRUE, wenn  $I1 < P1$  oder  $I1 > P2$ .

O1 ist FALSE, wenn I1 im Bereich von P1 bis P2 (Fenster) liegt.

#### – 314 - Fenster-Komparator (V C), Betrag“, Vergleich Variable mit Konstante

**Beschreibung:**

Über P1 und P2 wird ein Wertebereich (Fenster) eingestellt und geprüft, ob der Betrag von I1 innerhalb dieses Bereiches liegt.

O1 ist TRUE, wenn  $|I1|$  im Bereich von P2 bis P1 liegt.

O1 ist FALSE, wenn  $|I1|$  außerhalb dieses Bereiches liegt.

Der Komparator hat drei Arbeitsbereiche:

|           |                  |                      |
|-----------|------------------|----------------------|
| Bereich 1 | $P1 <  I1 $      | $O1 = \text{FALSE}$  |
| Bereich 2 | $P2 <  I1  < P1$ | $O1 = \text{TRUE}$   |
| Bereich 3 | $ I1  < P2$      | $O1 = \text{FALSE}$  |
|           |                  | $O2 = \overline{O1}$ |

Sonderfall:

P2 (negatives Fenster) ist größer als P1 (positives Fenster) eingestellt (Grenzen vertauscht):

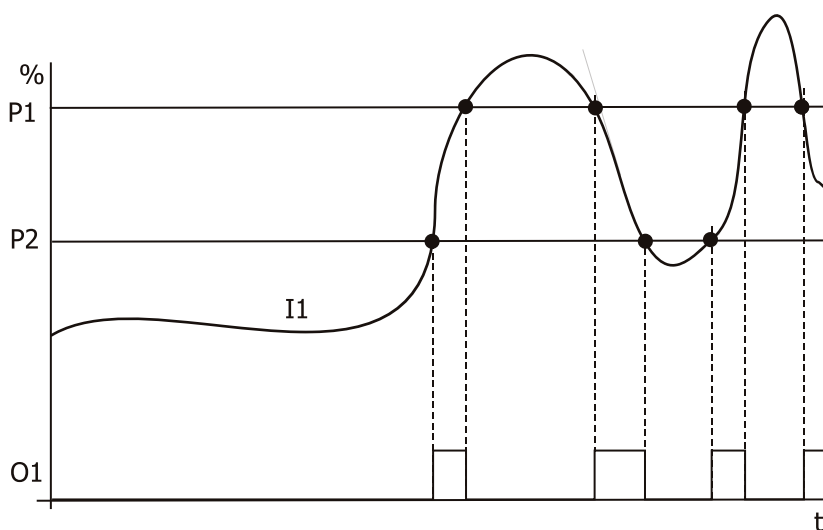
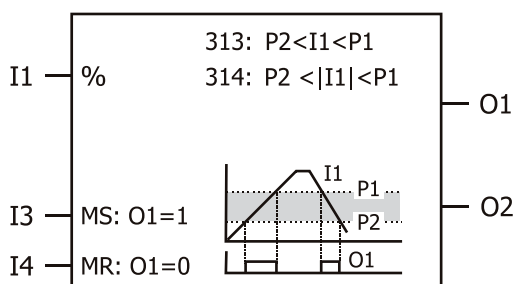
O1 ist TRUE, wenn  $|I1| < P1$  oder  $|I1| > P2$ .

O1 ist FALSE, wenn  $|I1|$  im Bereich von P1 bis P2 (Fenster) liegt.

Der Ausgangswert kann mit Hilfe der beiden booleschen Eingänge verändert werden:

Master-Set setzt den Ausgang O1 auf TRUE.

Master-Reset setzt den Ausgang O1 auf FALSE. Master-Reset hat Vorrang vor Master-Set.



### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

### 5.2.8 [320] Min/Max

|    | Typ | Funktion           |    | Typ | Funktion                   |
|----|-----|--------------------|----|-----|----------------------------|
| I1 | %   | Eingangswert 1     | O1 | %   | Min oder Max (I1;I2;P1;P2) |
| I2 | %   | Eingangswert 2     | O2 | %   | O1 invertiert              |
| I3 | b   | FALSE=Min/TRUE=Max | P1 | %   | Konstanter Wert P1         |
| I4 | b   | Master-Reset       | P2 | %   | Konstanter Wert P2         |

#### Beschreibung:

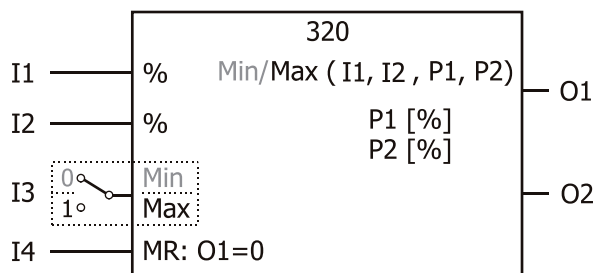
Aus den Variablen I1 und I2 sowie den Konstanten P1 und P2 wird der minimale oder maximale Wert bestimmt und an O1 ausgegeben.

Der **maximale** Wert wird ausgegeben, wenn I3 TRUE ist.

Der **minimale** Wert wird ausgegeben, wenn I3 FALSE ist.

I3 = FALSE: O1 = -O2 = Minimum (I1, I2, P1, P2)

I3 = TRUE: O1 = -O2 = Maximum (I1, I2, P1, P2)



#### Hinweis:

P1 und P2 werden bei der Bestimmung des maximalen oder minimalen Wertes nicht ausgewertet, wenn diese auf den Wert 0 eingestellt sind.

I2 wird bei der Bestimmung des maximalen oder minimalen Wertes nicht ausgewertet, wenn I2 mit der Signalquelle „9 - Null“ verknüpft ist.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert FALSE.

#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert 12345<sub>IN</sub> = 123,45% = 1,2345

### 5.2.9 [321] Min/Max für Positionswerte (Long)

|    | Typ | Funktion           |    | Typ | Funktion                 |
|----|-----|--------------------|----|-----|--------------------------|
| I1 | Pos | Eingangswert 1     | O1 | Pos | Min oder Max Low-word    |
| I2 | Pos | Eingangswert 2     | O2 | Pos | (I1;I2;P) High-word      |
| I3 | b   | FALSE=Min/TRUE=Max | P1 | Pos | Konstanter Wert Low-word |
| I4 | b   | Master-Reset       | P2 | Pos | High-word                |

#### Beschreibung:

Aus den Variablen I1 und I2 sowie der Konstanten P wird der minimale oder maximale Wert bestimmt und ausgegeben.

Der **maximale** Wert wird ausgegeben, wenn I3 TRUE ist.

Der **minimale** Wert wird ausgegeben, wenn I3 FALSE ist.

I3 = FALSE: O = Minimum (I1, I2, P)  
 I3 = TRUE: O = Maximum (I1, I2, P)  
 mit O1, P1: Low-word  
 O2, P2 High-word



### Hinweis:

P1 und P2 werden bei der Bestimmung des maximalen oder minimalen Wertes nicht ausgewertet, wenn diese auf den Wert 0 eingestellt sind.

I2 wird bei der Bestimmung des maximalen oder minimalen Wertes nicht ausgewertet, wenn I2 mit der Signalquelle „9 – Null“ verknüpft ist.

### Hinweis:

Der Ausgangswert O2 ist **nicht** der invertierte Wert von O1.

Der Ausgang kann mit Eingängen für Positionswerte (Long) verknüpft werden.

Die Funktion kann auch für Rampeneinstellungen in den Konfigurationen x40 verwendet werden.

## 5.2.10 [322] Min/Max im Zeitfenster

|    | Typ | Funktion           |
|----|-----|--------------------|
| I1 | %   | Eingangswert 1     |
| I2 | -   | -                  |
| I3 | b   | FALSE=Min/TRUE=Max |
| I4 | b   | Master-Reset       |

|    | Typ | Funktion      |
|----|-----|---------------|
| O1 | %   | Min oder Max  |
| O2 | %   | O1 invertiert |
| P1 | -   | -             |
| P2 | -   | -             |

### Beschreibung:

Der über eine bestimmte Zeitdauer ermittelte **minimale** Eingangswert an I1 wird an den Ausgang O1 ausgegeben, wenn I3 TRUE und I4 FALSE ist.

Oder:

Der über eine bestimmte Zeitdauer ermittelte **maximale** Eingangswert an I1 wird an den Ausgang O1 ausgegeben, wenn I3 FALSE und I4 FALSE ist.

Oder:

Der aktuelle Eingangswert an I1 wird an den Ausgang O1 ausgegeben, wenn I4 TRUE ist.

Der Signalzustand an I3 bestimmt, ob der minimale oder maximale Eingangswert ausgegeben wird. An I4 muss FALSE anliegen.

Die Zeitdauer für die Minimal- oder Maximalwertmessung wird durch ein Signal an I4 bestimmt. Die Messung des Maximal- oder Minimalwertes beginnt mit einer negativen Flanke an I4. Mit jeder negativen Flanke beginnt die Messung erneut.

| I3 | I4 | O1=          |
|----|----|--------------|
| 0  | 0  | Minimum (I1) |
| 1  | 0  | Maximum (I1) |
| x  | 1  | O1           |

### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

### 5.2.11 [323] Min/Max für Positionen (Long) im Zeitfenster

|    | Typ | Funktion           |    | Typ | Funktion          |
|----|-----|--------------------|----|-----|-------------------|
| I1 | Pos | Eingangswert 1     | O1 | Pos | Min oder Max (I1) |
| I2 | -   | -                  | O2 | Pos |                   |
| I3 | b   | FALSE=Min/TRUE=Max | P1 | -   | -                 |
| I4 | b   | Master-Reset       | P2 | -   | -                 |

#### Beschreibung:

Der über eine bestimmte Zeitdauer ermittelte **minimale** Positionswert an I1 wird ausgegeben, wenn I3 TRUE und I4 FALSE ist.

Oder:

Der über eine bestimmte Zeitdauer ermittelte **maximale** Positionswert an I1 wird ausgegeben, wenn I3 FALSE und I4 FALSE ist.

Oder:

Der aktuelle Positionswert an I1 wird ausgegeben, wenn I4 TRUE ist.

Der Signalzustand an I3 bestimmt, ob der minimale oder maximale Positionswert ausgegeben wird. An I4 muss „FALSE“ anliegen.

Die Zeitdauer für die Minimal- oder Maximalwertmessung wird durch ein Signal an I4 bestimmt. Die Messung des Maximal- oder Minimalwertes beginnt mit einer negativen Flanke an I4. Mit jeder negativen Flanke an I4 beginnt die Messung erneut.

| I3 | I4 | O=           |
|----|----|--------------|
| 0  | 0  | Minimum (I1) |
| 1  | 0  | Maximum (I1) |
| x  | 1  | I1           |

#### Hinweis:

Der Ausgangswert I2 ist **nicht** der invertierte Wert von O1.

Der Ausgang kann mit Eingängen für Positionswerte (Long) verknüpft werden.

Die Funktion kann auch für Rampeneinstellungen in den Konfigurationen x40 verwendet werden. Die Verfügbarkeit der Konfigurationen x40 ist abhängig von der Gerätereihe.

### 5.3 Mathematische Funktionen

|     | Beschreibung  | Formel   | Grenzen                             |
|-----|---|--|-------------------------------------|
| 330 | Addition und Subtraktion der Eingangswerte und eines Offsets.                             | $O1 = -O2 = I1 + I2 - I3 + P1 - P2$  | $\pm 327,67\%$                      |
| 331 | Addition und Subtraktion von Positionswerten und Offset. Ergebnis Long.                   | $O = I1 + I2 - I3 + P$<br>$O1, P1 = \text{Low-word}$<br>$O2, P2 = \text{High-word}$  | $0 \dots (2^{32}-1)$                |
| 332 | Multiplikation der Eingangswerte und eines Faktors.                                       | $O1 = -O2 = I1 \times I2 \times P1$  | $\pm 327,67\%$                      |
| 333 | Multiplikation von Positionswerten und Offset. Ergebnis Long.                             | $O2 \mid O1 = I1 \times I2 \times P1$<br>$O1 = \text{Low-word}$<br>$O2 = \text{High-word}$                                     | $0 \dots (2^{32}-1)$                |
| 334 | Multiplikation des Eingangswertes mit konstantem Bruch.                                   | $O1 = -O2 = I1 \times \frac{P1}{P2}$   | $\pm 327,67\%$                      |
| 335 | Multiplikation des Long-Eingangswertes mit Prozentwert dividiert durch Konstante.         | $O1 = -O2 = \frac{I1 \times I2}{P1}$   | $0 \dots (2^{32}-1)$                |
| 336 | Division eines Eingangswertes durch variable Eingangswerte.                               | $O1 = -O2 = \frac{I1}{I2 \times I3}$   | $+P1$<br>$- P2$<br>$[\pm 327,67\%]$ |
| 337 | Division des Eingangswertes durch Konstante.  | $O1 = -O2 = \frac{I1}{P1}$   | $\pm P2$<br>$[\pm 327,67\%]$        |
| 338 | Division einer Konstanten durch Eingangswert (Kehrwert).                                  | $O1 = -O2 = \frac{P1}{I1}$   | $\pm P2$<br>$[\pm 327,67\%]$        |
| 339 | Kombinierte Multiplikation und Division.  | $O1 = -O2 = \frac{I1 \times I2}{I3}$   | $+P1$<br>$- P2$<br>$[\pm 327,67\%]$ |
| 340 | Mittelwert aus 3 Eingangswerten. Multiplikation mit konstantem Bruch als Korrekturfaktor. | $O1 = -O2 = \frac{I1 + I2 + I3}{3} \times \frac{P1}{P2}$   | $\pm 327,67\%$                      |
| 341 | Betrag zweier orthogonaler Komponenten. Multiplikation mit konstantem Bruch.              | $O1 = -O2 = \sqrt{I1^2 + I2^2} \times \frac{P1}{P2}$   | $\pm 327,67\%$                      |
| 342 | Betrag dreier orthogonaler Eingangswerte. Multiplikation mit konstantem Bruch.            | $O1 = -O2 = \sqrt{I1^2 + I2^2 + I3^2} \times \frac{P1}{P2}$  | $\pm 327,67\%$                      |
| 350 | Integrator  | $O1 = -O2 = \frac{1}{P1} \int I1 dt + I2$  | $\pm 327,67\%$                      |
| 351 | Differentiator (D-Glied)  | $O1 = -O2 = \frac{1}{P1} \times \frac{dI1}{dt}$  | $\pm 327,67\%$                      |
| 360 | Betragsfunktion   | $O1 = -O2 =  I1 $  | $\pm 327,67\%$                      |
| 361 | Eingangswert quadriert.   | $O1 = -O2 = I1^2$  | $+ P2$<br>$[\pm 327,67\%]$          |
| 362 | Eingangswert mit 3 potenziert.  | $O1 = -O2 = I1^3$  | $\pm P2$<br>$[\pm 327,67\%]$        |
| 363 | Quadratwurzel vom Eingangswert.   | $O1 = -O2 = \sqrt{ I1 } \times \frac{ I1 }{I1}$ ; $+ I1 \Rightarrow O1 = +\sqrt{ I1 }$<br>$- I1 \Rightarrow O1 = -\sqrt{ I1 }$ | $\pm P2$<br>$[\pm 327,67\%]$        |
| 364 | Modulo, Multiplikation und Division, Ergebnis mit Rest                                    | $O1, O2 = \frac{I1 \times I2 \times P1}{I3 \times P2}$ ; $O1 = \text{Ergebnis}$<br>$O2 = \text{Rest}$                          | $\pm 327,67\%$                      |

### 5.3.1 Addition und Subtraktion

#### 5.3.1.1 [330] Add. $O1 = -O2 = I1 + I2 - I3 + P1 - P2$

|           | Typ | Funktion             |           | Typ | Funktion                      |
|-----------|-----|----------------------|-----------|-----|-------------------------------|
| <b>I1</b> | %   | positiver Eingang I1 | <b>O1</b> | %   | $O1 = I1 + I2 - I3 + P1 - P2$ |
| <b>I2</b> | %   | positiver Eingang I2 | <b>O2</b> | %   | invertierter Ausgang = -O1    |
| <b>I3</b> | %   | negativer Eingang I3 | <b>P1</b> | %   | positiver Offset              |
| <b>I4</b> | b   | Master Reset         | <b>P2</b> | %   | negativer Offset              |

##### Beschreibung:

Diese Funktion addiert die Eingänge I1 und I2 und subtrahiert den Eingang I3. Zusätzlich kann über P1 ein positiver Offset und über P2 ein negativer Offset vorgegeben werden.

$$O1 = -O2 = I1 + I2 - I3 + P1 - P2$$

Das Ergebnis der Addition wird auf  $\pm 327,67\%$  begrenzt. Zwischenergebnisse werden nicht begrenzt.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert an O1 gleich 0.

##### Beispiel:

$$\begin{aligned}
 I1 &= 32,40 \% (= 3240 \text{ intern}) & O1 &= 32,40\% + 56,13\% - 270,28\% + 3,90\% - 3,22\% \\
 I2 &= 56,13\% (= 5613 \text{ intern}) & &= -181,07\% \\
 I3 &= 270,28 \% (= 27028 \text{ intern}) \\
 P1 &= 3,90 \% (= 390 \text{ intern}) \\
 P2 &= 3,22 \% (= 322 \text{ intern})
 \end{aligned}$$

Eingabe für die Parameter zum Beispiel:

32,40%

P2 = 390

##### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

#### 5.3.1.2 [331] Addition Position mit Offset

|           | Typ | Funktion             |           | Typ | Funktion                        |
|-----------|-----|----------------------|-----------|-----|---------------------------------|
| <b>I1</b> | Pos | positiver Eingang I1 | <b>O1</b> | Pos | $O = I1 + I2 - I3 + P$ Low-word |
| <b>I2</b> | Pos | positiver Eingang I2 | <b>O2</b> | Pos |                                 |
| <b>I3</b> | Pos | negativer Eingang I3 | <b>P1</b> | Pos | Positions-Offset P Low-word     |
| <b>I4</b> | b   | Master Reset         | <b>P2</b> | Pos |                                 |

##### Beschreibung:

Diese Funktion addiert die Eingänge I1 und I2 und subtrahiert den Eingang I3. Zusätzlich kann ein Offset vorgegeben werden.

$$O2 \mid O1 = I1 + I2 - I3 + P2 \mid P1 ;$$

$$O2 \mid O1 = \text{High} - \text{word} \mid \text{Low} - \text{word} ;$$

$$P2 \mid P1 = \text{High} - \text{word} \mid \text{Low} - \text{word}$$

Der Ausgangswert besteht aus einem High-word (O1) und einem Low-word (O2). Der Positions-Offset, der addiert wird, ist ebenfalls getrennt in High-word und Low-word.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert gleich 0.

##### Hinweis:

Der Ausgangswert O2 ist **nicht** der invertierte Wert von O1.

Der Ausgang kann mit Eingängen für Positionswerte (Long) verknüpft werden.

Die Funktion kann auch für Rampeneinstellungen in den Konfigurationen x40 verwendet werden.

Die Verfügbarkeit der Konfiguration X40 ist abhängig von der Gerätereihe.

### Beispiel:

**I1**= 35468240

**I2**= 5613

**I3**= 27028

**P**= 270000 = 41EB0<sub>hex</sub>

**P1**= 1EB0<sub>hex</sub> = 7856

**P2**= 0004<sub>hex</sub> = 4

**O** = 35468240 + 5613 + 27028 + 270000

= 35770881

= 221D201<sub>hex</sub>

O1= D201<sub>hex</sub> [= 53761]

O2= 0221<sub>hex</sub> [= 545]

## 5.3.2 Multiplikation

### 5.3.2.1 [332] Multiplikation

|           | Typ | Funktion       |           | Typ | Funktion                   |
|-----------|-----|----------------|-----------|-----|----------------------------|
| <b>I1</b> | %   | Eingangswert 1 | <b>O1</b> | %   | O1 = I1 × I2 × P1          |
| <b>I2</b> | %   | Eingangswert 2 | <b>O2</b> | %   | invertierter Ausgang = -O1 |
| <b>I3</b> | -   | -              | <b>P1</b> | %   | Faktor (Zähler)            |
| <b>I4</b> | b   | Master Reset   | <b>P2</b> | -   | -                          |

#### Beschreibung:

Diese Funktion multipliziert die Eingänge I1 und I2 sowie den Faktor P1 miteinander.

O1 = -O2 = I1 × I2 × P1

Das Ergebnis der Multiplikation wird auf ±327,67% begrenzt.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.

#### Hinweis:

100,00% \* 100,00% = 100,00%

#### Beispiel:

**I1**= 3240 (= 32,40%)

**I2**= 358 (= 3,58%)

**P1**= 270 (= 270,00%)

O1 = 32,40% \* 3,58% \* 270,00%

= 0,324 \* 0,0358 \* 2,70

= 0,0313 = 3,13%

#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert 12345<sub>IN</sub> = 123,45% = 1,2345

### 5.3.2.2 [333] Multiplikation, Long-Ergebnis

|           | Typ | Funktion             |           | Typ | Funktion         |
|-----------|-----|----------------------|-----------|-----|------------------|
| <b>I1</b> | %   | positiver Eingang I1 | <b>O1</b> | %   | O = I1 × I2 × P1 |
| <b>I2</b> | %   | positiver Eingang I2 | <b>O2</b> | %   |                  |
| <b>I3</b> | -   | -                    | <b>P1</b> | %   | Faktor           |
| <b>I4</b> | b   | Master Reset         | <b>P2</b> | -   | -                |

#### Beschreibung:

Die Eingänge I1 und I2 sowie der Faktor P1 werden miteinander multipliziert.

Das Ergebnis am Ausgang wird in High-word (O1) und Low-word (O2) aufgeteilt.

O2 | O1 = I1 × I2 × P1 ;

O2 | O1 = High – word | Low – word

Das Ergebnis der Multiplikation (Long) wird nicht begrenzt.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert gleich 0.

Ist P1 auf den Wert 0 eingestellt, wird O = I1 x I2 berechnet.

#### Hinweis:

Der Ausgangswert an O2 ist **nicht** der invertierte Wert von O1.

Der Ausgang kann mit Eingängen für Positionswerte (Long) verknüpft werden.  
Die Funktion kann auch für Rampeneinstellungen in den Konfigurationen x40 verwendet werden.

**Beispiel:**

$$\begin{aligned}
 \mathbf{I1} &= 24000 \text{ (= 240,00\%)} & \mathbf{O} &= 240,00\% * 310,00\% * 630,00\% \\
 \mathbf{I2} &= 31000 \text{ (= 310,00\%)} & &= (2,4000 * 3,1000 * 6,3000) \\
 \mathbf{P1} &= 63000 \text{ (= 630,00\%)} & &= 4687,20\% \\
 & & &= 726F0_{\text{hex}} \\
 & & \mathbf{O1} &= 26F0_{\text{hex}} [= 9968] \\
 & & \mathbf{O2} &= 0007_{\text{hex}} [= 7]
 \end{aligned}$$

**Hinweis:**

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.  
Zum Beispiel: Wert  $12345_{\text{IN}} = 123,45\% = 1,2345$

### 5.3.2.3 [334] Mult. mit Bruch

|           | Typ | Funktion       |           | Typ | Funktion                       |
|-----------|-----|----------------|-----------|-----|--------------------------------|
| <b>I1</b> | %   | Eingangswert 1 | <b>O1</b> | %   | $O1 = I1 \times \frac{P1}{P2}$ |
| <b>I2</b> | -   | -              | <b>O2</b> | %   | invertierter Ausgang = -O1     |
| <b>I3</b> | -   | -              | <b>P1</b> | %   | Faktor Zähler                  |
| <b>I4</b> | b   | Master Reset   | <b>P2</b> | %   | Faktor Nenner                  |

**Beschreibung:**

Der Eingangswert an I1 wird mit dem Parameterwert P1 multipliziert und durch den Parameterwert P2 dividiert.

$$O1 = -O2 = I1 \times \frac{P1}{P2}$$

Das Ergebnis der Multiplikation wird auf  $\pm 327,67\%$  begrenzt.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master-Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.

**Beispiel:**

$$\begin{aligned}
 \mathbf{I1} &= 14000 \text{ (= 140,00\%)} & \mathbf{O1} &= 140,00\% * 150,00\% / 32,33\% \\
 \mathbf{P1} &= 15000 \text{ (= 150,00\%)} & &= (1,4000 * 1,5000 / 0,3233 = 6,4955) \\
 \mathbf{P2} &= 3233 \text{ (= 32,33\%)} & &= 649,55\%, \text{ begrenzt auf } 327,67\%
 \end{aligned}$$

**Hinweis:**

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.  
Zum Beispiel: Wert  $12345_{\text{IN}} = 123,45\% = 1,2345$   
Wird P2 auf den Wert 0 eingestellt, hat der Ausgang den Wert 327,67%. Das Vorzeichen wird von Eingangswert übernommen.

### 5.3.2.4 [335] Mult. long \* Prozent

|    | Typ  | Funktion       |    | Typ | Funktion                      |
|----|------|----------------|----|-----|-------------------------------|
| I1 | Long | Eingangswert 1 | O1 | Pos | $O = I1 \times \frac{I2}{P1}$ |
| I2 | %    | Eingangswert 2 | O2 | Pos |                               |
| I3 | -    | -              | P1 | %   | Nenner                        |
| I4 | b    | Master Reset   | P2 | -   | -                             |

#### Beschreibung:

Der Eingangswert an I1 (Long) wird mit dem Eingangswert an I2 (Prozentwert) multipliziert und durch den Parameterwert P1 dividiert.

$$O = I1 \times \frac{I2}{P1}$$

Der Ausgangswert besteht aus einem High-word (O1) und einem Low-word (O2).

O2 | O1 = High – word | Low – word

Das Ergebnis der Multiplikation (Long) wird nicht begrenzt.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert gleich 0.

Der Ausgangswert an O2 ist **nicht** der invertierte Wert von O1.

Der Ausgang kann mit Eingängen für Positionswerte (Long) verknüpft werden.

#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

## 5.3.3 Division

### 5.3.3.1 [336] Division

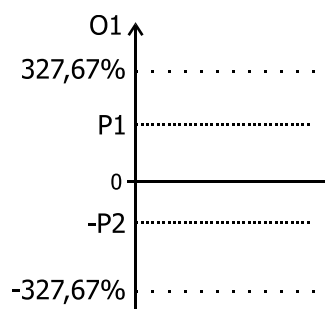
|    | Typ | Funktion           |    | Typ | Funktion                       |
|----|-----|--------------------|----|-----|--------------------------------|
| I1 | %   | Eingang (Zähler)   | O1 | %   | $O1 = \frac{I1}{I2 \times I3}$ |
| I2 | %   | Eingang (Nenner 1) | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1     |
| I3 | %   | Eingang (Nenner 2) | P1 | %   | obere Grenze                   |
| I4 | b   | Master Reset       | P2 | %   | untere Grenze                  |

#### Beschreibung:

Der Eingangswert an I1 wird durch das Produkt aus den Eingangswerten I2 und I3 geteilt.

$$O1 = -O2 = \frac{I1}{I2 \times I3}$$

Das Ergebnis der Division wird auf -P2 und +P1 begrenzt (maximal auf  $\pm 327,67\%$ ).



P2 ist die negative Grenze (-P2), auch wenn nur ein positiver Wert für P2 eingegeben werden kann.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.

Die Signalquelle „9 - Null“ oder der Wert 0 am Eingang I2 oder I3 deaktiviert diese Eingänge. In diesem Fall wird nicht durch die Eingangswerte an I2 und I3 geteilt. Die Eingangswerte werden als I2=1 und I3=1 verarbeitet.

**Beispiel:**

**I1**= 14000 (= 140,00%)      **O1** = 140,00% / 130,00% / 32,33%  
**I2**= 3000 (= 30,00%)      = (1.4000 / 0,3000 / 0,3233)  
**I3**= 3233 (= 32,33%)      = |14434,47%| Grenze  
= 327,67%

**Hinweis:**

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert 12345<sub>IN</sub> = 123,45% = 1,2345

Hat EI2 oder I3 den Wert 0, hat der Ausgang O1 den Wert I1.

### 5.3.3.2 [337] Division durch Konstante

|           | Typ | Funktion         |           | Typ | Funktion                   |
|-----------|-----|------------------|-----------|-----|----------------------------|
| <b>I1</b> | %   | Eingang (Zähler) | <b>O1</b> | %   | $O1 = \frac{I1}{P1}$       |
| <b>I2</b> | -   | -                | <b>O2</b> | %   | invertierter Ausgang = -O1 |
| <b>I3</b> | -   | -                | <b>P1</b> | %   | Konstante (Nenner)         |
| <b>I4</b> | b   | Master Reset     | <b>P2</b> | %   | obere und untere Grenze    |

**Beschreibung:**

Der Eingangswert an I1 wird durch den Parameterwert P1 geteilt.

$$O1 = -O2 = \frac{I1}{P1}$$

Das Ergebnis der Division wird auf ±P2 begrenzt (maximal auf ±327,67%).

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.

**Beispiel:**

**I1**= 14000 (= 140,00%)      **O1** = 140,00% / 40,00%  
**P1**= 4000 (= 40,00%)      = (1,4000 / 0,4000)  
= |350,00%| Grenze  
= 327,67%

**Hinweis:**

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert 12345<sub>IN</sub> = 123,45% = 1,2345

Wird P1 auf den Wert 0 eingestellt, hat der Ausgang O1 den Wert 327,67%. Das Vorzeichen wird vom Eingangswert übernommen.

### 5.3.3.3 [338] Division P1 durch I1, Kehrwert

|           | Typ | Funktion         |           | Typ | Funktion                   |
|-----------|-----|------------------|-----------|-----|----------------------------|
| <b>I1</b> | %   | Eingang (Nenner) | <b>O1</b> | %   | $O1 = \frac{P1}{I1}$       |
| <b>I2</b> | -   | -                | <b>O2</b> | %   | invertierter Ausgang = -O1 |
| <b>I3</b> | -   | -                | <b>P1</b> | %   | Konstante (Zähler)         |
| <b>I4</b> | b   | Master Reset     | <b>P2</b> | %   | obere und untere Grenze    |



### Beschreibung:

Der Parameterwert P1 wird durch den Eingangswert an I1 geteilt (Kehrwert).

$$O1 = -O2 = \frac{P1}{I1}$$

Das Ergebnis der Division wird auf  $\pm P2$  begrenzt (maximal auf  $\pm 327,67\%$ ).

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.

### Beispiel:

**I1** = 14000 (= 140,00%)

**P1** = 4000 (= 40,00%)

**O1** = 40,00% / 140,00%

= (0,4000 / 1,4000)

= 28,57%

### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert 12345<sub>IN</sub> = 123,45% = 1,2345

Hat I1 den Wert 0, hat der Ausgang O1 den Wert 327,67% oder den Wert von P2.

## 5.3.4 [339] Multiplikation und Division

|           | Typ | Funktion           |           | Typ | Funktion                       |
|-----------|-----|--------------------|-----------|-----|--------------------------------|
| <b>I1</b> | %   | Eingang (Zähler 1) | <b>O1</b> | %   | $O1 = \frac{I1 \times I2}{I3}$ |
| <b>I2</b> | %   | Eingang (Zähler 2) | <b>O2</b> | %   | invertierter Ausgang = -O1     |
| <b>I3</b> | %   | Eingang (Nenner)   | <b>P1</b> | %   | obere Grenze                   |
| <b>I4</b> | b   | Master Reset       | <b>P2</b> | %   | untere Grenze                  |

### Beschreibung:

Der Eingangswert an I1 wird mit dem Eingangswert an I2 multipliziert und das Ergebnis durch den Eingangswert an I3 geteilt.

$$O1 = -O2 = \frac{I1 \times I2}{I3}$$

Das Ergebnis der Division wird auf -P2 ... +P1 begrenzt (maximal auf  $\pm 327,67\%$ ).

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.

### Beispiel:

**I1** = 14000 (= 140,00%)

**I2** = 4000 (= 40,00%)

**I3** = 2000 (= 20,00%)

**O1** = 140,00% \* 40,00% / 20,00%

= (1,4000 \* 0,4000 / 0,2000)

= 280,00%

### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert 12345<sub>IN</sub> = 123,45% = 1,2345

## 5.3.5 [340] Mittelwert-Funktion

|           | Typ | Funktion     |           | Typ | Funktion   |
|-----------|-----|--------------|-----------|-----|--|
| <b>I1</b> | %   | Eingang 1    | <b>O1</b> | %   | $O1 = \frac{I1 + I2 + I3}{3} \times \frac{P1}{P2}$ |
| <b>I2</b> | %   | Eingang 2    | <b>O2</b> | %   | invertierter Ausgang = -O1                         |
| <b>I3</b> | %   | Eingang 3    | <b>P1</b> | i   | Faktor Zähler                                      |
| <b>I4</b> | b   | Master Reset | <b>P2</b> | i   | Faktor Nenner                                      |

### Beschreibung:

Aus den Eingangswerten an I1, I2 und I3 wird der Mittelwert berechnet. Parameter P1 und P2 können als Korrekturfaktoren eingestellt werden.

$$O1 = -O2 = \frac{I1 + I2 + I3}{3} \times \frac{P1}{P2}$$

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.

### Beispiel:

**I1**= 14000 (= 140,00%)

**I2**= 4000 (= 40,00%)

**I3**= 2000 (= 20,00%)

**P1**= 5

**P2**= 4

$$\begin{aligned} O1 &= (140,00\% + 40,00\% + 20,00\%) / 3 * 5/4 \\ &= 200\% / 3 * 5/4 \\ &= 83,33\% \end{aligned}$$

Soll nur aus zwei Eingangswerten der Mittelwert berechnet werden, müssen I1 und I2 verwendet und I3 auf FALSE gesetzt werden.

$$O1 = \frac{I1 + I2}{2} \times \frac{P1}{P2}$$

### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert 12345<sub>IN</sub> = 123,45% = 1,2345

## 5.3.6 [341] Betrag zweier orthogonaler Komponenten (2 D Vektor)

|           | Typ | Funktion       |
|-----------|-----|----------------|
| <b>I1</b> | %   | Eingangswert 1 |
| <b>I2</b> | %   | Eingangswert 2 |
| <b>I3</b> | -   | -              |
| <b>I4</b> | b   | Master Reset   |

|           | Typ | Funktion                                       |
|-----------|-----|--|
| <b>O1</b> | %   | $O1 = \sqrt{I1^2 + I2^2} \times \frac{P1}{P2}$ |
| <b>O2</b> | %   | invertierter Ausgang = -O1                     |
| <b>P1</b> | %   | Konstante (Zähler)                             |
| <b>P2</b> | %   | Konstante (Nenner)                             |

### Beschreibung:

Aus den orthogonalen (rechtwinkligen) Eingangswerten an I1 und I2 wird der Betrag gebildet.

Der Betrag wird mit der Konstanten  $\frac{P1}{P2}$  multipliziert.

$$O1 = -O2 = \sqrt{I1^2 + I2^2} \times \frac{P1}{P2}$$

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.

### Beispiel:

**I1**= 14000 (= 140,00%)

**I2**= 4000 (= 40,00%)

**P1**= 500 (= 5,00%)

**P2**= 10000 (= 100,00%)

$$\begin{aligned} O1 &= \sqrt{140,00\%^2 + 40,00\%^2} \times \frac{5,00\%}{100,00\%} \\ &= \sqrt{212,00\%} \times \frac{5,00\%}{100,00\%} \\ &= 7,28\% \end{aligned}$$

### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert 12345<sub>IN</sub> = 123,45% = 1,2345

### 5.3.7 [342] Betrag dreier orthogonaler Komponenten (3 D Vektor)

|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion  |
|----|-----|----------------|----|-----|---|
| I1 | %   | Eingangswert 1 | O1 | %   | $O1 = \sqrt{I1^2 + I2^2 + I3^2} \times \frac{P1}{P2}$ |
| I2 | %   | Eingangswert 2 | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1                            |
| I3 | %   | Eingangswert 3 | P1 | %   | Konstante (Zähler)                                    |
| I4 | b   | Master Reset   | P2 | %   | Konstante (Nenner)                                    |

#### Beschreibung:

Aus den orthogonalen (rechtwinkligen) Eingangswerten an I1, I2 und I3 wird der Betrag gebildet.

Der Betrag wird mit den Konstanten  $\frac{P1}{P2}$  multipliziert.

$$O1 = -O2 = \sqrt{I1^2 + I2^2 + I3^2} \times \frac{P1}{P2}$$

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.

#### Beispiel:

**I1**= 14000 (= 140,00%)

**I2**= 4000 (= 40,00%)

**I3**= 3000 (= 30,00%)

**P1**= 500 (= 5,00%)

**P2**= 10000 (= 100,00%)

$$\begin{aligned}
 O1 &= \sqrt{140,00\%^2 + 40,00\%^2 + 30,00\%^2} \times \frac{5,00\%}{100,00\%} \\
 &= \sqrt{221,00\%} \times \frac{5,00\%}{100,00\%} \\
 &= 7,43\%
 \end{aligned}$$

#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

### 5.3.8 [350] Integrator

|    | Typ | Funktion          |    | Typ | Funktion                            |
|----|-----|-------------------|----|-----|-------------------------------------|
| I1 | %   | Integrationsgröße | O1 | %   | $O1 = \frac{1}{P1} \int I1 dt + I2$ |
| I2 | %   | Startwert         | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1          |
| I3 | b   | Master Set        | P1 | %   | Integrationszeit in ms (Nenner)     |
| I4 | b   | Master Reset      | P2 | -   | -                                   |

#### Beschreibung:

Der Eingangswert an I1 wird integriert.

Die Integrationszeitkonstante P1 gibt an, wie lange es bei einem konstanten Eingangswert dauert, bis der Ausgangswert den Eingangswert erreicht.

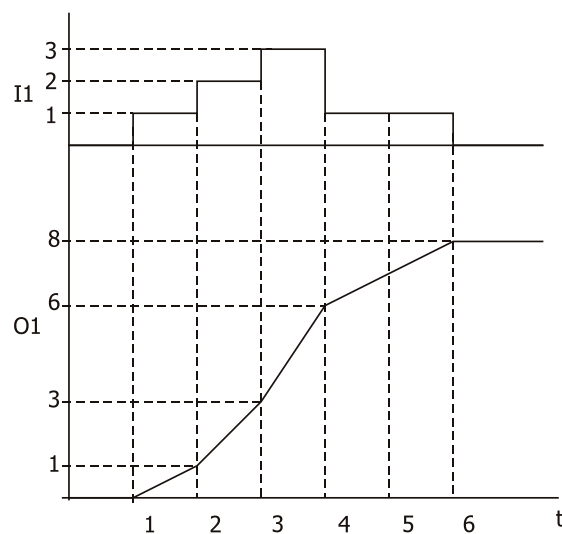
$$O1 = -O2 = \frac{1}{P1} \int I1 dt + I2$$

Soll der Integrator angehalten werden, muss der Eingang 2 mit dem Ausgang verknüpft sein und der Master-Set-Eingang (I3) aktiviert werden.

Master Set: TRUE setzt den Integrator auf den Startwert (I2). Der Startwert kann über den Eingang I2 vorgegeben werden.

Master-Reset: TRUE setzt den Integrator auf 0.

Master-Reset hat Vorrang vor Master-Set.



| t | I1 | i=1 | i=2 | i=3  |
|---|----|-----|-----|------|
| 1 | 1  | 0   | 0   | 0    |
| 2 | 2  | 1   | 0,5 | 0,33 |
| 3 | 3  | 3   | 3/2 | 1    |
| 4 | 1  | 6   | 3   | 2    |
| 5 | 1  | 7   | 3,5 | 2,33 |
| 6 | 0  | 8   | 4   | 2,67 |

#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

### 5.3.9 [351] Differentiator (D-Glied)

|    | Typ | Funktion              |    | Typ | Funktion                        |
|----|-----|-----------------------|----|-----|---------------------------------|
| I1 | %   | Differentiationsgröße | O1 | %   | $O1 = P1 \times \frac{dI1}{dt}$ |
| I2 | -   | -                     | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1      |
| I3 | -   | -                     | P1 | %   | Vorhaltzeit in ms               |
| I4 | b   | Master Reset          | P2 | -   | -                               |

#### Beschreibung:

Der Eingangswert an I1 wird differenziert.

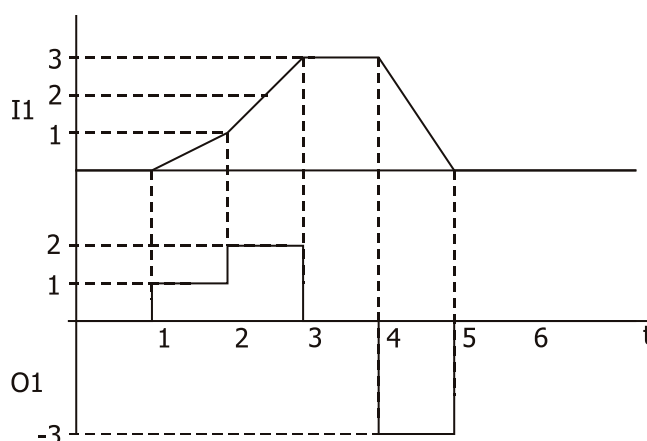
Die Vorhaltzeit gibt an, wie lange eine lineare Rampe ansteigen muss, bis sie den gleichen Wert hat wie der Ausgang des Differentiators.

$$O1 = -O2 = P1 \times \frac{dI1}{dt}$$

Wenn ein Integrator und ein Differentiator in Reihe geschaltet werden, ergibt sich ein P-Glied mit der Verstärkung  $V = Td/Ti$ .

Wenn, z. B. bei einem Sprung am Eingang, der Ausgangswert begrenzt wird, wird dieser begrenzte Wert entsprechend länger ausgegeben.

Bei einem Sprung am Eingang wird als Rampensteilheit Sprunghöhe/Abtastzeit angenommen.



Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.

#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

### 5.3.10 [360] Betragsfunktion

|    | Typ | Funktion     |    | Typ | Funktion                   |
|----|-----|--------------|----|-----|----------------------------|
| I1 | %   | Eingangswert | O1 | %   | $O1 =  I1 $                |
| I2 | -   | -            | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1 |
| I3 | -   | -            | P1 | -   | -                          |
| I4 | b   | Master Reset | P2 | -   | -                          |

**Beschreibung:**

Vom Eingangswert an I1 wird der Betrag gebildet. Der Ausgangswert an O1 ist immer positiv.  
 $O1 = -O2 = |I1|$

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.

**Hinweis:**

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.  
 Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

### 5.3.11 [361] X<sup>2</sup>, SQR (I1)

|    | Typ | Funktion     |    | Typ | Funktion                      |
|----|-----|--------------|----|-----|-------------------------------|
| I1 | %   | Eingangswert | O1 | %   | $O1 = I1^2$                   |
| I2 | -   | -            | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1    |
| I3 | -   | -            | P1 | -   | -                             |
| I4 | b   | Master Reset | P2 | %   | Begrenzung des Ausgangswertes |

**Beschreibung:**

Der Eingangswert an I1 wird quadriert.  
 $O1 = -O2 = I1^2$

Beispiel:  $I1 = 130,00\%$ ;  $O1 = I1^2 = 169,00\%$

Der Ausgangswert wird auf den eingestellten Wert von P2 begrenzt.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.

**Hinweis:**

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.  
 Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

### 5.3.12 [362] X<sup>3</sup>, Cube (I1)

|    | Typ | Funktion     |
|----|-----|--------------|
| I1 | %   | Eingangswert |
| I2 | -   | -            |
| I3 | -   | -            |
| I4 | b   | Master Reset |

|    | Typ | Funktion                      |
|----|-----|-------------------------------|
| O1 | %   | $O1 = I1^3$                   |
| O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1    |
| P1 | -   | -                             |
| P2 | %   | Begrenzung des Ausgangswertes |

#### Beschreibung:

Der Eingangswert an I1 wird mit 3 potenziert.

$$O1 = -O2 = I1^3$$

Beispiel:  $I1 = 130,00\%$ ;  $O1 = I1^3 = 219,70\%$

Der Ausgangswert wird auf  $\pm P2$  begrenzt.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.

#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

### 5.3.13 [363] Quadratwurzel

|    | Typ | Funktion     |
|----|-----|--------------|
| I1 | %   | Eingangswert |
| I2 | -   | -            |
| I3 | -   | -            |
| I4 | b   | Master Reset |

|    | Typ | Funktion                      |
|----|-----|-------------------------------|
| O1 | %   | $O1 = \sqrt{I1}$              |
| O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1    |
| P1 | -   | -                             |
| P2 | %   | Begrenzung des Ausgangswertes |

#### Beschreibung:

Aus dem Eingangswert an I1 wird die Quadratwurzel gezogen.

$$O1 = -O2 = \sqrt{I1}$$

#### Hinweis:

Da die Wurzel aus einer negativen Zahl kein reelles Ergebnis hat, wird aus dem Betrag des Eingangswertes die Wurzel gezogen und das Vorzeichen auf den Ausgangswert übertragen.

$$O1 = \sqrt{|I1|}; \quad \begin{array}{l} + I1 \Rightarrow O1 = +\sqrt{|I1|} \\ - I1 \Rightarrow O1 = -\sqrt{|I1|} \end{array}$$

Beispiel: Positiver Eingangswert  
Negativer Eingangswert

$I1 = 130,00\%$   
 $I1 = -130,00\%$

$O1 = 114,02\%$   
 $O1 = -114,02\%$

Der Ausgangswert wird auf  $\pm P2$  begrenzt.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.

#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

### 5.3.14 [364] Modulo

|    | Typ | Funktion           |    | Typ | Funktion   |
|----|-----|--------------------|----|-----|--|
| I1 | %   | Eingang (Zähler 1) | O1 | %   | $O1, O2 = \frac{I1 \times I2 \times P1}{I3 \times P2}$ |
| I2 | %   | Eingang (Zähler 2) | O2 | %   |  |
| I3 | %   | Eingang (Nenner 1) | P1 | %   | Zähler 3   |
| I4 | b   | Master Reset       | P2 | %   | Nenner 2   |

#### Beschreibung:

Der Eingangswert an I1 wird mit dem Eingangswert an I2 und dem Parameterwert P1 multipliziert und das Ergebnis durch den Eingangswert I3 und den Parameterwert P2 geteilt.

$$O1, O2 = \frac{I1 \times I2 \times P1}{I3 \times P2} \quad \begin{array}{l} O1 = \text{Ergebnis vor dem Komma,} \\ O2 = \text{Ergebnis nach dem Komma} \end{array}$$

#### Beispiel 1:

I1= 110%                      P1 = 100,00%  
I2= 100%                      P2 = 100,00%  
I3= 32%

$$\frac{110,00\% \times 100,00\% \times 100,00\%}{32,00\% \times 100,00\%} = \frac{1,1}{0,32} = 3,4375 = 343,75\%$$

⇒ O1 = 343,00%, O2 = 0,75%

#### Beispiel 2:

I1= 110%                      P1 = 1,00%  
I2= 100%                      P2 = 100,00%  
I3= 32%

$$\frac{110,00\% \times 100,00\% \times 1,00\%}{32,00\% \times 100,00\%} = \frac{0,011}{0,32} = 0,034375 = 3,43\%$$

⇒ O1 = 3,00%, O2 = 0,43%

#### Beispiel 3:

I1= 220%                      P1 = 100,00%  
I2= 100%                      P2 = 10,00%  
I3= 12%

$$\frac{220,00\% \times 100,00\% \times 100,00\%}{12,00\% \times 10,00\%} = \frac{2,2}{1,2} = 1,8333 = 183,33\%$$

⇒ O1 = 183%, O2 = 0,33%

#### Beispiel 4:

I1= 22000                      P1 = 10 (Werkseinstellung)  
I2= FALSE                      P2 = 10 (Werkseinstellung)  
I3= 1200

$$\frac{220,00\% \times 100,00\% \times 100,00\%}{12,00\% \times 10,00\%} = \frac{2,2}{1,2} = 1,8333 = 183,33\%$$

⇒ O1 = 183%, O2 = 0,33%

Werden Positionswerte statt Prozentwerte als Eingangsgrößen verwendet, wird dies folgendermaßen interpretiert:

$$\frac{22000 \text{ u} \times [\text{FALSE}] \times 10}{1200 \text{ u} \times 10} = \frac{22}{1,2} = 18,3333 = 1833,33\%$$

⇒ O1 = 367,67% (Begrenzung), O2 = 0,33%

Die Parameter P1 und P2 können auch genutzt werden, um das Ergebnis zu skalieren:

O1 = Ergebnis „vor Komma“/Skalierung P1 (Division)  
O2 = Ergebnis „nach Komma“ x Skalierung P2 (Multiplikation)



## 5.4 Regler

Regler können aus einzelnen Elementen zusammengebaut werden. Dies kann genutzt werden, um die Ausgangswerte der einzelnen Elemente zu begrenzen.

### 5.4.1 [370] P-Regler

|    | Typ | Funktion           |    | Typ | Funktion                      |
|----|-----|--------------------|----|-----|-------------------------------|
| I1 | %   | Eingang (Sollwert) | O1 | %   | $O1 = P1 \times (I1 - I2)$    |
| I2 | %   | Eingang (Istwert)  | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1    |
| I3 | -   | -                  | P1 | i   | P-Verstärkung (x.xx)          |
| I4 | b   | Master Reset       | P2 | %   | Begrenzung des Ausgangswertes |

#### Beschreibung:

Die Regelabweichung (I1 - I2) wird mit der Verstärkung P1 multipliziert.

$$O1 = -O2 = P1 \times (I1 - I2)$$

Der Ausgangswert wird auf  $\pm P2$  begrenzt.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert I1 gleich 0.

#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

Die Verstärkung wird mit zwei Dezimalstellen eingegeben:

angezeigter Wert 123 = Funktionswert 1,23

### 5.4.2 [371] PI-Regler (Tn in Millisekunden)

|    | Typ | Funktion                     |    | Typ | Funktion   |
|----|-----|------------------------------|----|-----|--|
| I1 | %   | Eingang (Sollwert)           | O1 | %   | $O1 = P1 \times (I1 - I2) + \frac{P1}{P2} \int (I1 - I2) dt$ |
| I2 | %   | Eingang (Istwert)            | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1                                   |
| I3 | %   | Begrenzung der Ausgangswerte | P1 | i   | P-Verstärkung  |
| I4 | b   | Master Reset                 | P2 | i   | Nachstellzeit in ms  |

#### Beschreibung:

Die Regelabweichung (I1 - I2) wird mit der Verstärkung P1 multipliziert. Der I-Regler summiert die Regelabweichung über die Zeit auf. Der I-Anteil wird addiert. Nach Ablauf der Nachstellzeit erreicht der I-Anteil noch einmal den gleichen Wert, so dass sich der Ausgangswert verdoppelt.

$$O1 = -O2 = P1 \times (I1 - I2) + \frac{P1}{P2} \int (I1 - I2) dt$$

Der Ausgangswert wird auf den Wert am Eingang I3 begrenzt.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, sind der Ausgangswert I1 und der I-Anteil gleich 0.

#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

### 5.4.3 [372] PI-Regler (Tn in Sekunden)

|    | Typ | Funktion                     |    | Typ | Funktion   |
|----|-----|------------------------------|----|-----|--|
| I1 | %   | Eingang (Sollwert)           | O1 | %   | $O1 = P1 \times (I1 - I2) + \frac{P1}{P2} \int (I1 - I2) dt$ |
| I2 | %   | Eingang (Istwert)            | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1                                   |
| I3 | %   | Begrenzung der Ausgangswerte | P1 | i   | P-Verstärkung  |
| I4 | b   | Master Reset                 | P2 | i   | Nachstellzeit in s   |

#### Beschreibung:

Die Regelabweichung (I1 - I2) wird mit der Verstärkung P1 multipliziert. Der I-Regler summiert die Regelabweichung über die Zeit auf. Der I-Anteil wird addiert. Nach Ablauf der Nachstellzeit erreicht der I-Anteil noch einmal den gleichen Wert, so dass sich der Ausgangswert verdoppelt.

$$O1 = -O2 = P1 \times (I1 - I2) + \frac{P1}{P2} \int (I1 - I2) dt$$

Der Ausgangswert wird auf den Wert am Eingang I3 begrenzt.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 und der I-Anteil gleich 0.

#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert 12345<sub>IN</sub> = 123,45% = 1,2345

### 5.4.4 [373] PD(T1)-Regler

|    | Typ | Funktion                     |    | Typ | Funktion   |
|----|-----|------------------------------|----|-----|--|
| I1 | %   | Eingang (Sollwert)           | O1 | %   | $O1 = P1 \times (I1 - I2) + P1 \times P2 \times \frac{d(I1 - I2)}{dt}$ |
| I2 | %   | Eingang (Istwert)            | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1   |
| I3 | %   | Begrenzung der Ausgangswerte | P1 | i   | P-Verstärkung  |
| I4 | b   | Master Reset                 | P2 | i   | Vorhaltzeit in ms  |

#### Beschreibung:

Die Regelabweichung (I1 - I2) wird mit der Verstärkung P1 multipliziert. Der D-Anteil wird addiert.

$$O1 = -O2 = P1 \times (I1 - I2) + P1 \times P2 \times \frac{d(I1 - I2)}{dt}$$

Der Ausgangswert wird auf den Wert am Eingang I3 begrenzt.

Der Eingang kann z. B. mit einem Festwert verknüpft werden.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.

Die Zeitkonstante T1 des PD(T1)-Reglers entspricht der Abtastzeit.

#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert 12345<sub>IN</sub> = 123,45% = 1,2345

### 5.4.5 [374] PID(T1)-Regler (Tn in Millisekunden)

|    | Typ | Funktion                     |    | Typ | Funktion  |
|----|-----|------------------------------|----|-----|---|
| I1 | %   | Eingang (Sollwert)           | O1 | %   | $O1 = (I1 - I2) + \frac{1}{P1} \int (I1 - I2) dt + P2 \times \frac{d(I1 - I2)}{dt}$ |
| I2 | %   | Eingang (Istwert)            | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1  |
| I3 | %   | Begrenzung der Ausgangswerte | P1 | i   | Nachstellzeit in ms   |
| I4 | b   | Master Reset                 | P2 | i   | Vorhaltzeit in ms   |

#### Beschreibung:

Die Regelabweichung ( $I1 - I2$ ) wird mit der Verstärkung ( $=1$ ) multipliziert. Der I-Anteil und der D-Anteil werden addiert.

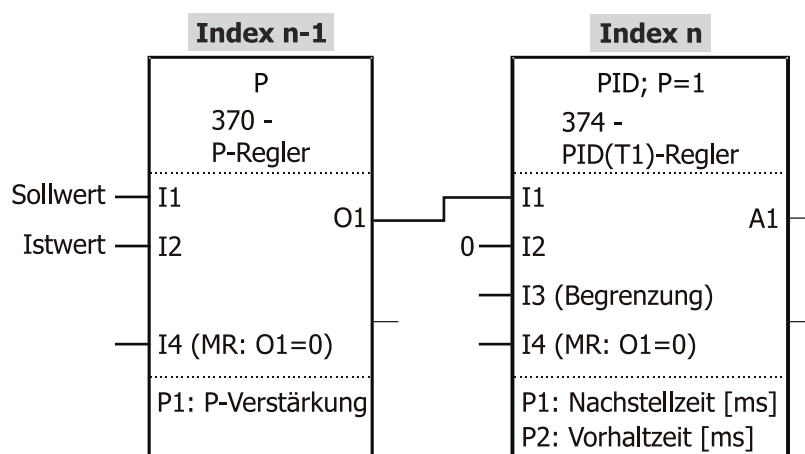
$$O1 = -O2 = (I1 - I2) + \frac{1}{P1} \int (I1 - I2) dt + P2 \times \frac{d(I1 - I2)}{dt}$$

In der Anweisung „374 PID(T1)-Regler“ sind die Nachstellzeit P1 (I-Anteil) und die Vorhaltzeit P2 (D-Anteil) einstellbar. Die Verstärkung P1 ist fest auf den Wert 1 eingestellt. Zur Einstellung einer anderen Verstärkung muss ein P-Regler (Anweisung „370 - P-Regler“) mit dem Eingang des PID(T1)-Reglers verbunden werden.

#### Hinweis:

Im P-Regler (Anweisung 370) ist P1 die Verstärkung. Im PID(T1)-Regler ist P1 die Nachstellzeit.

PID-Regler und vorgeschalteter P-Regler zur Einstellung einer Verstärkung:



$$O1 = -O2 = P1_{n-1} \times (I1_{n-1} - I2_{n-1}) + \frac{P1_{n-1}}{P1_n} \int (I1_{n-1} - I2_{n-1}) dt + P1_{n-1} \times P2_n \times \frac{d(I1_{n-1} - I2_{n-1})}{dt}$$

- Im P-Regler die Verstärkung einstellen.
- Im PID-Regler die Nachstellzeit und die Vorhaltzeit einstellen.

#### Hinweis:

Soll die Verstärkung des PID-Reglers = 1 sein, muss kein P-Regler vorgeschaltet werden.

Wenn am Eingang sprungförmig ein Wert von 100,00% angelegt wird, ergibt sich der Ausgangswert als Summe der drei Anteile:

- P-Anteil: 100,00% konstant
- I-Anteil: Rampe, die nach der Nachstellzeit P1 den Wert von 100,00% erreicht.
- D-Anteil: Impuls von der Länge eines Abtastschritts und der Höhe

$$\frac{P2}{T1} \times 100\%; \quad T1 = \text{Abtastzeit}$$

Wenn die Höhe des Impulses die Begrenzung des Ausgangswerts überschreitet, wird der Impuls entsprechend länger ausgegeben.

Der Ausgangswert wird auf den Wert am Eingang I3 begrenzt.  
Der Eingang I3 kann z. B. mit einem Festwert verknüpft werden.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, sind der Ausgangswert O1 und der I-Anteil gleich 0.

**Hinweis:**

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.  
Zum Beispiel: Wert 12345<sub>IN</sub> = 123,45% = 1,2345

#### 5.4.6 [375] PID(T1)-Regler (Tn in Sekunden)

|    | Typ | Funktion                     |    | Typ | Funktion  |
|----|-----|------------------------------|----|-----|---|
| I1 | %   | Eingang (Sollwert)           | O1 | %   | $O1 = (I1 - I2) + \frac{1}{P1} \int (I1 - I2) dt + P2 \times \frac{d(I1 - I2)}{dt}$ |
| I2 | %   | Eingang (Istwert)            | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1  |
| I3 | %   | Begrenzung der Ausgangswerte | P1 | i   | Nachstellzeit in s  |
| I4 | b   | Master Reset                 | P2 | i   | Vorhaltzeit in ms   |

**Beschreibung:**

Die Regelabweichung (I1 – I2) wird mit der Verstärkung (=1) multipliziert. Der I-Anteil und der D-Anteil werden addiert.

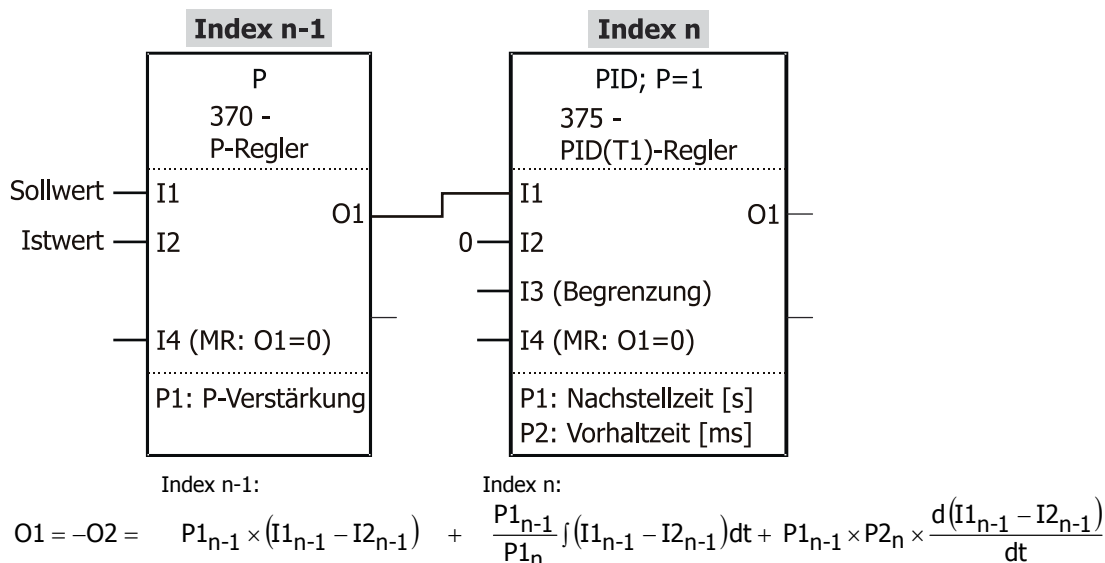
$$O1 = -O2 = (I1 - I2) + \frac{1}{P1} \int (I1 - I2) dt + P2 \times \frac{d(I1 - I2)}{dt}$$

In der Anweisung „375 PID(T1)-Regler“ sind die Nachstellzeit P1 (I-Anteil) und die Vorhaltzeit P2 (D-Anteil) einstellbar. Die Verstärkung P1 ist fest auf den Wert 1 eingestellt. Zur Einstellung einer anderen Verstärkung muss ein P-Regler (Anweisung „370 - P-Regler“) mit dem Eingang des PID(T1)-Reglers verbunden werden.

**Hinweis:**

Im P-Regler (Anweisung 370) ist P1 die Verstärkung. Im PID(T1)-Regler ist P1 die Nachstellzeit.

PID-Regler und vorgeschalteter P-Regler zur Einstellung einer Verstärkung:



- Im P-Regler die Verstärkung einstellen.
- Im PID-Regler die Nachstellzeit und die Vorhaltzeit einstellen.

#### Hinweis:

Soll die Verstärkung des PID-Reglers = 1 sein, muss kein P-Regler vorgeschaltet werden.

Wenn am Eingang sprungförmig ein Wert von 100,00% angelegt wird, ergibt sich der Ausgangswert als Summe der drei Anteile:

- P-Anteil: 100,00% konstant
- I-Anteil: Rampe, die nach der Nachstellzeit P1 den Wert von 100,00% erreicht.
- D-Anteil: Impuls von der Länge eines Abtastschritts und der Höhe

$$\frac{P2}{T1} \times 100\%; \quad T1 = \text{Abtastzeit}$$

Wenn die Höhe des Impulses die Begrenzung des Ausgangswerts überschreitet, wird der Impuls entsprechend länger ausgegeben.

Der Ausgangswert wird auf den Wert am Eingang I3 begrenzt.

Der Eingang kann z. B. mit einem Festwert verknüpft werden.

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, sind der Ausgangswert O1 und der I-Anteil gleich 0.

#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

## 5.5 Filter

### 5.5.1 [380] PT1-Glied

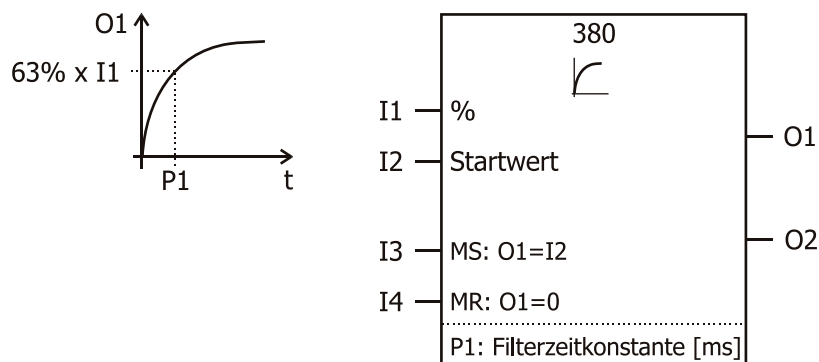
|    | Typ | Funktion     |    | Typ | Funktion                                 |
|----|-----|--------------|----|-----|--|
| I1 | %   | Eingangswert | O1 | %   | $O1 = I1 \times (1 - e^{-\frac{t}{P1}})$ |
| I2 | %   | Startwert    | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1               |
| I3 | b   | Master Set   | P1 | i   | Filterzeitkonstante in ms                |
| I4 | b   | Master Reset | P2 | -   | -  |

#### Beschreibung:

Der Eingangswert an I1 wird gefiltert.

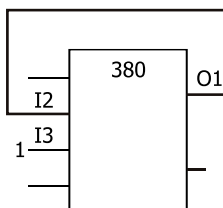
$$O1 = -O2 = I1 \times (1 - e^{-\frac{t}{P1}})$$

- Die Filterzeitkonstante P1 gibt an, wie lange es bei einem konstanten Eingangswert dauert, bis der Ausgangswert (von Null aus) 63% des Eingangswerts erreicht.
- Master Set: TRUE setzt den Ausgang auf den Startwert. Der Startwert kann über den Eingang I2 vorgegeben werden.
- Master-Reset: TRUE setzt den Ausgang auf 0.
- Master Reset hat Vorrang vor Master Set.



Soll das Filter angehalten werden, muss der Eingang 2 mit dem Ausgang verknüpft sein und der Master-Set-Eingang (I3) gesetzt werden.

I2=O1, I3=TRUE



#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

## 5.5.2 [381] Zeit-Mittelwert

|    | Typ | Funktion     |    | Typ | Funktion  |
|----|-----|--------------|----|-----|---|
| I1 | %   | Eingangswert | O1 | %   | $O1 = \frac{\sum_{i=1}^n I_i}{n} = \frac{I_1 + I_2 + I_3 + \dots + I_n}{n}$ |
| I2 | -   | -            | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1  |
| I3 | -   | -            | P1 | -   | -   |
| I4 | b   | Master Reset | P2 | -   | -   |

### Beschreibung:

- Die Funktion bestimmt den Mittelwert über einen Zeitraum. Der Ausgangswert wird mit jedem Zyklus aktualisiert.
- Master Reset ist FALSE: Der Ausgangswert ist der Mittelwert aller Eingangswerte seit der letzten negativen Flanke von Master Reset.
- Master Reset ist TRUE: Der Ausgangswert ist gleich dem Eingangswert.

$$O1 = -O2 = \frac{\sum_{i=1}^n I_i}{n} = \frac{I_1 + I_2 + I_3 + \dots + I_n}{n}$$

|    |                   |
|----|-------------------|
| I4 | O1=               |
| 0  | Mittelwert von I4 |
| 1  | I4                |

### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

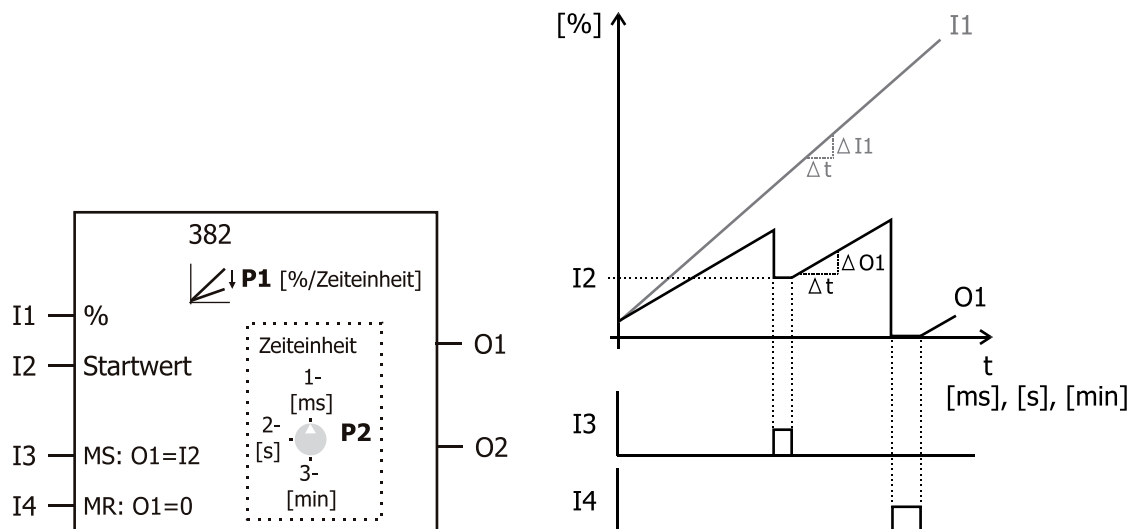
## 5.5.3 [382] Rampenbegrenzung

|    | Typ | Funktion     |    | Typ | Funktion                                  |
|----|-----|--------------|----|-----|---|
| I1 | %   | Eingangswert | O1 | %   | I1 mit begrenzter Rampensteilheit         |
| I2 | %   | Startwert    | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1                |
| I3 | b   | Master Set   | P1 | %   | Rampensteilheit [% pro Zeiteinheit]       |
| I4 | b   | Master Reset | P2 | i   | Zeiteinheit:<br>1: [ms], 2: [s], 3: [min] |

### Beschreibung:

Der Ausgangswert folgt dem Eingangswert mit begrenzter Rampensteilheit.

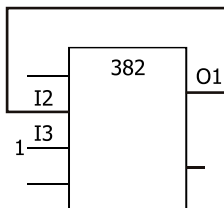
- P1 gibt an, um wie viel Prozent sich der Ausgangswert je Zeiteinheit verändern darf.
- P2 gibt an, in welcher Einheit P1 angegeben ist:  
1: in Prozent pro Millisekunde [%/ms],  
2: in Prozent pro Sekunde [%/s],  
3: in Prozent pro Minute [%/min].
- Master Set: TRUE setzt den Ausgang auf den Startwert. Der Startwert kann über den Eingang I2 vorgegeben werden.
- Master-Reset: TRUE setzt den Ausgang O1 auf 0.
- Master-Reset hat Vorrang vor Master-Set.



| I3  | I4  | O1= |
|-----|-----|-----|
| 0   | 0   | I1  |
| 0→1 | 0   | I2  |
| x   | 0→1 | 0   |

(Rampensteilheit begrenzt)

Soll die Rampe angehalten werden, muss der Eingang 2 mit dem Ausgang verknüpft sein und der Master-Set-Eingang (I3) gesetzt werden.  
I2=O1, I3=TRUE



#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.  
Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

### 5.5.4 [383] Spike-Filter (Mittlerer aus dreien)

|    | Typ | Funktion     |    | Typ | Funktion   |
|----|-----|--------------|----|-----|--|
| I1 | %   | Eingangswert | O1 | %   | Ausgabe mittlerer Wert aus $I1_{(tn-2)}, I1_{(tn-1)}, I1_{(tn)}$ |
| I2 | %   | Startwert    | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1                                       |
| I3 | b   | Master Set   | P1 | -   | -  |
| I4 | b   | Master Reset | P2 | -   | -  |

#### Beschreibung:

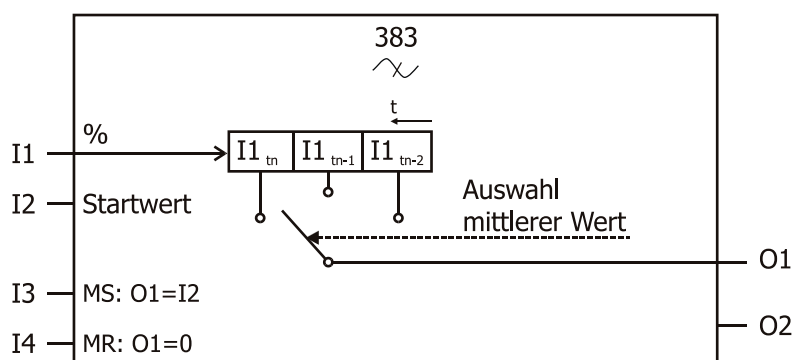
Der Eingangswert an I1 wird gefiltert.  
Der mittlere Wert aus dem aktuellen Eingangswert und den beiden vorherigen Eingangswerten wird ausgegeben. Damit werden einzelne Eingangsspitzen (Spikes) unterdrückt.

- Master Set: TRUE setzt den Ausgang auf den Startwert. Der Startwert kann über den Eingang I2 vorgegeben werden.
- Master-Reset: TRUE setzt den Ausgang auf 0.
- Master-Reset hat Vorrang vor Master-Set.



| I3  | I4  | O1= |
|-----|-----|-----|
| 0   | 0   | I1  |
| 0→1 | 0   | I2  |
| x   | 0→1 | 0   |

(Mittlerer Wert der letzten 3 Werte)



#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.  
Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

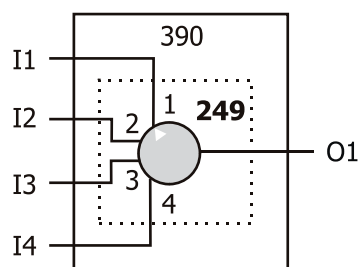
## 5.6 Analogschalter

### 5.6.1 [390] Analog-Multiplexer (Datensatznummer)

|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion                   |
|----|-----|----------------|----|-----|----------------------------|
| I1 | %   | Eingangswert 1 | O1 | %   | I1, I2, I3 oder I4         |
| I2 | %   | Eingangswert 2 | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1 |
| I3 | %   | Eingangswert 3 | P1 | -   | -                          |
| I4 | %   | Eingangswert 4 | P2 | -   | -                          |

#### Beschreibung:

Abhängig vom aktiven Datensatz (Parameter *aktiver Datensatz* **249**) wird einer der Eingangswerte ausgegeben.



| Aktiver Datensatz <b>249</b> | O1= |
|------------------------------|-----|
| 1                            | I1  |
| 2                            | I2  |
| 3                            | I3  |
| 4                            | I4  |

#### Hinweis:

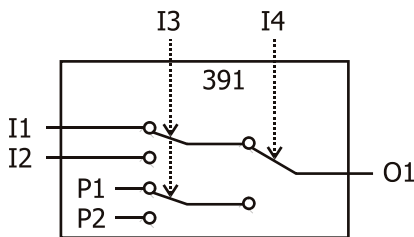
Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.  
Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

### 5.6.2 [391] Analog-Umschalter

|    | Typ | Funktion                       |    | Typ | Funktion                   |
|----|-----|--------------------------------|----|-----|----------------------------|
| I1 | %   | Eingangswert 1                 | O1 | %   | I1, I2, P1 oder P2         |
| I2 | %   | Eingangswert 2                 | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1 |
| I3 | b   | Auswahl von Wert 1 oder Wert 2 | P1 | %   | Festwert 1                 |
| I4 | b   | Auswahl von I oder P           | P2 | %   | Festwert 2                 |

#### Beschreibung:

Einer der Werte I1, I2, P1 oder P2 wird am Ausgang ausgegeben. Über I4 wird gewählt, ob ein Eingangswert (I1, I2) oder ein Festwert (P1, P2) ausgegeben wird. Über I3 wird gewählt, ob Wert 1 oder 2 ausgegeben wird.



Die Eingangswerte und Festwerte werden nach folgender Tabelle ausgewählt:

| I3 | I4 | O1= |
|----|----|-----|
| 0  | 0  | I1  |
| 1  | 0  | I2  |
| 0  | 1  | P1  |
| 1  | 1  | P2  |

#### Hinweis:

Prozentwerte [%] haben zwei Dezimalstellen.

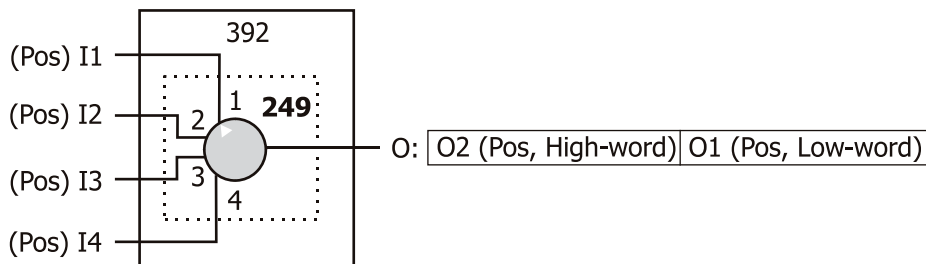
Zum Beispiel: Wert  $12345_{IN} = 123,45\% = 1,2345$

### 5.6.3 [392] MUX für Positionswerte (Datensatznummer), Multiplexer

|    | Typ  | Funktion       |    | Typ  | Funktion                     |
|----|------|----------------|----|------|------------------------------|
| I1 | Pos. | Eingangswert 1 | O1 | Pos. | I1, I2, I3 oder I4 Low-word  |
| I2 | Pos. | Eingangswert 2 | O2 | Pos. | I1, I2, I3 oder I4 High-word |
| I3 | Pos. | Eingangswert 3 | P1 | -    | -                            |
| I4 | Pos. | Eingangswert 4 | P2 | -    | -                            |

#### Beschreibung:

Abhängig vom aktiven Datensatz (Parameter *aktiver Datensatz* **249**) wird einer der Eingangswerte am Ausgang ausgegeben.



| Aktiver Datensatz 249 | O= |
|-----------------------|----|
| 1                     | I1 |
| 2                     | I2 |
| 3                     | I3 |
| 4                     | I4 |

O = O2 | O1 = High – word | Low – word

#### Hinweis:

Der Ausgangswert O2 ist **nicht** der invertierte Wert von O1.

Der Ausgang kann mit Eingängen für Positionswerte (Long) verknüpft werden.

Die Funktion kann auch für Rampeneinstellungen in den Konfigurationen x40 verwendet werden.

Der Ausgang hat den Wert 0, wenn ein mit FALSE verknüpfter Eingang durch den aktiven Datensatz gewählt ist.

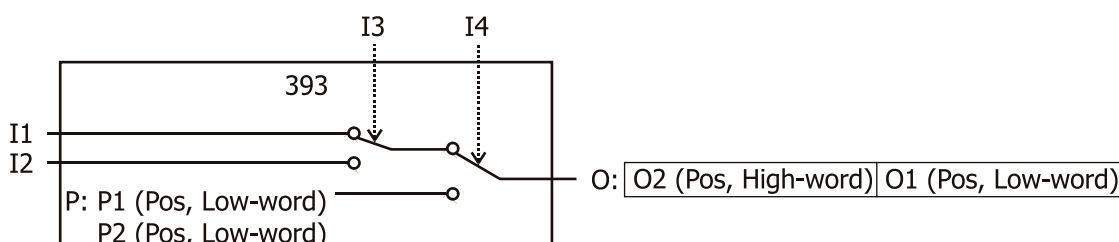
### 5.6.4 [393] Umschalter für Positionswerte (Long)

|    | Typ | Funktion              |
|----|-----|-----------------------|
| I1 | Pos | Eingangswert 1        |
| I2 | Pos | Eingangswert 2        |
| I3 | b   | Auswahl Wert 1 oder 2 |
| I4 | b   | Auswahl von I oder P  |

|    | Typ | Funktion            |           |
|----|-----|---------------------|-----------|
| O1 | Pos | I1, I2 oder (P2 P1) | Low-word  |
| O2 | Pos |                     | High-word |
| P1 | Pos | Festwert P          | Low-word  |
| P2 | Pos |                     | High-word |

#### Beschreibung:

Einer der Werte I1, I2 oder P wird am Ausgang ausgegeben. Über I4 wird gewählt, ob ein Eingangswert oder der Festwert ausgegeben wird. Über I3 wird gewählt, ob Wert 1 oder 2 ausgegeben wird.



Der Ausgangswert ergibt sich nach folgender Tabelle:

| I3 | I4 | O=    |
|----|----|-------|
| 0  | 0  | I1    |
| 1  | 0  | I2    |
| x  | 1  | P2 P1 |

P2 | P1 = High – word | Low – word

#### Hinweis:

Der Ausgangswert O2 ist **nicht** der invertierte Wert von O1.

Der Ausgang kann mit Eingängen für Positionswerte (Long) verknüpft werden.

Die Funktion kann auch für Rampeneinstellungen in den Konfigurationen x40 verwendet werden.

Die Verfügbarkeit der Konfiguration x40 ist abhängig von der Gerätereihe.

## 5.7 Parameterzugriff

### 5.7.1 Parameter schreiben

Aus den SPS-Funktionen heraus können Parameter beschrieben werden. Dies geschieht in zwei Stufen.

- Die SPS-Funktion setzt den Schreibwunsch mit allen Daten auf eine Liste.
- Im Nicht-Echtzeitsystem wird diese Liste bearbeitet. Dabei werden mehrfache Schreibbefehle auf den gleichen Parameter gelöscht. Die Liste kann maximal 8 Schreibbefehle enthalten.

Der Ausgang wird TRUE, wenn die Liste voll ist und keine weiteren Schreibbefehle mehr aufnehmen kann.

Wenn die Parameternummer außerhalb des Bereichs 0 ... 1599 liegt, wird nur der Zustand des Puffers geprüft und ggf. der Ausgang gesetzt.

Eventuelle Fehler beim Schreibvorgang werden ignoriert.

Wenn der Eingang I4 „Warte“ gleich TRUE ist, werden bei vollem Schreibpuffer solange Nulloperationen (NOP) eingefügt, bis der Schreibbefehl in den Puffer eingetragen werden kann. Wenn der Eingang I4 „Warte“ gleich FALSE ist, können bei einem Pufferüberlauf Schreibbefehle verloren gehen.

Ist der Eingang I2 „Puffer löschen“ gleich TRUE, wird zunächst der Schreibpuffer gelöscht, bevor der neue Schreibbefehl eingetragen wird.

Der Zielparameter des Schreibbefehls wird durch P1 festgelegt. Der Zieldatensatz wird durch P2 festgelegt.

#### 5.7.1.1 [401] Frequenz-Parameter schreiben

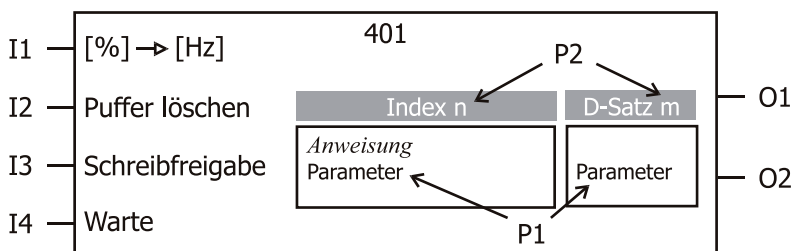
|    | Typ | Funktion                          |    | Typ | Funktion                       |
|----|-----|-----------------------------------|----|-----|--------------------------------|
| I1 | %   | Eingangswert 1                    | O1 | b   | I1[Hz]                         |
| I2 | b   | Puffer löschen                    | O2 | b   | invertierter Ausgang = -O1     |
| I3 | b   | Schreibfreigabe                   | P1 | i   | Parameternummer                |
| I4 | b   | Warte bis Schreiben abgeschlossen | P2 | i   | Datensatz (0 ... 9) oder Index |

##### Beschreibung:

Der Eingangswert wird von Prozent in Hz umgerechnet und als long-Parameter geschrieben.

I1[%] → I1[Hz]

123,45% = 123,45 Hz



#### 5.7.1.2 [402] Strom-Parameter schreiben

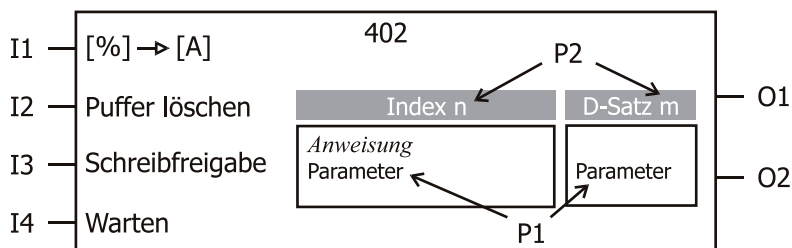
|    | Typ | Funktion                          |    | Typ | Funktion                       |
|----|-----|-----------------------------------|----|-----|--------------------------------|
| I1 | %   | Eingangswert 1                    | O1 | b   | I1[A]                          |
| I2 | b   | Puffer löschen                    | O2 | b   | invertierter Ausgang = -O1     |
| I3 | b   | Schreibfreigabe                   | P1 | i   | Parameternummer                |
| I4 | b   | Warte bis Schreiben abgeschlossen | P2 | i   | Datensatz (0 ... 9) oder Index |

### Beschreibung:

Der Eingangswert wird von Prozent in Ampere umgerechnet und als int-Parameter geschrieben.

I1[%] → I1[A]

123,45% = 123,45 A



### 5.7.1.3 [403] Spannungs-Parameter schreiben (eff.)

|    | Typ | Funktion                          |
|----|-----|-----------------------------------|
| I1 | %   | Eingangswert 1                    |
| I2 | b   | Puffer löschen                    |
| I3 | b   | Schreibfreigabe                   |
| I4 | b   | Warte bis Schreiben abgeschlossen |

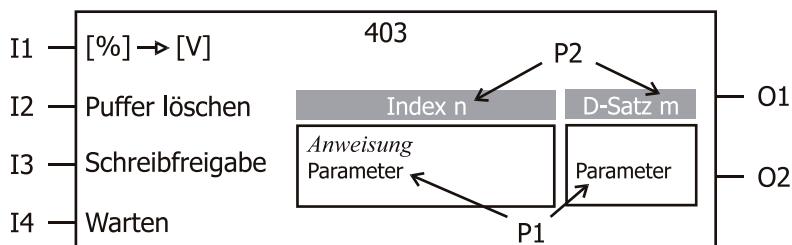
|    | Typ | Funktion                       |
|----|-----|--------------------------------|
| O1 | b   | I1[%] → I1[V]                  |
| O2 | b   | invertierter Ausgang = -O1     |
| P1 | i   | Parameternummer                |
| P2 | i   | Datensatz (0 ... 9) oder Index |

### Beschreibung:

Der Effektivwert am Eingang wird von Prozent in Volt umgerechnet und als int-Parameter geschrieben.

I1[%] → I1[V]

123,45% = 123,45 V



### 5.7.1.4 [404] Spannungs-Parameter schreiben (Spitze)

|    | Typ | Funktion                          |
|----|-----|-----------------------------------|
| I1 | %   | Eingangswert 1                    |
| I2 | b   | Puffer löschen                    |
| I3 | b   | Schreibfreigabe                   |
| I4 | b   | Warte bis Schreiben abgeschlossen |

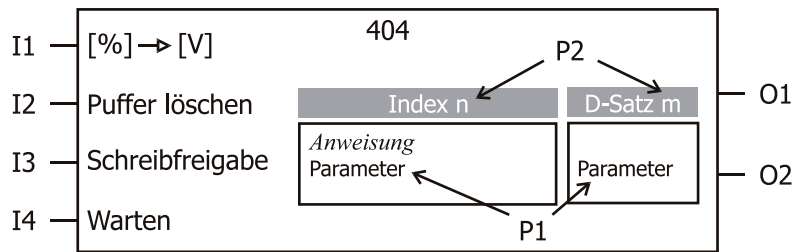
|    | Typ | Funktion                       |
|----|-----|--------------------------------|
| O1 | b   | O1[%] → O1[V]                  |
| O2 | b   | invertierter Ausgang = -O1     |
| P1 | i   | Parameternummer                |
| P2 | i   | Datensatz (0 ... 9) oder Index |

### Beschreibung:

Der Spitzenwert am Eingang wird von Prozent in Volt umgerechnet und als int-Parameter geschrieben.

I1[%] → I1[V]

123,45% = 123,45 V

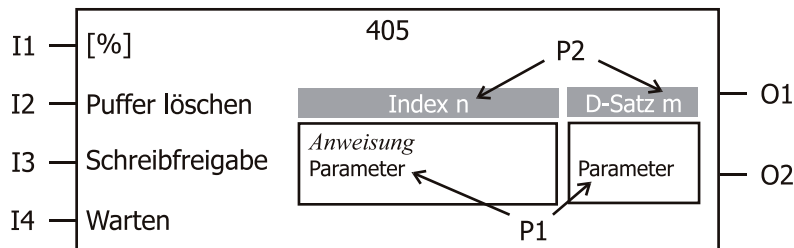


### 5.7.1.5 [405] Prozent-Parameter schreiben

|    | Typ | Funktion                          |    | Typ | Funktion                       |
|----|-----|-----------------------------------|----|-----|--------------------------------|
| I1 | %   | Eingangswert 1                    | O1 | b   | I1[int]                        |
| I2 | b   | Puffer löschen                    | O2 | b   | invertierter Ausgang = -O1     |
| I3 | b   | Schreibfreigabe                   | P1 | i   | Parameternummer                |
| I4 | b   | Warte bis Schreiben abgeschlossen | P2 | i   | Datensatz (0 ... 9) oder Index |

#### Beschreibung:

Der Eingangswert wird unverändert als int-Parameter geschrieben. Dadurch kann diese Funktion auch für beliebige andere (int) Parametertypen verwendet werden.



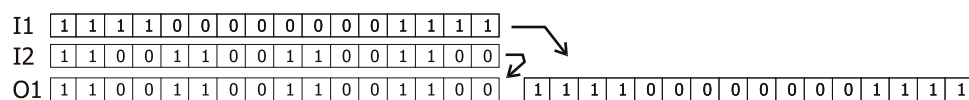
### 5.7.1.6 [406] Positions-Parameter schreiben

|    | Typ | Funktion                          |    | Typ | Funktion                       |
|----|-----|-----------------------------------|----|-----|--------------------------------|
| I1 | Pos | Eingangs-<br>Low-word             | O1 | b   | O1 = I2 I1                     |
| I2 | Pos | wert<br>High-word                 | O2 | b   | invertierter Ausgang = -O1     |
| I3 | b   | Schreibfreigabe                   | P1 | i   | Parameternummer                |
| I4 | b   | Warte bis Schreiben abgeschlossen | P2 | i   | Datensatz (0 ... 9) oder Index |

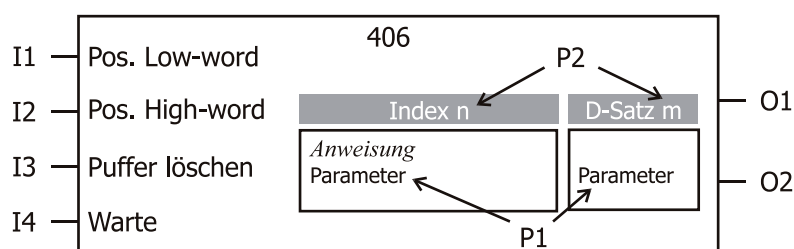
#### Beschreibung:

Der Eingangswert wird unverändert als long-Parameter geschrieben. Dadurch kann diese Funktion für beliebige long-Parametertypen verwendet werden.

O1 = I2|I1 (High-word|Low-word)



(Für die Bits sind hier beispielhafte beliebige Werte eingetragen.)



### 5.7.1.7 [407] Long-Parameter schreiben

|    | Typ | Funktion                          |    | Typ | Funktion                       |
|----|-----|-----------------------------------|----|-----|--------------------------------|
| I1 | %   | Eingangswert                      | O1 | b   | O1 = I2 I1                     |
| I2 | %   |                                   | O2 | b   | invertierter Ausgang = -O1     |
| I3 | b   | Schreibfreigabe                   | P1 | i   | Parameternummer                |
| I4 | b   | Warte bis Schreiben abgeschlossen | P2 | i   | Datensatz (0 ... 9) oder Index |

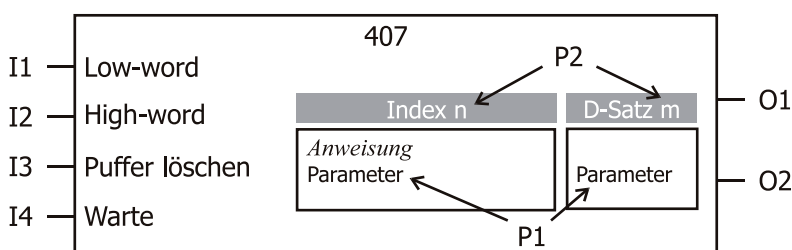
#### Beschreibung:

Der Eingangswert wird aus Low-word und High-word zusammengesetzt und unverändert als long-Parameter ausgegeben. Dadurch kann diese Funktion für beliebige long-Parametertypen verwendet werden.

$$O1 = I2|I1 \text{ (High-word|Low-word)}$$

|    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                                     |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-------------------------------------|
| I1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |                                     |
| I2 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 |                                     |
| O1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1 |

(Für die Bits sind hier beispielhafte beliebige Werte eingetragen.)

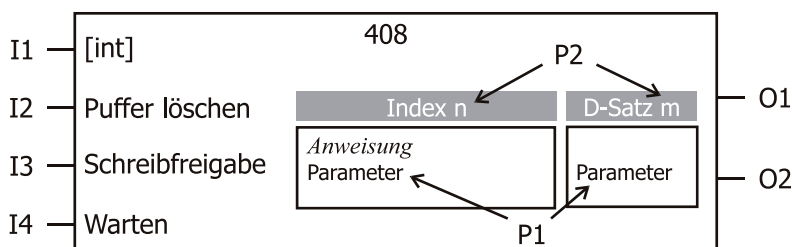


### 5.7.1.8 [408] Wort-Parameter schreiben

|    | Typ | Funktion                          |    | Typ | Funktion                       |
|----|-----|-----------------------------------|----|-----|--------------------------------|
| I1 | int | Eingangswert 1                    | O1 | b   | I1[int]                        |
| I2 | b   | Puffer löschen                    | O2 | b   | invertierter Ausgang = -O1     |
| I3 | b   | Schreibfreigabe                   | P1 | i   | Parameternummer                |
| I4 | b   | Warte bis Schreiben abgeschlossen | P2 | i   | Datensatz (0 ... 9) oder Index |

#### Beschreibung:

Der Eingangswert wird unverändert als int-Parameter geschrieben. Dadurch kann diese Funktion auch für beliebige andere (int) Parametertypen verwendet werden.



## 5.7.2 Parameter lesen

Der Lesezugriff ermöglicht das direkte Lesen sämtlicher Parameter des Frequenzumrichters. Dies ist nützlich, wenn der Parameter nicht mit einer Quelle verbunden ist. Da der Lesezugriff auf das Nicht-Echtzeitsystem des Frequenzumrichters erfolgt, kann eine Anweisung länger als 1 ms dauern. Die Anweisung wird für die Dauer des Parameterzugriffs abgearbeitet, auch wenn dies länger als 1 ms dauert.

Wird ein unzulässiger Datensatz oder Index gewählt, wird dieser durch einen der folgenden Datensätze oder Indizes ersetzt.

| Datensatz/<br>Index      | Datensatzumschaltbare Parameter  | Nicht datensatzumschaltbare Parameter |
|--------------------------|--|---------------------------------------|
| 0                        | Stattdessen wird Datensatz 1 verwendet.<br>Stattdessen wird Index 1 verwendet. | Datensatz 0                           |
| 1...4/<br>1...max. Index | Wert von Datensatz 1...4<br>Wert von Index 1...max. Index                      | Datensatz 0                           |
| Ungültiger Wert          | Stattdessen wird Datensatz 1 (oder Index 1) verwendet.                         | Datensatz 0                           |

Auf alle Datensätze wird vom RAM zugegriffen. Der Zugriff auf das EEPROM und RAM erfolgt intern identisch.

### 5.7.2.1 [421] Frequenz-Parameter lesen

|    | Typ | Funktion              |    | Typ | Funktion                   |
|----|-----|-----------------------|----|-----|----------------------------|
| I1 | -   | -                     | O1 | %   | Parameterwert [Hz]         |
| I2 | -   | -                     | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1 |
| I3 | b   | Lesezugriff freigeben | P1 | i   | Parameternummer            |
| I4 | -   | -                     | P2 | i   | Datensatz (0 ... 4)/Index  |

#### Beschreibung:

Die Funktion liest den Wert des Parameters der in P1 „Parameternummer“ und P2 „Datensatz/Index“ eingestellt ist. Der Wert wird in einen Frequenzwert umgerechnet. Über den Eingang I3 wird der Lesezugriff freigegeben.

I3 = 0: Kein Lesezugriff.

I3 = 1: Parameterwert wird gelesen. Die Anweisung wird so lange ausgeführt bis der Wert gelesen ist.

### 5.7.2.2 [422] Strom-Parameter lesen

|    | Typ | Funktion              |    | Typ | Funktion                   |
|----|-----|-----------------------|----|-----|----------------------------|
| I1 | -   | -                     | O1 | %   | Parameterwert [A]          |
| I2 | -   | -                     | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1 |
| I3 | b   | Lesezugriff freigeben | P1 | i   | Parameternummer            |
| I4 | -   | -                     | P2 | i   | Datensatz (0 ... 4)/Index  |

#### Beschreibung:

Die Funktion liest den Wert des Parameters der in P1 „Parameternummer“ und P2 „Datensatz/Index“ eingestellt ist. Der Wert wird in einen Stromwert umgerechnet. Über den Eingang I3 wird der Lesezugriff freigegeben.

I3 = 0: Kein Lesezugriff.

I3 = 1: Parameterwert wird gelesen. Die Anweisung wird so lange ausgeführt bis der Wert gelesen ist.

### 5.7.2.3 [423] Spannungs-Parameter lesen (eff.)

|    | Typ | Funktion              |    | Typ | Funktion                   |
|----|-----|-----------------------|----|-----|----------------------------|
| I1 | -   | -                     | O1 | %   | Parameterwert [V]          |
| I2 | -   | -                     | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1 |
| I3 | b   | Lesezugriff freigeben | P1 | i   | Parameternummer            |
| I4 | -   | -                     | P2 | i   | Datensatz (0 ... 4)/Index  |



**Beschreibung:**

Die Funktion liest den Wert des Parameters der in P1 „Parameternummer“ und P2 „Datensatz/Index“ eingestellt ist. Der Wert wird in einen Spannungswert umgerechnet. Über den Eingang I3 wird der Lesezugriff freigegeben.

I3 = 0: Kein Lesezugriff.

I3 = 1: Parameterwert wird gelesen. Die Anweisung wird so lange ausgeführt bis der Wert gelesen ist.

#### 5.7.2.4 [424] Spannungs-Parameter lesen (Spitze)

|    | Typ | Funktion              |    | Typ | Funktion                   |
|----|-----|-----------------------|----|-----|----------------------------|
| I1 | -   | -                     | O1 | %   | Parameterwert [V]          |
| I2 | -   | -                     | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1 |
| I3 | b   | Lesezugriff freigeben | P1 | i   | Parameternummer            |
| I4 | -   | -                     | P2 | i   | Datensatz (0 ... 4)/Index  |

##### Beschreibung:

Die Funktion liest den Wert des Parameters der in P1 „Parameternummer“ und P2 „Datensatz/Index“ eingestellt ist. Der Wert wird in einen Spannungswert umgerechnet. Über den Eingang I3 wird der Lesezugriff freigeben.

I3 = 0: Kein Lesezugriff.

I3 = 1: Parameterwert wird gelesen. Die Anweisung wird so lange ausgeführt bis der Wert gelesen ist.

#### 5.7.2.5 [425] Prozent-Parameter lesen

|    | Typ | Funktion              |    | Typ | Funktion                   |
|----|-----|-----------------------|----|-----|----------------------------|
| I1 | -   | -                     | O1 | %   | Parameterwert [%]          |
| I2 | -   | -                     | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1 |
| I3 | b   | Lesezugriff freigeben | P1 | i   | Parameternummer            |
| I4 | -   | -                     | P2 | i   | Datensatz (0 ... 4)/Index  |

##### Beschreibung:

Die Funktion liest den Wert des Parameters der in P1 „Parameternummer“ und P2 „Datensatz/Index“ eingestellt ist. Der Wert wird in einen Prozentwert umgerechnet. Über den Eingang I3 wird der Lesezugriff freigeben.

I3 = 0: Kein Lesezugriff.

I3 = 1: Parameterwert wird gelesen. Die Anweisung wird so lange ausgeführt bis der Wert gelesen ist.

#### 5.7.2.6 [426] Positions-Parameter lesen

|    | Typ | Funktion              |    | Typ | Funktion                  |           |
|----|-----|-----------------------|----|-----|---------------------------|-----------|
| I1 | -   | -                     | O1 | %   | Positionswert             | Low-word  |
| I2 | -   | -                     | O2 | %   |                           | High-word |
| I3 | b   | Lesezugriff freigeben | P1 | i   | Parameternummer           |           |
| I4 | -   | -                     | P2 | i   | Datensatz (0 ... 4)/Index |           |

##### Beschreibung:

Die Funktion liest den Wert des Parameters der in P1 „Parameternummer“ und P2 „Datensatz/Index“ eingestellt ist. Der Wert wird in einen Positionswert umgerechnet. Über den Eingang I3 wird der Lesezugriff freigeben.

I3 = 0: Kein Lesezugriff.

I3 = 1: Parameterwert wird gelesen. Die Anweisung wird so lange ausgeführt bis der Wert gelesen ist.

#### 5.7.2.7 [427] Long-Parameter lesen

|    | Typ | Funktion              |    | Typ | Funktion                  |           |
|----|-----|-----------------------|----|-----|---------------------------|-----------|
| I1 | -   | -                     | O1 | %   | Long-Wert                 | Low-word  |
| I2 | -   | -                     | O2 | %   |                           | High-word |
| I3 | b   | Lesezugriff freigeben | P1 | i   | Parameternummer           |           |
| I4 | -   | -                     | P2 | i   | Datensatz (0 ... 4)/Index |           |

### Beschreibung:

Die Funktion liest den Wert des Parameters der in P1 „Parameternummer“ und P2 „Datensatz/Index“ eingestellt ist. Der Wert wird in einen Long-Wert umgerechnet. Über den Eingang I3 wird der Lesezugriff freigegeben.

I3 = 0: Kein Lesezugriff.

I3 = 1: Parameterwert wird gelesen. Die Anweisung wird so lange ausgeführt bis der Wert gelesen ist.

### 5.7.2.8 [428] Wort-Parameter lesen

|    | Typ | Funktion                |    | Typ | Funktion                   |
|----|-----|-------------------------|----|-----|----------------------------|
| I1 | -   | -                       | O1 | %   | Parameterwert [%]          |
| I2 | -   | -                       | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1 |
| I3 | b   | Lesezugriff freigegeben | P1 | i   | Parameternummer            |
| I4 | -   | -                       | P2 | i   | Datensatz (0 ... 4)/Index  |

### Beschreibung:

Die Funktion liest den Wert des Parameters der in P1 „Parameternummer“ und P2 „Datensatz/Index“ eingestellt ist. Der Wert wird in einen Prozentwert umgerechnet. Über den Eingang I3 wird der Lesezugriff freigegeben.

I3 = 0: Kein Lesezugriff.

I3 = 1: Parameterwert wird gelesen. Die Anweisung wird so lange ausgeführt bis der Wert gelesen ist.

## 5.8 Begrenzer

### 5.8.1 [440] Begrenzer (Const.)

|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion                   |
|----|-----|----------------|----|-----|----------------------------|
| I1 | %   | Eingangswert 1 | O1 | %   | $O1 = I1_{P2}^{P1}$        |
| I2 | -   | -              | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1 |
| I3 | -   | -              | P1 | %   | obere Grenze               |
| I4 | b   | Master Reset   | P2 | %   | untere Grenze              |

### Beschreibung:

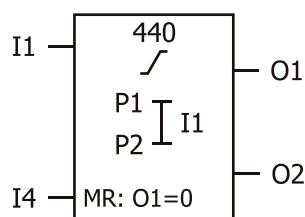
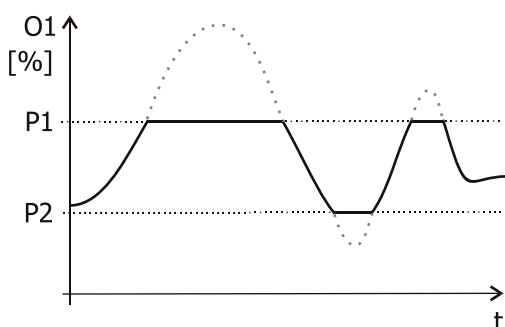
Der Eingangswert an I1 wird nach oben auf P1 und nach unten auf P2 begrenzt und ausgegeben.

$$O1 = I1_{P2}^{P1}$$

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.

### Hinweis:

P2 kann nur als positiver Wert eingegeben werden.



## 5.8.2 [441] Begrenzer (Variable)

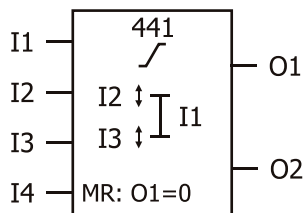
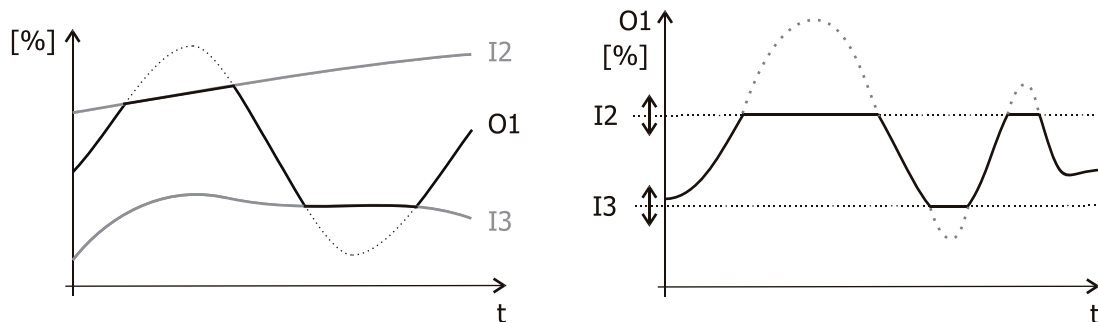
|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion                              |
|----|-----|----------------|----|-----|---------------------------------------|
| I1 | %   | Eingangswert 1 | O1 | %   | $O1 = I1^{I2\uparrow}_{I3\downarrow}$ |
| I2 | %   | obere Grenze   | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1            |
| I3 | %   | untere Grenze  | P1 | -   | -                                     |
| I4 | b   | Master Reset   | P2 | -   | -                                     |

### Beschreibung:

Der Eingangswert an I1 wird nach oben auf I2 und nach unten auf I3 begrenzt und ausgegeben.

$$O1 = I1^{I2\uparrow}_{I3\downarrow}$$

Solange der Zustand TRUE an I4 (Master Reset) anliegt, ist der Ausgangswert O1 gleich 0.



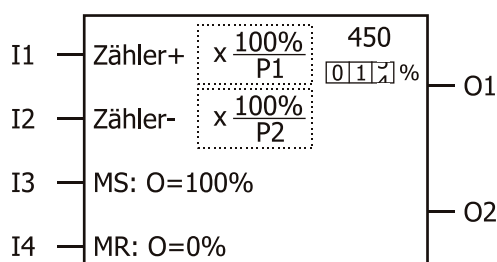
## 5.9 Zähler

### 5.9.1 [450] Up/Down-Counter mit analogem Ausgang

|    | Typ | Funktion        |    | Typ | Funktion                                   |
|----|-----|-----------------|----|-----|--|
| I1 | b   | Zähler aufwärts | O1 | %   | $O1 = \text{Zähler I1} - \text{Zähler I2}$ |
| I2 | b   | Zähler abwärts  | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1                 |
| I3 | b   | Master Set      | P1 | i   | Schritte aufwärts für 100,00%              |
| I4 | b   | Master Reset    | P2 | i   | Schritte abwärts für 100,00%               |

### Beschreibung:

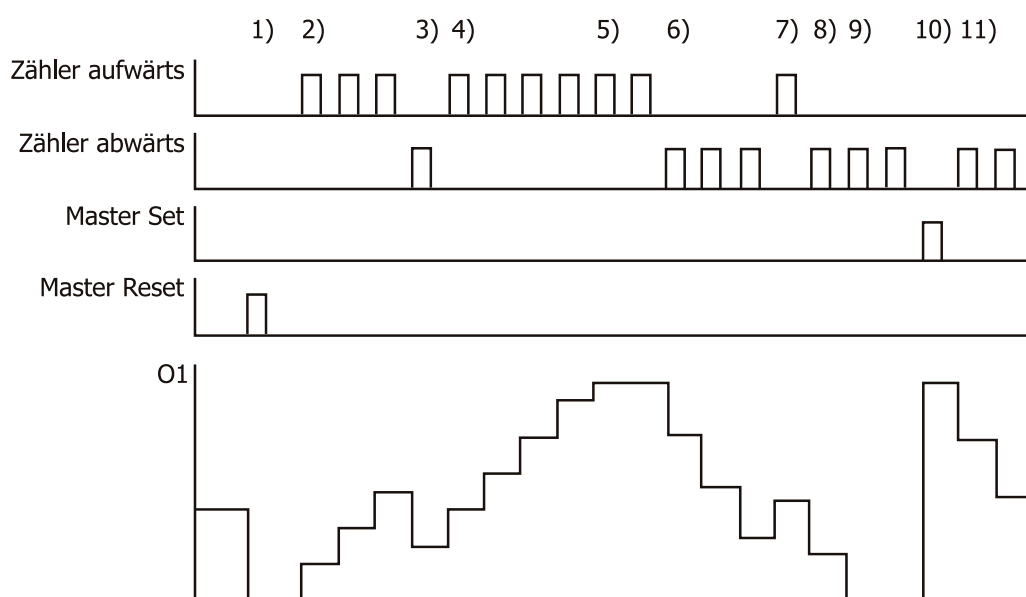
- Jede positive Flanke an I1 erhöht den Ausgangswert O1 um  $100,00\%/P1$ .
- Jede positive Flanke an I2 verringert den Ausgangswert O1 um  $100,00\%/P2$ .
- Der Ausgangswert wird auf den Bereich 0,00% ... 100,00% begrenzt.
- Master Set (I3) setzt den Ausgang auf 100,00%. Dieser Eingang hat Vorrang vor Flanken an I1 oder I2.
- Master Reset (I4) setzt den Ausgang auf 0,00%. Dieser Eingang hat Vorrang vor Flanken an I1, I2 und Master Set I3.



Anwendungsmöglichkeiten:

- Sollwertvorgabe mit zwei Tastern. Pro Betätigung einer der beiden Taster wird der Sollwert um einen einstellbaren Betrag angehoben oder gesenkt.
- Zählen von (Fehler-) Ereignissen. Bei jedem Ereignis wird der Zähler hochgezählt. Der Zähler kann andere Funktionen auslösen, z.B. melden, wenn Fehler zu häufig auftreten.

**Beispiel:** P1 = 6, P2 = 4



- 1) Master-Reset setzt Ausgang O1 auf Null.
- 2) Drei Zählimpulse aufwärts (je  $100,00\%/P1 = 100,00\%/6 = 16,67\%$ )
- 3) Ein Zählimpuls abwärts. ( $100,00\%/P2 = 100,00\%/4 = 25\%$ )
- 4) Vier Zählimpulse aufwärts (je  $100,00\%/P1 = 100,00\%/6 = 16,67\%$ )
- 5) Zwei Zählimpulse aufwärts, Begrenzung auf 100,00%
- 6) Drei Zählimpulse abwärts. (je  $100,00\%/P2 = 100,00\%/4 = 25\%$ )
- 7) Ein Zählimpuls aufwärts ( $100,00\%/P1 = 100,00\%/6 = 16,67\%$ )
- 8) Ein Zählimpuls abwärts. ( $100,00\%/P2 = 100,00\%/4 = 25\%$ )
- 9) Zwei Zählimpulse abwärts, Begrenzung auf Null.
- 10) Master-Set setzt Ausgang O1 auf 100,00%
- 11) Zwei Zählimpulse abwärts. (je  $100,00\%/P2 = 100,00\%/4 = 25\%$ )

#### Hinweis:

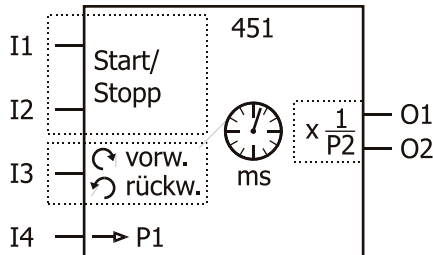
P1 und P2 sind intern auf 100,00% begrenzt. Wird ein größerer Wert eingegeben, wird dieser durch 100,00% ersetzt.

## 5.9.2 [451] Stoppuhr mit analogem Ausgang

|    | Typ | Funktion             |    | Typ | Funktion                   |
|----|-----|----------------------|----|-----|----------------------------|
| I1 | b   | Freigabe             | O1 | %   | (Zählwert in ms)/P2        |
| I2 | b   | Freigabe, invertiert | O2 | %   | invertierter Ausgang = -O1 |
| I3 | b   | Zählrichtung         | P1 | %   | Startwert                  |
| I4 | b   | Rücksetzen           | P2 | i   | Divisor                    |

### Beschreibung:

- Die Stoppuhr läuft, wenn I1 = TRUE und I2 = FALSE ist. In allen anderen Fällen bleibt die Stoppuhr stehen.
- Eingang 3 bestimmt die Laufrichtung.  
I3 = TRUE: Stoppuhr läuft vorwärts,  
I3 = FALSE: Stoppuhr läuft rückwärts.
- Eine positive Flanke an I4 setzt die Stoppuhr (den Ausgang O1) auf den Startwert P1.  
Ab der folgenden negativen Flanke läuft die Stoppuhr (wenn I1 = TRUE und I2 = FALSE ist).
- P2 bestimmt den Divisor, mit dem der interne Wert in den Ausgangswert umgerechnet wird.
- Der Ausgangswert wird auf den Bereich 0,00% ... 327,67% begrenzt.



| I1 | I2 | I3 | I4  | Funktion                    |
|----|----|----|-----|-----------------------------|
| 1  | 0  | 1  | x   | Stoppuhr läuft vorwärts     |
| 1  | 0  | 0  | x   | Stoppuhr läuft rückwärts    |
| 1  | 0  | x  | 0→1 | Rücksetzen auf Startwert P1 |
| 1  | 0  | x  | 1→0 | Start nach Rücksetzen       |

### Beispiele:

Wenn I1 (Freigabe) = TRUE, I2 (Freigabe, invertiert) = FALSE, I3 (Zählrichtung) = TRUE, I4 (Rücksetzen) = FALSE ist, wird der interne Zähler (long) jede Millisekunde um Eins erhöht. Um den Ausgangswert zu berechnen, wird dieser Wert durch P2 geteilt.

P2 = 1000: O1 wird jede Sekunde um 0,01% erhöht.

1) P2 = 1, Zeit: eine Sekunde (1000 ms).

$$\text{Ausgangswert: } O1 = \frac{t}{P2} = \frac{1 \text{ s}}{P2} = \frac{1000 \text{ ms}}{1 \times 100 \frac{\text{ms}}{\%}} = 10\%$$

Der Ausgang erreicht nach einer Sekunde den Wert 10%.

2) P2 = 1000, Zeit: eine Stunde (3600 s).

$$\text{Ausgangswert: } O1 = \frac{t}{P2} = \frac{3600 \text{ s}}{P2} = \frac{3600 \text{ 000 ms}}{1000 \times 100 \frac{\text{ms}}{\%}} = 36\%$$

O1 wird jede Sekunde um 0,01% erhöht.

Der Ausgang erreicht nach einer Stunde den Wert 36%.

## 5.10 Positionierfunktionen

Die Positionierung kann direkt aus den SPS-Funktionen gesteuert werden. Über die Steuer-Betriebsart der Positionierung kann die Steuerung an die SPS-Funktionen übergeben werden. Die Positionierung kann in den Einstellungen für den Parameter *Konfiguration 30* = „x40“ gesteuert werden. In diesen Konfigurationen muss der Parameter *Betriebsart 1221* auf „1000 - Steuerung via Funktionentabelle“ eingestellt werden, um die Positionierung über die SPS-Funktionen zu steuern.

Ausgang O2|O1 (High-word|Low-word) gibt die Istposition aus. In der Betriebsart 507 - „Zustand prüfen“ zeigt der Ausgang an, ob ein Fahrsatz läuft.

### Hinweis:

Die Positionierfunktionen sind in der Gerätereihe ACU integriert.  
Das Anwendungshandbuch „Positionierung“ beschreibt die Positionierfunktionen in den Konfigurationen x40.

## 5.10.1 [501] Starte Fahrsatz als Einzelfahrauftrag

|    | Typ | Funktion                               |    | Typ | Funktion                                      |
|----|-----|--|----|-----|---|
| I1 | Pos | Zielposition Offset                    | O1 | Pos | Istposition                                   |
| I2 | %   | -                                      | O2 | Pos | Low-word                                      |
| I3 | b   | Freigabe                               |    |     | High-word                                     |
| I4 | b   | Warte bis Positionierung abgeschlossen | P1 | i   | Nummer des Fahrsatzes (Index Fahrsatztabelle) |
|    |     |  | P2 | -   | -   |

### Beschreibung:

Der mit P1 angewählte Fahrsatz wird gestartet. Wiederholungen und Folgefahrsätze werden nicht ausgeführt. Wenn aktuell noch ein Fahrsatz läuft, wird dieser abgebrochen.

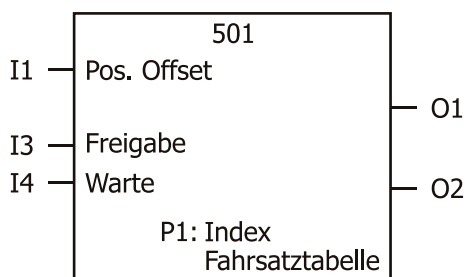
Der am Eingang I1 eingestellte Positionswert (Zielposition Offset) wird zum Wert der im Fahrsatz eingestellten Zielposition addiert.

|                |           |           |   |  |                               |
|----------------|-----------|-----------|---|--|-------------------------------|
|                |           |           |   |  |                               |
|                |           | Anweisung |   |  | Konfiguration <b>30</b> = x40 |
|                |           | <b>P1</b> | = | Index                                      | Fahrsatztabelle               |
| Zielposition = | <b>I1</b> | +         |   | <i>Zielposition Entfernung</i> <b>1202</b> |                               |

Der Eingang I1 kann mit Positionswerten (long) verknüpft werden.

Die Funktion wird nur ausgeführt, wenn der Eingang I3 (Freigabe) gesetzt ist.

Ist der Eingang I4 (Warte) gesetzt, werden weitere Anweisungen erst abgearbeitet, wenn die Zielposition erreicht ist. Der Vorgang kann nicht durch andere Anweisungen oder durch Rücksetzen von I3 beendet werden.



| I3 | I4 | Funktion  |
|----|----|---|
| 1  | 0  | Fahrsatz P1 starten. Eine Unterbrechung ist durch eine andere Anweisung möglich. Die Zielposition kann durch andere Anweisungen geändert werden, auch wenn die Zielposition noch nicht erreicht wurde. Der Fahrsatz wird neu gestartet. |
| 1  | 1  | Fahrsatz P1 starten und warten bis Positionierung abgeschlossen.  |
| 0  | 0  | Die Zielposition wird nicht geändert.   |
| 0  | 1  | Die Zielposition kann durch andere Anweisungen geändert werden, wenn keine Positionierung aktiv ist.  |

### 5.10.2 [502] Starte Fahrsatz im Automatikmodus

|    | Typ | Funktion                               |    | Typ | Funktion                                      |
|----|-----|--|----|-----|---|
| I1 | Pos | Zielposition Offset                    | O1 | Pos | Istposition Low-word                          |
| I2 | %   | -                                      | O2 | Pos | Istposition High-word                         |
| I3 | b   | Freigabe                               | P1 | i   | Nummer des Fahrsatzes (Index Fahrsatztabelle) |
| I4 | b   | Warte bis Positionierung abgeschlossen | P2 | -   | -   |

#### Beschreibung:

Der mit P1 angewählte Fahrsatz wird gestartet. Wiederholungen und Folgefahrsätze werden ausgeführt. Wenn aktuell noch ein Fahrsatz läuft, wird dieser abgebrochen.

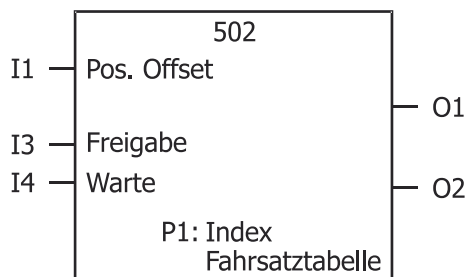
Der am Eingang I1 eingestellte Positionswert (Zielposition Offset) wird zum Wert der im Fahrsatz eingestellten Zielposition addiert.

|                |           |   |                                     |
|----------------|-----------|---|-------------------------------------|
|                | Anweisung |   | Konfiguration <b>30</b> = x40       |
|                | <b>P1</b> | = | Fahrsatztabelle                     |
|                | <b>I1</b> | = | Index                               |
| Zielposition = | <b>I1</b> | + | Zielposition Entfernung <b>1202</b> |

Der Eingang I1 kann mit Positionswerten (long) verknüpft werden.

Die Funktion wird nur ausgeführt, wenn der Eingang I3 (Freigabe) gesetzt ist.

Ist der Eingang I4 (Warte) gesetzt, werden weitere Anweisungen erst abgearbeitet, wenn die Zielposition erreicht ist. Der Vorgang kann nicht durch andere Anweisungen oder durch Rücksetzen von I3 beendet werden.



| I3 | I4 | Funktion   |
|----|----|--|
| 1  | 0  | Fahrsatz P1 mit Wiederholungen und Folgefahrsätzen starten. Eine Unterbrechung ist durch eine andere Anweisung möglich. Die Zielposition kann durch andere Anweisungen geändert werden, auch wenn die Zielposition noch nicht erreicht wurde. Der Fahrsatz wird neu gestartet. |
| 1  | 1  | Fahrsatz P1 mit Wiederholungen und Folgefahrsätzen starten und warten bis Positionierung abgeschlossen.  |
| 0  | 0  | Die Zielposition wird nicht geändert.  |
| 0  | 1  | Die Zielposition kann durch andere Anweisungen geändert werden, wenn keine Positionierung aktiv ist.   |

### 5.10.3 [503] Fahrsatz unterbrechen

|    | Typ | Funktion                |    | Typ | Funktion              |
|----|-----|-------------------------|----|-----|-----------------------|
| I1 | -   | -                       | O1 | Pos | Istposition Low-word  |
| I2 | -   | -                       | O2 | Pos | Istposition High-word |
| I3 | b   | Freigabe                | P1 | -   | -                     |
| I4 | b   | Warte bis Antrieb steht | P2 | -   | -                     |

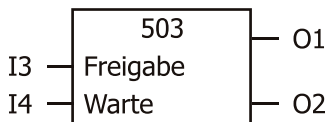


### Beschreibung:

Der aktuelle Fahrsatz wird unterbrochen, wenn die Freigabe am Eingang I3 gesetzt ist. Der Antrieb stoppt. Wird die Freigabe an I3 zurückgesetzt, wird der unterbrochene Fahrsatz fortgesetzt und Wiederholungen und Folgefahrsätze ausgeführt.

Ist der Eingang I4 (Warte) gesetzt, wird mit der Bearbeitung von weiteren Anweisungen gewartet, bis der Antrieb steht. Der Vorgang kann nicht durch andere Anweisungen oder durch Rücksetzen von I3 beendet werden.

Die Anweisung wird nur ausgeführt, wenn der Eingang I3 (Freigabe) gesetzt ist.



| I3  | I4 | Funktion                                  |
|-----|----|---|
| 1   | 0  | Fahrsatz unterbrechen und Antrieb stoppen |
| 1   | 1  | Warten bis Antrieb steht                  |
| 1→0 | 0  | Fahrsatz fortsetzen                       |

### 5.10.4 [504] Fahrsatz fortsetzen

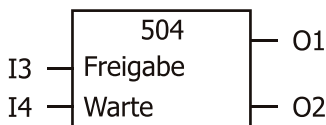
|    | Typ | Funktion                       |    | Typ | Funktion              |
|----|-----|--------------------------------|----|-----|-----------------------|
| I1 | -   | -                              | O1 | Pos | Istposition Low-word  |
| I2 | -   | -                              | O2 | Pos | Istposition High-word |
| I3 | b   | Freigabe                       | P1 | -   | -                     |
| I4 | b   | Warte bis Fahrsatz beendet ist | P2 | -   | -                     |

### Beschreibung:

Ein unterbrochener Fahrsatz wird fortgesetzt.

Die Funktion wird nur ausgeführt, wenn der Eingang I3 (Freigabe) gesetzt ist.

Ist der Eingang I4 (Warte) gesetzt, wird mit der Bearbeitung von weiteren Anweisungen gewartet, bis der Fahrsatz (ggf. mit Wiederholungen) oder ein automatischer Ablauf von Fahrsätzen beendet ist. Der Vorgang kann nicht durch andere Anweisungen oder durch Rücksetzen von I3 beendet werden.



| I3 | I4 | Funktion  |
|----|----|---|
| 1  | 0  | Unterbrochenen Fahrsatz fortsetzen                            |
| 1  | 1  | Warten bis Ende des Fahrsatzes oder des automatischen Ablaufs |

### 5.10.5 [505] Fahrsatz wiederaufnehmen

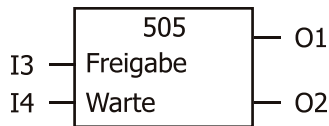
|    | Typ | Funktion                       |    | Typ | Funktion              |
|----|-----|--------------------------------|----|-----|-----------------------|
| I1 | -   | -                              | O1 | Pos | Istposition Low-word  |
| I2 | -   | -                              | O2 | Pos | Istposition High-word |
| I3 | b   | Freigabe                       | P1 | -   | -                     |
| I4 | b   | Warte bis Fahrsatz beendet ist | P2 | -   | -                     |

### Beschreibung:

Ein durch Fehlerabschaltung oder Netz-Aus unterbrochener Fahrsatz wird fortgesetzt.

Die Funktion wird nur ausgeführt, wenn der Eingang I3 (Freigabe) gesetzt ist.

Ist der Eingang I4 (Warte) gesetzt, wird mit der Bearbeitung von weiteren Anweisungen gewartet, bis der Fahrsatz (ggf. mit Wiederholungen) oder ein automatischer Ablauf von Fahrsätzen beendet ist. Der Vorgang kann nicht durch andere Anweisungen oder durch Rücksetzen von I3 beendet werden.



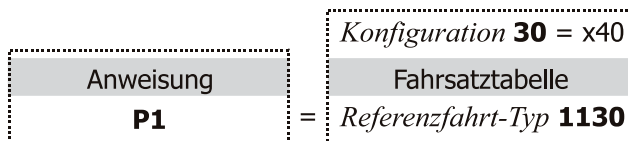
| I3 | I4 | Funktion  |
|----|----|---|
| 1  | 0  | Fahrsatz wiederaufnehmen                                      |
| 1  | 1  | Warten bis Ende des Fahrsatzes oder des automatischen Ablaufs |

### 5.10.6 [506] Start Referenzfahrt

|    | Typ | Funktion                            |    | Typ | Funktion              |
|----|-----|-------------------------------------|----|-----|-----------------------|
| I1 | -   | -                                   | O1 | Pos | Istposition Low-word  |
| I2 | -   | -                                   | O2 | Pos | Istposition High-word |
| I3 | b   | Freigabe                            | P1 | i   | Referenzfahrt-Typ     |
| I4 | b   | Warte bis Referenzposition erreicht | P2 | -   | -                     |

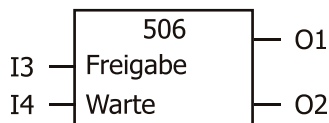
#### Beschreibung:

Die in P1 angegebene Referenzfahrt wird gestartet. Ein laufender Fahrsatz wird abgebrochen.



Die Funktion wird nur ausgeführt, wenn der Eingang I3 (Freigabe) gesetzt ist.

Ist der Eingang I4 (Warte) gesetzt, wird mit der Bearbeitung von weiteren Anweisungen gewartet, bis die Referenzposition erreicht ist. Der Vorgang kann nicht durch andere Anweisungen oder durch Rücksetzen von I3 beendet werden.



| I3 | I4 | Funktion                             |
|----|----|--------------------------------------|
| 1  | 0  | Referenzfahrt P1 starten             |
| 1  | 1  | Warten bis Referenzposition erreicht |

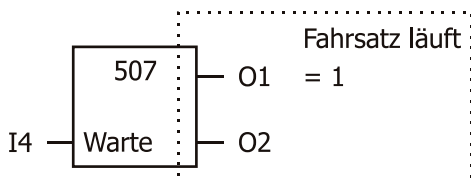
### 5.10.7 [507] Zustand prüfen

|    | Typ | Funktion                       |    | Typ | Funktion                   |
|----|-----|--------------------------------|----|-----|----------------------------|
| I1 | -   | -                              | O1 | b   | TRUE, wenn Fahrsatz läuft  |
| I2 | -   | -                              | O2 | b   | FALSE, wenn Fahrsatz läuft |
| I3 | -   | -                              | P1 | -   | -                          |
| I4 | b   | Warte bis Fahrsatz beendet ist | P2 | -   | -                          |

#### Beschreibung:

Die Funktion setzt den Ausgang O1 auf TRUE, wenn ein Fahrsatz läuft.

Ist der Eingang I4 (Warte) gesetzt, wird mit der Bearbeitung von weiteren Anweisungen gewartet, bis der Fahrsatz (ggf. mit Wiederholungen) oder ein automatischer Ablauf von Fahrsätzen beendet ist. Der Vorgang kann nicht durch andere Anweisungen oder durch Rücksetzen von I3 beendet werden.



| Fahrsatz läuft | I4 | O1=    |
|----------------|----|--------|
| ja             | 0  | 1      |
| nein           | x  | 0      |
| ja             | 1  | Warten |

## 5.11 Bit-Funktionen für analoge Eingangswerte

Jedes einzelne Bit des Eingangs 1 wird mit den entsprechenden Bits des Eingangs 2 und des Parameters 1 (falls für die gewählte Funktion vorhanden) verknüpft. Das Ergebnis wird in dem entsprechenden Bit des Ausgangswerts gespeichert.

Beispielsweise ist das Bit 3 des Ausgangswerts abhängig vom

- Bit 3 des Eingangswerts 1 und
- Bit 3 des Eingangswerts 2 und
- Bit 3 des Parameters 1.

Der Parameter 2 gibt an, ob der Eingangswert I1 mit dem Eingangswert I2 oder dem Parameter P1 verknüpft werden soll:

- P2 = 1: Verknüpfung von Eingangswert I1 mit Eingangswert I2
- P2 = 2: Verknüpfung von Eingangswert I1 mit Parameter P1
- P2 = 3: Verknüpfung von Eingangswert I1 mit Eingangswert I2 und Parameter P1

Master Set setzt alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0xFFFF).

Master Reset löscht alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0x0000).

Am Ausgang O2 wird der bitweise invertierte Wert O1 ausgegeben.

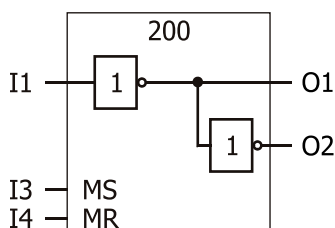
Beispiel: O1 = 0xFF00 → O2 = 0x00FF.

### 5.11.1 [200] Bit NOT-Verknüpfung

|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion                                 |
|----|-----|----------------|----|-----|--|
| I1 | %   | Eingangswert 1 | O1 | %   | $\overline{I1}$ (I1 bitweise invertiert) |
| I2 | -   | -              | O2 | %   | invertierter Ausgang (=I1)               |
| I3 | b   | Master Set     | P1 | -   | -  |
| I4 | b   | Master Reset   | P2 | -   | -  |

#### Beschreibung:

Am Ausgang O1 wird der bitweise invertierte Wert des Eingangs I1 ausgegeben ( $O1 = \overline{I1}$ ).



Beispiel: I1 = 0xF00F → O1 = 0x0FF0, O2 = 0xF00F

Master Set setzt alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0xFFFF).

Master Reset löscht alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0x0000).

#### Hinweis:

Da der Ausgang I2 den bitweise invertierten Wert des Ausgangs O1 ausgibt, ist  $O2 = I1$ .

### 5.11.2 [201] Bit AND/NAND-Verknüpfung

|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion   |
|----|-----|----------------|----|-----|--|
| I1 | %   | Eingangswert 1 | O1 | %   | O1=AND (I1 I2); wenn P2=1,<br>O1=AND (I1 P1), wenn P2=2,<br>O1=AND (I1 I2 P1), wenn P2=3 |
| I2 | %   | Eingangswert 2 | O2 | %   | invertierter Ausgang (NAND)  |
| I3 | b   | Master Set     | P1 | %   | Maske  |
| I4 | b   | Master Reset   | P2 | i   | Betriebsart (1, 2 oder 3)  |

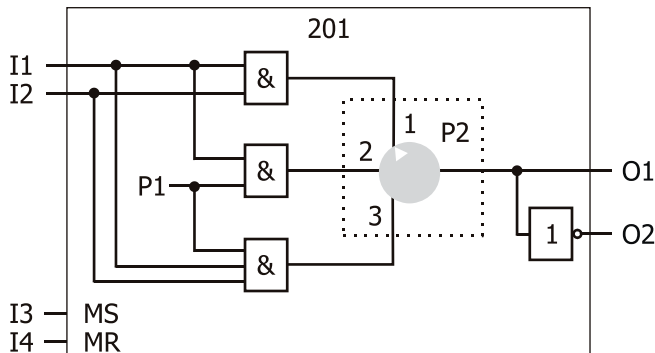
#### Beschreibung:

Der Eingangswert an I1 wird UND-verknüpft. Über P2 kann ausgewählt werden:

- P2 = 1: I1 und I2 werden UND-verknüpft.
- P2 = 2: I1 und P1 werden UND-verknüpft.
- P2 = 3: I1, I2 und P1 werden UND-verknüpft.

Master Set setzt alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0xFFFF).

Master Reset löscht alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0x0000).



Beispiele:

|                   | P2 | I1     | I2     | P1     | O1     | O2      |
|-------------------|----|--------|--------|--------|--------|---------|
| 1) AND (I1 I2)    |    | 0xF00F | 0x0F0F | -      | 0x000F | 0xFFFF0 |
| 2) AND (I1 P1)    |    | 0xF00F | -      | 0x00FF | 0x000F | 0xFFFF0 |
| 3) AND (I1 I2 P1) |    | 0xF00F | 0x0F0F | 0x00FF | 0x000F | 0xFFFF0 |

Zu Beispiel 1):

|    |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |        |        |
|----|--|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--------|--------|
| I1 | 1  | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0xF00F |        |
| I2 | 0  | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0x0F0F |        |
|    | <div><div>&amp;</div> ... <div>&amp;</div></div> |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |        |        |
| O1 | 0  | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1      | 0x000F |

### 5.11.3 [202] Bit OR/NOR-Verknüpfung

|    | Typ | Funktion       |
|----|-----|----------------|
| I1 | %   | Eingangswert 1 |
| I2 | %   | Eingangswert 2 |
| I3 | b   | Master Set     |
| I4 | b   | Master Reset   |

|    | Typ | Funktion  |
|----|-----|---|
| O1 | %   | O1=OR (I1 I2); wenn P2=1,<br>O1=OR (I1 P1), wenn P2=2,<br>O1=OR (I1 I2 P1), wenn P2=3 |
| O2 | %   | invertierter Ausgang (NOR)  |
| P1 | %   | Maske   |
| P2 | i   | Betriebsart (1, 2 oder 3)   |

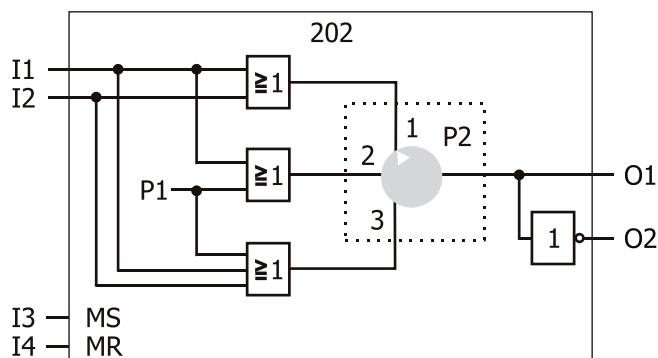
### Beschreibung:

Der Eingangswert an I1 wird ODER-verknüpft. Über P2 kann ausgewählt werden:

- P2 = 1: I1, I2 werden ODER-verknüpft.
- P2 = 2: I1, P1 werden ODER-verknüpft.
- P2 = 3: I1, I2, P1 werden ODER-verknüpft.

Master Set setzt alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0xFFFF).

Master Reset löscht alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0x0000).



Beispiele:

| <b>P2</b>        | <b>I1</b> | <b>I2</b> | <b>P1</b> | <b>O1</b> | <b>O2</b> |
|------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 1) OR (I1 I2)    | 0xF00F    | 0x0F0F    | -         | 0xFF0F    | 0x00F0    |
| 2) OR (I1 P1)    | 0xF00F    | -         | 0x00FF    | 0xF0FF    | 0x0F00    |
| 3) OR (I1 I2 P1) | 0xF00F    | 0x0F0F    | 0x00FF    | 0xFFFF    | 0x0000    |

Zu Beispiel 1):

|    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |        |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--------|
| I1 | 1   | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0xF00F |
| I2 | 0   | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0x0F0F |
|    | <div><div><div><div></div><div></div></div></div><div>...</div><div><div><div></div><div></div></div></div></div> |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |        |
| O1 | 1   | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0xFF0F |

#### 5.11.4 [203] Bit XOR/XNOR-Verknüpfung

|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion  |
|----|-----|----------------|----|-----|---|
| I1 | %   | Eingangswert 1 | O1 | %   | O1=XOR (I1 I2); wenn P2=1,<br>O1=XOR (I1 P1), wenn P2=2,<br>O1=XOR {XOR (I1 I2) P1},<br>wenn P2=3 |
| I2 | %   | Eingangswert 2 | O2 | %   | invertierter Ausgang (XNOR)   |
| I3 | b   | Master Set     | P1 | %   | Maske   |
| I4 | b   | Master Reset   | P2 | i   | Betriebsart (1, 2 oder 3)   |

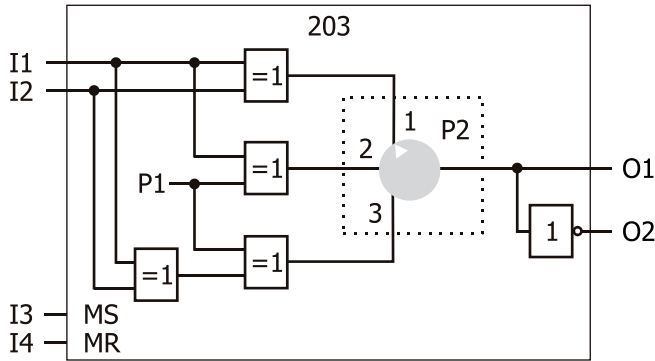
### Beschreibung:

Der Eingangswert an I1 wird Exklusiv-ODER-verknüpft. Über P2 kann ausgewählt werden:

- P2 = 1: I1, I2 werden Exklusiv-ODER-verknüpft.
- P2 = 2: I1, P1 werden Exklusiv-ODER-verknüpft.
- P2 = 3: I1, I2, P1 werden Exklusiv-ODER-verknüpft.

Master Set setzt alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0xFFFF).

Master Reset löscht alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0x0000).



Beispiele:

|    | P2                   | I1     | I2     | P1     | O1     | O2     |
|----|----------------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 1) | XOR (I1 I2)          | 0xF00F | 0x0F0F | -      | 0xFF00 | 0x00FF |
| 2) | XOR (I1 P1)          | 0xF00F | -      | 0x00FF | 0xF0F0 | 0x0F0F |
| 3) | XOR {XOR (I1 I2) P1} | 0xF00F | 0x0F0F | 0x00FF | 0xFFFF | 0x0000 |

Zu Beispiel 1):

|    |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |        |
|----|--|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--------|
| I1 | 1  | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0xF00F |
| I2 | 0  | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0x0F0F |
|    | <div><div>=1</div> ... <div>=1</div></div> |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |        |
| I1 | 1  | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0xFF00 |

### 5.11.5 [210] Bit Shift rechts

|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion                     |
|----|-----|----------------|----|-----|------------------------------|
| I1 | %   | Eingangswert 1 | O1 | %   | I1 um P2 bitweise verschoben |
| I2 | -   | -              | O2 | %   | invertierter Ausgang         |
| I3 | b   | Master Set     | P1 | -   | -                            |
| I4 | b   | Master Reset   | P2 | i   | Anzahl der Verschiebungen    |

### Beschreibung:

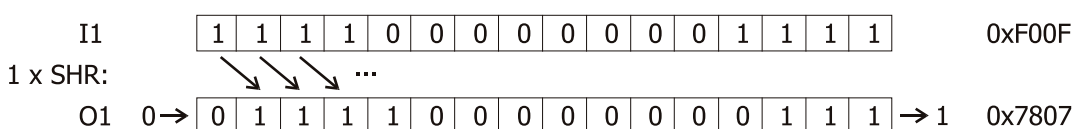
Der Eingangswert an I1 wird um die Anzahl der Verschiebungen (P2) bitweise nach rechts geschoben. Links wird mit Nullen aufgefüllt.

Master Set setzt alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0xFFFF).

Master Reset löscht alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0x0000).

| Beispiel | P2                     | I1     | O1     | O2     |
|----------|------------------------|--------|--------|--------|
| 1)       | 1: Eine Verschiebung   | 0xF00F | 0x7807 | 0x87F8 |
| 2)       | 4: Vier Verschiebungen | 0x00FF | 0x000F | 0xFFFF |
| 3)       | 8: Acht Verschiebungen | 0xFF00 | 0x00FF | 0xFF00 |

Zu Beispiel 1):



### 5.11.6 [211] Bit arithmetischer Shift rechts

|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion  |
|----|-----|----------------|----|-----|---|
| I1 | %   | Eingangswert 1 | O1 | %   | I1 um P2 bitweise verschoben, Vorzeichenbit bleibt stehen |
| I2 | -   | -              | O2 | %   | invertierter Ausgang                                      |
| I3 | b   | Master Set     | P1 | -   | -   |
| I4 | b   | Master Reset   | P2 | i   | Anzahl der Verschiebungen                                 |

#### Beschreibung:

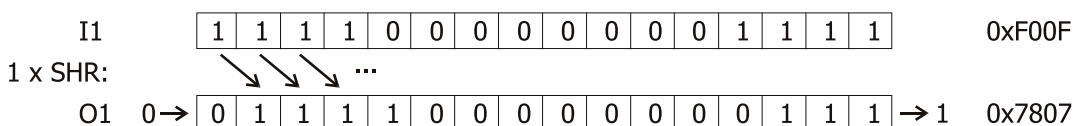
Der Eingangswert an I1 wird um die Anzahl der Verschiebungen (P2) bitweise nach rechts geschoben. Das höchstwertige Bit (Vorzeichenbit) bleibt stehen.

Master Set setzt alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0xFFFF).

Master Reset löscht alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0x0000).

| Beispiel | P2                     | I1     | O1     | O2      |
|----------|------------------------|--------|--------|---------|
| 1)       | 1: Eine Verschiebung   | 0xF00F | 0xF807 | 0x07F8  |
| 2)       | 4: Vier Verschiebungen | 0x00FF | 0x000F | 0xFFFF0 |
| 3)       | 8: Acht Verschiebungen | 0xFF00 | 0xFFFF | 0x0000  |

Zu Beispiel 1):



### 5.11.7 [212] Bit Shift links

|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion                     |
|----|-----|----------------|----|-----|------------------------------|
| I1 | %   | Eingangswert 1 | O1 | %   | I1 um P2 bitweise verschoben |
| I2 | -   | -              | O2 | %   | invertierter Ausgang         |
| I3 | b   | Master Set     | P1 | -   | -                            |
| I4 | b   | Master Reset   | P2 | i   | Anzahl der Verschiebungen    |

#### Beschreibung:

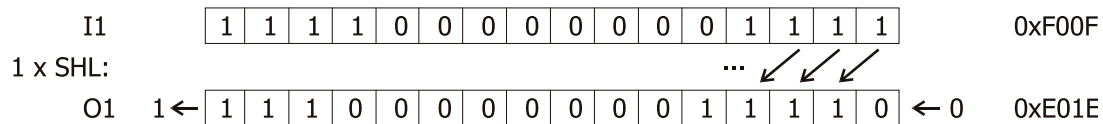
Der Eingangswert an I1 wird um die Anzahl der Verschiebungen (P2) bitweise nach links geschoben. Rechts wird mit Nullen aufgefüllt.

Master Set setzt alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0xFFFF).

Master Reset löscht alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0x0000).

| Beispiel | P2                     | I1     | O1     | O2     |
|----------|------------------------|--------|--------|--------|
| 1)       | 1: Eine Verschiebung   | 0xF00F | 0xE01E | 0x1FI1 |
| 2)       | 4: Vier Verschiebungen | 0x00FF | 0x0FF0 | 0xF00F |
| 3)       | 8: Acht Verschiebungen | 0xFF00 | 0x0000 | 0xFFFF |

Zu Beispiel 1):



### 5.11.8 [213] Bit Rollen rechts

|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion   |
|----|-----|----------------|----|-----|--|
| I1 | %   | Eingangswert 1 | O1 | %   | I1 um P2 bitweise verschoben, mit wiedereingefügten Bits |
| I2 | -   | -              | O2 | %   | invertierter Ausgang                                     |
| I3 | b   | Master Set     | P1 | -   | -  |
| I4 | b   | Master Reset   | P2 | i   | Anzahl der Verschiebungen                                |

#### Beschreibung:

Der Eingangswert an I1 wird um die Anzahl der Verschiebungen (P2) bitweise nach rechts geschoben. Links werden die Bits eingefügt, die rechts herausgeschoben wurden.

Master Set setzt alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0xFFFF).

Master Reset löscht alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0x0000).

#### Hinweis:

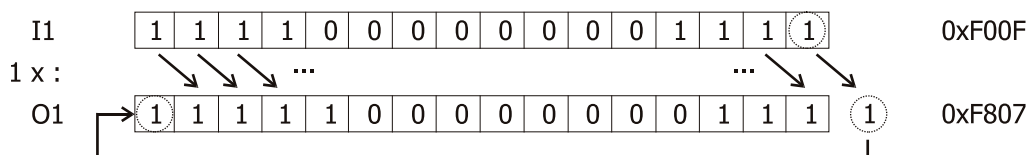
Ein Rollen um 8 Bit tauscht das höchstwertige und das niederwertige Byte.

Ein Rollen um 15 Bit nach rechts entspricht einem Rollen um ein Bit nach links.

Nach einem Rollen um 16 Bit ist der Ausgangswert an O1 gleich dem Eingangswert an I1.

| Beispiel | P2                     | I1     | O1     | O2     |
|----------|------------------------|--------|--------|--------|
| 1)       | 1: Eine Verschiebung   | 0xF00F | 0xF807 | 0x07F8 |
| 2)       | 4: Vier Verschiebungen | 0x00FF | 0xF00F | 0x0FF0 |
| 3)       | 8: Acht Verschiebungen | 0xFF00 | 0x00FF | 0xFF00 |

Zu Beispiel 1):



### 5.11.9 [220] Ein Bit ausgeben

|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion                           |
|----|-----|----------------|----|-----|------------------------------------|
| I1 | %   | Eingangswert 1 | O1 | b   | Ein Bit von I1, ausgewählt über P1 |
| I2 | -   | -              | O2 | b   | invertierter Ausgang               |
| I3 | b   | Master Set     | P1 | i   | Nummer des Bits (0 ... 15)         |
| I4 | b   | Master Reset   | P2 | -   | -                                  |

#### Beschreibung:

Ein ausgewähltes Bit des Eingangswertes 1 wird am Ausgang 1 ausgegeben. Das Bit wird über P1 ausgewählt.

P1=0: Das niederwertigste Bit (LSB) wird ausgewählt,

P1=15: Das höchstwertige Bit (MSB) wird ausgewählt.

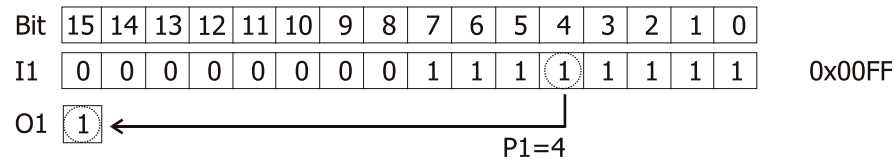
Master Set setzt alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0xFFFF).

Master Reset löscht alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0x0000).



| Beispiel | P1       | I1     | O1 | O2 |
|----------|----------|--------|----|----|
| 1)       | 1: Bit 1 | 0xF00F | 1  | 0  |
| 2)       | 4: Bit 4 | 0x00FF | 1  | 0  |
| 3)       | 4: Bit 4 | 0xFF00 | 0  | 1  |

Zu Beispiel 2):



### 5.11.10 [221] Vier Bits zu einem Wort vereinigen

|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion                         |
|----|-----|----------------|----|-----|----------------------------------|
| I1 | b   | Eingangswert 1 | O1 | %   | I1, I1, I3, I4 vereinigt zu Wort |
| I2 | b   | Eingangswert 2 | O2 | %   | invertierter Ausgang             |
| I3 | b   | Eingangswert 3 | P1 | i   | Nummer des 1. Bits (0 ... 15)    |
| I4 | b   | Eingangswert 4 | P2 | -   | -                                |

#### Beschreibung:

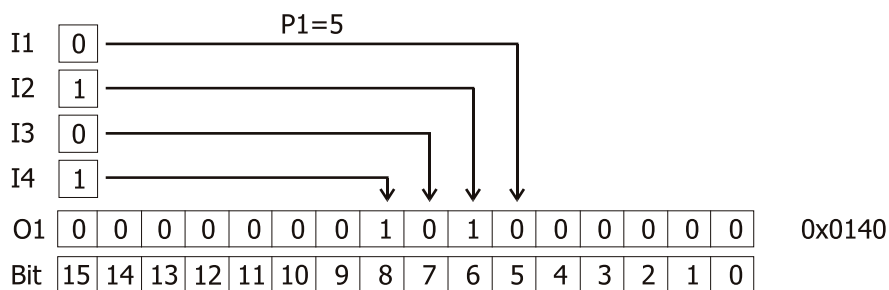
Der Zustand des Eingangs I1 wird in das über P1 angegebene Bit des Ausgangs O1 kopiert, der Zustand des Eingangs I2 in das nächste Bit usw. Alle anderen Bits des Ausgangswerts sind Null. Ist P1 > 12, gehen Bits verloren.

Master Set setzt alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0xFFFF).

Master Reset löscht alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0x0000).

| Beispiel | P1            | Kopieren  | I4 | I3 | I2 | I1 | O1     | O2      |
|----------|---------------|---|----|----|----|----|--------|---------|
| 1)       | 0             | I1 nach Bit 0 von O1,<br>I2 nach Bit 1 von O1,<br>I3 nach Bit 2 von O1,<br>I4 nach Bit 3 von O1 | 1  | 0  | 1  | 0  | 0x000A | 0xFFFF5 |
| 2)       | 5             | I1 nach Bit 5 von O1,<br>I2 nach Bit 6 von O1,<br>I3 nach Bit 7 von O1,<br>I4 nach Bit 8 von O1 | 1  | 0  | 1  | 0  | 0x0140 | 0xFEBF  |
| 3)       | 14<br>(P1>12) | I1 nach Bit 14 von O1,<br>I2 nach Bit 15 von O1,<br>I3 nicht kopiert,<br>I4 nicht kopiert       | 1  | 0  | 1  | 0  | 0x4000 | 0xBFFF  |

Zu Beispiel 2):



### 5.11.11 [222] Zwei Bits zu einem Wort hinzufügen

|    | Typ | Funktion       |    | Typ | Funktion                      |
|----|-----|----------------|----|-----|-------------------------------|
| I1 | %   | Eingang Wort 1 | O1 | %   | O1=I1, Bit(P1)=I2, Bit(P2)=I3 |
| I2 | b   | Eingang Bit 1  | O2 | %   | invertierter Ausgang          |
| I3 | b   | Eingang Bit 2  | P1 | i   | Nummer des 1. Bits (0 ... 15) |
| I4 | b   | Master Reset   | P2 | i   | Nummer des 2. Bits (0 ... 15) |

#### Beschreibung:

In bestimmte Bits des Eingangswertes 1 werden die Zustände an den Eingängen I2 und I3 eingefügt. Die Bits sind durch P1 und P2 bestimmt.

- Der Eingangswert an I1 wird in den Ausgang O1 kopiert.
- Der Zustand des Eingangs I2 wird in das über P1 angegebene Bit des Ausgangs O1 kopiert.
- Der Zustand des Eingangs I3 wird in das über P2 angegebene Bit des Ausgangs O1 kopiert.

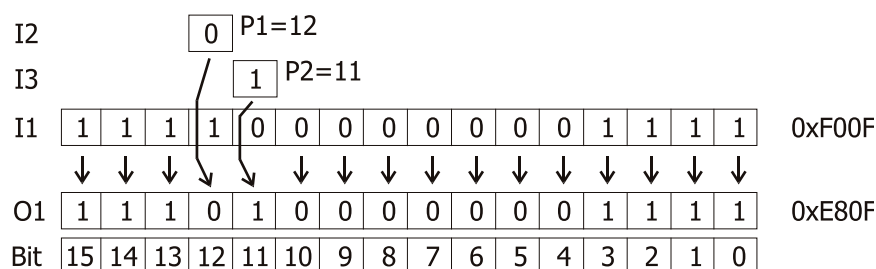
Wird eine Bitnummer außerhalb des Bereichs 0 ... 15 angegeben, wird das Bit nicht in das Wort geschrieben.

| Beispiel | P1 | P2 | Kopieren   | I1     | I2 | I3 | O1     | O2     |
|----------|----|----|--|--------|----|----|--------|--------|
| 1)       | 12 | 11 | I1 nach O1,<br>I2 nach Bit 12 von O1,<br>I3 nach Bit 11 von O1 | 0xF00F | 0  | 1  | 0xE80F | 0x17F0 |
| 2)       | 4  | 5  | I1 nach O1,<br>I2 nach Bit 4 von O1,<br>I3 nach Bit 5 von O1   | 0xF00F | 1  | 1  | 0xF03F | 0x0FC0 |
| 3)       | 0  | 1  | I1 nach O1,<br>I2 nach Bit 0 von O1,<br>I3 nach Bit 1 von O1   | 0xF00F | 0  | 0  | 0xF00C | 0x0FF3 |

Master Set setzt alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0xFFFF).

Master Reset löscht alle Bits des Ausgangswerts (Ausgang = 0x0000).

Zu Beispiel 1):



## 6 Beispiele für Verknüpfungen in der Funktionentabelle

Die Beispiele beschreiben Verknüpfungen von Signalen der Gerätereihe ACU. Die Vorgehensweise bei der Verknüpfung ist bei den verschiedenen Gerätereihen identisch. Die Bezeichnungen der Signalquellen können sich unterscheiden.

### 6.1 Schreibindex und Leseindex

#### 6.1.1 Schreibindex und Leseindex für FT-Anweisungen

Über den Schreibindex und Leseindex wird der Index der Anweisung festgesetzt, deren Parameter geschrieben oder gelesen werden sollen. VTable verwendet automatisch die Parameter zum Schreiben und Lesen. Die Schreibe- und Leseparameter werden für die Parametrierung über die Tastatur einer Bedieneinheit oder über ein Bussystem (zum Beispiel PROFIBUS) benötigt.

#### Schreibindex und Leseindex zum Parametrieren und Auslesen der FT-Anweisungen über die Software VPlus

Die FT-Anweisungen können in der Bedienoberfläche VPlus oder in der Funktionentabelle VTable parametrieren werden. In der Bedienoberfläche VPlus kann über den Parameter *FT-Schreibindex (FT-Tabelleneintrag)* **1341** ein Index der Funktionentabelle eingestellt werden. Der ausgewählte Index entspricht einer Tabellenspalte in der Funktionentabelle. Die Einstellungen der Parameter **1343** bis **1351** werden in den eingestellten Index der Funktionentabelle übernommen. Über den Parameter *FT-Leseindex (FT-Tabelleneintrag)* **1342** können die Werte eines eingestellten Index aus der Funktionentabelle ausgelesen werden.

| Parameter |                                      | Einstellung |      |             |
|-----------|--------------------------------------|-------------|------|-------------|
| Nr.       | Beschreibung                         | Min.        | Max. | Werkseinst. |
| 1341      | FT-Schreibindex (FT-Tabelleneintrag) | 0           | 65   | 1           |
| 1342      | FT-Leseindex (FT-Tabelleneintrag)    | 0           | 65   | 1           |

Einstellungen für feste Parametrierung  
(nicht-flüchtig):  
0: alle Anweisungen im EEPROM  
1 ... 32: einzelne Anweisung im EEPROM

Einstellungen für nicht-feste Parametrierung  
(flüchtig):  
33: alle Anweisungen im RAM  
34 ... 65: einzelne Anweisung im RAM

#### Hinweis:

Die Einstellungen „0“ oder „33“ für *FT-Schreibindex (FT-Tabelleneintrag)* **1341** ändern alle Indizes eines Parameters im EEPROM oder RAM.

Bei nicht-flüchtiger Speicherung (0...32) sind die geänderten Werte auch nach einem Wiedereinschalten der Spannungsversorgung vorhanden.

Bei flüchtiger Speicherung (33...65) werden die Daten lediglich im RAM gespeichert. Wird das Gerät ausgeschaltet, gehen diese Daten verloren und beim Wiedereinschalten werden die Daten aus dem EEPROM geladen.



#### Vorsicht!

Das Schreiben des EEPROM ist auf ca. 1 Million mal beschränkt. Das Überschreiten dieser Anzahl kann Schäden am Gerät verursachen.

Es gilt folgende Beziehung:

Anweisung RAM = Anweisung EEPROM + 33

## Schreibindex und Leseindex für FT-Anweisungen in der Funktionentabelle für Parameter: 1343, 1344, 1345, 1346, 1347, 1348, 1349, 1350, 1351, 1352

| VPlus  |          |
|--|----------|
| Parameter  | D-Satz 0 |
| FT-Schreibindex (FT-Tabelleneintrag) <b>1341</b> | 2        |
| FT-Leseindex (FT-Tabelleneintrag) <b>1342</b>    | 2        |
| FT-Anweisung <b>1343</b>                         | 1 - AND  |
| FT-Eingang 1 <b>1344</b>                         | ...      |
| FT-Eingang 2 <b>1345</b>                         | ...      |
| LT-Eingang 3 <b>1346</b>                         | ...      |
| LT-Eingang 4 <b>1347</b>                         | ...      |
| FT-Parameter 1 <b>1348</b>                       |          |
| FT-Parameter 2 <b>1349</b>                       |          |
| FT-Ziel Ausgang 1 <b>1350</b>                    |          |
| FT-Ziel Ausgang 2 <b>1351</b>                    |          |
| FT-Istwerte Ausgangspuffer <b>1357</b>           |          |
| FT-Istwerte Eingangspuffer <b>1358</b>           |          |

| VTable                        |         |         |
|-------------------------------|---------|---------|
| Funktionentabelle             | Index 1 | Index 2 |
| FT-Anweisung <b>1343</b>      | 2 - OR  | 1 - AND |
| FT-Eingang 1 <b>1344</b>      | ...     | ...     |
| FT-Eingang 2 <b>1345</b>      | ...     | ...     |
| FT-Eingang 3 <b>1346</b>      | ...     | ...     |
| FT-Eingang 4 <b>1347</b>      | ...     | ...     |
| FT-Parameter 1 <b>1348</b>    | ...     | ...     |
| FT-Parameter 2 <b>1349</b>    | ...     | ...     |
| FT-Ziel Ausgang 1 <b>1350</b> | ...     | ...     |
| FT-Ziel Ausgang 2 <b>1351</b> | ...     | ...     |

### 6.1.2 Schreibindex und Leseindex für den digitalen Eingangspuffer

Über den Schreibindex und Leseindex wird der Index der „Funktionentabelle: Eingangspuffer“ festgelegt, der geschrieben oder gelesen werden soll.

#### Schreibindex und Leseindex zum Parametrieren und Auslesen von „Funktionentabelle: Eingangspuffer“ über die Software VPlus

Die „Funktionentabelle: Eingangspuffer“ kann in der Bedienoberfläche VPlus oder in der Funktionentabelle VTable parametrieren werden. In der Bedienoberfläche VPlus kann über den Parameter *FT-Schreibindex (FT-Eingangspuffer)* **1360** ein Index des Eingangspuffers eingestellt werden. Der ausgewählte Index entspricht einer Tabellenspalte in der „Funktionentabelle: Eingangspuffer“ und damit einem Index des Parameters *FT-Eingangspuffer* **1362**. Die Einstellung (Auswahl einer Signalquelle oder eines Digitaleingangs) des Parameters *FT-Eingangspuffer* **1362** wird in den eingestellten Index der „Funktionentabelle: Eingangspuffer“ übernommen. Über den Parameter *FT-Leseindex (FT-Eingangspuffer)* **1361** können die Werte eines eingestellten Index aus der „Funktionentabelle: Eingangspuffer“ ausgelesen werden.

| Parameter |                                     | Einstellung |      |             |
|-----------|-------------------------------------|-------------|------|-------------|
| Nr.       | Beschreibung                        | Min.        | Max. | Werkseinst. |
| 1360      | FT-Schreibindex (FT-Eingangspuffer) | 0           | 33   | 1           |
| 1361      | FT-Leseindex (FT-Eingangspuffer)    | 0           | 33   | 1           |

Einstellungen für feste Parametrierung  
(nicht-flüchtig):  
0: alle Eingangspuffer im EEPROM  
1 ... 16: einzelner Eingangspuffer im EEPROM

Einstellungen für nicht-feste Parametrierung  
(flüchtig):  
17: alle Eingangspuffer im RAM  
18 ... 33: einzelner Eingangspuffer im RAM

#### Hinweis:

Die Einstellungen „0“ oder „17“ für *FT-Schreibindex(FT-Eingangspuffer)* **1360** ändern alle Werte des Eingangspuffers im EEPROM oder RAM.

Bei nicht-flüchtiger Speicherung (0...16) sind die geänderten Werte auch nach einem Wiedereinschalten der Spannungsversorgung vorhanden.

Bei flüchtiger Speicherung (17...33) werden die Daten nur im RAM gespeichert. Wird das Gerät ausgeschaltet, gehen diese Daten verloren und beim Wiedereinschalten werden die Daten aus dem EEPROM geladen.



**Vorsicht!**

Das Schreiben des EEPROM ist auf ca. 1 Million mal beschränkt. Das Überschreiten dieser Anzahl kann Schäden am Gerät verursachen.

Es gilt folgende Beziehung:

Eingangspuffer RAM = Eingangspuffer EEPROM + 17

**Schreibindex und Leseindex für den digitalen Eingangspuffer, Beispiel**

| VPlus   |            |
|---|------------|
| Parameter                                       | D-Satz 0   |
| FT-Schreibindex (FT-Eingangspuffer) <b>1360</b> | 3          |
| FT-Leseindex (FT-Eingangspuffer) <b>1361</b>    | 3          |
| FT-Eingangspuffer <b>1362</b>                   | 75 - S6IND |

| VTable                            |                  |            |            |
|-----------------------------------|------------------|------------|------------|
| Funktionentabelle: Eingangspuffer | Index 1          | Index 2    | Index 3    |
| FT-Eingangspuffer <b>1362</b>     | 70 - FU-Freigabe | 71 - S2IND | 75 - S6IND |

**6.1.3 Schreibindex und Leseindex für den analogen Eingangspuffer und FT-Festwerte**

Über den Schreibindex und Leseindex wird der Index der „Eingangspuffer analog“-Tabelle festgelegt, dessen Parameter geschrieben oder gelesen werden sollen. VTable verwendet automatisch die Parameter zum Schreiben und Lesen. Die Schreibe- und Leseparameter werden für die Parametrierung über die Tastatur einer Bedieneinheit oder über ein Bussystem (zum Beispiel PROFIBUS) benötigt.

**Schreibindex und Leseindex zum Parametrieren und Auslesen der „Eingangspuffer analog“-Tabelle über die Software VPlus**

Die „Eingangspuffer analog“-Tabelle kann in der Bedienoberfläche VPlus oder in der Funktionentabelle VTable parametrierung werden. In der Bedienoberfläche VPlus kann über den Parameter *FT-Schreibindex (FT-Eing. analog)* **1377** ein Index der Tabelle „Eingangspuffer analog“ eingestellt werden. Der ausgewählte Index entspricht einer Tabellenspalte in der „Eingangspuffer analog“-Tabelle. Die Einstellungen der Parameter **1379** bis **1397** werden in den eingestellten Index der „Eingangspuffer analog“-Tabelle übernommen. Über den Parameter *FT-Leseindex (FT-Eing. analog)* **1378** können die Werte eines eingestellten Index aus der „Eingangspuffer analog“-Tabelle ausgelesen werden.

| Parameter |                                   | Einstellung |      |             |
|-----------|-----------------------------------|-------------|------|-------------|
| Nr.       | Beschreibung                      | Min.        | Max. | Werkseinst. |
| 1377      | FT-Schreibindex (FT-Eing. analog) | 0           | 9    | 1           |
| 1378      | FT-Leseindex (FT-Eing. analog)    | 0           | 9    | 1           |

Einstellungen für feste Parametrierung (nicht-flüchtig):  
0: alle Eingangspuffer im EEPROM  
1 ... 4: einzelner Eingangspuffer im EEPROM

Einstellungen für nicht-feste Parametrierung (flüchtig):  
5: alle Eingangspuffer im RAM  
6 ... 9: einzelner Eingangspuffer im RAM

### Hinweis:

Die Einstellungen „0“ oder „5“ für *FT-Schreibindex (FT-Eing. analog)* **1377** ändern alle Werte des Eingangspuffers im EEPROM oder RAM.

Bei nicht-flüchtiger Speicherung (0...4) sind die geänderten Werte auch nach einem Wiedereinschalten der Spannungsversorgung vorhanden.

Bei flüchtiger Speicherung (5...9) werden die Daten nur im RAM gespeichert. Wird das Gerät ausgeschaltet, gehen diese Daten verloren und beim Wiedereinschalten werden die Daten aus dem EEPROM geladen.



### Vorsicht!

Das Schreiben des EEPROM ist auf ca. 1 Million mal beschränkt. Das Überschreiten dieser Anzahl kann Schäden am Gerät verursachen.

Es gilt folgende Beziehung:

Eingangspuffer RAM = Eingangspuffer EEPROM +5

### Schreibindex und Leseindex für die „Eingangspuffer analog“-Tabelle

| VPlus  |                            |  |
|--|----------------------------|--|
| Parameter  | D-Satz 0                   |  |
| <i>FT-Schreibindex (FT-Eing. analog)</i> <b>1377</b> | 2                          |  |
| <i>FT-Leseindex (FT-Eing. analog)</i> <b>1378</b>    | 2                          |  |
| <i>FT-Eingangspuffer Frequenz</i> <b>1379</b>        | 62 - Frequenzsollwertkanal |  |
| <i>FT-Eingangspuffer Strom</i> <b>1380</b>           | 126 - Wirkstrom            |  |
| .  | ...                        |  |
| .  | ...                        |  |
| .  | ...                        |  |

| VTable  |          |                            |
|---|----------|----------------------------|
| Eingangspuffer analog                         | Index 1  | Index 2                    |
| <i>FT-Eingangspuffer Frequenz</i> <b>1379</b> | 9 - Null | 62 - Frequenzsollwertkanal |
| <i>FT-Eingangspuffer Strom</i> <b>1380</b>    | 9 - Null | 126 - Wirkstrom            |
| .   | ...      | ...                        |
| .   | ...      | ...                        |
| .   | ...      | ...                        |

## 6.2 Run/Stop

Die Funktionentabelle ist nach einer Werkseinstellung zunächst gestoppt und muss über die Parameter *FT-Runmode* **1399** gestartet werden. Im gestoppten Zustand werden keine Anweisungen abgearbeitet und es findet kein Schreiben des Ausgangspuffers statt.

### Hinweis:

Änderungen in den Anweisungen sind nur im gestoppten Zustand möglich. Versuchen Sie Änderungen im nicht-gestoppten Zustand durchzuführen, wird ein Fehler in VPlus angezeigt. Die versuchte Änderung wird nicht übernommen.

Zur Diagnose stehen weitere Betriebsarten zur Verfügung, mit denen einzelne Anweisungen und Anweisungsblöcke abgearbeitet werden können. Wird eine Betriebsart 11, 12, 21, 22, 31 oder 32 gewählt, wird entsprechend der beschriebenen Funktion der Anweisungsblock<sup>1</sup> abgearbeitet. Anschließend wird der Runmode automatisch auf „0-Stop“ gesetzt. Um einen weiteren Anweisungsblock abzuarbeiten, muss die Betriebsart erneut auf den Wert eingestellt werden.

<sup>1</sup> Ein Anweisungsblock kann in diesem Zusammenhang auch aus einer einzelnen Anweisung bestehen.

| <i>FT-Runmode 1399</i>                 | <b>Funktion</b>  |
|--|--|
| 0 - Stop                               | Die Funktionstabelle wird gestoppt und nicht weiter abgearbeitet.  |
| 1 - Run                                | Die Funktionstabelle wird auf Index 1 gestartet und normal abgearbeitet.   |
| 2 - Continue                           | Die Funktionstabelle wird beim zuletzt gestoppten Index fortgeführt und die Tabelle normal abgearbeitet.   |
| 11 - Single Step<br>12 - Single Step   | Es wird eine Anweisung abgearbeitet.   |
| 21 - Single Part<br>22 - Single Part   | Alle Anweisungen bis zum nächsten Schreiben des Ausgangspuffers werden abgearbeitet.   |
| 31 - Single Cycle<br>32 - Single Cycle | Alle Anweisungen bis zum Rücksprung werden abgearbeitet. Der Rücksprung ist erreicht, wenn die maximale Anzahl an Logikfunktionen abgearbeitet wurde oder die folgende <i>FT-Anweisung 1343</i> = 0 ist. |

**Hinweis:**

Für einen Anweisungsblock (1x, 2x, 3x) stehen Ihnen zwei Modi zur Verfügung. Bei der Ansteuerung einer **SPS** reicht es aus, einen Modus auszuwählen und diesen entsprechend zu setzen. Wenn der Anweisungsblock ausgeführt wurde, setzt der Frequenzumrichter die Betriebsart automatisch auf „0-Stop“ zurück. Es kann der gleiche Modus erneut gewählt werden.

**Hinweis:**

Soll eine Diagnose über **VPlus** durchgeführt werden, werden beide Modi benötigt. Die Ausführung des Anweisungsblocks muss abwechselnd durch die Modi gestartet werden, da VPlus nur Parameter auf dem ACU aktualisiert, die geändert wurden.

**Hinweis:**

Wird „Single Step“, „Single Part“ oder „Single Cycle“ ausgewählt, bleibt der ausgewählte Modus als Wert weiterhin dargestellt. Der Zustand der Funktionstabelle wird in *FT-Istwerte Funktion 1356* dargestellt.

### 6.2.1 Beispiel Run/Stop

Das folgende Diagramm zeigt eine beliebige Verschaltung von Funktionsblöcken, die zwei Sprungfunktionen (J1 und J2) beinhaltet. Abhängig von der Einstellung des Parameters *FT-Runmode 1399* sieht der Ablauf wie folgt aus:

*FT-Runmode 1399* = „1 – Run“

Der Ablauf wird kontinuierlich durchlaufen. Sprungfunktionen werden entsprechend der Eingänge abgearbeitet.

*FT-Runmode 1399* = „11 – Single Step“, „12 – Single Step“

Der Ablauf wird nach jeder Anweisung unterbrochen. Nach jeder gestoppten Anweisung muss *FT-Runmode 1399* erneut mit „11 – Single Step“ oder „12 – Single Step“ gestartet werden. Sprungfunktionen werden entsprechend der Eingänge abgearbeitet. Damit lautet die Abfolge „I=1, Stop“; „I=2, Stop“;...

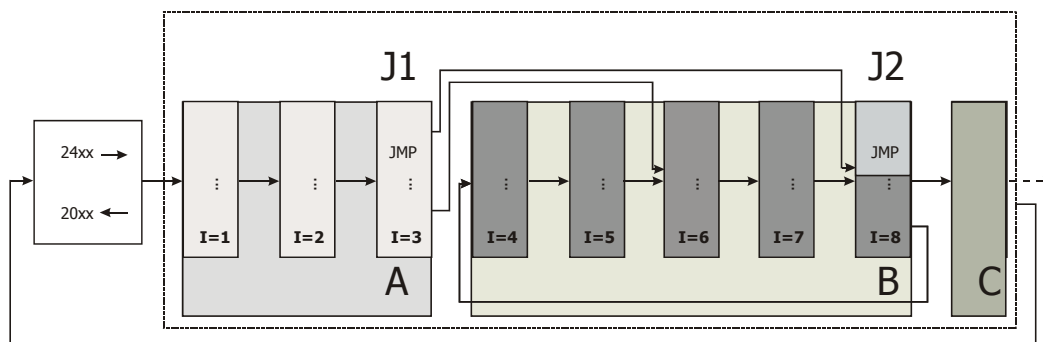
*FT-Runmode 1399* = „21 – Single Part“, „22 – Single Part“

Der Ablauf wird solange durchlaufen, bis eine Sprunganweisung erreicht wird, die den Ausgangspuffer schreibt. In diesem Beispiel wird bei beiden Sprunganweisungen der Puffer geschrieben. Damit lautet die Abfolge „Block A, Stop“; „Block B, Stop“;...



*FT-Runmode* **1399** = „31 – Single Cycle“, „32 – Single Cycle“

Der Ablauf wird solange durchlaufen, bis das Ende erreicht ist und der Rücksprung an den Start erfolgt (nach Block C). Es kann passieren, dass Block B entsprechend der digitalen Signale wiederholt durchlaufen wird, wenn der Sprung an J2 an den Anfang des Blocks B springt. Ein Durchlauf kann zum Beispiel sein: „Block A, Block B, Block B, Block B, Block C, Rücksprung, Stop“.



### 6.3 Beispiel 1: Verknüpfung zweier Digitaleingänge

Die digitalen Signale S2IND und S4IND sollen den digitalen Ausgang S1OUT schalten. Wenn beide Signale anliegen, ist der Ausgang TRUE, ansonsten FALSE.

Einstellungen in Index 1 der Funktionentabelle:

*FT-Anweisung* **1343** = „1 - AND“,

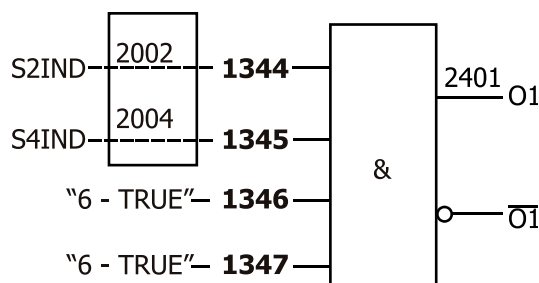
*FT-Eingang 1* **1344** = „2002 - FT-Eingangspuffer 2“,

*FT-Eingang 2* **1345** = „2004 - FT-Eingangspuffer 4“,

*FT-Eingang 3* **1346** = „6 - TRUE“,

*FT-Eingang 4* **1347** = „6 - TRUE“,

*FT-Ziel Ausgang 1* **1350** = „2401 - FT-Ausgangspuffer 1“.



Einstellung in der Parametergruppe Digitalausgänge:

*Betriebsart Digitalausgang 1* **530** = „80 - FT-Ausgangspuffer 1“.

### 6.4 Beispiel 2: Verknüpfungen mehrerer FT-Anweisungen

#### Hinweis:

Die FT-Anweisungen werden entsprechend dem Index in der Tabelle Spalte für Spalte abgearbeitet.

Beim Entwurf von anwendungsspezifischen Logikverknüpfungen, vor allem bei zeitkritischen Anwendungen:

- Auf die korrekte Reihenfolge der FT-Anweisungen achten.
- Die Bearbeitungszeit beachten (1 ms pro FT-Anweisung).

#### Beispiel für die Parametrierung von Anweisungen in einer Funktionentabelle:

##### Schritt 1: Aufgabenstellung

Der Antrieb darf nur starten, wenn beide Startsignale (Start 1 und Start 2) anstehen und kein Fehler vorliegt.

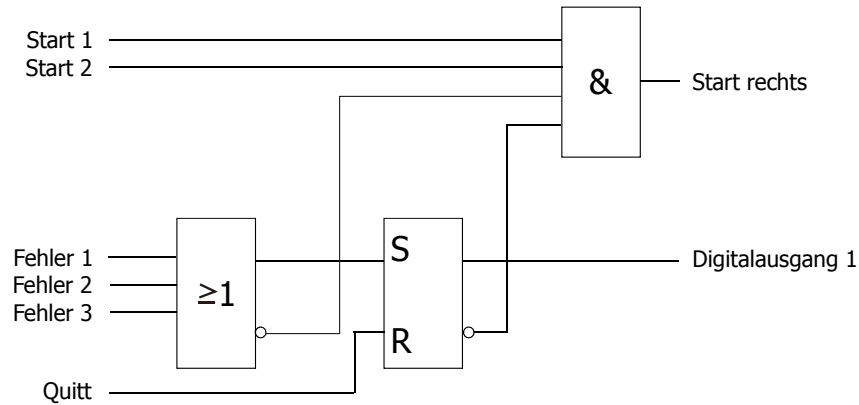
Wenn nicht mehr beide Startsignale (Start 1 und Start 2) gesetzt sind, soll der Antrieb stillgesetzt werden.

Wenn eine von drei Fehlermeldungen (Fehler 1, Fehler 2 oder Fehler 3) ansteht, soll der Antrieb stillgesetzt werden.

Der Eingang Quitt dient zum Quittieren der Fehlermeldungen.

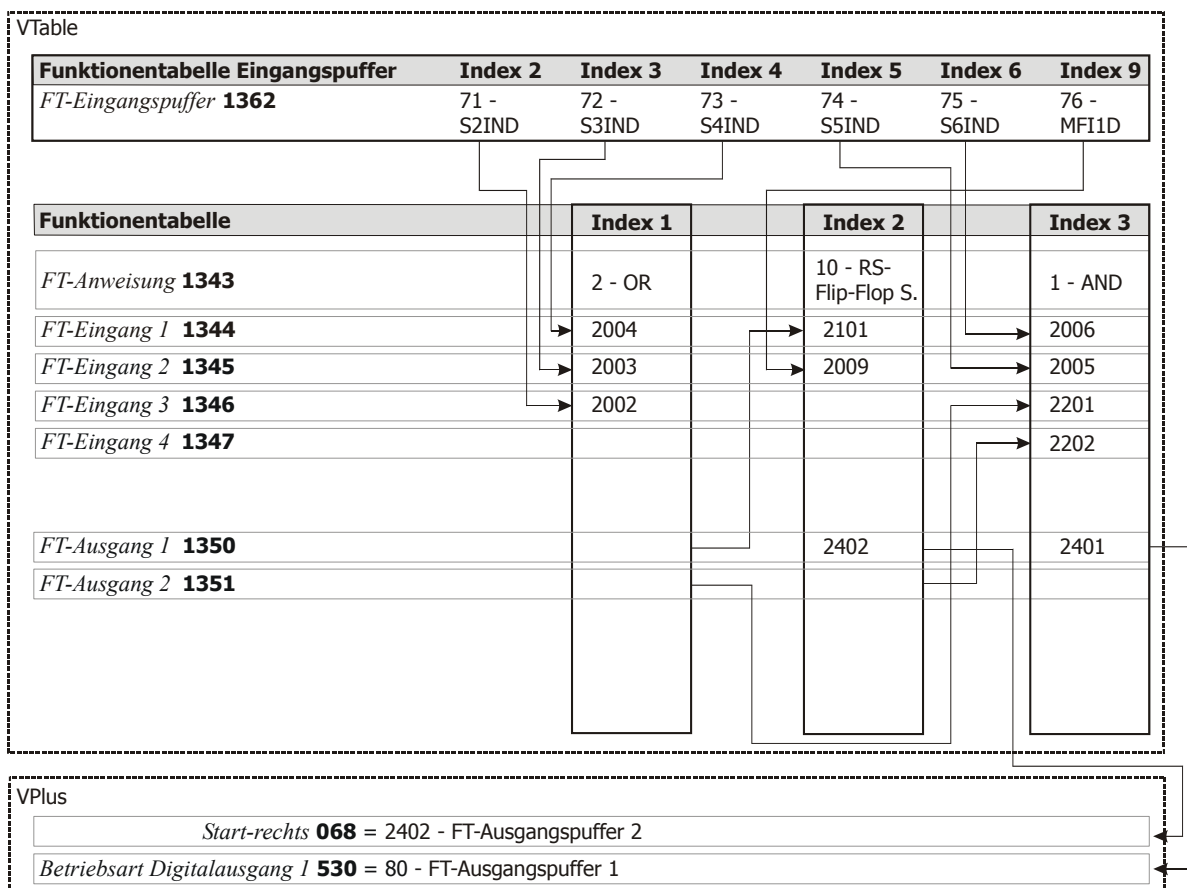
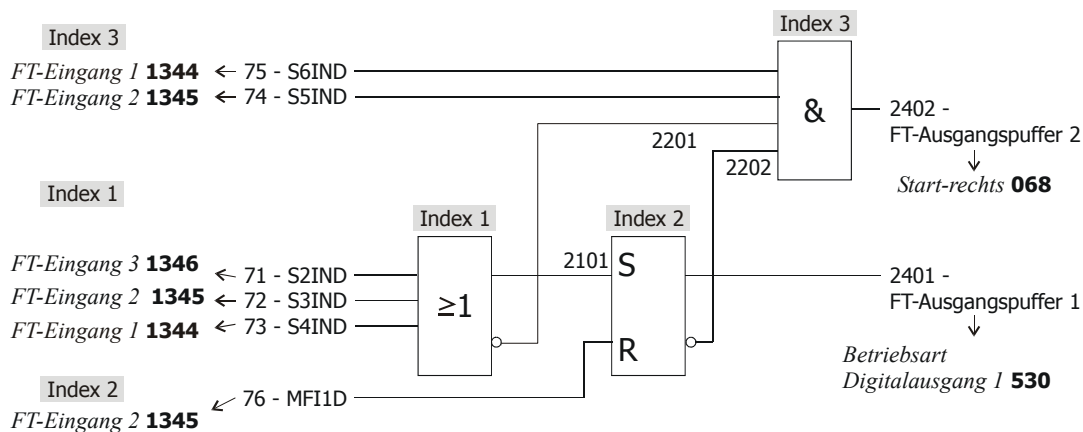
Eine anstehende Fehlerbedingung soll am Digitalausgang 1 gemeldet werden.

## Schritt 2: Logikplan



### Schritt 3: Verknüpfungen und Eintragen in die Funktionentabelle VTable

- FT-Anweisungsausgänge mit FT-Anweisungseingängen in der Funktionentabelle VTable verknüpfen.
- FT-Anweisungsausgänge über die Signalquellen „2401 - FT-Ausgangspuffer 1“ bis „2416 FT-Ausgangspuffer 16“ allgemein (global) verfügbar machen und mit weiteren Funktionen (keine FT-Anweisungen) verknüpfen.
- Ausgangssignale von FT-Anweisungen über einen Digitalausgang ausgeben.



| Funktionentabelle                       | Index 1                             | Index 2                             | Index 3                                 | Index 4                             |
|---|-------------------------------------|-------------------------------------|---|-------------------------------------|
| <i>FT-Anweisung</i><br><b>1343</b>      | 2 - OR                              | 10 - RS Flip-Flop Superior          | 1 - AND                                 | 0 - Aus (letzter Tabelleneintrag)   |
| <i>FT-Eingang 1</i><br><b>1344</b>      | 2004 - FT-Eingangspuffer 4          | 2101 - Ausg.1 Anweisung 1           | 2006 - FT-Eingangspuffer 6              | 7 - FALSE                           |
| <i>FT-Eingang 2</i><br><b>1345</b>      | 2003 - FT-Eingangspuffer 3          | 2009 - FT-Eingangspuffer 9          | 2005 - FT-Eingangspuffer 5              | 7 - FALSE                           |
| <i>FT-Eingang 3</i><br><b>1346</b>      | 2002 - FT-Eingangspuffer 2          | 7 - FALSE                           | 2201 - Ausg.2 Anweisung 1 <sup>1)</sup> | 7 - FALSE                           |
| <i>FT-Eingang 4</i><br><b>1347</b>      | 7 - FALSE                           | 7 - FALSE                           | 2202 - Ausg.2 Anweisung 2 <sup>2)</sup> | 7 - FALSE                           |
| <i>FT-Ziel Ausgang 1</i><br><b>1350</b> | 0 - Ausgang nicht global verwendbar | 2402 - FT-Ausgangspuffer 2          | 2401 - FT-Ausgangspuffer 1              | 0 - Ausgang nicht global verwendbar |
| <i>FT-Ziel Ausgang 2</i><br><b>1351</b> | 0 - Ausgang nicht global verwendbar | 0 - Ausgang nicht global verwendbar | 0 - Ausgang nicht global verwendbar     | 0 - Ausgang nicht global verwendbar |

<sup>1)</sup> Invertierter Ausgang der Funktion 1 (in diesem Beispiel der OR-Funktion)

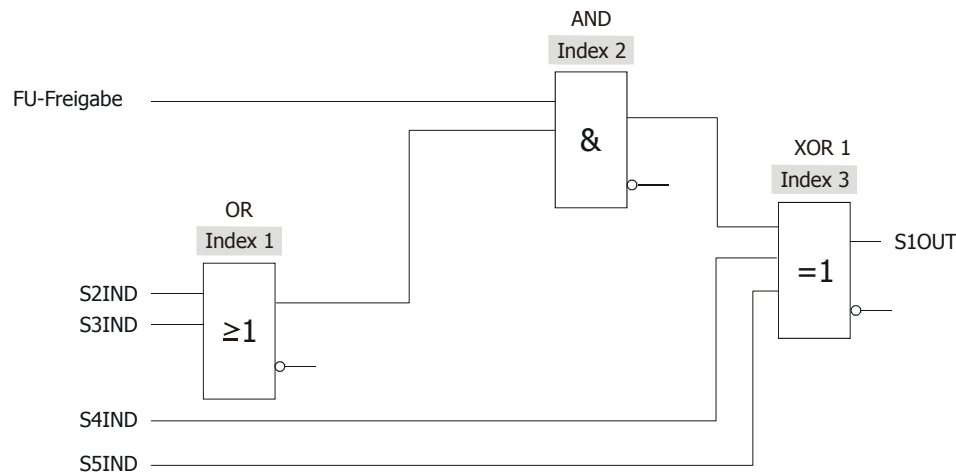
<sup>2)</sup> Invertierter Ausgang der Funktion 2 (in diesem Beispiel des RS-Flip-Flop)

Die Ausgänge der FT-Anweisungen stehen als Quellen zur Verfügung und können mit den Eingängen anderer Funktionen verknüpft oder über digitale Ausgänge ausgegeben werden.

#### Beispiel:

- Verknüpfung des UND-Funktion-Ausgangs mit der Start-Rechts-Funktion, Parameter *Startrechts* **068** = „2402 - FT-Ausgangspuffer 2“
- Verknüpfung des RS-Flip-Flop-Ausgangs mit Digitalausgang 1; Parameter *Betriebsart Digitalausgang 1* **530** = „80 - FT-Ausgangspuffer 1“

6.5 Beispiel 3: Parametrierung eines Logikplans



VTable

| Funktionentabelle Eingangspuffer | Index 1          | Index 2    | Index 3    | Index 4    | Index 5    |
|----------------------------------|------------------|------------|------------|------------|------------|
| FT-Eingangspuffer 1362           | 70 - FU-Freigabe | 71 - S2IND | 72 - S3IND | 73 - S4IND | 74 - S5IND |

| Funktionentabelle | Index 1 | Index 2 | Index 3   |
|-------------------|---------|---------|-----------|
| FT-Anweisung 1343 | 2 - OR  | 1 - AND | 3 - XOR 1 |
| FT-Eingang 1 1344 | 2002    | 2001    | 2102      |
| FT-Eingang 2 1345 | 2003    | 2101    | 2004      |
| FT-Eingang 3 1346 |         |         | 2005      |
| FT-Eingang 4 1347 |         |         |           |
| FT-Ausgang 1 1350 |         |         | 2401      |
| FT-Ausgang 1 1351 |         |         |           |

VPlus

|   |
|---|
| Betriebsart Digitalausgang 1 530 = 80 - FT-Ausgangspuffer 1 |
|---|

## 7 Istwerte, Ausgangssignale und Meldungen

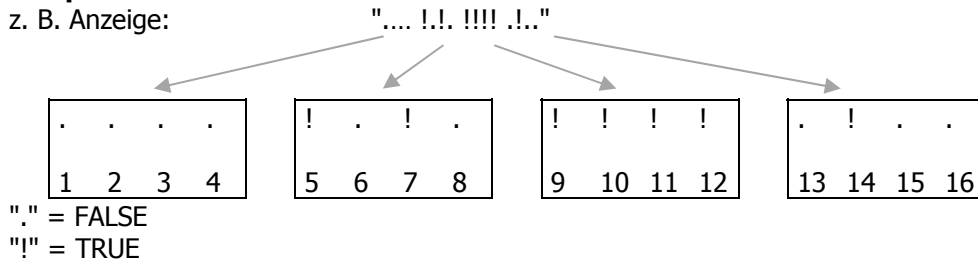
### 7.1 Istwerte von digitalen Funktionen

#### Istwerte der Eingangs- und Ausgangspuffer

- Die Istwerte der globalen Ausgänge 2401 bis 2416 - „SPS-Ausgangspuffer“ werden durch den Parameter *SPS-Istwerte Ausgangspuffer* **1357** angezeigt.
- Die Istwerte der globalen Eingänge 2001 bis 2016- „SPS -Eingangspuffer“ werden durch den Parameter *SPS-Istwerte Eingangspuffer* **1358** angezeigt.

#### Beispiel

z. B. Anzeige:



Im Beispiel ist TRUE:

- 2405 - SPS-Ausgangspuffer 5
- 2407 - SPS-Ausgangspuffer 7
- 2409 - SPS-Ausgangspuffer 9
- 2410 - SPS-Ausgangspuffer 10
- 2411 - SPS-Ausgangspuffer 11
- 2412 - SPS-Ausgangspuffer 12
- 2414 - SPS-Ausgangspuffer 14

## Istwerte von digitalen Anweisungen

Die Istwerte einer Anweisung werden durch den Parameter *SPS-Istwerte Funktion* **1356** angezeigt. Von links nach rechts wird folgendes dargestellt:

- Zustand der SPS oder Funktionentabelle (z. B. gestartet, gestoppt)
- Indexnummer der gewählten Anweisung über *SPS-Leseindex (SPS-Eingangspuffer)* **1361**
- Eingänge der gewählten Anweisung
- Ausgänge der gewählten Anweisung
- Indexnummer der zuletzt abgearbeiteten Anweisung
- Eingänge der zuletzt abgearbeiteten Anweisung
- Ausgänge der zuletzt abgearbeiteten Anweisung

Die Zustände der Funktionentabelle sind:

R: Running – Funktionentabelle oder SPS ist gestartet

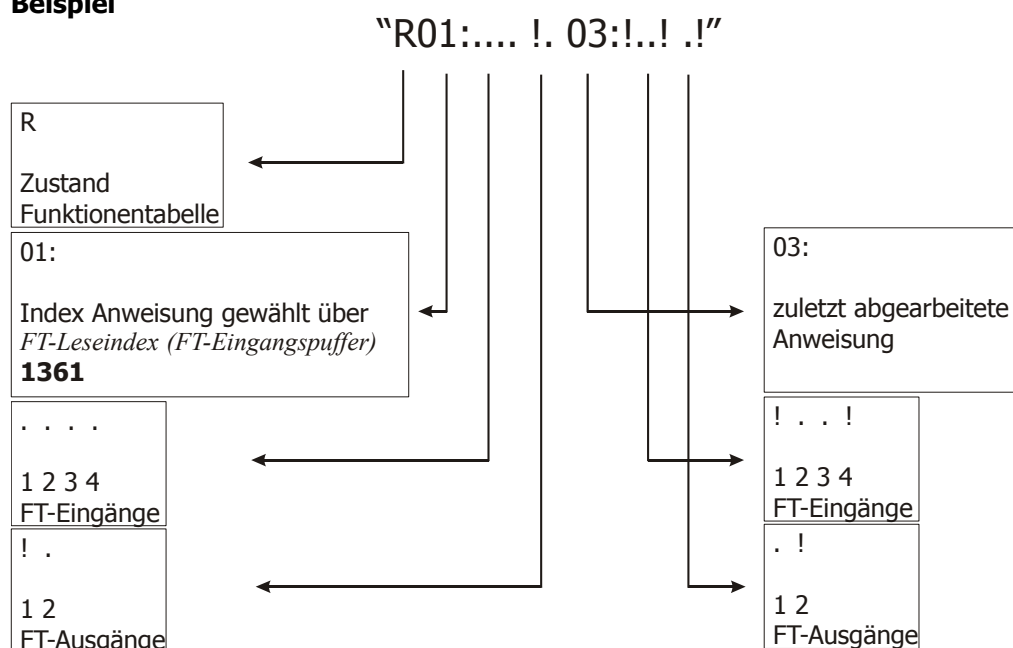
S: Stopped – Funktionentabelle oder SPS ist gestoppt

U: Updating – Eingangs- und Ausgangspuffer werden aktualisiert

E: Empty – Die Funktionentabelle oder SPS ist leer

I: Initialisierung

### Beispiel



"." = FALSE

"!" = TRUE

### Hinweis:

Weitere Istwerte sind in der Betriebsanleitung zum Frequenzumrichter beschrieben.

## 7.2 Istwerte von analogen Funktionen

Die folgenden Parameter zeigen die Istwerte

- der vier Indizes des analogen Eingangspuffers.
- der vier Signalquellen des analogen Ausgangspuffers (bei Parametrierung mit Hilfe der Funktionentabelle die Signalquellen, die den Parametern *SPS-Ziel Ausgang 1 1350* oder *SPS-Ziel Ausgang 2 1351* zugewiesen wurden).

| Parameter                                   | Nr.         | Parameter                               | Nr.         |
|---|-------------|---|-------------|
| <i>SPS-Istwert Frequenz aus P.1379</i>      | <b>1400</b> | <i>SPS-Istwert Ausg. Strom 251x</i>     | <b>1407</b> |
| <i>SPS-Istwert Strom aus P.1380</i>         | <b>1401</b> | <i>SPS-Istwert Ausg. Prozent 252x</i>   | <b>1408</b> |
| <i>SPS-Istwert Prozent aus P.1381</i>       | <b>1402</b> | <i>SPS-Istwert Ausg. Spg. eff. 253x</i> | <b>1409</b> |
| <i>SPS-Istwert Spannung eff. aus P.1382</i> | <b>1403</b> | <i>SPS-Istwert Ausg. Spg. Sp. 253x</i>  | <b>1410</b> |
| <i>SPS-Istwert Spannung Sp. aus P.1382</i>  | <b>1404</b> | <i>SPS-Istwert Ausg. Allgemein 255x</i> | <b>1411</b> |
| <i>SPS-Istwert Allgemein aus P.1383</i>     | <b>1405</b> | <i>SPS-Istwert Merker 256x</i>          | <b>1412</b> |
| <i>SPS-Istwert Ausg. Frequenz 250x</i>      | <b>1406</b> |   |             |

### Beispiel: Istwertanzeige, Parametrierung mit Hilfe der Funktionentabelle

|  |         |                            |         |         |
|--|---------|----------------------------|---------|---------|
| Vtable                                     |         |                            |         |         |
| Funktionentabelle Eingangspuffer analog    |         | Index 2                    |         |         |
| FT-Eingangspuffer Frequenz <b>1379</b>     |         | 10 - Ständerfrequenz       |         |         |
| Funktionentabelle                          |         | Index 1                    |         |         |
| FT-Ziel Ausgang 1 <b>1350</b>              |         | 2504 - FT-Ausg. Frequenz 4 |         |         |
| VPlus                                      |         |                            |         |         |
| Parameter                                  |         |                            |         |         |
| FT-Istwert Frequenz aus P.1379 <b>1400</b> | 0,00 Hz | 15,00 Hz                   | 0,00 Hz | 0,00 Hz |
| FT-Istwert Ausg. Frequenz 250x <b>1406</b> | 0,00 Hz | 0,00 Hz                    | 0,00 Hz | 5,00 Hz |

Die Parameternamen können abhängig von der Gerätereihe von der hier dargestellten abweichen. Die Parameternummern sind identisch.



### 7.3 Signale für Digitalausgänge des Gerätes

Die folgenden Ausgangssignale können den Digitalausgängen des Frequenzumrichters zugewiesen werden.

| Betriebsart               | Funktion  |
|---------------------------|---|
| 0 - Aus                   | Digitalausgang ist ausgeschaltet.   |
| 80 - SPS-Ausgangspuffer 1 | Digitales Ausgangssignal einer Anweisung. Das Ausgangssignal ist die Signalquelle „2401 - SPS-Ausgangspuffer 1“. Diese Signalquelle enthält den Ausgangswert der Anweisung, welcher die Signalquelle 2401 zugewiesen wurde. |
| 81 - SPS-Ausgangspuffer 2 | Digitales Ausgangssignal einer Anweisung. Das Ausgangssignal ist die Signalquelle „2402 - SPS-Ausgangspuffer 2“. Diese Signalquelle enthält den Ausgangswert der Anweisung, welcher die Signalquelle 2402 zugewiesen wurde. |
| 82 - SPS-Ausgangspuffer 3 | Digitales Ausgangssignal einer Anweisung. Das Ausgangssignal ist die Signalquelle „2403 - SPS-Ausgangspuffer 3“. Diese Signalquelle enthält den Ausgangswert der Anweisung, welcher die Signalquelle 2403 zugewiesen wurde. |
| 83 - SPS-Ausgangspuffer 4 | Digitales Ausgangssignal einer Anweisung. Das Ausgangssignal ist die Signalquelle „2404 - SPS-Ausgangspuffer 4“. Diese Signalquelle enthält den Ausgangswert der Anweisung, welcher die Signalquelle 2404 zugewiesen wurde. |
| 100 bis 183               | Betriebsarten invertiert (LOW aktiv).   |

### 7.4 Signale für Analogausgänge des Gerätes

Über einen Multifunktionsausgang können die Werte von analogen Anweisungen ausgegeben werden.

Die folgenden Ausgangssignale der Funktionentabelle können Analogausgängen zugewiesen werden.

| Betriebsart                     | Funktion   |
|---------------------------------|--|
| 61 - Betrag SPS-Ausg. Prozent 1 | Analoges Ausgangssignal einer Anweisung als Betrag. Das Ausgangssignal ist die Signalquelle „2521 - SPS-Ausg. Prozent 1“. Diese Signalquelle enthält den Ausgangswert der Anweisung, welcher die Signalquelle 2521 zugewiesen wurde. |
| 62 - Betrag SPS-Ausg. Prozent 2 | Analoges Ausgangssignal einer Anweisung als Betrag. Das Ausgangssignal ist die Signalquelle „2522 - SPS-Ausg. Prozent 2“. Diese Signalquelle enthält den Ausgangswert der Anweisung, welcher die Signalquelle 2522 zugewiesen wurde. |
| 161 - SPS-Ausg. Prozent 1       | Analoges Ausgangssignal einer Anweisung. Das Ausgangssignal ist die Signalquelle „2521 - SPS-Ausg. Prozent 1“. Diese Signalquelle enthält den Ausgangswert der Anweisung, welcher die Signalquelle 2521 zugewiesen wurde.            |
| 162 - SPS-Ausg. Prozent 2       | Analoges Ausgangssignal einer Anweisung. Das Ausgangssignal ist die Signalquelle „2522 - SPS-Ausg. Prozent 2“. Diese Signalquelle enthält den Ausgangswert der Anweisung, welcher die Signalquelle 2522 zugewiesen wurde.            |

## 7.5 Signalquellen für Gerätefunktionen

Den Gerätefunktionen können Signalquellen der Anweisungen zur Weiterverarbeitung zugewiesen werden. Das Schreiben des Ausgangspuffers aktualisiert die Werte.

| Signalquelle                                |
|---|
| Digital                                     |
| 2401 ... 2416 - SPS-Ausgangspuffer 1 ... 16 |
| Analog                                      |
| 2501 ... 2504 - SPS-Ausg. Frequenz 1 ... 4  |
| 2511 ... 2514 - SPS-Ausg. Strom 1 ... 4     |
| 2521 ... 2524 - SPS-Ausg. Prozent 1 ... 4   |
| 2531 ... 2534 - SPS-Ausg. Spannung 1 ... 4  |
| 2551 ... 2554 - SPS-Ausg. Anwender 1 ... 4  |
| 2561 ... 2564 - SPS-Merker 1 ... 4          |

## 7.6 Fehlermeldungen der Anweisung „95 - auslösen eines Fehlers“

| Fehler | Beschreibung   |
|--------|--|
| F3031  | Anwenderfehler 1. In der Anweisung „95 - Auslösen eines Fehlers“ wurde über den Eingang I1 das Abschaltverhalten P1 ausgelöst. |
| F3032  | Anwenderfehler 2. In der Anweisung „95 - Auslösen eines Fehlers“ wurde über den Eingang I2 das Abschaltverhalten P1 ausgelöst. |
| F3033  | Anwenderfehler 3. In der Anweisung „95 - Auslösen eines Fehlers“ wurde über den Eingang I3 das Abschaltverhalten P1 ausgelöst. |
| F3034  | Anwenderfehler 4. In der Anweisung „95 - Auslösen eines Fehlers“ wurde über den Eingang I4 das Abschaltverhalten P1 ausgelöst. |

## 8 Betrieb als Statemachine

In den vorherigen Kapiteln wurden die SPS-Funktionen als zeitliche Abfolge verschiedener Anweisungen vorgestellt. Zusätzlich kann durch die vorgegebenen Anweisungstypen auch ein Ablauf als Statemachine (auch Zustandsautomat oder Endlicher Automat genannt) integriert werden. Eine Statemachine wird häufig verwendet, um Abläufe schematisch darzustellen und Lösungen einfacher implementieren zu können.

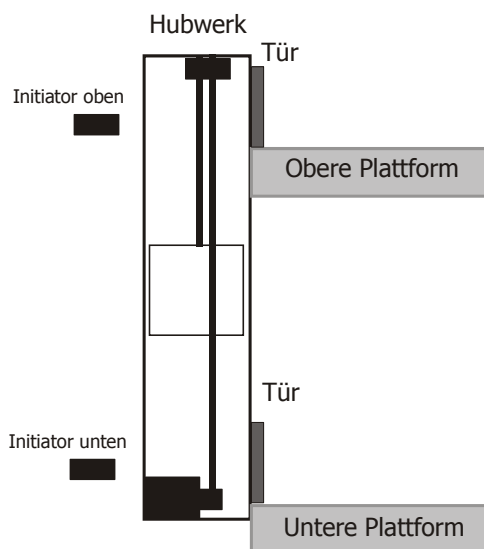
Um einen Ablauf als Statemachine zu realisieren, sind die Sprungfunktionen von besonderer Bedeutung. Die Sprungfunktionen werden benötigt, um den Zustand zu wechseln. Die Eingänge 1 und 2 der Sprungfunktion werden für die Überprüfung der Bedingung des Übergangs verwendet. Die Eingänge 3 und 4 setzen den Eingangspuffer und schreiben den Ausgangspuffer. In der Statemachine sind bei den Sprungfunktionen die Eingänge 3 und 4 daher üblicherweise auf TRUE gesetzt, um die sich ändernden Signale zur Zustandsänderung zu aktualisieren.

### 8.1 Beispiel für eine Steuerung

#### Beispiel:

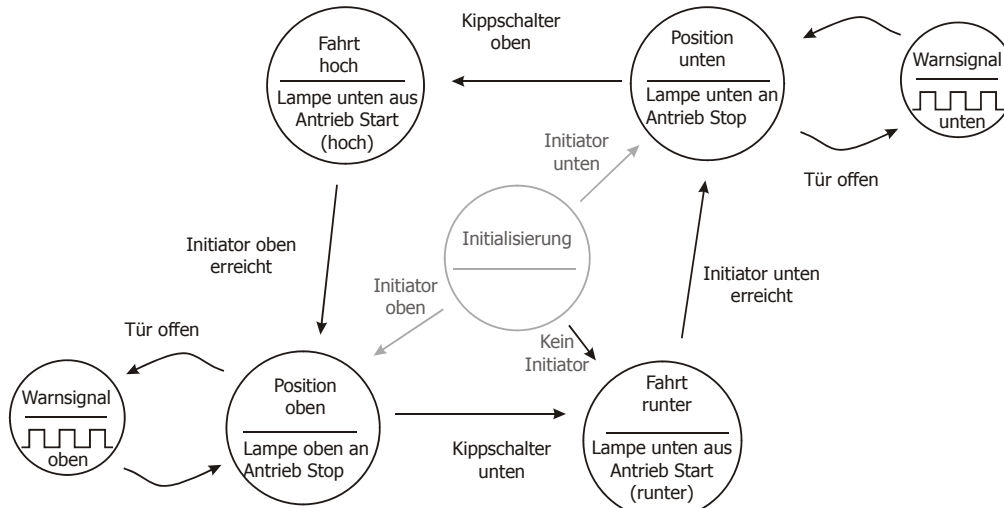
Ein Hubwerk mit zwei Positionen („oben“ und „unten“) soll durch die Funktionentabelle gesteuert werden. Die Zielposition wird über einen Kippschalter vorgegeben. An jeder Position ist ein Initiator installiert, der das erreichte Ziel dem Frequenzumrichter signalisiert. Wenn die Position erreicht ist, soll der Frequenzumrichter stoppen und die LED „oben“ oder „unten“ einschalten. Fährt der Antrieb erneut los, wird die LED ausgeschaltet.

An beiden Positionen ist eine Tür, die vom Benutzer manuell geöffnet werden kann. Wenn eine der beiden Türen geöffnet ist, soll die Warnleuchte „oben“ oder „unten“ gepulst ein- und ausgeschaltet werden im Abstand von 100 ms. Dabei ist zu beachten, dass das Signal „Tür offen“ von beiden Türen in Reihe geschaltet ist.



### Darstellung als Statemachine Schritt 1

Die oben beschriebenen Anforderungen sind im folgenden Diagramm als Statemachine dargestellt. Bei der Planung muss berücksichtigt werden, dass der Zustand beim Einschalten des ACU (oder einem Reset) zunächst initialisiert werden muss. In diesem Beispiel dient die Initialisierung dazu, in den korrekten Zustand zu wechseln. Die Initiatoren werden zunächst ausgewertet. Gibt einer der Initiatoren das Signal, dass die Position erreicht ist, wird in den Zustand gewechselt. Liegt kein Initiator-Signal an, wird in die untere Position gefahren.

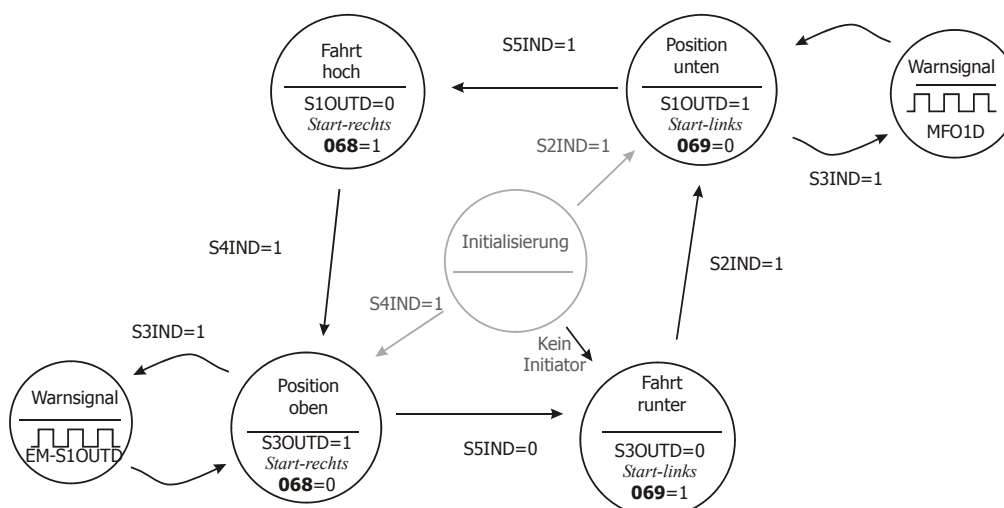


### Darstellung als Statemachine Schritt 2

Die Ereignisse und Aktionen werden den Digitalsignalen des ACU zugewiesen. Zusätzlich werden die Verknüpfungen für den Eingangs- und Ausgangspuffer zu den Signalen erstellt. Ein Erweiterungsmodul EM-IO-03 steht zur Verfügung.

| Funktion                                  | ACU                            | Eingangs-<br>puffer | Ausgangs-<br>puffer |
|---|--------------------------------|---------------------|---------------------|
| Kippschalter (oben/unten)                 | S5IND (1/0)                    | 2005                |                     |
| Initiator oben (erreicht/nicht erreicht)  | S4IND (1/0)                    | 2004                |                     |
| Initiator unten (erreicht/nicht erreicht) | S2IND (1/0)                    | 2002                |                     |
| Tür offen (offen/geschlossen)             | S3IND (1/0)                    | 2003                |                     |
| LED unten (ein/aus)                       | S1OUTD (1/0)                   |                     | 2401                |
| LED oben (ein/aus)                        | S3OUTD (1/0)                   |                     | 2402                |
| Warnlicht Tür unten (ein/aus)             | MFO1D (1/0)                    |                     | 2403                |
| Warnlicht Tür oben (ein/aus)              | EM-S1OUTD (1/0)                |                     | 2404                |
| Antrieb Start (hoch)                      | <i>Start-rechts</i> <b>068</b> |                     | 2410                |
| Antrieb Start (runter)                    | <i>Start-links</i> <b>069</b>  |                     | 2411                |

Unter Zuordnung der digitalen ACU-Signale ergibt sich damit das Diagramm:



### Lösung:

Zur Zuordnung der ACU Signale und des Eingangspuffers der Funktionentabelle ergibt sich folgende notwendige Parametrierung:

2002: FT-Eingangspuffer **1362**, Index 2 : „71 – S2IND“

2003: FT-Eingangspuffer **1362**, Index 3 : „72 – S3IND“

2004: FT-Eingangspuffer **1362**, Index 4 : „73 – S4IND“

2005: FT-Eingangspuffer **1362**, Index 5 : „74 – S5IND“

2006: FT-Eingangspuffer **1362**, Index 6 : „274 – S5IND invertiert“ (\*)

(\*): Abweichend von der Werkseinstellung parametrierung.

Zur Zuordnung der ACU Signale und des Ausgangspuffers der Funktionentabelle ergibt sich folgende notwendige Parametrierung:

Betriebsart Digitalausgang 1 **530** 2401 - FT-Ausgangspuffer 1

Betriebsart Digitalausgang 3 **532** 2402 - FT-Ausgangspuffer 2

Betriebsart EM-S1OUTD **533** 2404 - FT-Ausgangspuffer 4

MFO1: Betriebsart **550** 1 - Digitalausgang

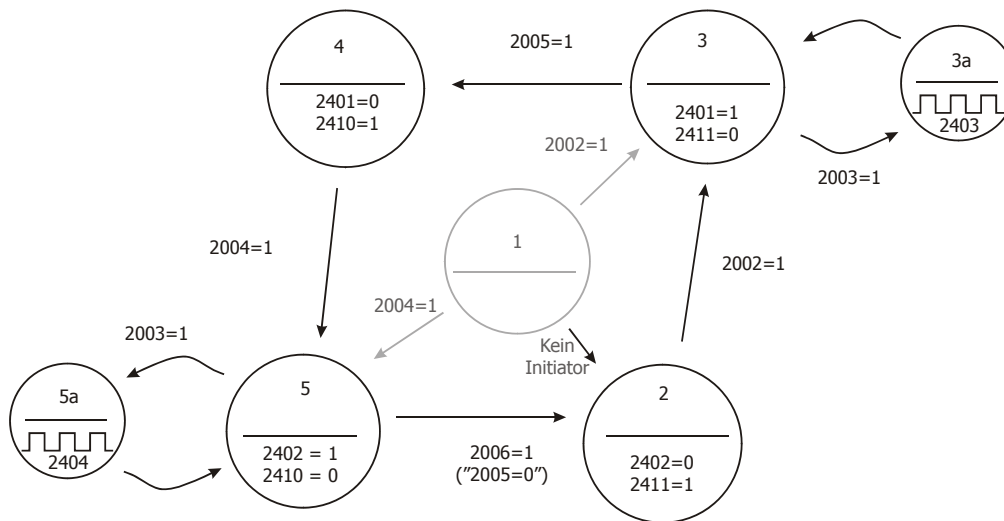
MFO1: Digitalbetrieb **554** 2403 - FT-Ausgangspuffer 3

Start-rechts **068** 2410 - FT-Ausgangspuffer 10

Start-links **069** 2411 - FT-Ausgangspuffer 11

Für eine einfachere Überprüfung des Übergangs „Position oben“ → „Fahrt runter“ wird von dem Signal S5IND das invertierte Signal im Eingangspuffer zugeordnet. Um die spätere Parametrierung zu erleichtern, werden die bisher verwendeten Namen der Zustände durch numerische Werte ersetzt.

Es ergibt sich das folgende Diagramm für die Signale der Funktionentabelle:



Im ersten Schritt werden die Zustände und Übergänge in Anweisungen übertragen.

### Zustandsausgänge setzen:

Um ein digitales Signal zu setzen (unabhängig von einem oder mehreren Eingangssignalen), kann am einfachsten eine Bool'sche Verknüpfung verwendet werden. In dieser Anwendung wird eine ODER Anweisung verwendet und ein Eingang auf TRUE gesetzt. Dadurch wird *FT-Ziel Ausgang 1 1350* auf TRUE (=1) gesetzt und *FT-Ziel Ausgang 2 1351* auf FALSE (=0).

|  |                               |                           |
|--|-------------------------------|---------------------------|
|  | <i>FT-Anweisung 1343</i>      | 2 – ODER                  |
|  | <i>FT-Eingang 1 1344</i>      | 6 – TRUE                  |
|  | <i>FT-Eingang 2 1345</i>      | 7 – FALSE                 |
|  | <i>FT-Eingang 3 1346</i>      | 7 – FALSE                 |
|  | <i>FT-Eingang 4 1347</i>      | 7 – FALSE                 |
|  | <i>FT-Parameter 1 1348</i>    | 0                         |
|  | <i>FT-Parameter 2 1349</i>    | 0                         |
|  | <i>FT-Ziel Ausgang 1 1350</i> | 2411 FT-Ausgangspuffer 11 |
|  | <i>FT-Ziel Ausgang 2 1351</i> | 2402 FT-Ausgangspuffer 2  |

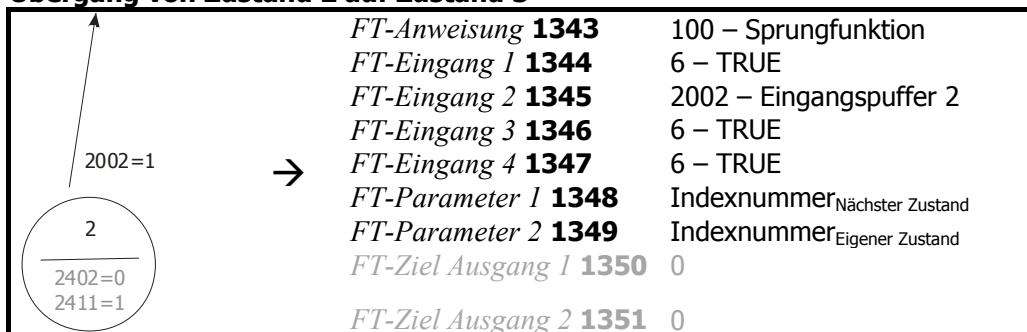
Für die Zustände 3 bis 5 können analog dazu Anweisungen erstellt werden.

### Taktgenerator (Zustand 3a)

|  |                               |                         |
|--|-------------------------------|-------------------------|
|  | <i>FT-Anweisung 1343</i>      | 80 – Takterzeuger       |
|  | <i>FT-Eingang 1 1344</i>      | 2003 – Eingangspuffer 3 |
|  | <i>FT-Eingang 2 1345</i>      | 7 – FALSE               |
|  | <i>FT-Eingang 3 1346</i>      | 7 – FALSE               |
|  | <i>FT-Eingang 4 1347</i>      | 7 – FALSE               |
|  | <i>FT-Parameter 1 1348</i>    | 100                     |
|  | <i>FT-Parameter 2 1349</i>    | 100                     |
|  | <i>FT-Ziel Ausgang 1 1350</i> | 0                       |
|  | <i>FT-Ziel Ausgang 2 1351</i> | 0                       |

Der Taktgenerator von Zustand 5a wird analog zu Zustand 3a erstellt.

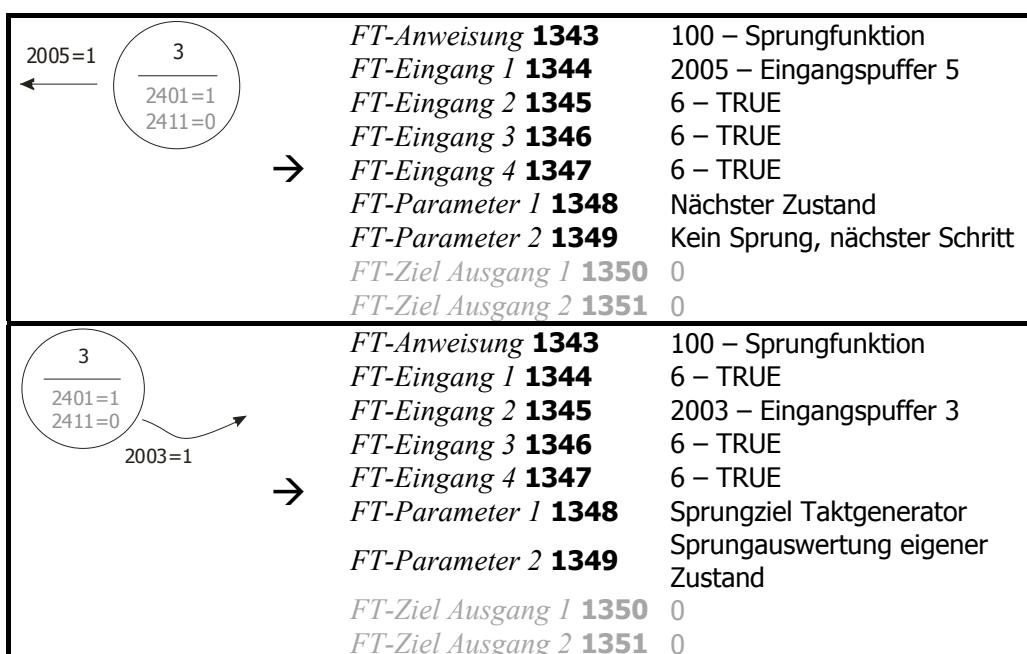
### Übergang von Zustand 2 auf Zustand 3



Die Einträge „Nächster Zustand“ und „Eigener Zustand“ dienen zunächst als Platzhalter bis die richtigen Nummern der Indizes eingetragen werden können. Der Übergang von Zustand 4 zu Zustand 5 kann analog durchgeführt werden.

### Übergang von Zustand 3 auf Zustand 4

Für den Übergang von Zustand 3 zu Zustand 4 ist eine Abweichung zum vorhergehenden Schritt notwendig, da zwei Sprungereignisse überprüft werden müssen.



Die Einträge „Nächster Zustand“ und „Sprungziel Taktgenerator“, „Sprungausrwertung eigener Zustand“ dienen zunächst als Platzhalter bis die richtigen Nummern der Indizes eingetragen werden können. Der Eintrag „Kein Sprung, nächster Schritt“ ist ein Platzhalter für einen beliebigen Wert. Die Sprungfunktion ist nur aktiv, wenn „2005 – Eingangspuffer 2005“ = TRUE erfüllt ist (DI5=0). Sonst wird der nächste Schritt ausgeführt. Der Übergang von Zustand 5 zu Zustand 2 kann erneut analog durchgeführt werden.

## Initialisierung

Die Initialisierung ist eine Sprungfunktion mit drei Zielen. Daher sind 2 Sprungfunktionen notwendig. Die Initialisierung muss in Index 1 beginnen, da die Funktionentabelle nach einem Neustart immer in Index 1 beginnt.

|  |  |
|--|--|
|  | <p>→</p> <p><i>FT-Anweisung</i> <b>1343</b> 100 – Sprungfunktion<br/> <i>FT-Eingang 1</i> <b>1344</b> 2004 – Eingangspuffer 4<br/> <i>FT-Eingang 2</i> <b>1345</b> 6 – TRUE<br/> <i>FT-Eingang 3</i> <b>1346</b> 6 – TRUE<br/> <i>FT-Eingang 4</i> <b>1347</b> 6 – TRUE<br/> <i>FT-Parameter 1</i> <b>1348</b> Sprungziel Zustand 5<br/> <i>FT-Parameter 2</i> <b>1349</b> Kein Sprung, nächster Schritt<br/> <i>FT-Ziel Ausgang 1</i> <b>1350</b> 0<br/> <i>FT-Ziel Ausgang 2</i> <b>1351</b> 0</p> |
|  | <p>→</p> <p><i>FT-Anweisung</i> <b>1343</b> 100 – Sprungfunktion<br/> <i>FT-Eingang 1</i> <b>1344</b> 6 – TRUE<br/> <i>FT-Eingang 2</i> <b>1345</b> 2002 – Eingangspuffer 2<br/> <i>FT-Eingang 3</i> <b>1346</b> 6 – TRUE<br/> <i>FT-Eingang 4</i> <b>1347</b> 6 – TRUE<br/> <i>FT-Parameter 1</i> <b>1348</b> Sprungziel Zustand 3<br/> <i>FT-Parameter 2</i> <b>1349</b> Sprungziel Zustand 2<br/> <i>FT-Ziel Ausgang 1</i> <b>1350</b> 0<br/> <i>FT-Ziel Ausgang 2</i> <b>1351</b> 0</p>          |

Nun sind alle Blöcke definiert. Diese werden in die Tabelle eingetragen und die Platzhalter durch Indizes ersetzt. Die Zustände sind farblich unterschiedlich gekennzeichnet. Nicht relevante Einträge sind farblich herabgesetzt.

|   |  |   |
|---|--|---|
| <p><i>FT-Anweisung</i> <b>1343</b><br/> <i>FT-Eingang 1</i> <b>1344</b><br/> <i>FT-Eingang 2</i> <b>1345</b><br/> <i>FT-Eingang 3</i> <b>1346</b><br/> <i>FT-Eingang 4</i> <b>1347</b><br/> <i>FT-Parameter 1</i> <b>1348</b><br/> <i>FT-Parameter 2</i> <b>1349</b><br/> <i>FT-Ziel Ausgang 1</i> <b>1350</b><br/> <i>FT-Ziel Ausgang 2</i> <b>1351</b><br/> <i>FT-Kommentar</i> <b>1352</b></p> | <p>Index 1<br/> 100 – Sprungfunktion<br/> 2004 – Eingangspuffer 4<br/> 6 – TRUE<br/> 6 – TRUE<br/> 6 – TRUE<br/> 11<br/> 2<br/> 0<br/> 0<br/> Init 1</p>                           | <p>Index 2<br/> 100 – Sprungfunktion<br/> 6 – TRUE<br/> 2002 – Eingangspuffer 2<br/> 6 – TRUE<br/> 6 – TRUE<br/> 5<br/> 3<br/> 0<br/> 0<br/> Init 2</p>       |
| <p><i>FT-Anweisung</i> <b>1343</b><br/> <i>FT-Eingang 1</i> <b>1344</b><br/> <i>FT-Eingang 2</i> <b>1345</b><br/> <i>FT-Eingang 3</i> <b>1346</b><br/> <i>FT-Eingang 4</i> <b>1347</b><br/> <i>FT-Parameter 1</i> <b>1348</b><br/> <i>FT-Parameter 2</i> <b>1349</b><br/> <i>FT-Ziel Ausgang 1</i> <b>1350</b><br/> <i>FT-Ziel Ausgang 2</i> <b>1351</b><br/> <i>FT-Kommentar</i> <b>1352</b></p> | <p>Index 3<br/> 2 – ODER<br/> 6 – TRUE<br/> 7 – FALSE<br/> 7 – FALSE<br/> 7 – FALSE<br/> 0<br/> 0<br/> 2411 FT-Ausgangspuffer 11<br/> 2402 FT-Ausgangspuffer 2<br/> Z2: 2411=1</p> | <p>Index 4<br/> 100 – Sprungfunktion<br/> 6 – TRUE<br/> 2002 – Eingangspuffer 2<br/> 6 – TRUE<br/> 6 – TRUE<br/> 5<br/> 4<br/> 0<br/> 0<br/> Z2 --&gt; Z3</p> |



|  |  |   |
|--|--|---|
| <i>FT-Anweisung</i> <b>1343</b><br><i>FT-Eingang 1</i> <b>1344</b><br><i>FT-Eingang 2</i> <b>1345</b><br><i>FT-Eingang 3</i> <b>1346</b><br><i>FT-Eingang 4</i> <b>1347</b><br><i>FT-Parameter 1</i> <b>1348</b><br><i>FT-Parameter 2</i> <b>1349</b><br><i>FT-Ziel Ausgang 1</i> <b>1350</b><br><i>FT-Ziel Ausgang 2</i> <b>1351</b><br><i>FT-Kommentar</i> <b>1352</b> | <b>Index 5</b><br>2 – ODER<br>6 – TRUE<br>7 – FALSE<br>7 – FALSE<br>7 – FALSE<br>0<br>0<br>2401 FT-Ausgangspuffer 1<br>2411 FT-Ausgangspuffer 11<br>Z3: 2401=1 | <b>Index 6</b><br>80 – Takterzeuger<br>2003 – Eingangspuffer 3<br>7 – FALSE<br>7 – FALSE<br>7 – FALSE<br>100<br>100<br>2403 FT-Ausgangspuffer 3<br>0<br>Z3a: Takt |
|--|--|---|

|  |  |   |
|--|--|---|
| <i>FT-Anweisung</i> <b>1343</b><br><i>FT-Eingang 1</i> <b>1344</b><br><i>FT-Eingang 2</i> <b>1345</b><br><i>FT-Eingang 3</i> <b>1346</b><br><i>FT-Eingang 4</i> <b>1347</b><br><i>FT-Parameter 1</i> <b>1348</b><br><i>FT-Parameter 2</i> <b>1349</b><br><i>FT-Ziel Ausgang 1</i> <b>1350</b><br><i>FT-Ziel Ausgang 2</i> <b>1351</b><br><i>FT-Kommentar</i> <b>1352</b> | <b>Index 7</b><br>100 – Sprungfunktion<br>2005 – Eingangspuffer 5<br>6 – TRUE<br>6 – TRUE<br>6 – TRUE<br>9<br>8<br>0<br>0<br>Z3 --> Z4 | <b>Index 8</b><br>100 – Sprungfunktion<br>6 – TRUE<br>2003 – Eingangspuffer 3<br>6 – TRUE<br>6 – TRUE<br>6<br>7<br>0<br>0<br>Z3 -> Z4 |
|--|--|---|

|  |  |   |
|--|--|---|
| <i>FT-Anweisung</i> <b>1343</b><br><i>FT-Eingang 1</i> <b>1344</b><br><i>FT-Eingang 2</i> <b>1345</b><br><i>FT-Eingang 3</i> <b>1346</b><br><i>FT-Eingang 4</i> <b>1347</b><br><i>FT-Parameter 1</i> <b>1348</b><br><i>FT-Parameter 2</i> <b>1349</b><br><i>FT-Ziel Ausgang 1</i> <b>1350</b><br><i>FT-Ziel Ausgang 2</i> <b>1351</b><br><i>FT-Kommentar</i> <b>1352</b> | <b>Index 9</b><br>2 – ODER<br>6 – TRUE<br>7 – FALSE<br>7 – FALSE<br>7 – FALSE<br>0<br>0<br>2410 FT-Ausgangspuffer 10<br>2401 FT-Ausgangspuffer 1<br>Z4: 2410=1 | <b>Index 10</b><br>100 – Sprungfunktion<br>6 – TRUE<br>2002 – Eingangspuffer 2<br>6 – TRUE<br>6 – TRUE<br>11<br>10<br>0<br>0<br>Z4 --> Z5 |
|--|--|---|

|  |   |  |
|--|---|--|
| <i>FT-Anweisung</i> <b>1343</b><br><i>FT-Eingang 1</i> <b>1344</b><br><i>FT-Eingang 2</i> <b>1345</b><br><i>FT-Eingang 3</i> <b>1346</b><br><i>FT-Eingang 4</i> <b>1347</b><br><i>FT-Parameter 1</i> <b>1348</b><br><i>FT-Parameter 2</i> <b>1349</b><br><i>FT-Ziel Ausgang 1</i> <b>1350</b><br><i>FT-Ziel Ausgang 2</i> <b>1351</b><br><i>FT-Kommentar</i> <b>1352</b> | <b>Index 11</b><br>2 – ODER<br>6 – TRUE<br>7 – FALSE<br>7 – FALSE<br>7 – FALSE<br>0<br>0<br>2401 FT-Ausgangspuffer 1<br>2411 FT-Ausgangspuffer 11<br>Z5: 2401=1 | <b>Index 12</b><br>80 – Takterzeuger<br>2003 – Eingangspuffer 3<br>7 – FALSE<br>7 – FALSE<br>7 – FALSE<br>100<br>100<br>2404 FT-Ausgangspuffer 4<br>0<br>Z5a: Takt |
|--|---|--|

|  |  |  |
|--|--|--|
| <i>FT-Anweisung</i> <b>1343</b><br><i>FT-Eingang 1</i> <b>1344</b><br><i>FT-Eingang 2</i> <b>1345</b><br><i>FT-Eingang 3</i> <b>1346</b><br><i>FT-Eingang 4</i> <b>1347</b><br><i>FT-Parameter 1</i> <b>1348</b><br><i>FT-Parameter 2</i> <b>1349</b><br><i>FT-Ziel Ausgang 1</i> <b>1350</b><br><i>FT-Ziel Ausgang 2</i> <b>1351</b><br><i>FT-Kommentar</i> <b>1352</b> | <b>Index 13</b><br>100 – Sprungfunktion<br>2006 – Eingangspuffer 6<br>6 – TRUE<br>6 – TRUE<br>6 – TRUE<br>3<br>14<br>0<br>0<br>Z5 --> Z2 | <b>Index 14</b><br>100 – Sprungfunktion<br>6 – TRUE<br>2003 – Eingangspuffer 3<br>6 – TRUE<br>6 – TRUE<br>12<br>13<br>0<br>0<br>Z5 -> Z2 |
|--|--|--|

## 9 Parameterliste

Die Parameterliste ist nach den Menüzweigen der Bedieneinheit gegliedert. Die Parameter sind in numerisch aufsteigender Folge geordnet. Eine Überschrift (grau schattiert) kann mehrfach vorhanden sein, d. h. ein Themengebiet kann an verschiedenen Stellen der Tabelle aufgelistet sein. Zur besseren Übersicht sind die Parameter mit Piktogrammen gekennzeichnet:



Der Parameter ist in den vier Datensätzen verfügbar.



Der Parameterwert wird von der SETUP-Routine eingestellt.



Dieser Parameter ist im Betrieb des Frequenzumrichters nicht schreibbar.



Dieser Parameter ist nur schreibbar in der Einstellung *FT-Runmode* **1399** = „0 - Stop“.

$I_{FUN}$ ,  $U_{FUN}$ ,  $P_{FUN}$ : Nennwerte des Frequenzumrichters,  $\ddot{u}$ : Überlastfähigkeit des Frequenzumrichters

### Hinweis:















In der Bedieneinheit KP500 werden Parameternummern > 999 in der führenden Stelle hexadezimal dargestellt (999, A00 ... B54 ... C66 ...).

### 9.1 Istwerte

| Funktionentabelle    |  |         |  |         |
|----------------------|--|---------|--|---------|
| Nr.                  | Beschreibung   | Einheit | Anzeigebereich                                     | Kapitel |
| <a href="#">1356</a> | <a href="#">SPS-Istwerte Funktion</a>                | -       | X01:.... .. 01:... ..bis<br>X32:!!!! !! 32:!!!! !! | 7.1     |
| <a href="#">1357</a> | <a href="#">SPS-Istwerte Ausgangspuffer</a>          | -       | .... .... bis<br>!!!! !!!! !!!! !!!!               | 7.1     |
| <a href="#">1358</a> | <a href="#">SPS-Istwerte Eingangspuffer</a>          | -       | .... .... bis<br>!!!! !!!! !!!! !!!!               | 7.1     |
| <a href="#">1400</a> | <a href="#">SPS-Istwert Frequenz aus P.1379</a>      | Hz      | 0,00 ... 999,99                                    | 7.2     |
| <a href="#">1401</a> | <a href="#">SPS-Istwert Strom aus P.1380</a>         | A       | 0,0 ... $I_{max}$                                  | 7.2     |
| <a href="#">1402</a> | <a href="#">SPS-Istwert Prozent aus P.1381</a>       | %       | -200 ... 200                                       | 7.2     |
| <a href="#">1403</a> | <a href="#">SPS-Istwert Spannung eff. aus P.1382</a> | V       | 0,0 ... $U_{FUN}$                                  | 7.2     |
| <a href="#">1404</a> | <a href="#">SPS-Istwert Spannung Sp. aus P.1382</a>  | V       | 0,0 ... $U_{FUN}$                                  | 7.2     |
| <a href="#">1405</a> | <a href="#">SPS-Istwert Allgemein aus P.1383</a>     | -       | -32767 ... 32767                                   | 7.2     |
| <a href="#">1406</a> | <a href="#">SPS-Istwert Ausg. Frequenz 250x</a>      | Hz      | -999,99 ... 999,99                                 | 7.2     |
| <a href="#">1407</a> | <a href="#">SPS-Istwert Ausg. Strom 251x</a>         | A       | $-I_{max}$ ... $I_{max}$                           | 7.2     |
| <a href="#">1408</a> | <a href="#">SPS-Istwert Ausg. Prozent 252x</a>       | %       | -200 ... 200                                       | 7.2     |
| <a href="#">1409</a> | <a href="#">SPS-Istwert Ausg. Spg. eff. 253x</a>     | V       | 0,0 ... $U_{FUN}$                                  | 7.2     |
| <a href="#">1410</a> | <a href="#">SPS-Istwert Ausg. Spg. Sp. 253x</a>      | V       | 0,0 ... $U_{FUN}$                                  | 7.2     |
| <a href="#">1411</a> | <a href="#">SPS-Istwert Ausg. Allgemein 255x</a>     | -       | -32767 ... 32767                                   | 7.2     |
| <a href="#">1412</a> | <a href="#">SPS-Istwert Merker 256x</a>              | %       | -327,67 ... 327,67                                 | 7.2     |

## 9.2 Parameter der Funktionentabelle

Die folgenden Parameter werden nur für die Parametrierung mit Hilfe der Funktionentabelle benötigt.

| SPS-Funktionen   |  |                        |                    |                                   |          |
|--|--|------------------------|--------------------|-----------------------------------|----------|
| Nr.  | Beschreibung   | Einheit                | Einstellbereich    | Werkseinstellung                  | Kapitel  |
|  <a href="#">1341</a>   | <a href="#">SPS-Schreibindex (SPS-Tabelleneintrag)</a> | -                      | 0 ... 65           | 1                                 | 6.1.1    |
|  <a href="#">1342</a>   | <a href="#">SPS-Leseindex (SPS-Tabelleneintrag)</a>    | -                      | 0 ... 65           | 1                                 | 6.1.1    |
|  <a href="#">1343</a>   | <a href="#">SPS-Anweisung</a>                          | -                      | Auswahl            | 0 - Aus (letzter Tabelleneintrag) | 6.3      |
|  <a href="#">1344</a>   | <a href="#">SPS-Eingang 1</a>                          | -                      | Auswahl            | 7 - FALSE                         | 6.3      |
|  <a href="#">1345</a>   | <a href="#">SPS-Eingang 2</a>                          | -                      | Auswahl            | 7 - FALSE                         | 6.3      |
|  <a href="#">1346</a>   | <a href="#">SPS-Eingang 3</a>                          | -                      | Auswahl            | 7 - FALSE                         | 6.3      |
|  <a href="#">1347</a>   | <a href="#">SPS-Eingang 4</a>                          | -                      | Auswahl            | 7 - FALSE                         | 6.3      |
|  <a href="#">1348</a>  | <a href="#">SPS-Parameter 1</a>                        | Abhängig von Anweisung | 0 ... 65535        | 10                                | 4.2, 5.1 |
|  <a href="#">1349</a> | <a href="#">SPS-Parameter 2</a>                        |                        | 0 ... 65535        | 10                                | 4.2, 5.1 |
|  <a href="#">1350</a> | <a href="#">SPS-Ziel Ausgang 1</a>                     | -                      | Auswahl            | 0 - Ausg. nicht global verwendbar | 6.3      |
|  <a href="#">1351</a> | <a href="#">SPS-Ziel Ausgang 2</a>                     | -                      | Auswahl            | 0 - Ausg. nicht global verwendbar | 6.3      |
| <a href="#">1352</a>   | <a href="#">SPS-Kommentar</a>                          | -                      | 16 Zeichen         | -                                 | 6.3      |
| SPS-Funktionen Eingangspuffer  |  |                        |                    |                                   |          |
|  <a href="#">1360</a> | <a href="#">SPS-Schreibindex (SPS-Eingangspuffer)</a>  | -                      | 0 ... 33           | 1                                 | 6.1.2    |
|  <a href="#">1361</a> | <a href="#">SPS-Leseindex (SPS-Eingangspuffer)</a>     | -                      | 0 ... 33           | 1                                 | 6.1.2    |
|  <a href="#">1362</a> | <a href="#">SPS-Eingangspuffer</a>                     | -                      | Auswahl            | 7 - Aus                           | 6.1.2    |
| SPS-Funktionen Eingangspuffer analog   |  |                        |                    |                                   |          |
| <a href="#">1377</a>   | <a href="#">SPS-Schreibindex (SPS-Eing. analog)</a>    | -                      | 0 ... 9            | 1                                 | 6.1.3    |
| <a href="#">1378</a>   | <a href="#">SPS-Leseindex (SPS-Eing. analog)</a>       | -                      | 0 ... 9            | 1                                 | 6.1.3    |
| <a href="#">1379</a>   | <a href="#">SPS-Eingangspuffer Frequenz</a>            | -                      | Auswahl            | 9 - Null                          | 6.1.3    |
| <a href="#">1380</a>   | <a href="#">SPS-Eingangspuffer Strom</a>               | -                      | Auswahl            | 9 - Null                          | 6.1.3    |
| <a href="#">1381</a>   | <a href="#">SPS-Eingangspuffer Prozent</a>             | -                      | Auswahl            | 9 - Null                          | 6.1.3    |
| <a href="#">1382</a>   | <a href="#">SPS-Eingangspuffer Spannung</a>            | -                      | Auswahl            | 9 - Null                          | 6.1.3    |
| <a href="#">1383</a>   | <a href="#">SPS-Eing.puffer allg. Quelle</a>           | -                      | 0 ... 2147483647   | 9                                 | 6.1.3    |
| <a href="#">1384</a>   | <a href="#">Zähler allg. Quelle Eing. 1383</a>         | %                      | -327,68 ... 327,67 | 100,00                            | 6.1.3    |
| <a href="#">1385</a>   | <a href="#">Nenner allg. Quelle Eing. 1383</a>         | %                      | 0,01 ... 327,67    | 100,00                            | 6.1.3    |
| <a href="#">1386</a>   | <a href="#">Zähler allg. Quelle Ausg. 2551</a>         | %                      | -327,68 ... 327,67 | 100,00                            | 6.1.3    |
| <a href="#">1387</a>   | <a href="#">Nenner allg. Quelle Ausg. 2551</a>         | %                      | 0,01 ... 327,67    | 100,00                            | 6.1.3    |
| <a href="#">1388</a>   | <a href="#">SPS-Festwert Frequenz</a>                  | Hz                     | -999,99 ... 999,99 | 50,00                             | 6.1.3    |

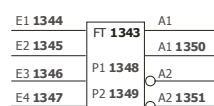
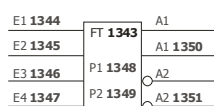
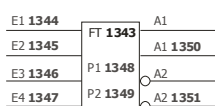
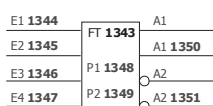
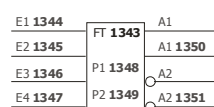
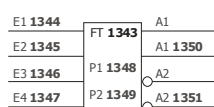
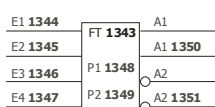
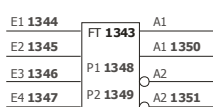
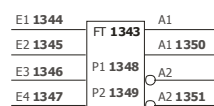
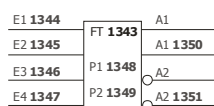
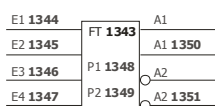
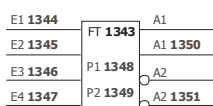
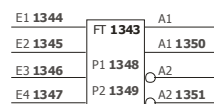
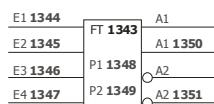
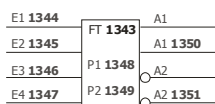
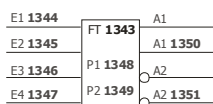
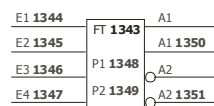
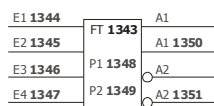
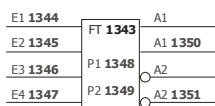
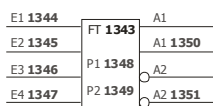
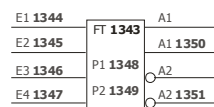
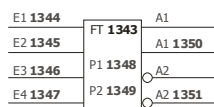
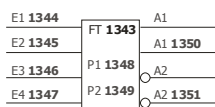
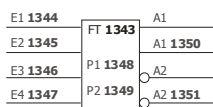
| SPS-Funktionen       |  |                  |                            |                   |         |
|----------------------|--|------------------|----------------------------|-------------------|---------|
| Nr.                  | Beschreibung                                   | Einheit          | Einstellbereich            | Werkseinstellung  | Kapitel |
| <a href="#">1389</a> | <a href="#">SPS-Festwert Strom<sup>1</sup></a> | A                | $-I_{\max} \dots I_{\max}$ | $I_{\text{Nenn}}$ | 6.1.3   |
| <a href="#">1390</a> | <a href="#">SPS-Festwert Prozent</a>           | %                | -327,67 ... 327,67         | 100,00            | 6.1.3   |
| <a href="#">1391</a> | <a href="#">SPS-Festwert Spannung</a>          | V                | -1000,0 ... 1000,0         | 565,7             | 6.1.3   |
| <a href="#">1392</a> | <a href="#">SPS-Festwert Position</a>          | units            | -2147483647 ... 2147483647 | 65536             | 6.1.3   |
| <a href="#">1393</a> | <a href="#">SPS-Festwert Geschw. Tab.Pos.</a>  | u/s              | -2147483647 ... 2147483647 | 163840            | 6.1.3   |
| <a href="#">1394</a> | <a href="#">SPS-Festwert Rampe Tab.Pos.</a>    | u/s <sup>2</sup> | 1 ... 2147483647           | 327680            | 6.1.3   |
| <a href="#">1395</a> | <a href="#">SPS-Festwert allgemein</a>         | -                | -32767 ... 32767           | 0                 | 6.1.3   |
| <a href="#">1396</a> | <a href="#">Zähler Festwert allgemein 1395</a> | %                | -327,68 ... 327,67         | 100               | 6.1.3   |
| <a href="#">1397</a> | <a href="#">Nenner Festwert allgemein 1395</a> | %                | 0,01 ... 327,67            | 100               | 6.1.3   |
| SPS-Funktionen       |  |                  |                            |                   |         |
| <a href="#">1399</a> | <a href="#">SPS-RunMode</a>                    | -                | Auswahl                    | 0 - Stop          | 6.2     |

<sup>1</sup> Einstellbereich und Werkseinstellung abhängig vom Gerätetyp

## 10 Anhang

### 10.1 Maske: Diagramm für digitale Anweisungen der Funktionentabelle

|                               |                  |            |            |            |            |            |            |         |         |          |                     |                   |                    |                                  |          |          |
|-------------------------------|------------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|---------|---------|----------|---------------------|-------------------|--------------------|----------------------------------|----------|----------|
| <b>FT-Eingangspuffer 1362</b> | Index 1          | Index 2    | Index 3    | Index 4    | Index 5    | Index 6    | Index 7    | Index 8 | Index 9 | Index 10 | Index 11            | Index 12          | Index 13           | Index 14                         | Index 15 | Index 16 |
| Quelle:                       | 2001             | 2002       | 2003       | 2004       | 2005       | 2006       | 2007       | 2008    | 2009    | 2010     | 2011                | 2012              | 2013               | 2014                             | 2015     | 2016     |
| Werkseinstellung:             | 70 - FU-Freigabe | 71 - S2IND | 72 - S3IND | 73 - S4IND | 74 - S5IND | 75 - S6IND | 76 - MF11D | 7 - Aus | 7 - Aus | 7 - Aus  | 160 - Bereitmeldung | 161 - Laufmeldung | 162 - Stoermeldung | 163 - Frequenzsolllwert erreicht | 7 - Aus  | 7 - Aus  |
| Geänderte Einstellung:        |                  |            |            |            |            |            |            |         |         |          |                     |                   |                    |                                  |          |          |



|                          |         |         |         |         |         |         |         |         |         |          |          |          |          |          |          |          |
|--------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| <b>FT-Ausgangspuffer</b> | Index 1 | Index 2 | Index 3 | Index 4 | Index 5 | Index 6 | Index 7 | Index 8 | Index 9 | Index 10 | Index 11 | Index 12 | Index 13 | Index 14 | Index 15 | Index 16 |
| Quelle:                  | 2401    | 2402    | 2403    | 2404    | 2405    | 2406    | 2407    | 2408    | 2409    | 2410     | 2411     | 2412     | 2413     | 2414     | 2415     | 2416     |
| Digitaler Ausgang:       |         |         |         |         |         |         |         |         |         |          |          |          |          |          |          |          |

## 10.2 Maske: Funktionen Einstellungen

|                   |      | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|-------------------|------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| FT-Anweisung      | 1343 |   |   |   |   |   |   |   |   |
| FT-Eingang 1      | 1344 |   |   |   |   |   |   |   |   |
| FT-Eingang 2      | 1345 |   |   |   |   |   |   |   |   |
| FT-Eingang 3      | 1346 |   |   |   |   |   |   |   |   |
| FT-Eingang 4      | 1347 |   |   |   |   |   |   |   |   |
| FT-Parameter 1    | 1348 |   |   |   |   |   |   |   |   |
| FT-Parameter 2    | 1349 |   |   |   |   |   |   |   |   |
| FT-Ziel Ausgang 1 | 1350 |   |   |   |   |   |   |   |   |
| FT-Ziel Ausgang 2 | 1351 |   |   |   |   |   |   |   |   |
| FT-Kommentar      | 1352 |   |   |   |   |   |   |   |   |

|                   |      | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
|-------------------|------|---|----|----|----|----|----|----|----|
| FT-Anweisung      | 1343 |   |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Eingang 1      | 1344 |   |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Eingang 2      | 1345 |   |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Eingang 3      | 1346 |   |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Eingang 4      | 1347 |   |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Parameter 1    | 1348 |   |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Parameter 2    | 1349 |   |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Ziel Ausgang 1 | 1350 |   |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Ziel Ausgang 2 | 1351 |   |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Kommentar      | 1352 |   |    |    |    |    |    |    |    |

|                   |      | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
|-------------------|------|----|----|----|----|----|----|----|----|
| FT-Anweisung      | 1343 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Eingang 1      | 1344 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Eingang 2      | 1345 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Eingang 3      | 1346 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Eingang 4      | 1347 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Parameter 1    | 1348 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Parameter 2    | 1349 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Ziel Ausgang 1 | 1350 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Ziel Ausgang 2 | 1351 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Kommentar      | 1352 |    |    |    |    |    |    |    |    |

|                   |      | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 |
|-------------------|------|----|----|----|----|----|----|----|----|
| FT-Anweisung      | 1343 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Eingang 1      | 1344 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Eingang 2      | 1345 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Eingang 3      | 1346 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Eingang 4      | 1347 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Parameter 1    | 1348 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Parameter 2    | 1349 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Ziel Ausgang 1 | 1350 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Ziel Ausgang 2 | 1351 |    |    |    |    |    |    |    |    |
| FT-Kommentar      | 1352 |    |    |    |    |    |    |    |    |

## Index

### A

|                              |     |
|------------------------------|-----|
| Addition .....               | 89  |
| Long .....                   | 89  |
| Analog-Hysteresis .....      | 81  |
| Analog-Multiplexer .....     | 110 |
| AND-Verknüpfung .....        | 49  |
| Anweisungen                  |     |
| Übersicht .....              | 28  |
| Aufstellung .....            | 8   |
| Ausgänge .....               | 36  |
| Ausgangspuffer               |     |
| analog .....                 | 25  |
| digital .....                | 24  |
| Ausgangssignale .....        | 147 |
| Auslösen eines Fehlers ..... | 71  |
| Automatikmodus .....         | 125 |

### B

|  |     |
|--|-----|
| Begrenzer                                |     |
| Konstante .....                          | 120 |
| Variable .....                           | 121 |
| Beispiele                                |     |
| Parametrierung Logikplan .....           | 146 |
| Run/Stop .....                           | 141 |
| Signalquelle für Digitalausgang .....    | 44  |
| Verknüpfung                              |     |
| Anweisungsausgang mit                    |     |
| Gerätefunktion .....                     | 42  |
| Digitaleingänge des Gerätes .....        | 142 |
| von Anweisungen .....                    | 142 |
| Bestimmungsgemäße Verwendung .....       | 7   |
| Betrag                                   |     |
| dreier orthogonaler Komponenten .....    | 96  |
| zweier orthogonaler Komponenten .....    | 95  |
| Betragsfunktion .....                    | 99  |
| Betriebshinweise .....                   | 9   |
| Bit-Funktionen für analoge Eingangswerte |     |
| .....                                    | 128 |
| Bit AND/NAND .....                       | 129 |
| Bit arithmetischer Shift rechts .....    | 132 |
| Bit NOT .....                            | 128 |
| Bit OR/NOR .....                         | 130 |
| Bit Rollen rechts .....                  | 133 |
| Bit Shift links .....                    | 132 |
| Bit Shift rechts .....                   | 131 |
| Bit XOR/XNOR .....                       | 130 |
| Ein Bit ausgeben .....                   | 133 |
| Vier Bits zu einem Wort vereinigen ....  | 135 |
| Zwei Bits zu einem Wort hinzufügen .     | 136 |

### D

|  |    |
|--|----|
| Datensatzumschaltung .....                 | 70 |
| D-Flip-Flop                                |    |
| Master .....                               | 56 |
| Superior .....                             | 55 |
| Differentiator .....                       | 98 |
| Digitalausgang steuern .....               | 44 |
| Digitaler Multiplexer (Datensatznummer) .. | 70 |
| Division                                   |    |
| Konstante/Variable .....                   | 93 |
| Variable/Konstante .....                   | 93 |

|                 |    |
|-----------------|----|
| Variablen ..... | 92 |
|-----------------|----|

### E

|                          |        |
|--------------------------|--------|
| Ein Bit ausgeben .....   | 133    |
| Eingänge .....           | 35, 39 |
| Analog .....             | 36     |
| Digital .....            | 35     |
| Eingangspuffer .....     | 41     |
| analog .....             | 25     |
| digital .....            | 24     |
| Einzelfahrauftrag .....  | 124    |
| Elektrische Installation |        |
| Sicherheit .....         | 8      |
| Entpreller .....         | 73     |

### F

|                          |     |
|--------------------------|-----|
| Fahrsatz                 |     |
| fortsetzen .....         | 126 |
| unterbrechen .....       | 125 |
| wiederaufnehmen .....    | 126 |
| Fehlermeldungen .....    | 151 |
| Fenster-Komparator       |     |
| Konstante-Variable ..... | 83  |
| Variablen .....          | 82  |
| Filter                   |     |
| PT1-Glied .....          | 107 |
| Spike-Filter .....       | 109 |
| Flankenverzögerung ..... | 48  |
| Master                   |     |
| nicht retriggerbar ..... | 63  |
| retriggerbar .....       | 61  |
| Superior                 |     |
| nicht retriggerbar ..... | 62  |
| retriggerbar .....       | 60  |
| Frequenz-Parameter       |     |
| lesen .....              | 117 |
| schreiben .....          | 113 |
| Funktionentabelle        |     |
| Run/Stop .....           | 140 |

### I

|                  |     |
|------------------|-----|
| Integrator ..... | 97  |
| Istwert .....    | 147 |
| analog .....     | 149 |
| digital .....    | 147 |

### K

|                          |    |
|--------------------------|----|
| Kehrwert .....           | 93 |
| Komparator               |    |
| Fahrsätze .....          | 79 |
| Fenster-Komparator       |    |
| Konstante-Variable ..... | 83 |
| Variablen .....          | 82 |
| Konstante-Variable ..... | 78 |
| Positionen .....         | 80 |

### L

|                                |     |
|--------------------------------|-----|
| Lagerung .....                 | 8   |
| Leseindex                      |     |
| Analoger Eingangspuffer .....  | 139 |
| Digitaler Eingangspuffer ..... | 138 |
| FT-Anweisungen .....           | 137 |
| Long-Parameter                 |     |
| lesen .....                    | 119 |

|                                    |     |                                |        |
|------------------------------------|-----|--------------------------------|--------|
| schreiben.....                     | 116 | Tn in Millisekunden .....      | 104    |
| <b>M</b>                           |     | Tn in Sekunden.....            | 105    |
| Master .....                       | 47  | PI-Regler                      |        |
| Mathematische Funktionen .....     | 88  | Tn in Millisekunden .....      | 102    |
| Min/Max.....                       | 85  | Tn in Sekunden.....            | 103    |
| für Positionen im Zeitfenster..... | 86  | Positionierfunktionen .....    | 123    |
| für Positionswerte.....            | 85  | Fahrsatz                       |        |
| im Zeitfenster.....                | 86  | fortsetzen .....               | 126    |
| Mittelwert                         |     | unterbrechen.....              | 125    |
| über Zeit .....                    | 108 | wiederaufnehmen .....          | 126    |
| Mittelwert-Funktion.....           | 94  | Start Referenzfahrt.....       | 127    |
| Modulo .....                       | 101 | Starte Fahrsatz                |        |
| Monoflop .....                     | 48  | als Einzelfahrauftrag .....    | 124    |
| Master                             |     | im Automatikmodus .....        | 125    |
| nicht retriggerbar .....           | 66  | Positions-Parameter            |        |
| retriggerbar .....                 | 65  | lesen.....                     | 119    |
| Superior                           |     | schreiben .....                | 115    |
| nicht retriggerbar .....           | 66  | Potenzieren.....               | 100    |
| retriggerbar .....                 | 64  | P-Regler .....                 | 102    |
| Multiplexer                        |     | Prozent-Parameter              |        |
| analog .....                       | 110 | lesen.....                     | 119    |
| digital.....                       | 70  | schreiben .....                | 115    |
| Positionswerte.....                | 111 | PT1-Glied .....                | 107    |
| Multiplikation.....                | 90  | <b>Q</b>                       |        |
| Long*Prozent.....                  | 92  | Quadratwurzel .....            | 100    |
| Long-Ergebnis.....                 | 90  | Quadrieren .....               | 99     |
| mit Bruch.....                     | 91  | Quittieren eines Fehlers ..... | 72     |
| und Division.....                  | 94  | <b>R</b>                       |        |
| MUX für Positionswerte .....       | 111 | Rampenbegrenzung.....          | 108    |
| <b>N</b>                           |     | RS-Flip-Flop                   |        |
| NOP .....                          | 73  | Master .....                   | 52     |
| <b>O</b>                           |     | Superior .....                 | 51     |
| OR-Verknüpfung.....                | 50  | Run/Stop .....                 | 140    |
| <b>P</b>                           |     | <b>S</b>                       |        |
| Parameterliste .....               | 159 | Schaltzeitpunkt .....          | 57     |
| Parameterzugriff                   |     | Schreibindex                   |        |
| Frequenz                           |     | Analoger Eingangspuffer .....  | 139    |
| lesen.....                         | 117 | Digitaler Eingangspuffer ..... | 138    |
| schreiben .....                    | 113 | FT-Anweisungen .....           | 137    |
| Long                               |     | Sicherheit                     |        |
| lesen.....                         | 119 | Allgemein .....                | 7      |
| schreiben .....                    | 116 | Signalquellen                  |        |
| Position                           |     | analog .....                   | 24     |
| lesen.....                         | 119 | digital .....                  | 22     |
| schreiben .....                    | 115 | für analogen Ausgang .....     | 150    |
| Prozent                            |     | für digitalen Ausgang .....    | 150    |
| lesen.....                         | 119 | für Gerätefunktion.....        | 151    |
| schreiben .....                    | 115 | Spannungs-Parameter            |        |
| Spannung(eff.)                     |     | lesen (eff.) .....             | 117    |
| lesen.....                         | 117 | lesen (Spitze) .....           | 119    |
| schreiben .....                    | 114 | schreiben (eff.).....          | 114    |
| Spannung(Spitze)                   |     | schreiben (Spitze) .....       | 114    |
| lesen.....                         | 119 | Spike-Filter .....             | 109    |
| schreiben .....                    | 114 | Sprungfunktion .....           | 48, 74 |
| Strom                              |     | für Schleifen .....            | 75     |
| lesen.....                         | 117 | Sprungziel                     |        |
| schreiben .....                    | 113 | Zeitliches Verhalten .....     | 48     |
| Wort                               |     | Start Referenzfahrt.....       | 127    |
| lesen.....                         | 120 | Starte Fahrsatz                |        |
| schreiben .....                    | 116 | als Einzelfahrauftrag.....     | 124    |
| PD(T1)-Regler .....                | 103 | im Automatikmodus .....        | 125    |
| PID(T1)-Regler                     |     | Statemachine.....              | 152    |



|                                    |     |
|------------------------------------|-----|
| Stoppuhr mit analogem Ausgang..... | 122 |
| Strom-Parameter                    |     |
| lesen .....                        | 117 |
| schreiben.....                     | 113 |
| Superior.....                      | 47  |
| Systembeschreibung .....           | 10  |

## T

|                         |    |
|-------------------------|----|
| Tabellarische Übersicht |    |
| digital.....            | 48 |
| Takterzeuger.....       | 48 |
| Master.....             | 69 |
| Superior .....          | 68 |
| Timer-Funktionen .....  | 64 |
| Toggle-Flip-Flop        |    |
| Master.....             | 54 |
| Superior .....          | 53 |
| Transport.....          | 8  |

## U

|                                      |     |
|--------------------------------------|-----|
| Umschalter für Positionswerte.....   | 112 |
| Up/Down-Counter mit analogem Ausgang |     |
| .....                                | 121 |

## V

|  |     |
|--|-----|
| Verknüpfungen                            |     |
| Anweisungen untereinander.....           | 42  |
| Ausgangspuffer und Digitalausgang .....  | 44  |
| Ausgangspuffer und Geräte-Funktion ...   | 42  |
| Ein- und Ausgänge von Anweisungen ..     | 38  |
| Eingangspuffer und Eingänge.....         | 41  |
| Vier Bits zu einem Wort vereinigen ..... | 135 |

## W

|                 |     |
|-----------------|-----|
| Wartung.....    | 9   |
| Wort-Parameter  |     |
| lesen.....      | 120 |
| schreiben ..... | 116 |
| Wurzel(x) ..... | 100 |

## X

|                              |     |
|------------------------------|-----|
| $X^2$ .....                  | 99  |
| $X^3$ .....                  | 100 |
| XOR 1    3-Verknüpfung ..... | 51  |
| XOR 1-Verknüpfung.....       | 50  |

## Z

|  |          |
|--|----------|
| Zähler .....                             | 121, 122 |
| Zeit-Mittelwert .....                    | 108      |
| Zwei Bits zu einem Wort hinzufügen ..... | 136      |







Seit 1956 plant und realisiert Bonfiglioli innovative und zuverlässige Lösungen für die Leistungsüberwachung und -übertragung in industrieller Umgebung und für selbstfahrende Maschinen sowie Anlagen im Rahmen der erneuerbaren Energien.

**[www.bonfiglioli.com](http://www.bonfiglioli.com)**